●平成12年12月1日発行(毎月1回1日発行) ●第2巻 第12号 通巻18号

ニンテンドウ64
ゲームボーイ
のすべてがわかる!

ここまでわかった!『ポケモンスタジアム金銀』

[2000.12 10/21発売号]

Monthly ファミ通64+ (ロクヨン プラス)



2000.12
シール&別冊付き特別定価 550円

任天堂全面協力

保存版
バリ禁秘技スペシャル
N64&GBソフトの秘技を
ドーンとまとめて大放出!!

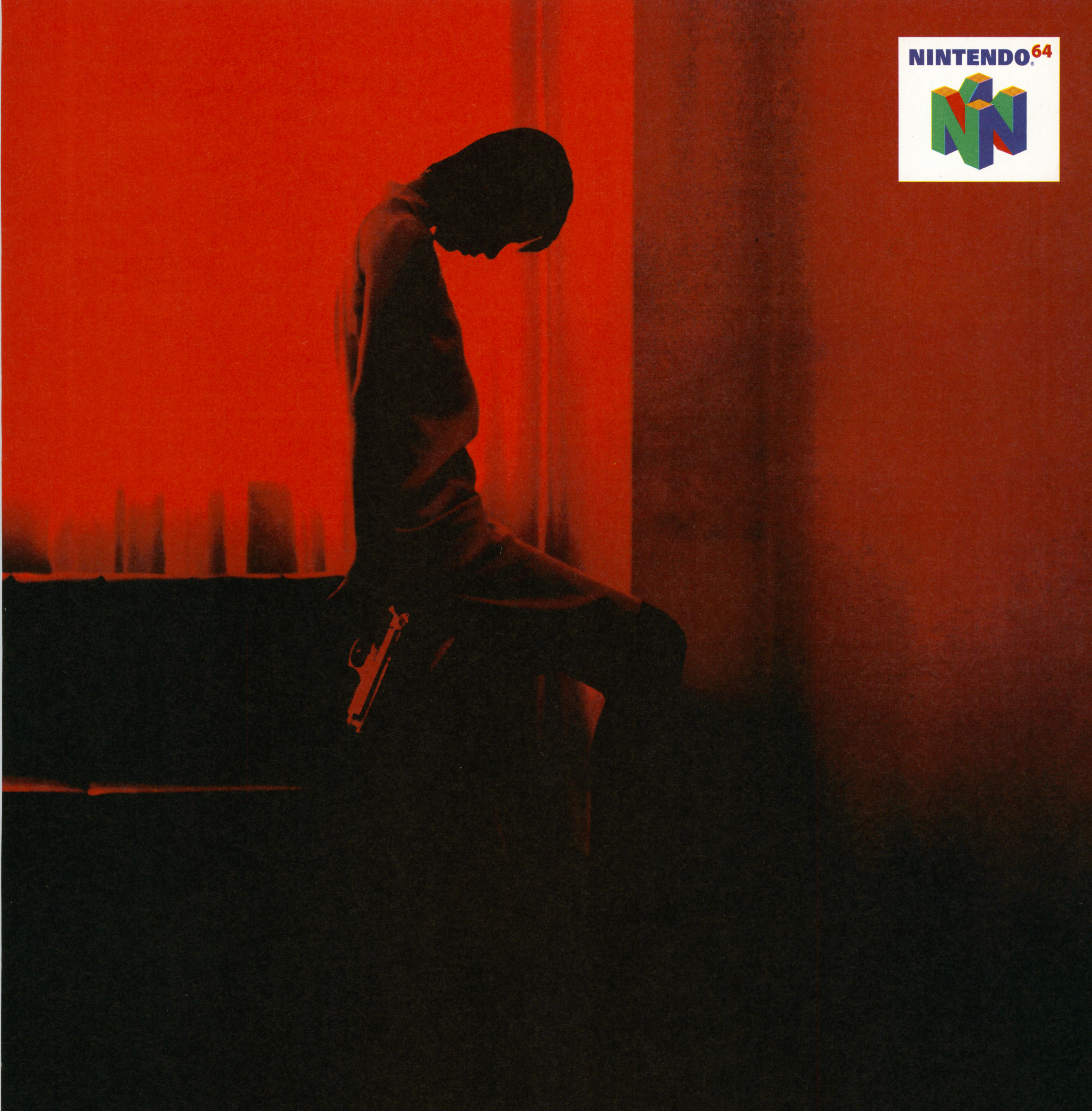
最新情報!
ロックマン3連発!
『ロックマンDASH』
『ロックマンX サイバーミッション』
『ロックマンEXE』
&開発者インタビュー!!

まとめて大攻略!!
秋の攻略特集!
コロコロカービィ、パーフェクトダーク、ロックマンX
カスタムロボV2、マリオテニスGB、牧場物語GB3

風来のシレン2
別冊付録 これでばっちり!攻略ガイドブック



Distributed Exclusively by
Nintendo
ひそかに、
そして大胆に。
エージェント『ジョアンナ・ダーク』に
与えられた極秘任務。
それは想像を絶する事件の始まりだった・・・。
パーフェクトダーク™
PERFECT DARK
NOW ON SALE...........
このゲームはメモリー拡張パック(ハイレゾパック)がないと遊べません。
※お持ちでない方は『メモリー拡張パック付き』をお求めください。
■メモリー拡張パック付き
メーカー希望小売価格 7,800円(税別)
■ゲームカセットのみ
メーカー希望小売価格 5,800円(税別)
▶1〜4人用 ▶3Dガンアクション ■メモリー拡張パック専用 ■振動パック対応 ■コントローラパック対応 ■バックアップ機能付き

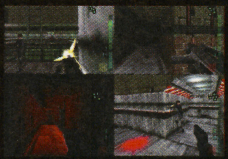


NINTENDO64



Mission;

プレイヤーは主人公ジョアンナ・ダークとなり、ミッションごとに与えられる任務を遂行しなければならない。任務はどれも常に危険と隣り合わせ。潜入活動や破壊工作、時には激しい銃撃戦など、様々なミッションがプレイヤーを待ち受ける。



Battle;

最大4人でプレイできる対戦モードは、ライバル＝友達と迫力のあるバトルを楽しむことができる。ルールや武器（爆発系や一撃必殺のウェポンなど）の選択、さらにチーム戦など設定も自由自在。初心者からベテランまで幅広く楽しめる。

Published by

注意 CAUTION この作品はオリジナルシナリオのもとに制作されたゲームソフトであり、銃撃シーン、暴力シーンが多く含まれております。

任天堂株式会社　本社　〒605-8660 京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/

NINTENDO64®


ファミ通
G/MUSIC
THE LEGEND OF
ZELDA
ゼルダの伝説
ムジュラの仮面
オーケストレーションズ
最高と誉れ高いゼルダシリーズ最新作「ゼルダの伝説
ムジュラの仮面」のサウンドをリアル＆アップグレー
ドをコンセプトに、聞き応えのあるオーケストレーシ
ョンに仕立てました。「ムジュラの仮面」書き下ろし
曲の中から７曲を厳選、またシリーズ共通のお馴染み
の４曲を加え、全１１曲収録。 ©2000 Nintendo









COLOR 専用
GAME BOY COLOR
ゲームボーイカラー
ゲームボーイ
通信ケーブル対応
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
ハムスターがキミを応援！新しいタイプのパズルゲーム！
ハムスター倶楽部
あわせてチュー
発売チュー
定価 ¥3,980
のかわいいハムスターたちが
プレイヤーを応援！
のあった連携プレイで
ブロックをあわせて
手に消そう！
プレゼント情報
お買い上げの方に
オリジナルキーホルダーを
もれなくプレゼント！
新キャラも
続々登場
12月
発売予定
すべてのGAME BOY共通
GAME BOY COLOR
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。
通信ケーブル対応
ハムスター育生シュミレーションゲーム
ハムスター倶楽部2
◎ミニゲームが4つも新登場　◎新しいワザが倍増　◎新機能満載
テレビ東京系列にて10月より毎朝 6:40〜6:45（月〜金曜）テレビアニメ放送開始！
プレゼント情報！
新発売のハムスター倶楽部あわせてチューと、12月発売予定ハムスター倶楽部2の取扱説明書に付いている
プレゼント応募券を、専用ハガキに貼ってご応募ください。抽選でステキなプレゼントが当たります
ジョルダン株式会社
〒169―0073 東京都新宿区百人町2―27―4 第３吉原ビル
TEL：(03) 5389-1738
http://www.nekogumi.co.jp/
©JORUDAN／NEKOGUMI CO.,LTD.　©めで鯛／あおば出版



GAME BOY COLOR
おまたせ、さくら第2弾。
さくらちゃんがしゃべるよ!
(PCMボイスシステム)
GAME BOY COLOR
COLOR 専用
カードキャプターさくら
CARDCAPTOR SAKURA
〜友枝小学校大運動会〜
©CLAMP・講談社・NEP 21 / ©2000 MTO Inc.
ゲームボーイカラー専用カートリッジ
おまけの「占い」や「ポケットプリンタ」でもあそべるよ!
ゲームボーイカラー専用カートリッジ
価格4,280円(税別)
好評発売中
競技は全12種目!!
「やったぁ!!」
「あかぐみは やっぱり つよいね
このちょうしで がんばろう!」
02 : 16
04こ
あか とうや
しろ ゆきと
52 : 55
00こ
しろ れい
:10
あか ともよ
しろ さくら
TIME
友枝小学校に仲間たちが大集合!
カードキャプターさくら
CARDCAPTOR SAKURA
〜友枝小学校大運動会〜
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。 ©CLAMP・講談社・NEP 21 / ©2000 MTO Inc.
お問い合せ先☎045-476-5439
(月〜金/13:00〜17:00)
エム・ティー・オー株式会社
〒222-0033 神奈川県横浜市港北区新横浜
2-12-12 新横浜IKビル

CONTENTS

ファミ通64+

エンタープレイン
2000年10月21日発売
特別定価 550円（税込み）



ファミ通64+12月号

COVER
ロックマン（カプコン）

キャラクターデザイン／松下進
イラストレーション製作／前田裕幸
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ／川崎秀紀
(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)

デザイン／村田順一

発行所　株式会社エンタープレイン
〒154-8528　東京都世田谷区若林1-18-10
☎03・5433・7850（営業局）

発行/株式会社エンタープレイン

Nintendo powered by ファミ通

GAME INDEX

PRESENT seeP.137
このマークは読者プレゼントのマークです。
応募方法はプレゼントのページにあります。

※本誌に掲載した商品の価格は、とくに断わりのないかぎりすべて税別です。

ニンテンドーゲームキューブ 最新情報

任天堂がこれまでに並々ならぬ熱意を注いできたというコントローラー。ゲームに登場する個性的なキャラクターとプレイヤーとを結ぶ唯一の接点だからこそ、最高の操作感覚をもたらすものを追求しつづけてきたという。そしてその最高傑作となる、ニンテンドーゲームキューブ用のアナログコントローラの詳細が判明したのだ！

アナログコントローラ各部の名称が決定！

Rトリガー

スーパーファミコンのころからお馴染みのL、Rトリガー。ゲームキューブになっても、コントローラーをにぎった両手の人差し指で操作する感覚は同じ。ただし、アナログ対応になったことから、少しだけ押したときと、いっぱいに押し込んだときでは、入力する値が変化する。レースゲームでアクセルやブレーキに割り当てれば、よりリアルな操作感が楽しめるわけだ。

analog!

Lトリガー

ニンテンドウ64のコントローラーとの最大の相違点は、3Dスティックだけでなく、L、Rトリガーや新設のCトリガーまでがアナログ入力に対応したこと。押し具合で入力が変化するのだ。

analog!

Zボタン

ニンテンドウ64では3Dスティックの裏側にあったZボタンが、Rトリガーの手前に配置された。人差し指だけでRトリガーと押しわけるか、人差し指と中指の2本を使うかが、ゲームキューブ発売後に議論されるのだろうか。



analog!

3Dスティック

親指を乗せるスティック上部の直径が、ニンテンドウ64よりひとまわり大きくなった印象を受ける3Dスティック。逆にスティックの長さは少しだけ短くなり、操作するときの安定性が増したようだ。コントローラー自体のサイズも小さくなり、手の小さな子供でも容易に扱えるように改良されている。スティックを倒した角度に応じて入力値が変わるアナログ対応ということは、もちろんこれまでと同じだよ。

A、B、X、Yボタン

もっとも使用頻度が高いAボタンを中央に大きく配置し、そのまわりを取り囲むようにB、X、Yボタンがレイアウトされた。ニンテンドウ64でなくなったX、Yボタンが復活することによって、ゲームの操作系も微妙に変わってくるかもしれないね。

analog!

Cスティック

ニンテンドウ64ではあまり使われることのなかったCボタンユニットにかわり、3Dスティックと同様にアナログ対応のCスティックが設けられた。3Dスティックを組み合わせて使用することで、ゲーム中のキャラクターをより立体的に操作することも可能になるだろう。補助的に使用するのに適した位置ではあるが、このCスティックをどう使いこなすかで、まったく新しいゲームが生まれる可能性があるだろう。

十字ボタン

初代ファミコンからつづく伝統の十字ボタンだが、ゲーム操作の主流が3Dスティックに移ったことで、サブ的な位置に移動した。『星のカービィ64』のように、十字ボタンでしか操作できないゲームは、ニンテンドーゲームキューブでは少なくなってくるかも。

スタート/ポーズボタン

ゲームをはじめてしまえば、それほど触れる機会のないスタート（ポーズ）ボタンは、ニンテンドウ64同様にコントローラーの中央に位置している。色もこれまでと同様の赤なのでわかりやすい。



記憶媒体は8センチの光ディスク

これまでのROMメディアでのソフトの供給から一変して、ニンテンドーゲームキューブで使用されるのは直径8センチのコンパクトな光ディスク。松下電器と共同で開発したという新メディアは、はじめからゲーム分野での使用を想定し、快適にゲームが進められるようディスクへのアクセススピードも速いという。CDシングルのサイズながら、記憶容量は12センチCD-ROMの2倍を超える1.5ギガバイトだ。

NINTENDO GAMECUBE

これまで以上に感覚的なハードウェア

ニンテンドウ64で革命的だったのが3Dスティックの存在。傾けた角度に応じてゲーム中のキャラクターが動くアナログ入力というものは、それまでのオンかオフかのデジタル入力しか許さなかったゲームに転換を迫ったといっていいだろう。2001年7月に発売予定のニンテンドーゲームキューブでは、このアナログ対応が一層すすめられる。

たとえばレースゲームに重要なハンドリングやアクセル、ブレーキといった操作系をすべてアナログで処理できるとしたら。3DスティックとCスティックを両手のように扱い、画面のキャラクターをつまんだり、ひっぱったり、ときには放り投げたり、振り回したり。これまではモニターという壁の向こう側とこちら側で、はっきりと分けられていたゲームと現実世界の境界が、限りなく取り払われることになるかもしれない。視覚や聴覚だけで楽しむゲームから、素肌感覚で楽しめるゲームへの変換が、ニンテンドーゲームキューブとアナログコントローラーによって実現しようとしているのだ。

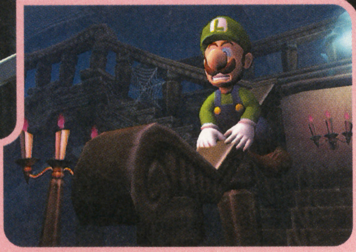
この夢のようなゲーム機が姿を現すまで、すでに1年を切った。



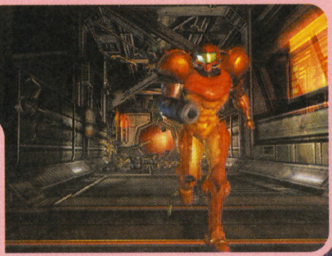
価格未定
2001年7月発売予定



⬅新製品発表会の場で誰もが歓声を上げた『ゼルダの伝説』のデモ映像。やはりゲームキューブ第1弾ソフトの中の1本に含まれるのだろうか？



➡ディズニーアニメの『ファンタジア』を思わせる、お化け屋敷をルイージが探検するデモ映像。夢と冒険にあふれたゲームができ上がりそう。



⬅SFめいたメカの表現もすばらしい。床の上をクモの子を散らすように迫ってくる幾多のモンスターの動きが圧巻な、『メトロイド』のデモ映像。



➡テレビアニメのエンディングを、そのままゲームキューブで再現。プレイヤーの操作に合わせて、リアルタイムにニャースがパフォーマンス。

ニンテンドーゲームキューブのデザインコンセプトに迫る

任天堂開発本部でゲームキューブのデザインを担当した芦田健一郎さんが語るデザインコンセプト。任天堂のホームページに掲載されたインタビューをもとに、ユニークな立方体が生まれた経緯を編集部がまとめてみた。

キューブ（立方体）という名称が示すように、正方形を基調としたコンパクトなデザインで登場したニンテンドーゲームキューブ。まずはそのデザインコンセプトから芦田さんに確認してみよう。

「8センチのディスクのコンパクトなサイズを、デザインへ反映させたい。そこで、上から見たサイズをなるべく小さくするということで今回のような形になりました。ハードに厚みが出たのは、コストを低くして価格を抑えるためです。そのほか、放熱対策などを考えると、自然に立方体に近くなっていったんです」

"キューブ"という言葉がさきにあって、それに合わせてデザインしたわけではなく、結果として出来上がったデザインからハードの名称が決められたというのが真相のようだ。

「前回のロクヨンのデザインはすべてにおいて挑戦的、革新的であることをテーマにデザインしました。しかし、今回の新ハードのコンセプトは"フレンドリー&ニュートラル"。つまり、多くの人に受け入れられるハードということです。そこを追求した結果、いちばんシンプルでゲーム機としては斬新なキューブというスタイルに行きついたんです」

本体にハンドルが付いているのもその表れ。テレビのそばの本体をひょいっと持ち上げ、手元に置いてプレイすることを想定しているという。また、本体前面の顔のように見えるコネクタとデジカードスロットも、できるだけ変な顔に見えないようにデザインし直したという。

「ディスクドライブの中央にボタンをつけて、小さいお子さんでもワンプッシュでディスクを取り出せるようにしています。扱いやすさへのこだわりはこんな小さなところにもあるのですよ」

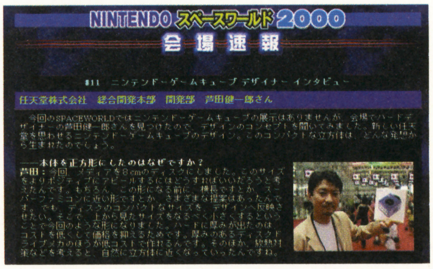
こんなコメントから、デザインに対する細やかな気配りが感じられるぞ。つぎに任天堂がこだわり続けるコントローラーのデザインについて、芦田さんの言葉を引用してみよう。

「特長としては、ロクヨンでは3本あったグリップを扱いやすい2本のグリップにしたこと、ロクヨンでは真ん中に置いたアナログスティックを、いちばん使いやすい左側のメインポジションに置いたこと、右側のボタン群の配置を一新して、Aボタン・ホームポジションを設定したこと、本格的なL、Rトリガーを採用したことなどがあげられます」

ニンテンドウ64で、ゲームの主流が3Dスティックでの操作に移っていることから、こうした変更が行われたという。

ここに紹介したインタビューの全文が掲載されたURLは以下のとおり。インターネットに接続できるなら、ぜひとも一度チェックしてみよう。

http://www.nintendo.co.jp/n10/sw2000/



ゲームボーイアドバンスの最新情報をお伝えするコーナー

ADVANCE TIMES

ゲームボーイアドバンス タイムス

Vol. 3

新作情報ラッシュも落ち着いてきたので今月は2ページ。でも、年末にはドカーンと情報が出てくるはずなので、100ページとかに拡大されるんじゃないでしょうか。

ドラえもん（仮題）

アクション（アニメ） エポック社 発売日未定 価格未定

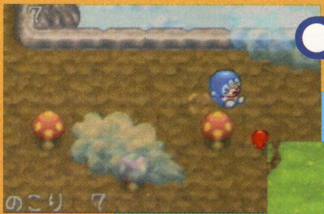
おなじみドラえもんとその仲間たちの個性を活かしたアクションゲームなのだ！

アニメやマンガでおなじみのドラえもんとその仲間たちが大冒険をくり広げるアクションゲーム。射撃の得意なのび太を操作して岩陰に隠れた敵を撃ったり、弱気なスネ夫を操作して転がる岩を避けながらゴールを目指したりなど、キャラクターの個性を活かした仕掛けが満載なのだ。ひみつ道具もたくさん出てくるぞ。



⬆頭にタケコプターをつけて空を自由に飛びまわるスネ夫。

ミニドラを捕まえろ!



⬅逃げまわるチビドラを捕まえようとがんばるドラえもん。

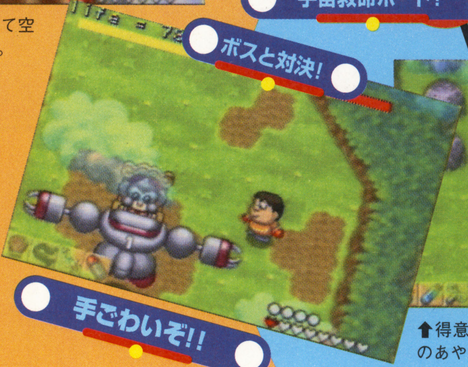
宇宙救命ボート?



➡壊れた宇宙船を発見したしずかちゃん。誰か乗ってたのかな？

ボスと対決!

手ごわいぞ!!





⬆得意の射撃で敵をやっつけるのび太。得意のあやとりで攻撃したりは……しないよね。

ドキドキモードで4人同時対戦

ドキドキモードでは、4人同時にべつべつの画面で対戦が楽しめるのだ。内容については、とりあえず右の3つのミニゲームがあるらしい。詳細は続報を待とう。

- オニは誰だ？ **だれなのオニごっこ**
- 爆弾は遠慮します **爆弾バレーボール**
- ご主人様はボクだ **ミニドラを捕えろ！**

デ・ジ・キャラット でじコミュニケーション

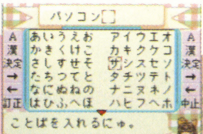
シミュレーション（育成） メディアワークス 2001年春発売予定 価格未定

ゲームグッズ専門店の新人店長となり、でじこをはじめとした店員たちを育てながらいっしょに人気のお店にしていくシミュレーションゲーム。でじこたちと会話をしたり遊んだりしてあげるとお店の雰囲気がよくなり、グッズが増えていったりお客の評判が上がったりしていくのだ。

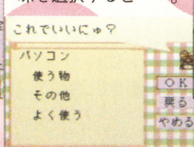
会話したりグッズを集めたり



⬅グッズや着せかえアイテム収集も楽しみのひとつだぞ。



⬆でじこたちに言葉を教えることができるぞ。



⬇入力した言葉の意味を選択すると……。



⬆覚えた言葉を使って会話するようになるぞ。



でじこ

うさだヒカル



ぷちこ

店員たちと会話をしながら人気のお店にしよう

●はみだしアドバンス情報 ゲームボーイカラーと同様、ゲームボーイアドバンスにもストラップフックがついているのだ。お気に入りのストラップを取りつければ屋外でも安心して遊べるね。

ゲームボーイアドバンスで赤外線通信をするためのアダプタも発売予定。これが発売されればケーブルなしでの対戦プレイが楽しめるってわけだね。なかなか便利そうなのだ。

ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス

シミュレーション(競馬)　コーエー　2001年春発売予定　価格未定

オーナーブリーダー（馬主兼生産者）となって箱庭的な競馬世界に参加し、数々の大レースに挑戦する競馬シミュレーション。資金を元に幼駒を購入し、秘書を雇ってゲームスタート。調教師やほかの馬主などさまざまな人々と知り合い、情報を聞いたり知人を紹介してもらうことで交友範囲がどんどん広がっていくぞ。愛馬を巡って感動のドラマが展開していくのだ。



➡プレイヤーのオフィス。ここで秘書に指示してゲームを進めるのだ。

データを参考に



⬆インブリードなどの配合理論による生産システムは、単純だけど奥が深いのだ。

登場キャラクターは総勢139人



⬅多彩なキャラクターが雰囲気を盛り上げる。

美人秘書のサポートで初心者も安心

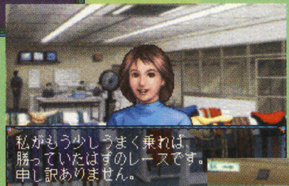


調教師の意見もよく聞こう



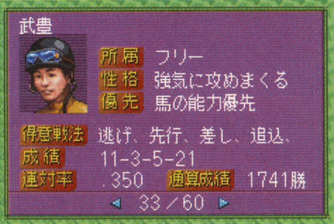
➡馬を預かってくれる調教師の意見は重要です。

騎手の選択も重要



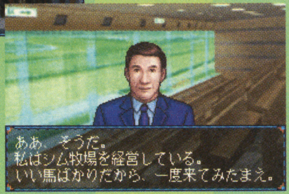
⬅エンディング条件は世界中のＧＩレースを制覇すること。みんなの力を合わせれば達成できる!

実在の騎手が登場



⬆岡部幸雄、武豊など、現役で活躍している実名の騎手が26名登場するのだ。

対戦レースも可能



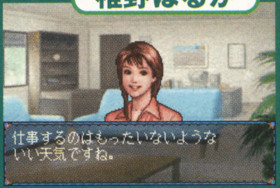
➡自分が育てた競走馬のデータを登録することで、ほかのプレイヤーの馬との対戦も楽しめるぞ。

タイプの違うふたりの秘書がいるぞ

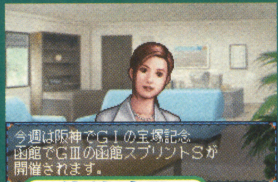


➡さすが秘書だけあって礼儀正しいですな。

椎野はるか



⬅じゃ、じゃあオジさんとデートしようか?



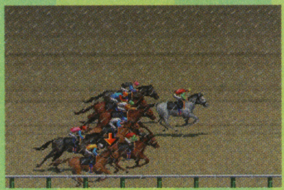
➡スケジュールも秘書が管理してくれるぞ。

佐伯玲子



⬅ん、誕生日プレゼントはくれないのかね?

レースシーンは大迫力なのだ!!



⬆スタート直後。まだダンゴ状態だね。どの馬が抜け出すのかな?

⬇ゴール直前。すでに雌雄は決しましたってカンジですな。





⬆たくさんの馬がいっせいに走るさまはまったくもって壮観であります。

フルゲート16頭立て

テレビ中継のようなカメラワーク!!



競走馬の馬主となって、秘書や調教師に指示しながらレースを勝ち抜いていく競馬シミュレーションだ!

64+ MONTHLY DATA
2000.12

売り上げ TOP10

●集計期間● 2000年9月4日～2000年10月1日

1 ↗ - NEW
不思議のダンジョン 風来のシレン2 ～鬼襲来! シレン城!～

チュンソフト
2000年9月27日
6800円

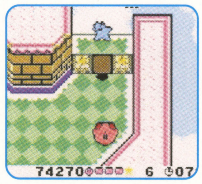


117,982本 累計117,982本

発売数日で見事1位に輝いた『風来のシレン2』。本誌別冊付録では、ダンジョン内で拾ったアイテムデータやクリアーポイントなどを紹介しているので参考にしてね。

2 ↘ 1
コロコロカービィ

任天堂
2000年8月23日
4500円

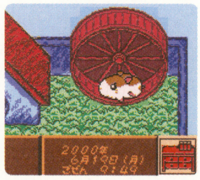


104,118本 累計357,139本

各ステージ内に隠されたレッドスターをすべて集めると、アイテムや敵の位置、種類が異なる裏ステージが現れるぞ。腕に自信のある人はチャレンジしてみよう。

3 ↗ - NEW
とっとこハム太郎 ともだち大作戦でちゅ

任天堂
2000年9月8日
3800円

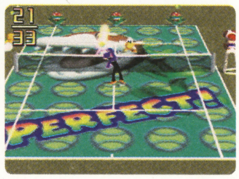


63,598本 累計63,598本

テレビアニメが大人気の『とっとこハム太郎』がゲームボーイソフトとして登場だ。友だちや家族、気になるあの子のことをハム太郎が本を使って占ってくれるぞ。

4 ↘ 3
マリオテニス64

任天堂
2000年7月21日
6800円



52,709本 累計589,260本

『マリオテニスGB』の発売も間近に迫り、まだまだ人気の高い『マリオテニス64』。次号では、ゲームボーイ版とニンテンドウ64版の両ソフトがランクインするかも!?

5 ↘ 2
マリオストーリー

任天堂
2000年8月11日
6800円



48,589本 累計283,590本

『マリオストーリー』のことなら何でもわかる『極楽!! マリオストーリー調査隊』が今月号から連載開始だ。今回はスーパーブロックのありかをすべて紹介している。

※売り上げTOP10と歴代販売本数TOP10は、ニンテンドウ64、ゲームボーイ、スーパーファミコンの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。 左から今月の順位、先月の順位、タイトル、推定販売本数、累計販売本数、ジャンル、プレイ人数、メーカー名、発売日、価格(税別)を表しています。累計販売本数の色は、緑が10万本以上、ピンクが50万本以上、赤が100万本以上を表しています。

6 ↘4

遊戯王 デュエルモンスターズIII 三聖戦神降臨(トライホーリーゴッドアドバント)

コナミ 2000年7月13日 4500円

48,416本

累計649,952本



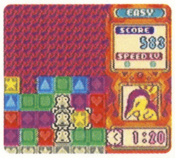
7 ↗- NEW

ポケモンでパネポン

任天堂 2000年9月21日 3800円

48,074本

累計48,074本



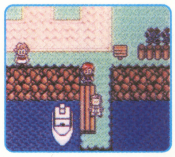
8 ↗- NEW

牧場物語GB3 ボーイ・ミーツ・ガール

ビクターインタラクティブソフトウェア 2000年9月29日 4200円

19,944本

累計19,944本



9 ↘5

メダロット3 カブトバージョン・クワガタバージョン

イマジニア 2000年7月23日 各4300円

18,558本

累計208,411本



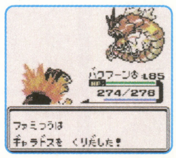
10 ↘7

ポケットモンスター 金・銀

任天堂 1999年11月21日 各3800円

16,887本

累計5,482,045本

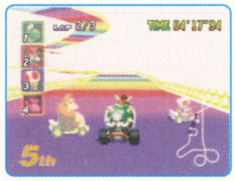


読者が選んだお気に入りソフトTOP10

1	ゼルダの伝説時のオカリナ (N64)任天堂	16.1%
2	ポケットモンスター金・銀 (GB)任天堂	15.1%
3	マリオストーリー (N64)任天堂	14.2%
4	ゼルダの伝説ムジュラの仮面 (N64)任天堂	13.3%
5	実況パワフルプロ野球2000 (N64)コナミ	11.3%
6	ニンテンドウオールスター!大乱闘スマッシュブラザーズ (N64)任天堂	10.7%
7	マリオカート64 (N64)任天堂	6.0%
8	星のカービィ64 (N64)任天堂	4.8%
9	トレード&バトルカードヒーロー (GB)任天堂	4.6%
10	スーパーマリオ64 (N64)任天堂	3.8%

●集計期間● 2000年9月4日～10月3日

今月のピックアップ マリオカート64



任天堂
1996年12月14日
4800円



「読者が選んだお気に入りソフトTOP10」で7位にランクインした『マリオカート64』は、子供も大人も楽しめるアクションレースゲーム。マリオやピーチ、クッパ、ワリオなどのおなじみのキャラクター8人が登場するぞ。また、さまざまな仕掛けが隠されたレースサーキットが多数用意されているのも魅力。4人同時対戦も可能なので友だちとわいわい盛り上がろう!

読者が選ぶ期待の新作 TOP10

1	ポケモンスタジアム 金・銀(N64)	18.8%
2	マリオパーティ3(N64)	14.9%
3	ゼルダの伝説 ふしぎな木の実 ～大地の章～(GB)	12.3%
4	バイオハザード0(NGC)	11.3%
5	マリオカートADVANCE(GBA)	9.7%
6	マリオテニスGB(GB)	9.1%
7	ファイアーエムブレム64(N64)	6.7%
8	罪と罰 ～地球の継承者～(N64)	6.4%
9	スターオーシャン ブルースフィア(GB)	5.5%
10	カスタムロボV2(N64)	5.3%

●集計期間● 2000年9月4日～10月3日

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 (スーパーファミコン)

1	不思議のダンジョン2 風来のシレン	チュンソフト
2	ゼルダの伝説 神々のトライフォース	任天堂
3	ファイアーエムブレム トラキア776	任天堂
4	スーパーマリオコレクション	任天堂
5	スーパーマリオワールド	任天堂
6	ファイアーエムブレム 聖戦の系譜	任天堂
7	トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	チュンソフト
8	ドカポン3・2・1 ～嵐を呼ぶ友情～	アスミック
9	MOTHER2 ギーグの逆襲	任天堂
10	スーパーファミコンウォーズ	任天堂

●ニンテンドウホームページより9月分

ニンテンドウパワー書き換え TOP10 (ゲームボーイ)

1	風来のシレンGB 月影村の怪物	チュンソフト
2	スーパーマリオブラザーズデラックス	任天堂
3	ゼルダの伝説DX	任天堂
4	バルーンファイトGB	任天堂
5	遊戯王 デュエルモンスターズ	コナミ
6	ぽけっとぷよぷよ通	コンパイル
7	星のカービィ2	任天堂
8	テトリスデラックス	任天堂
9	牧場物語GB	ビクターインタラクティブソフトウェア
10	メトロイド2	任天堂

●ニンテンドウホームページより9月分

※期待の新作TOP10は、ファミ通64+のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。なお、右の数字は全解答数を100%としたときの割合で表しています。
※タイトル後の()内の表記はN64がニンテンドウ64、GBがゲームボーイ、SFCがスーパーファミコン、GBAがゲームボーイアドバンス、NGCがニンテンドーゲームキューブを表しています。

新作ゲームクロスレビュー

8月29日～10月21日

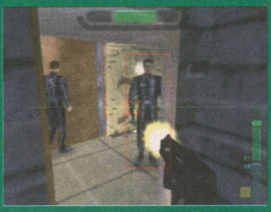
NINTENDO64DD 8月29日
マリオアーティスト ポリゴンスタジオ



任天堂／ランドネット会員へ配布
ポリゴン／CGツール

3次元CGを気軽に制作できるグラフィックソフト。自分でコツコツと作り上げた作品を使ってミニゲームで遊ぼう。

NINTENDO64 10月21日
パーフェクトダーク



任天堂／5800円
ハードボイルド／アクションシューティング

近未来のエージェントとなり数々のミッションをクリアーせよ。4人対戦ができるコンバット・ミッションというモードもあるぞ。

GAMEBOY 10月6日
スーパードール・リカちゃん ～きせかえ大作戦～



ヴィアールワン／4300円
アニメ・キッズ／アドベンチャー

アニメ『スーパードール・リカちゃん』を題材にしたアドベンチャーゲーム。ミニゲームで貯めたポイントで着せ替えを楽しもう。

バカタール加藤



『ドラクエ』が終わらないのに、ついつい始めてしまいました『シレン2』。乱数のいたずら。それを乗り越えるための最低限のアイテムと運。楽しい～。ヤバイ～。早く仕事終わらせて『シレン』やりたい～! とシレン中毒。早く来月号の攻略が読みたい～! 早く出して～。

ポリゴンスタジオ 7
簡単にポリゴン作品が作れるのは驚き。やれることはあまり多くないけど、それは作りやすさの裏返し。ただ、絵を描くときに、ペンの種類が少ないこと、直線が引けないことは不満。豊富なモデリングデータ、イカし過ぎてるミニゲームはグー!

パーフェクトダーク 8
敵地へ潜入し、敵を倒しつつミッションをクリアーする。既存のジャンルだが、雰囲気は独特。集中度が高く、入り込むとこれほどのスリルはそう味わえない。練習モードや、2～4人での対戦＆協力プレイも可能で、飽きが来ない作り。シブイ。

スーパードール・リカちゃん 5
絵のセンスや、キャラクターはかわいい。ただ、ミニゲームでポイントを溜めないとフラグが立たないのは足かせかも。そのミニゲームがムズイし。きせかえ部分も、買うまえに洋服の絵が表示されず、名前も記号的なのは残念。着眼点はいいのに。

ローリング内沢



田原誠司さんの代役として今月からレビュアーになりました。週刊ファミ通やファミ通Waveなどでご存じのみなさんも多いかと思いますがファミ通64+では"ハジメマシテ"! 魔法使いの呪文のような豊富な語録と独特の切り口でレビューして行きたいと思います!

ポリゴンスタジオ 9
クリエイティブの中に遊びがあり、遊びの中にクリエイティブがある任天堂らしい作品。コントローラーを触っているだけでタノシイって感覚、重要だと思います。そこらへんのバランス調整が絶妙。ミニゲームのサウンドボンバーが絶品です。

パーフェクトダーク 8
『MI:2』顔負けのスパイアクションの緊張感がたまらない。与えられた数々のミッションをクリアーするという小さな目標がプレイヤーのやる気を増幅させる。完成されたこの世界観が苦手な人には「……」かもしれないが、ゲームの完成度は高し。

スーパードール・リカちゃん 4
ジャンケン式戦闘、数々のミニゲーム、洋服交換などのゲームシステム、幼年児でも楽しめるようにとの配慮はわかるんですが、それ以外の画面演出や構成など細かい部分の粗が目に付きました。低年齢向きだからこそ丁寧な作りが必要なのかも。

本田やよい



現在、矢井田瞳というアーティストに大注目中。歌いかたが椎名林檎にそっくりなんだけど、音楽性の高さは林檎以上だと思う(いや林檎も好きだが)。新曲がようやくブレイクの兆しを見せてうれしい限り。もっと売れて全曲カラオケに入らないかな。

ポリゴンスタジオ 7
この手のちまちました作業は大好きなので、放っておけば何時間でも遊んじゃいそう。できることの種類が豊富で飽きない。ただ操作性が悪い。カーソルの動かしづらいこと。マウスだとさらに悪化。あと作りかたのデモが早すぎてわかんない。

パーフェクトダーク 7
クールな雰囲気と洋画を十二分に意識した演出が超イカス。最初操作にとまどうけど、慣れると独特のハラハラ感がたまらない。建物内の全体マップが見れないことと、バトルトレーニングが難しいわりにいまひとつ実践的じゃないのが不満な点。

スーパードール・リカちゃん 4
マップが広いわりに移動が遅くてイライラする。物語が唐突に始まるうえに、プレイヤーが抱いた疑問が解消されないまま話が進む。プレイヤー置いてきぼり状態。着せ替えもスタートボタンを押せば見られるだけで、ゲーム上無意味に等しい。

デビル藤原



最近食生活が乱れている。会社に連泊しているだけに主食はコンビニ弁当。たまに家に帰るとほとんど松屋の牛焼き肉弁当か豚のしょうが焼き弁当。時間がなくて自炊できないのがツライですなあ。っていうかもっと野菜食えよ俺……。早死にしそうな気がします。

ポリゴンスタジオ 7
気軽に3次元CGを制作できるってのがウリだけど、操作に慣れるまでに若干時間が必要かも　でも、慣れてしまえばけっこう楽しい。完成したCGを使っていろんなミニゲームが遊べたり、ステージ上に飾ることができるのがうれしいですなあ。

パーフェクトダーク 8
視点変更や移動などの操作に多少手こずるけど、プレイしているうちに慣れるので問題なし。潜入と戦闘というスパイアクションが醸しだす緊張感は、その手のファンにはたまりません。ストーリーも内容が濃く充実しているのでじっくりと遊べる。

スーパードール・リカちゃん 4
リカちゃんのひとつのウリである着せ替えによって、ドールリカがパワーアップしていくシステムは○。中毒性も高い。しかし残念なことに、ほとんど運まかせに近い戦闘がツライ。あと、着替えたドールリカのパワーアップ具合がわかりにくい……。

NINTENDO64　パーフェクトダーク メモリー拡張パック同梱版
●10月21日発売　●7800円　●任天堂
同日に発売される『パーフェクトダーク』にメモリーパックが同梱されたもの。

GAMEBOY　サイボーグクロちゃん2 ～ホワイトウッズの逆襲～
●10月19日発売　●4500円　●コナミ
人気コミック『サイボーグクロちゃん』のキャラクターたちが登場するアクションゲームの第2弾。

BEST PICKs of This MONTH

今月はコレがおすすめ

GAMEBOY　10月6日
カードキャプターさくら ～友枝小学校大運動会～



エム・ティー・オー／4280円
アニメ・スポーツ／バラエティー

アニメ『カードキャプターさくら』の登場キャラたちが活躍するミニゲーム集。運動会にちなんだ12種類の競技が楽しめるぞ。

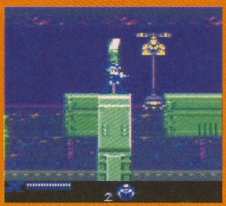
絵はかわいくて、原作の雰囲気たっぷり。お子様向けらしく、ルールの簡単なミニゲーム集といった作り。でも、それぞれ特徴があり、意外に楽勝とはいかなかった。練習モードが、本番と同じなので、練習にならないのが残念。コツを教えて！

ミニゲームの集大成ですが、運動会という統一性を持ったシチュエーション、コンピュータチームと得点を争いあう内容がプレイヤーを熱くさせる。最後にはプレイに応じた"賞"が送られるご褒美付き。バランスの取れた構成の勝利といったところ。

タイミングの合わせかたの要領がわかりづらく、種目によって勝ち負けの差が大きい。演出が地味なので、勝っても盛り上がりに欠ける。さくらがしゃべるのがウリみたいだけど、分量としては半分程度。ファンにはそれでも十分なのかなあ？

ミニゲームがたくさん遊べるのでお得感あり。どのミニゲームも操作が簡単だし、人気アニメのキャラが登場するので低年齢層やファンは十分に楽しめるのでは。記録ではなく勝敗なのがちょっと残念。記録が競えたらもっと楽しかったかもね。

GAMEBOY　10月20日
ロックマンX サイバーミッション



カプコン／3980円
ロボット／アクション

『ロックマンX』シリーズ最新作が登場。さまざまなアクションや武器を利用して各ステージのボスをどんどん倒していこう。

豊富なアクション、攻略法を考えないと倒せないボス、アクションゲームとして必要な要素を十分に持った作品。それだけにやり応えはあるし、もちろん難易度も高い。アクションが苦手な人にはあまりオススメできないが、硬派ゲーマーなら！

ある意味完成されたゲームだけに、ストーリー構成やシステム追加などの新しい肉付けが本シリーズのおもしろさを左右します。そこらへん本質を崩さないようなバランスを保っているとこが好感が持てます。硬派アクションが少ない今には貴重。

よくも悪くも『ロックマン』。従来の作品をしのぐ演出が盛り込まれているわけでもなく、「あんまり変わってないなあ」的印象。敵も自分も攻撃が単調だし、ステージが進んでもロックマンができる行動が大きく変化することもない。うーん。

今回で何作目？ってくらいのご長寿ソフト。にも関わらず、アクションやシステム面での新機能、豊富なアイテム&パワーアップアイテムがユーザー心をくすぐります。難易度がちょっと高めなので、アクションゲームが苦手な人はキツイかなあ。

GAMEBOY　10月21日
怪人ゾナー



任天堂／3800円
キッズ・なぞなぞ／アドベンチャー

なぞなぞで勝負をしながら物語を進めていくアドベンチャーゲーム。パスワードを入力すると新しいなぞなぞに挑戦できるぞ。

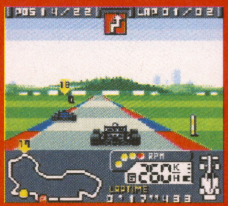
なぞなぞという言葉遊びをよくぞアイテム等まで使う戦闘スタイルに仕上げたものだ、と感心。ややお使い臭かったり、同じなぞなぞが序盤から出てくる点など、不満もあるが、全編を通じてコミカルなノリに満ちていて楽しい。小粋な佳作です。

言葉遊びの原点ともいえるなぞなぞをテーマにしたところが古くさくもあり新しくもあり。枯れた技術の再利用とは任天堂の故、横井さんの弁。文字入力のシステムもよく、ゲーム内容も"ひらめき"の訓練になる。子どもだけでなく大人も楽しめる。

やばい。しょせん子供向けのくだらないダジャレ満載だろうとタカをくくっていたら、これが意外と楽しい。ゾナーのキャラクターがいい味出してるし、システムもていねいに作られてて好感が持てる。「な～ぜか」がくだらなすぎてトホホだけどね。

奥様がたに人気が高いと噂の怪人ゾナー。ゾナーのことをまったく知らない俺にとっては「なんのこっちゃ？」だけど、単純になぞなぞは楽しい。なぞなぞが題材だけに間口も非常に広いので誰にでも楽しめますな。出題数が多いのもいい感じ。

NINTENDO POWER　10月1日書き換え開始
F-1 ワールドグランプリ



ビデオシステム／1000円
カーレース／シミュレーション

海外で発売されたレースゲームがゲームボーイカラーで登場。実際にあったシーンをもとにレースをクリアーしていくモードがある。

実名のチーム、ドライバーが登場するF1ゲーム。かつ、F1モノで実績のあるビデオシステムの作品。同名のニンテンドウ64版とほぼ同じモードを完備。が、肝心のレースは昔ながらの2Dレース。でも、ハードの制約の中ではこれが限界だと思う。

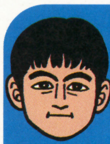
ドライバーやサーキットが実名で登場、細かいマシンセッティングも可能だが、ひとむかしまえのレースゲームをカンジさせるレースシーンに白熱感を憶えず。ただ書き換え専用で1000円というコストパフォーマンス性は非常に高いと思われる。

モードは多彩で、どれもそこそこに楽しめるんだけど、選手の似顔絵が細かく描き込まれて似てるという点以外、強烈な印象が残らない。演出面が地味なせいだと思うんだけどね。チャレンジモードは初心者にはちょっと難しいような気がするな。

チーム名やドライバーが実名で登場し、レース前にマシンのセッティングが細かく行える。昔のレースゲームを思い起こさせるレースシーンはご愛嬌。ゲームボーイのレースゲームとしては及第点をクリアーしているいいデキだと思いますよ。



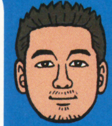
今月のオススメは、『パーフェクトダーク』。スパイとか潜入とか、そういう言葉に惹かれる人ならまちがいなくハマれます。あとなぞなぞ好きなら『ゾナー』、ロックマン好きなら『ロックマン』も。って当たりまえな結論でした。



『ポリゴンスタジオ』ぜひ遊んでください。それとプレイする人を選ぶかもしれないけど『パーフェクトダーク』。あと『ゾナー』もよかったゾナ。で、最後にナゾナゾ。朝は4本足、昼は2本足、夜は3本足なーんだ？



今月はこれといったおすすめソフトがないなあ。年末に向けて貯金するのも手かも。でもファンなら『怪人ゾナー』は買いだと思うよ。「くだらねえ～」とか言いつつなぞなぞを解きまくってる自分に出会えることでしょう。合掌。



スパイ映画の主人公気分が味わえる『パーフェクトダーク』がオススメかな。あの緊張感がたまりません。人によりけりだけど『ポリゴンスタジオ』もいい感じ。ゲームボーイでは『ゾナー』がイケる。あの世界観が笑えます。

GAMEBOY　JETでGO！
●10月27日発売　●4500円
●アルトロン
JALの機長となって実在する空港に離着陸するフライトシミュレーター。機体や路線も実名で登場するぞ。

GAMEBOY　□い頭を○くする 図形の達人
●10月27日発売　●3800円
●イマジニア
学習用ソフト『□頭を○くする』シリーズ最新作。小学生向けに図形関連の問題を収録している。

バリ㊕すぺしゃる

関東バリ禁連合若林支部

気合入れてバリるぜ!!!!

よぉ、1ヵ月ぶりだな。みんな元気にバリバリしてるか？ "バリ禁"団長デビルだ。オレは毎日のようにバリバリしまくってるぜ！ ところで今月の"バリ禁"はめちゃスゴイぜ！『ムジュラ』や『マリオストーリー』をはじめとした人気ゲームの秘技をなんと9ページに拡大してバリバリとお届けしまくるぜ～！ 少しまえの秘技から最新の秘技までバリバリと集めまくったので、最後までオレについてくるんだぜ！ 今月もエンドレスでバリバリ！



since 2000
バリバリ禁断の秘技

WAKABAYASHI

NINTENDO 64

GAME BOY

ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面　任天堂

鬼神リンクがクロックタウンに見参するぜ!!

編集部情報

本来ならばボス戦のときにしかなれない“鬼神リンク”でクロックタウンを歩き回れる秘技を大発見!! やりかたは簡単。最期の日に、“鬼神の仮面”をCボタンユニットにセットした状態でデクナッツリンクになり、クロックタウンの遊技場に入るべし。ミニゲームが始まったら“鬼神の仮面”をセットしたCボタンユニットをバリバリ押すのだ。これで、ボス戦でもないのに鬼神リンクに変身だぜ～。

最期の日に遊技場へ行け！



⬆デクナッツリンクで申し込み。“鬼神の仮面”をセットしておくのを忘れるな。

“鬼神の仮面”をかぶれ！



⬆ミニゲーム開始後にCボタンを押すと、“鬼神の仮面”がかぶれちゃうんだぜ～。

鬼神リンクの登場だ～ぜ～！

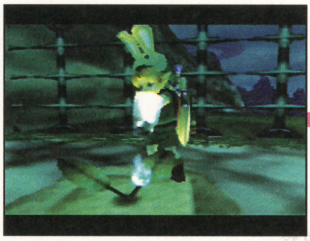


⬆街中を歩く鬼神リンクの勇姿。日常の風景の中にあってもりりしいぜ！

さらに！　鬼神リンクはタルミナ平原にだって行けるんだぜ!!

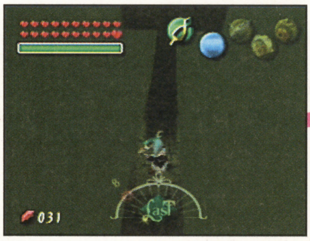
事前に準備すれば、鬼神リンクでタルミナ平原にも出られるぜ。まず、ボンバーズの入団試験をクリアーして天文台に行き、天文台の横にあるマメ植え場に“魔法のマメ”をバリバリ植えて育てておく。鬼神リンクで天文台に向かうときは、低い場所に頭がつかえるので、Bボタンを押したままにして回転斬りのポーズで移動だ。育てた“魔法のマメ”に乗れば、待望の平原だぜ！

“魔法のマメ”を植えろ！



⬆天文台の横にあるマメ植え場に行き、“魔法のマメ” を植えるのだ。

Bボタンを押したまま移動



⬆低いところは、Bボタンを押しっぱなしにして、回転斬りのポーズのまま移動。

タルミナ平原に飛び出すぜ！



⬆天文台の外に出て、育てた“魔法のマメ”に乗れば、タルミナ平原に出られるぜ！

ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面　任天堂

エポナでクロックタウン内を爆走するぜ！

編集部情報

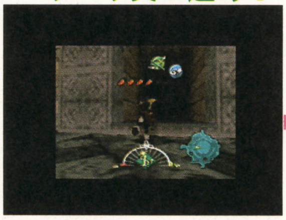
いつもクロックタウンの外にいるエポナに、街の中を見せてやる秘技を伝授するぜ。まずはクロックタウンの西門に行け。日付が変わる直前、画面がフェードアウトするときに、門に向かって突っ込み続ければ突入できるぜ！

西門に行き夜明けを待て！



⬅ちなみにマップの左側にあるのが西の門だ～ぜ～。

バリバリ突っ込め！



⬆画面が小さくなり始めても、門から外れないようにしつつ、ひたすら突進。

ブイブイ言わしちゃるぜ！



⬆日付が変わるとエポナとリンクは街の中に。思う存分走り回るぜ～！

ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面　任天堂

サコンのアジトに極秘で忍び込むぜ！

編集部情報

イベントをすっ飛ばしてサコンのアジトに入る秘技だぜ。アジトをふさぐ岩の右側にあるすき間に、バリバリ回転アタックしよう。すると、リンクが岩をすり抜けることがあるのだ。すぐに3Dスティックを右に倒せば潜入成功だぜ！

とにかくここに行くぜ



⬅サコンのアジトはイカーナ渓谷にある。

根気で回転アタックを続けるぜ



⬆すり抜けが成功して画面が暗転したら、すぐに3Dスティックを右に倒せ。

スルリと潜入だぜ！



⬆アンジュの依頼を受けていなければ、中にはお面をつけたカーフェイが。

ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面
任天堂

俺様には“氷の矢”なんていらないぜ!?

編集部情報

ロックビル方面に行くためには“氷の矢”が必要だが、このふたつの秘技を使えば、入手まえにバリバリ谷を渡れるぜ。ただし、この先のイベントに必要なアイテムがないと、とうぜんだがストーリーは進まないぜ。

方法その1：“フックショット”でゴー！

“フックショット”は川の向こうまで届かないと思われたのだが、じつは1ヵ所だけギリギリで届く場所があるぜ。これは“方法その2”より簡単なはずだぜ。



崖っぷちで男を見せるぜ

⬆川に落ちる寸前まで、度胸勝負で近づけ。

⬇的になる木がギリギリ見える位置まで微調整せよ。

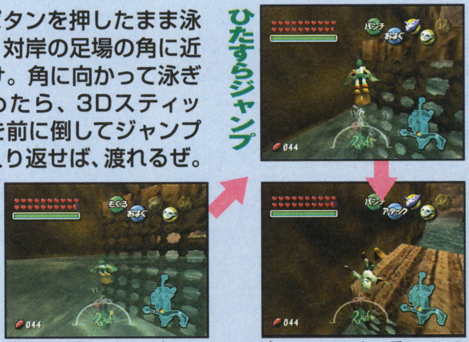
ゴ○ゴ13ばりに狙うぜ

⬆ほれほれほれ! 楽勝でバリバリ渡れちゃうのだ。やりっ。

ビョ〜ンと行っちゃうぜ！

方法その2：ゾーラリンクでゴー！

Aボタンを押したまま泳ぎ、対岸の足場の角に近づけ。角に向かって泳ぎ始めたら、3Dスティックを前に倒してジャンプをくり返せば、渡れるぜ。



このポイントを捜せ！

⬆そっと角に近づく感じで、頭をぶつけない場所を捜せ。

ひたすらジャンプ

⬅ジャンプの高さがだんだん高くなるぞ。

大成功だぜ！

⬆アッサリと上に乗れてしまうのだ。慣れれば簡単。

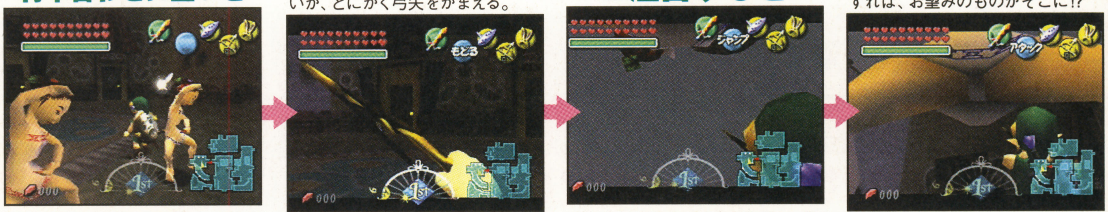
ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面
任天堂

思春期にありがちな暴走だぜ

編集部情報

人と背中合わせに立ち、弓矢をかまえてZ注目。そして3Dスティックを手前に倒して上を向くと、背を向けた相手を真下からバリバリ見上げられるぜ。ただし、弓矢が使えない家の中にいる人に対しては、この秘技は使えないぜ。



背中合わせに立つぜ

⬆誰でもいいけど、やはりここは女性キャラクターを選ぶべきか。

⬇何を攻撃するというわけでもないが、とにかく弓矢をかまえる。

弓矢をかまえるぜ

Z注目するぜ

⬆矢をかまえたままでZ注目し、視点を変えられる状態にしてくれ。

⬆3Dスティックで視点を微妙に調節すれば、お望みのものがそこに!?

バリバリ満願成就だぜ!!

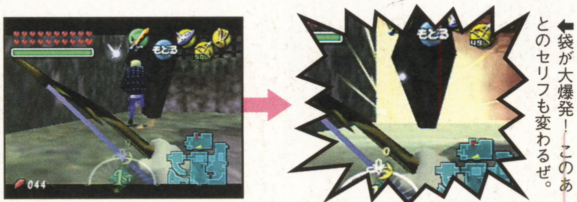
ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面
任天堂

爆発物は取り扱い注意だぜ

編集部情報

クロックタウンの北で、最初の日の深夜0時過ぎに起こるスリイベント。逃げようとするサコンを弓矢で攻撃すると、荷物が爆発して“ボム袋”が手に入らなくなってしまうぜ。



➡普通は剣で攻撃するが弓矢を当ててみるぜ。

⬅袋が大爆発！ このあとのセリフも変わるぜ。

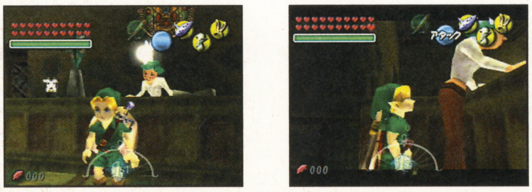
ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面
任天堂

カウンターの裏の秘密を暴くぜ

編集部情報

Zトリガー＋3Dスティック下＋Aボタンで出せるバック転を使うと、ちょっとした段差なら乗り越えられるぜ。カウンターの向こうにいる人の姿も、これでバッチリ見られるぜ。



➡乗り越えたい場所に背中を向け、バック転。

⬅ふだん見えないカウンターの陰はこんな感じ。

ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面　任天堂

奇妙なオブジェを作り上げるぜ！

編集部情報

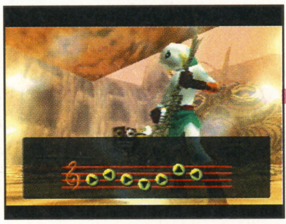
ロックビルの神殿をクリアーするために必要になる“ぬけがらのエレジー”を奏でると、デクナッツリンクなど、その時点での自分の分身を作ることができる。この“ぬけがらのエレジー”を、場所を動かずに連続してバリバリ奏でると、同じところにぬけがらができ、重なった状態になるんだぜ。ぬけがらを作る順番によっては、バリバリ笑える物体ができあがることもあるぜ。

“ぬけがらのエレジー”を奏でるぜ



⬆まずはお好きなリンクの状態で“ぬけがらのエレジー”を演奏してくれ。

変身して場所を動かずもう一度



⬆ふだんはやらないと思うが、場所を動かずにもう1度曲を奏でるのだ。

芸術家もビックリのオブジェだぜ！



⬆組み合わせによっては、かなり不気味なオブジェになることもあるぜ。

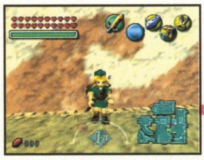
ニンテンドウ64

ゼルダの伝説　ムジュラの仮面　任天堂

セルフポートレートもバッチリだぜ

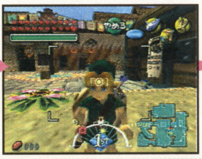
編集部情報

“写し絵の箱”をCボタンにセットし、壁に背を向けた状態でZボタンを押す。この体勢で振り向き、リンクがこちら側を向いたときにバリバリ撮影すれば、自分の姿を写せるぜ。



⬆壁からちょっと離れた位置に立つのがポイント。

⬇Cボタンを押した直後にバリッとAボタンを押す。





⬆バリバリっとリンクの姿を写し絵に残しちまったぜ！

ニンテンドウ64

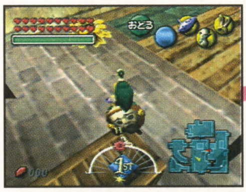
ゼルダの伝説　ムジュラの仮面　任天堂

空中浮遊のダンスだぜ

編集部情報

“カマロのお面”をかぶると踊れるイカしたダンス。足場やガケなどのギリギリの位置に立った状態で踊りをバリバリ踊り続けると、リンクが空中に浮いたまま踊るんだぜ。

➡お面をかぶり、端ギリギリまで移動して踊る。





⬅空中でバリバリとターンする器用なリンク。

チョイ秘技コーナー すぺしゃる　ゼルダの伝説ムジュラの仮面 特集

カカシはいつでもダンスがお好き

“カマロのお面”をかぶった状態でカカシに近づくと、カカシは踊り出す。また、“写し絵の箱”でカカシを撮ろうとすると、やはりカカシは激しく踊り出すぜ〜。

ボスを踊らせちゃえ

イカーナ城のボスであるイゴース・ド・イカーナとの戦いのときに“ブレー面”をかぶり、マーチを奏でると、イゴース・ド・イカーナは踊り出す。このスキにバリバリ攻撃せよ。

お面によって反応が変わるのだ

お面をかぶったまま話しかけると、リアクションやセリフが変化するキャラクターがいる。ボンバーズの団員、宝箱屋と町長邸の受付嬢、そして剣道場の師匠はオススメだ。

リンクの恥ずかしいポーズ

“ブーさんのお面”をかぶると、匂いをかぐポーズをする。クンクンやってる途中でお面を外すと、リンクが匂いをかぐポーズになって、ちょっと恥ずかしい感じがするぜ。

泳ぎはスタートダッシュで差をつけろ

ゾーラリンクで岸から水に飛び込むとき、水面に届くまでAボタンを押したままにしておくと、スムーズに泳ぎ始められる。ビーバー兄弟との水中レースでも有効だ。

水中でドッキリ!?

水中に潜っているときには、チャットのセリフや、日付が変わるときに鳴る鐘など、すべての音がゆがんで聞こえるのだ。普段の音に慣れていると、ちょっと驚くかも!?

なんで潜れるの!?

ロマニー牧場の道路のところに行き、デクナッツリンクになった状態でAボタンをバリバリ押すと、まるでデク花に潜るかのように、地面に潜っていってしまうのだ。

自力でグレートベイの神殿に向かうぜ

水面を凍らせて足場を作れる“氷の矢”を使えば、大ガメに乗らなくてもグレートベイの神殿の入り口まで行くことができる。ただし、神殿の中に入ることはできないぜ。

✚ボタンで楽々切り替え

メニュー画面は、カーソルが端にある場合にZやRボタンを押すと切り替わるが、✚ボタンを押せば、カーソルの位置に関係なくダイレクトに画面を切り替えられるぜ〜。

ニンテンドウ64

マリオストーリー　任天堂

懐かしのマリオに大変身だぜ!!

編集部情報

テレサのおやしきの1階右奥の部屋に行き、左のほうに置いてあるツボの中にバリバリ入るべし。すると、懐かしいBGMとともに、ドット絵のマリオがバリバリ飛び出してくるぜ〜。ファミコン世代なら思わず感涙の秘技だ！

ツボに入ると……



➡このツボの中にバリバリ入るんだぜ〜。

ドット絵マリオに！



⬅残念ながらこの部屋の中しか歩き回れない。

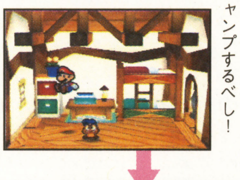
ニンテンドウ64

マリオストーリー　任天堂

ルイージの日記発見!!

編集部情報

ステージ3でドガボンを倒して星の精ハールを助けたら、キノコタウンにあるマリオの家のいちばん奥の部屋に行くべし。床をよく見ると怪しげにずれている場所があるので、そこでクルリンジャンプをすると、床が回転して地下室に行ける。その部屋の奥にある机の上にはルイージの秘密の日記が置いてあるぞ。ステージをクリアーするとページがバリバリ増えていくのでマメにチェックだぜ〜！



⬅ここでクルリンジャンプするべし！



➡盗み見はよくないがおもしろいぜ〜。

ニンテンドウ64

マリオストーリー　任天堂

裏側も読めるぜ!!

編集部情報

キノコタウンニュースが貼ってある掲示板を後ろ側から調べると、表とは違った内容のキノコタウンの裏ニュースを読むことができるぜ〜。これをバリバリ読みまくれば、キノコタウンの事情通になれることまちがいなしだぜ！

表だとこう



⬅いたってふつうのニュースが読めるのだ〜。

裏は内容が違う！



⬅敵の情報や裏ニュースが満載なんだぜ〜。

ニンテンドウ64

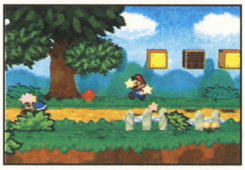
マリオストーリー　任天堂

仲間を使って先制攻撃だ！

編集部情報

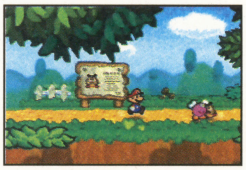
フィールドで敵キャラクターを見つけたら、カメキまたはピンキーの能力を使って攻撃してみるべし。うまく攻撃が当たれば先制攻撃を仕掛けることができる。これなら敵と距離を置いた状態で先制攻撃ができるので安全だぜ〜。

カメキで先制！



⬅うまく狙ってバリバリ当てろ。やや難しい。

ピンキーで先制！



⬅爆発に巻き込めばオーケー。やりやすいぜ。

ニンテンドウ64

マリオテニス64　任天堂

すべての隠しコートを公開

編集部情報

隠しコートの出現条件を大公開。やりかたは簡単。特定のキャラクターを使って、特定のトーナメントで優勝するだけ。各コートごとの出現条件は下の表を参照してくれ！

コート名	出現条件
マリオブラザーズコート	マリオでキノコカップに優勝
ベビィマリオ&ヨッシーコート	ヨッシーでキノコカップに優勝
ドンキーコングコート	ドンキーコングでキノコカップに優勝
パーフェクトコート	パックンチャレンジでパーフェクトを達成
マリオ&ルイージコート	ダブルストーナメントのスターカップに、マリオ&ルイージペアで優勝
ワリオ&ワルイージコート	ダブルストーナメントのスターカップに、ワリオ&ワルイージペアで優勝
キャサリン&ヨッシーコート	ダブルストーナメントのスターカップに、ヨッシー&キャサリンペアで優勝

ニンテンドウ64

マリオテニス64　任天堂

スターキャラをバリバリ使え

編集部情報

まずは使用するキャラクターを選び、トーナメントのシングルスに参戦しよう。つぎに、キノコカップ、フラワーカップ、スターカップの3つのトーナメントでバリバリ優勝するのだ。3つのトーナメントを制覇したキャラクターは、キャラクター選択画面でRボタンを押しながら選択することで、なんと通常よりもパワーアップしているスターキャラになっちゃうぜ。ぜひともバリバリ試してくれ！



⬅3つのトーナメントで優勝するのだ。



⬅キャラクター名の横に星マークが出現。

ニンテンドウ64

星のカービィ64

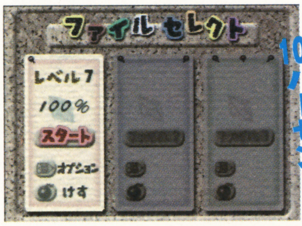
任天堂

バリッとレベル7でご褒美だぜ!!

編集部情報

クリスタルの入手率を100パーセントにしてくれ。するとレベル7のスターが出現！　さらに、そのレベル7のスターをクリアーすると、オプション内に“ぼすぶっち”、ムービーの中に“ぜんぶみせろ”という項目が出現するぜ。新たな項目の内容については、右をバリバリ参照してくれ。

➡気合でクリスタルの入手率を100パーセントに。



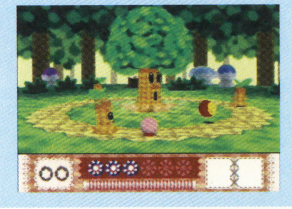
クリスタルを100パーセント



⬆新たな項目がバリバリ登場するぜ。

ぼすぶっち

いままで戦った各ステージのボスたちと連続で戦えるモードなのだ〜！



ぜんぶみせろ

いままで見たことのあるムービーを始めから終わりまでとおして見れるぜ。



ニンテンドウ64

ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ

任天堂

テストモードが登場だ！

編集部情報

『スマッシュブラザーズ』の隠れキャラクターの出現方法を教えるぜ！　各キャラクターごとに出現方法が違うので、右をじっくり参照してくれ！

➡すべての隠れキャラを登場させるべし！



●ネス
難易度をノーマル以上、ストックを3人以下にする。ノーコンティニューで1Pモードをクリアー。チャレンジマッチに登場するネスに勝て。

●プリン
とにかく1Pモードをクリアーする。するとチャレンジマッチにプリンが登場するので、勝てばプリンが使えるようになるぞ。

●ルイージ
最初から使える8人のキャラクターでボーナスプラクティスをクリアーすると、チャレンジマッチにルイージが登場。勝てば使用可能になる。

●キャプテン・ファルコン
20分以内に1Pモードをクリアーする。するとチャレンジマッチにキャプテン・ファルコンが登城するので、勝てば使用可能になるぜ。

ニンテンドウ64

ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ

任天堂

隠しステージが登場

編集部情報

隠れキャラクター以外の8人全員を使って、1Pモードをバリバリとクリアーしよう。さらに対戦モードの全ステージでも遊べ。なんとメッセージが表示されて、隠れステージであるいにしえの王国がバリバリと登場するぜ〜！

遊びまくれ

➡8人のキャラクターですべて制覇するべし。



隠しステージだ



⬅これが巷で噂のいにしえの王国だぜ〜。

チョイ秘技コーナーすぺしゃる

任天堂特集

●マリオストーリー

懐かしのBGMを聞け

ステージタイトルが表示されているときに、ボタンを押さずにしばらく待ってみよう。なんとファミコン版『スーパーマリオブラザーズ』のBGMが流れるぜ。

●マリオテニス64

隠しキャラをバリバリ使え

トーナメントのスターカップ（シングルス）で優勝するとヘイホーが使える。また、ダブルスで優勝するとドンキーコングJr.が使えちゃうぜ〜！

●マリオテニス64

6つ目のフラッグが登場

リングショットで5つのフラッグをクリアーせよ！　なんと無制限プレイがバリバリできる6つ目のフラッグが現れるぜ！

●マリオテニス64

ポーズを取りながら走る

試合中にポイントを取ると、そのキャラが勝利のポーズを取る。このとき3Dスティックを動かすと、ポーズを取ったまま走り回るぞ。しかし、マリオ、ヨッシー、テレサしかできないぜ。

●マリオテニス64

バリバリ同キャラ対戦

スペシャルゲームでタイブレークゲームを選べ。1プレイヤーと2プレイヤーのカーソルが同じキャラに合わせられるぜ。

●星のカービィ64

ミニゲームの難易度が増える

初めてミニゲームで遊ぶと、難易度は“よわい”のみ。しかし、“よわい”をクリアーすると“ふつう”が登場。“ふつう”をクリアーすると“つよい”が登場するぜ〜！　バリバリ遊びまくれ〜。

●ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ

アイテムスイッチが出現

とにかく気合を入れてVSモードを100回以上バリバリ遊んでくれ。なんとVSモードのオプション画面にアイテムスイッチの項目が出現するぜ〜。

●ニンテンドウオールスター！大乱闘スマッシュブラザーズ

バリバリとサウンドテスト

“ひとりプレイ”のボーナス1とボーナス2のプラクティスを、全12人のキャラクターでクリアーしよう。なんとサウンドテストがバリバリ出現するぜ。

ゲームボーイ

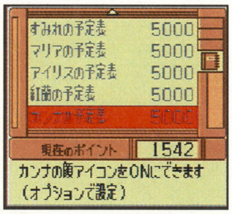
サクラ大戦GB 檄・花組入隊!!

メディアファクトリー

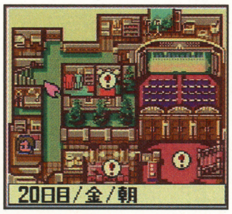
浪漫堂の追加アイテム大公開

編集部情報

いろんなアイテムが売られている"浪漫堂"。じつは特定の条件を満たすと、販売されるアイテムが追加されるのだ。各アイテムの追加条件と内容については、右の表をバリバリと参照してくれ。すべてのアイテムをゲットして『サクラ大戦を』極めるべし！



➡予定表は再プレイ時にバリバリと役に立つぜ！



レアアイテムも！

アイテム名	条件	特長
ブロマイド	初回クリアー後	各隊員のブロマイドが見られる
SE集	初回クリアー後	いろいろなBGMを聴くことができる
BGM集	初回クリアー後	いろいろな効果音を聴くことができる
予定表	初回クリアー後	隊員の居場所がアイコンで表示される
イベント集	各隊員とのエンディング後	各隊員のイベントを見ることができる
ボイスモード	各隊員とのエンディング後	各隊員のイベントを見ることができる
アイテム図鑑	友だちと通信	イベントに登場するアイテムが見られる
桜の花びらカーソル	ポケットサクラと通信	カーソルの形が桜の花びらになる

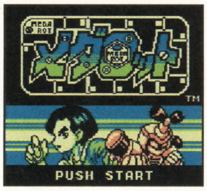
ゲームボーイ

メダロット カブト・クワガタバージョン

イマジニア

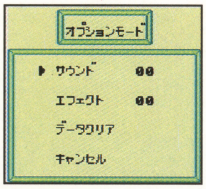
隠しキャラを大公開!!

編集部情報



➡タイトル画面で魂込めてボタンを押すべし。

タイトル画面でセレクトボタンを押しながらAボタンを押す



➡セーブデータを消すこともできちゃうぜ。

タイトル画面で、バリバリと右上のコマンドを入力してくれ。なんとテストモードになるぞ。このモードではゲーム中のBGMを聞くことができるぜ〜。

ゲームボーイ

ドンキーコングGB ディンキーコング&ディクシーコング

任天堂

隠しステージが登場

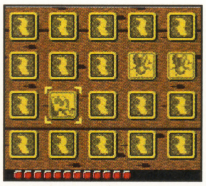
編集部情報



➡トランプゲームで遊びたいときには……？

タイトル画面で左下のコマンドを入力してくれ！ なんとクマさんの店で遊べるトランプゲームが、すぐにバリバリと遊べるようになるぜ〜！

タイトル画面で上、上、下、左、右、スタートの順にボタンを押す



➡神経衰弱で遊べるぜ。バリバリとカードをめくれ。

ゲームボーイ

ポケモンでパネポン

任天堂

新たな難易度が登場だぜ!!

編集部情報

「難易度"HARD"でも楽勝だぜ」というやつらに朗報。なんと"VS COM"モードの"HARD"にカーソルを合わせて右で紹介しているコマンドを入力してみよ"S-HARD"という、さらに難しい難易度で遊べるぞ。さらに、"S-HARD"にカーソルを合わせて、さきほどと同じコマンドを入力すれば、"V-HARD"という最高に難しい難易度で遊べるんだぜ〜!!

"VS COM"で



⬆"HARD"なんか目じゃないやつらは、右のコマンドをバリバリ入力するべし。

バリバリバリバリ

HARDにカーソルを合わせてセレクトボタンとAボタンを同時に押す

S-HARDモード



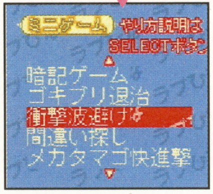
⬆なんと、もっと難しい難易度で遊べるようになるぜ。バリバリ遊び尽くせ！

GB ゲームボーイ
ラブひなポケット　マーベラスエンタテインメント
お得コマンド大公開
編集部情報



↑この画面で右のコマンドをバリバリ入力。

社名ロゴ画面で上、上、上、上、下、下、下、下とボタンを押す



↑すべてのミニゲームとアクセサリーが出現。

オープニングまえに表示される社名ロゴが表示されるときに、右上のコマンドを入力せよ！　ミニゲームとアクセサリーがすべて登場するぜ。

GB ゲームボーイ
ラブひなポケット　マーベラスエンタテインメント
すべてのアイテムゲット!!
編集部情報



↑まずはメニュー画面にバリバリするべし。

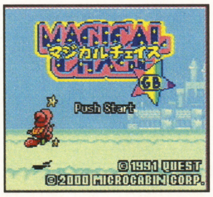
メニュー画面で左、左、左、左、右、右、右、右とボタンを押す

ゲーム中にスタートボタンを押してメニュー画面を出せ。ここで左下のコマンドを気合で入力だ。なんと全104種類のアイテムが登場するぜ！



↑全アイテムがそろった状態で遊べるぜ～！

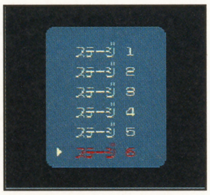
GB ゲームボーイ
マジカルチェイス　マイクロキャビン
バリバリとステージセレクト
編集部情報



↑タイトル画面で下のコマンドを入力だ。

タイトル画面で左下のコマンドを魂込めて入力しろ。効果音が鳴ったら成功だぜ。なんと好きなステージで遊べるステージセレクトができるぞ。

タイトル画面で上、下、上、下、B、B、B、B、左、右、左、右、A　と押す

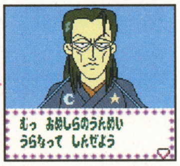


↑いきなり最終ステージも選べちゃうぜ～！

GB ゲームボーイ
おじゃる丸 満願神社の縁日でおじゃる　エム・ティー・オー
ミニゲームが出現するぜ～
編集部情報

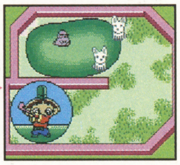
このゲームにもバリバリの秘技があったぜ。ゲームを始めたら、満願神社の中央にある"さいせんばこ"にカーソルを合わせて、右で紹介しているそれぞれのコマンドをバリバリ入力してくれ。なんと、占いとミニゴルフのふたつのミニゲームで遊ぶことができるぜ～！

さいせん箱にカーソルを合わせてAボタンを10回押す



↑れいてつさいが占ってくれるぞ。

さいせん箱にカーソルを合わせてBボタンを10回押す



↑貧乏神にボールを当てればオーケー。

チョイ秘技コーナー　ポケモンで パネポン 特集

トゲピーがもらえるぜ～
まずは"VS COM"モードで、パネルを10個以上同時に消して勝とう。すると、"だいすきクラブ"という男が登場するので、そいつに気合で勝て。なんとトゲピーがもらえるぜ。

オプション項目が増加
オプション画面で、セレクトボタンとAボタンを同時に押すべし。なんとオプション項目が7個も増えちゃうぜ～！バリラッキー！！

データが見られる
"きろくをみる"の最初の画面で、セレクトボタンとAボタンを同時にバリバリ押してくれ。なんと連鎖や同時消しなどのデータを閲覧できるぜ～。

オタチももらえるぜ～！
まずはバリバリと7連鎖以上を成功させて勝とう。すると"おとなのおねえさん"が登場するので、おねえさんに勝つべし。なんとオタチがもらえるぜ。

GB ゲームボーイ
メタファイトEX　サンソフト
お得なパスワードだ!!
編集部情報

すべてのアイテムを持っている状態で、ステージセレクトができる秘技だ。さっそく右にあるパスワードを入力してみてくれ。



↑パスワード入力画面で右のパスワードを入力だ。

ステージ	パスワード
1	E6C3D3KF
2	E6D3D3KG
3	E7C3D3KH
4	E7D3D3KI
5	F6C3D3KQ
6	F6D3D3KR
7	F7C3D3KU
8	F7D3D3KT

チョイ秘技すぺしゃる㊤拡大版だぜ！

GB　ワリオランド3　不思議なオルゴール

ゴルフゲームで遊びまくれ！

各ステージの宝物に入っている7色のクレヨンを気合を入れてゲットせよ！　するとレベル3までのゴルフコースが楽しめるんだぜ～。さらに、各ステージにある大きなコインをすべてゲットすれば、レベル4のゴルフコースをバリバリ遊べちゃうのだ～。ちなみにゴルフコースは1レベルに5つずつある。ということはすべてのレベルで遊べるようになれば、なんと20個のコースでバリバリ遊べるぜ～。

GB　スーパーマリオブラザーズDX

チビマリオでファイアー！！

ファイアーマリオのときにわざと敵に当たれ。点滅して小さくなるときにセーブだ。セーブが終わったらいったんゲームを終了させる。中断したところから再開すると、チビマリオの状態でファイアーボールが撃てる

GB　メタルギアゴーストバベル

ラジオDPラマが聞ける～

楽しいラジオドラマが聞ける秘技だぜ～。一度ゲームをクリアーしてからもう一度始め、無線機のチャンネルを140.07にバリバリとセットだ。なんと全13回のラジオドラマが聞けるぞ。ファンにはたまらないぜ～！

N64　大刀～DAIKATANA～

すべての武器がバリバリ使える

ステージ選択画面でC◀、下、右、上、Z、L、R、C◀、下、右、上の順にボタンを押せ。なんとすべての武器が使えるようになるぞ。これなら、このゲームをなかなかクリアーできないヤツも楽勝だぜ。

N64　がんばれ！ニッポン！オリンピック2000

バリバリ手拍子だぜ！

走り高跳びか3段飛びを選択してくれ。そして、スタート時の連打を始めるまえに、C▲を押してみろ！　なんと選手が観客に手拍子を要請するポーズを取るぜ。しかも、ジャンプ力がアップするのだ～。

GB　メタモード

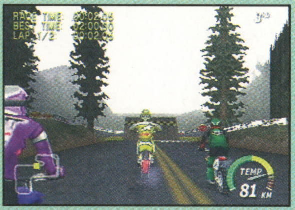
バリバリお得な名前だぜ～！

主人公の名前入力画面で、"リッチー"か"つばさ"もしくは"かおり"とバリバリ入力してみてくれ。すると、ゲームスタート時の所持金が通常よりも多くなるぜ。また、"リナ"か"みさき"、もしくは"ごお"にすると、主人公の"ゲンキ"と"トクシュ"の初期値が+20された状態でゲームがスタートするぜ～。ちなみに、キャラクターの性別は男女どちらでも効果は変わらないので、好きなほうを選んでくれ。さっそく試してみるべし！

N64　エキサイトバイク64

スタートダッシュだぜ～！

スタートするときのカウントダウン時に3Dスティックを下に倒しながら、Zボタンを押してみろ！　なんとバイクがバリバリとウイリーしはじめて、ロケットスタートができるぜ～！　感激だぜ～。



⬆なんと、もっと難しい難易度で遊べるようになるぜ。バリバリ遊び尽くせ！

N64　がんばれ！ニッポン！オリンピック2000

隠し選手がいるぜ～

まずはチャンピオンシップモードを1位でバリバリにクリアーしてくれ。そして、選手のネームエントリー時に、"Tokyo"と入力だ。なんと全身が金属の光沢で輝いた隠し選手が登場するぞ。かなり不気味だぜ～！

GB　トレード&バトル　カードヒーロー

IDナンバーが現れるぜ！

主人公の情報が表示されている画面で、セレクトボタンをずっと押し続けてみてくれ！　なんと自分のIDナンバーが画面左下にバリバリ表示されちゃうぜ～。自分のIDが何番なのか、さっそく調べてみるべし。

GB　パワプロクンポケット2

バリバリとバッドエンド

サクセス選手が登録されている状態で、データモードの"見る"を選択するべし。さらに、カーソルをいちばん右下にある色違いのパワプロくんに合わせて、バリバリAボタンを押すのだ。なんとバッドエンドになるぜ～。

GB　パワプロクンポケット2

猪狩や阿畑とタイマン勝負！

まずは対戦モードを選択してくれ！　そして、ゲーム設定画面になったらスタートボタンを魂込めて押すのだ。なんと相手投手陣に猪狩と阿畑がいるぞ。彼らふたりと思う存分勝負ができるので、とことん戦うべし！

全コースがバリバリ選べる！

N64　トップギア・ハイパーバイク

全コースがバリバリ選べる！

全コースをバリバリ選択できる秘技を紹介。タイトル画面で上、左、右、L、Z、Rの順にボタンを押してくれ。なんとステージセレクト画面になるぜ～。あとは自分の走りたいステージを選んで好きなだけ走り回れ！

N64　実況パワフルプロ野球2000

お好きな視点でどうぞ

ホームラン競争でボールを打ったあとに、AボタンやCボタンユニットをバリバリ押しっぱなしにするべし。打球のゆくえをいろんな角度から見ることができるぞ！　気分転換に持ってこいの秘技って感じだぜ～！

秘技募集の告知

バリバリ禁断の秘技では、はがきまたはE-mailでの応募を随時募集中！　秘技が採用されると、図書カードを送りつけるぞ。熱い応募世露氏苦！

はがき、E-mailを書くにあたっての諸注意

①発見した秘技の内容とそのゲームタイトル、機種を書く。あて先にもゲームタイトルを書くべし。
②秘技の内容はできるだけ詳しく書くこと。
③きみの郵便番号、住所、氏名、電話番号をはっきりと書く。E-mailの人は真心を込めて打つ。
④あとはほかの人とネタがかぶらないよう、誰よりも早くポストに直行。64+の発売を楽しみに待つ。

①
ニンテンドウ64
宮川さんのワクワクテニス64
いきなりエンディング!!!

②
DEVIL団長!! なんと、いきなりエンディングが見れちゃいます。やり方は簡単。Aボタンを連打しながらスタートボタンを押すだけ。すると最終ボスとなるはずの佐々木さんがプレイヤーとして使用できるのです。そこで佐々木さんを選んでプレイ。するといきなりエンディングがはじまってしまいます。なんだか喜びがない無意味な秘技ですね。

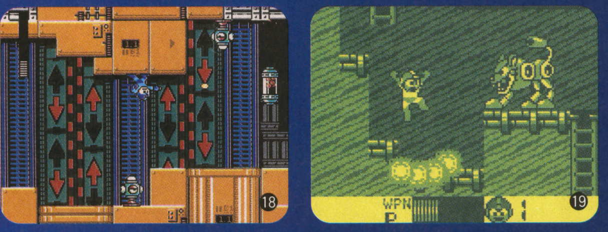
③
住所　〒326-1616　鹿児島県鹿児島市
氏名　吉田　まこと　（PN・そば粉もりもり）
電話番号　ありません

誰よりも早く、気合でバリ応募せよ！

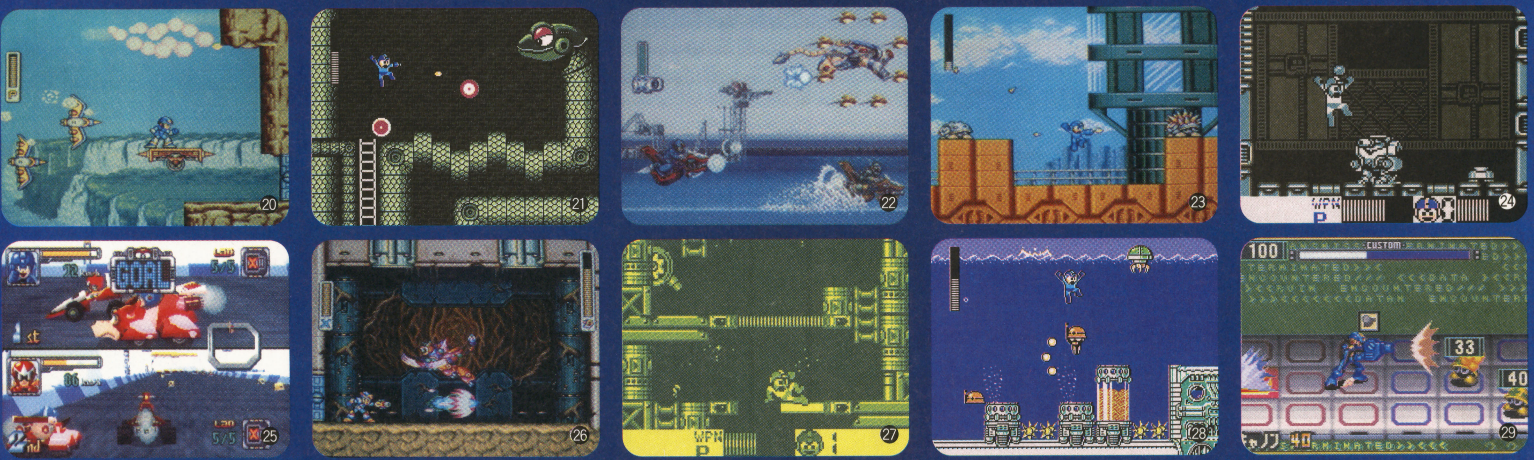
〒154-8528
（株）エンターブレイン　ファミ通64+編集部　「バリ禁○○○（ゲーム名）」係
E-mailアドレスは　n64-plus@ml.enterbrain.co.jp



We Love ROCKMAN!!
ロックマンスペシャル



第一作目が発売されてから約１３年。現在もなお新作がリリースされ、みんなに愛され続けている『ロックマン』シリーズ。その魅力を新作紹介と開発者インタビューを通じてお伝えしていくぞ。



❶ロックマン(FC,PS) ❷ロックマンワールド(GB) ❸ワイリー＆ライトのロックボード ザッツ★パラダイス(FC) ❹ロックマン8 メタルヒーローズ(PS,SS) ❺ロックマンX2(SF) ❻ロックマン＆フォルテ(SF,WS) ❼ロックマン6 史上最大の戦い!!(FC,PS) ❽ロックマン7 宿命の対決!(SF) ❾ロックマンズサッカー(SF) ❿スーパーアドベンチャーロックマン(PS,SS) ⓫ロックマンDASH 鋼の冒険心(PS,N64) ⓬ロックマンDASH2 エピソード2 大いなる遺産(PS) ⓭トロンにコブン ロックマンDASHシリーズ(PS) ⓮ロックマンX サイバーミッション(GB) ⓯ロックマン2 Dr.ワイリーの謎(FC,PS) ⓰ロックマン バトル＆ファイターズ(NGP) ⓱ロックマンワールド3(GB) ⓲ロックマン5 ブルースの罠!?(FC,PS) ⓳ロックマンワールド2(GB) ⓴ロックマンX(SF) ㉑ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?(FC,PS) ㉒ロックマンX4(PS,SS) ㉓ロックマンメガワールド(MD) ㉔ロックマンワールド5(GB) ㉕ロックマン バトル＆チェイス(PS,SS) ㉖ロックマンX3(SF,PS,SS) ㉗ロックマンワールド4(GB) ㉘ロックマン4 新たなる野望!!(FC,PS) ㉙ロックマンEXE(仮題)(GBA)

ロックマンEXE

シリーズ最新作はゲームボーイアドバンスだ!

ロックマンEXE(仮題)

未定(未定)　ゲームボーイアドバンス
2001年3月発売予定　価格未定

このゲームの舞台は、日常のほとんどの行為をネットワーク上で行うことができるようになった近未来。今回のロックマンは、主人公の光熱斗(ひかり・ねっと)が持っている携帯端末のネットナビゲーターとして大活躍するのだ。友だちの端末までメールを運んだり、機器内の電脳世界に侵入したウイルスをやっつけたりと大忙し。今月は序盤の戦いを紹介するぞ。



現実世界で情報収集



⬅熱斗を操作して話を聞いてまわるのだ。



➡主役はロックマン。熱斗はサポート役だね。

電脳世界でバトル

今月は“第一話　家のレンジが火を噴いた!”を大紹介っ!!

最近、熱斗の住む秋原町では、オーブンレンジが火を噴くという原因不明の事故が多発していた。その一方でネット犯罪集団WWW(ワールド3)がネットワークを支配しようとしているという悪いニュースも流れている。今回の事件とWWWは何か関係があるのだろうか?　そんなニュースのことはまったく知らない主人公の熱斗は、今日も陽気に学校へと向かうのだった。

平和な日常のひとコマ



⬅最近、朝食抜きダイエットがすごく流行ってるよね。



➡熱斗とロックマンはいつもいっしょ。大の親友なのだ。





⬆なんか物騒な世の中になりましたな。平和がいちばんだよね。

学校に通うのだ

⬅熱斗はいつもメイルちゃんといっしょに登校しているのだ。

学校での授業でバトルシステムについて教えてくれるぞ

勉強はあまり好きじゃない熱斗だけど、ウイルスバスティングは大得意。今日の授業はそのウイルスバスティングなのだ。最近よく発生するウイルス、メットールを使って、先生がウイルスとの戦いかたを懇切ていねいにレクチャーしてくれるぞ。しっかりと戦闘の基本をマスターしておこう。とくにチップの使いかたは重要。いろいろなチップの組み合わせ技を編み出すことが戦闘を有利に進めるコツなのだ。習うより慣れろってカンジ。

先生がやさしく指導してくれる



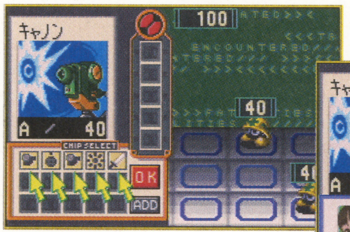
⬆ん～、若くてキレイな先生だね～。なんて見とれてないでちゃんと授業を聞こう。

組み合わせ次第でより強力に!!



⬆エリアスチールで敵のエリアを1列侵食して……。

チップを使ってバトルを有利に進めよう!!



⬆矢印で示されているのがチップ。いろいろな種類のチップがあるぞ。

⬇チップをうまく使ってロックマンをサポートするのが熱斗の役目。





⬆チップを使わずにロックバスターを連射することでも敵は倒せるよ。



⬆敵に密着したところでワイドソード!　こんなカンジで強力なコンボを考え出そう。

いよいよ事件発生!!　ロックマンの出番だぜっ!!

ある日、ウイルス犯罪の可能性を考え、熱斗の家でもコントロールパネルの点検を行うことになった。熱斗が学校から帰ると、ちょうどその作業中。部屋でチップ整理をしているとママの悲鳴が！　急いでリビングに向かうと、レンジが火を噴いていた！





⬆それにしてもレンジが火を噴くなんて、危なくて料理もできやしない。

あちこちのレンジに異変が!!



⬅ネットワーク防犯協力の人が熱斗の家に見まわりに来てくれた。これで安心。

熱斗の家のレンジも!!

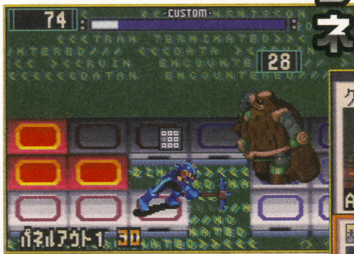
⬅デカ夫がネットバトルを申し込んできた！

➡な、なんとっ！　熱斗の家のレンジも火を吹き出した！

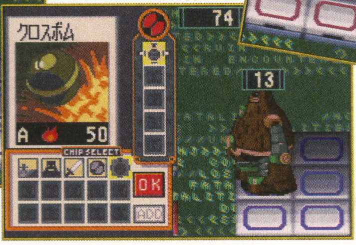


クラスメイトとネットバトル!!





⬆パネルを破壊して相手の足場を狭くすることもできる！　どうだデカ夫！



⬅⬆間髪入れずにクロスボムのチップを選択。クロスボムは十字状に爆風が広がるのだ。足場が狭くちゃ避けられないよな。



レンジの中へ!!

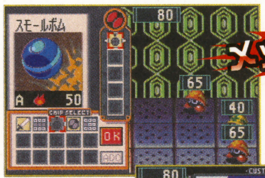
電脳世界に侵入したウイルスを倒し　レンジを正常な状態に戻すのだ!!

レンジ内部に入り込んだロックマンが見たものは、猛威をふるうウイルスにやられているプログラムたちだった……。熱斗とロックマンは、ウイルス、そしてレンジの奥深くに潜む兇悪なネットナビを倒すことができるのだろうか!?

レンジがウイルスに侵された！

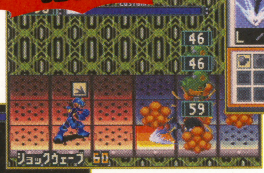


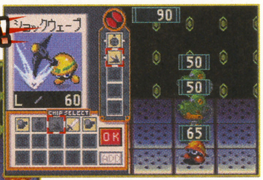
メットールとのバトル！



⬆➡ウイルスと遭遇したぞ！　おおっとメットールだ！　スモールボムをお見舞いしてやるぜっ！



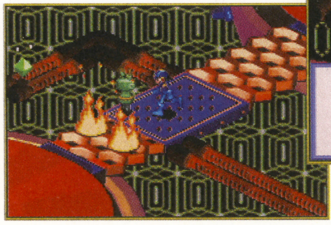




⬅⬆みごと命中！　ショックウェーブを入手っ！

勝つと相手のチップを入手できる！

⬇レンジの中でも火が猛威を振るっているようだ。なんとか消さなきゃ。





⬆レンジ内のプログラムたちはロックマンの味方。事件解決に協力してくれるのだ。



⬅⬇点検するふりをしてウイルスを送り込んでいたのか！　WWW恐るべし。



なんと犯人は点検員だった！

ロックマンDASH

さあ、ワクワクするような冒険の始まりだ!!



冒険心をくすぐるシナリオ、フィールドでの自由度の高さ、個性的な登場人物たち、そしてアクションシーンの緊張感と楽しさ、その迫力……『ロックマンDASH』(以下『DASH』)の持つ魅力を挙げていくと、それこそキリがなさそうだ。今回は、こうした数々の魅力に焦点をあてながら、発売が近づいてきたニンテンドウ64版『DASH』の新たな情報を紹介していこう。そうそう、ロックやロールをはじめとする登場キャラクターたちは、会話時にちゃんとしゃべるのだ。"さすがはカプコン"というわけじゃないけど、ちょっとビックリするよ。

フリーランニングRPG(冒険)　ニンテンドウ64　カプコン
2000年11月22日発売予定　予価6800円(税別)

ダンジョン　まずはここで基本操作を覚えよう

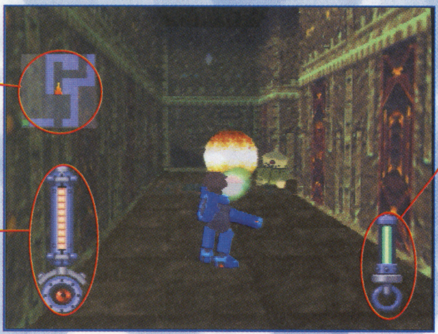
物語は、ロックが冒険の途中で立ち寄った"海の塔"から始まる。ダンジョンの内部にいる敵はそれほど強くなく、数も多くはない。このさきでロックを待っている冒険譚は、壮大だ。ロールからのサポートに耳を傾けながら、フィールド上での操作感覚や攻撃方法などをマスターすることから始めよう。



←新しい操作は最初に説明される。親切設計なのだ。



↓敵に囲まれるかも!? ここは無理に突っ込まず、いったん引いて、1体ずつ倒そう。



ダンジョンマップ
自分のまわりの数マス分の通路が表示される。

ライフゲージ
残り体力を示す。攻撃を受けたりすると減る。

特殊武器ゲージ
特殊武器が消費するエネルギーの残量を表示。特殊武器の装備時は注意してチェックしよう。





←敵は天井にいることもある。Zトリガー+Rボタンでロックオンしてからの攻撃で倒すべし。

パワーアップ　ロールとの連携で武器を強化するのだ

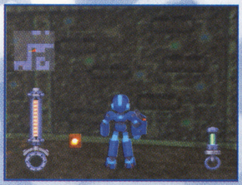
『ロックマン』シリーズといえば、武器のパワーアップも醍醐味のひとつ。この『DASH』では、武器はダンジョン内やお店で手に入れるほかにも、ロックのパートナーであるロールに集めたパーツを渡すことで、彼女が特殊武器を開発してくれるのだ。



←ジャンク屋では各種パーツを入手できるぞ。



←メカの天才、ロール。頼もしい存在だね!



←ヘルメット着用でダメージが減少する。



←パワードバスターは射程距離が長い武器。離れた場所から狙い撃とう。



↑数個の爆弾を同時に発射。特殊武器の中でも、攻撃力の高い部類に属するのだ。



街の人々 いろんな人に話を聞いてまわろう



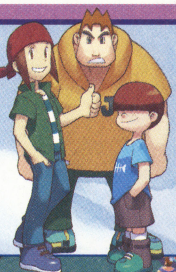
RPGといえば、人に話を聞いて情報を集め、物語を進めていく、というのがオーソドックスなスタイルだが、『DASH』も例外ではない。街で生活している人々は、ロックの冒険に役立つさまざまな話を聞かせてくれたり、ときには助けを求めていたりする。気軽に話しかけてみよう。なかには思わず笑っちゃうような返事をしてくる人もいるぞ。



←街の人に親切にすると、いいことがあるぞ。



➡実況中継するアナウンサーのお姉さん。



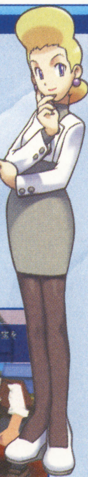


➡街の悪ガキ3人組。何を話してるんだろ?





➡空賊が狙う秘宝って、いったい何だろう。



⬅この島の市長さんは、綺麗な女性なのだ。

vs ティーゼル 襲い来るゲゼルシャフト号を撃ち落とせ!!



"無敵の空賊"を束ねるボーン一家の長男、ティーゼル・ボーン。物語の途中では、彼が指揮する空艇ゲゼルシャフト号との空中戦も待っている。ティーゼルにひと泡吹かせてやることができるかな?



⬅一度見たら忘れない、強烈な髪型ですな。



⬆飛行メカ、ドラッヘが襲いかかる。あわてずに、1機ずつ確実に撃ち落とそう。

➡ドラッヘを全機撃墜すると、ゲゼルシャフト号とのタイマンになる。上等だッ!



➡ロールが教えてくれる弱点を狙うのだ。



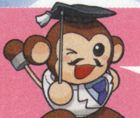


➡艇の真下も弱点。ガンガン攻撃しろ!



⬅これを食らってはたまらない。ロックはかわせるのか!?

vs トロン 悪いところがまた魅力的!? でも倒すべき敵なのだ



『DASH』の"陰の主役"とも言うべき活躍を見せてくれる少女、トロン。強気な発言と、たまに見せるかわいらしさのギャップが魅力なんだけど、ロックにとっては敵のひとり。ゲーム中でもしばしば対決することになるのだ。



⬅かわいいロボット、コブン。一家に一体欲しい感じ。

⬇このりりしさも彼女の魅力です。





⬅敵の激しい動きに惑わされず攻撃だ。



⬆トロンとの初めての出会い。でも、なんか機嫌悪そ~。

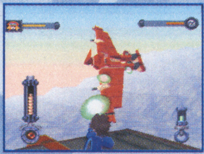
⬇女の子が困ってるなら、助けなきゃね。

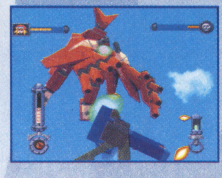




⬆ん? トロンの表情がなんだか……ドキドキするなぁ。

➡敵は旋回しつつ攻撃してくるぞ。



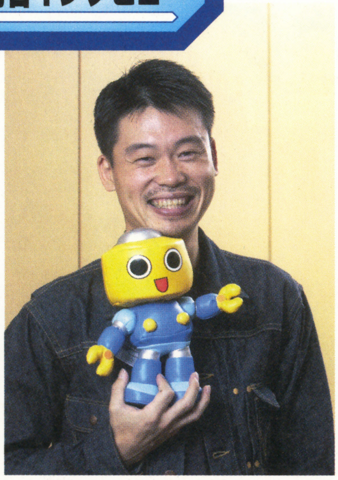


⬅真上から攻撃がッ!

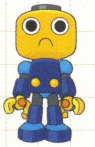


⬆頭上スレスレに飛来してくる敵機。でも、ビックリしているヒマはないのだ。

開発者インタビュー



『ロックマン』は僕にとっての“育ての親”



～カプコン稲船敬二氏インタビュー～

ロックマンが主人公になったソフトが何タイトル発売されているか、ご存知だろうか？　じつは30作以上も出ているのである。複数のハードに渡るとはいえ、この数には驚かされる。その“生みの親”である稲船氏に、ロックマンの過去・現在・未来を語ってもらったぞ。

子供向けゲームに対する“こだわり”

稲船　ニンテンドウ64関係の雑誌のインタビューを受けるのって、これが初めてなんじゃないかな？　うれしいですねぇ。

──それは意外ですね。こちらこそよろしくお願いします。まず、稲船さんが『ロックマン』にどう関わってきたかを教えてください。

稲船　会社に入っての初めての仕事は『ロックマン』じゃないんですけど、ある日「『ロックマン』っていうゲームがあるから、やって」って言われて。「え？　僕ひとりでですか？」って聞いたら「うん、キャラクター担当はひとりだから、デザインからやって」と。それでデザイン画を描いて、ドット絵を描いて……5カ月くらいで作りましたね。最初はキャラクターデザイナーとして会社に入ったはずだけど、『2』とか『3』の話がくるたびにだんだんいろいろやるようになって、『4』のころからは総合的なディレクションをやって……知らん間に全部やらされてました（笑）。「もういいだろう」って言われながら、作り続けてきた（笑）。

──もうやめたいですか？（笑）

稲船　あははは。いや、やめたいとは思わないです。僕ね、子供向けゲームに関してはずっとこだわって作り続ける、って思ってるんです。ただ、『ロックマン』だけにこだわる気はなくて、いろいろと考えてます。

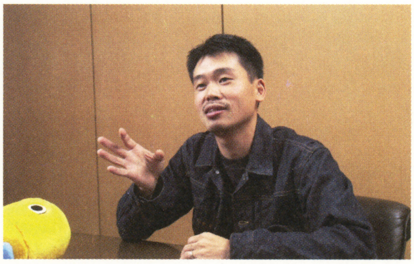
──今月号の『ロックマンEXE』の表紙イラストは、わざわざ描き下ろしていただいたものですけど、気合が入っていてすごくいいですよね。

稲船　あ、バレちゃったなぁ、プレイステーション2の『鬼武者』よりも『ロックマンEXE』に力を入れてるってことが（笑）。でも、『EXE』は盛り上がりますよ！　けっこう自信持ってるんです。いままで『ロックマン』も、シリーズを通じてのファンが応援してくれると思う。でも、『EXE』は新たな盛り上がりを生み出して、その勢いでほかの『ロックマン』のタイトルも上がる、って感じてるんですよね。そのための新しいことを、どんどんやってるんです。『ロックマン』に関して言うと、どうしてもこれまで出してきた作品に縛られる部分があるんですけど、『EXE』は、ゲームも、キャラクターも、世界観も“いまの時代の『ロックマン』”を作ろう」っていう気持ちで作ってる。これが重要なんですよ。

『EXE』は“いま”の『ロックマン』である

──『ロックマンDASH』は、シリーズで初めて3Dが採用されましたよね。

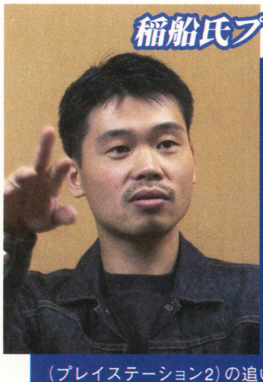
稲船　3Dで表現できる、いちばんおもしろい『ロックマン』を作ろう、というのが『DASH』だったんですけど、やっぱり3Dということに縛られた。でも、ゲームボーイアドバンスというのは、縛りがないんですよ、僕の中で言うと。当然、ハード性能の縛り、というかやれることの限界はありますけど、それはプレイステーション2だろうがなんだろうが、どんなハードにもある。それよりも自由のほうが多いわけですよ。携帯ゲーム機ということ、ゲームボーイにはなかったゲームとしての広がり……何よりも子供たちに長く遊んでもらえる。『EXE』はそのゲームボーイアドバンスに合わせた形で、“いま”の『ロックマン』としてのバランスを取ってますから。かつてアクションゲームはスタンダードなジャンルのひとつだったのが、最近は“とんがった”ものに思われちゃってるんですよね。



──たしかに、アクションゲームはシューティングゲームのように、“プレイヤーを選ぶゲーム”になりつつありますね。

稲船　だからって、「アクションゲームはおもしろくない」ということではないと思うんです。難易度のバランスの取りかたも、『EXE』ではアクションゲームの部分をいい感じに難しくしつつ、戦略のおもしろさを入れて……かなり試行錯誤してますけど、いまのところ中途半端になることもなく、うまくバランスが取れておもしろくなってきてますよ。世界観の構築とか話の展開なんかも、深く考えてるけどわかりや

稲船氏プロフィール



稲船敬二（いなふね・けいじ）。株式会社カプコン第二開発部部長。1965年生まれ。『ロックマン』シリーズにもっとも深く関わる人物。現在は『ロックマンEXE』（ゲームボーイアドバンス）と『鬼武者』（プレイステーション2）の追い込みで、超多忙ながら充実した日々を送っている。

『ロックマン』豆知識～その1～　『ロックマン』年表

『ロックマン』の歴史が始まったのは1987年。それから約13年、移植作やアーケード用作品を含めてのべ32タイトル・42本（2000年10月21日現在）がラインアップされているのだ。

1987年
12月17日『ロックマン』(FC)

1988年
12月24日『ロックマン2 Dr.ワイリーの謎』(FC)

1990年
9月28日『ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?』(FC)

1991年
7月26日『ロックマンワールド』(GB)
12月6日『ロックマン4 新たなる野望!!』(FC)
12月20日『ロックマンワールド2』(GB)

1992年
12月4日『ロックマン5 ブルースの罠!?』(FC)
12月21日『ロックマンワールド3』(GB)

1993年
1月15日『ワイリー&ライトのロックボード』(FC)
10月29日『ロックマンワールド4』(GB)
11月5日『ロックマン6 史上最大の戦い!!』(FC)
12月17日『ロックマンX』(SF)

1994年
3月25日『ロックマンズサッカー』(SF)
7月22日『ロックマンワールド5』(GB)
10月21日『ロックマンメガワールド』(MD)
12月16日『ロックマンX2』(SF)

1995年
3月24日『ロックマン7 宿命の対決!』(SF)
10月『ロックマン ザ・パワーバトル』(AC)
12月1日『ロックマンX3』(SF)

1996年
4月26日『ロックマンX3』(PS／SS)
8月『ロックマン2 ザ・パワーファイターズ』(AC)
12月17日『ロックマン8 メタルヒーローズ』(PS)

1997年
1月17日『ロックマン8 メタルヒーローズ』(SS)
3月20日『ロックマンバトル&チェイス』(PS)
8月1日『ロックマンX4』(PS／SS)
12月18日『ロックマンDASH』(PS)

1998年
4月24日『ロックマン&フォルテ』(SF)
6月25日『スーパーアドベンチャーロックマン』(PS／SS)

1999年
7月22日『トロンにコブン』(PS)
8月5日『ロックマン』(PS)
9月2日『ロックマン2 Dr.ワイリーの謎』(PS)
9月14日『ロックマン3 Dr.ワイリーの最期』(PS)
10月28日『ロックマン4 新たなる野望!!』(PS)
10月28日『ロックマン&フォルテ～未来からの挑戦者～』(WS)
11月25日『ロックマン5 ブルースの罠!?』(PS)
12月9日『ロックマン6 史上最大の戦い!!』(PS)

2000年
4月20日『ロックマンDASH2』(PS)
7月6日『ロックマン バトル&ファイターズ』(NGP)
10月20日『ロックマンX サイバーミッション』(GBC)
11月22日『ロックマンDASH』(N64)
11月30日『ロックマンX5』(PS)

2001年
3月『ロックマンEXE』(GBA)

※年表内の略称は以下のとおり。FC＝ファミコン　GB＝ゲームボーイ　SF＝スーパーファミコン　MD＝メガドライブ　AC＝アーケード　PS＝プレイステーション　SS＝セガサターン　WS＝ワンダースワン　NGP＝ネオジオポケット　GBC＝ゲームボーイカラー　N64＝ニンテンドウ64　GBA＝ゲームボーイアドバンス

すぐ表現してます。いまの“ネット”なんていう部分を子供にわかる程度に織り込んだり。大人と子供の考える“かっこよさ”って、違うじゃないですか。「お兄ちゃんお姉ちゃんがやってるインターネットって、よく聞くけど何なんだ？　メールっておもしろいの？　ちょっとかっこいいな」とか、そういう部分をかみ砕いた形でゲームの中で教えてあげたい。全体も順調に進んでて、シナリオ2の制作に入ってます。

ゲームボーイアドバンスなら勝負できる

――『EXE』は絶対ゲームボーイアドバンス本体と同時に発売！　って感じですか？

稲船　絶対、ですね。同時でないと意味ないですから。僕は、カプコンでゲームボーイアドバンスのソフトを作る、っていう話が出たときに「俺やる！『ロックマン』作る！」って最初に手を挙げたんです。なぜかと言うと、まわりを見てると、子供がゲームで遊んでないんですよ。家でテレビゲームをやってると、母親に怒られるから。だから、「公園にサッカーしに行く」って言ってゲームボーイを持って外に出て、サッカーの合間にそれで遊んでたりする。ゲームボーイが普及したっていうのは、ソフトのおもしろさ以上に“持ち運べるから”だと僕は思うんです。そういう子供たちの姿を見て、ゲームと作ろうと考えたときに、やっぱりやるべきは携帯ゲーム機なんだ、ゲームボーイアドバンスなんだ、と。ゲームボーイではハードの制限がキツすぎるけど、スーパーファミコン＋αぐらいの機能を与えられれば、いままでやってきたノウハウも活かせるし、十分勝負できる。すごく魅力的なハードがあって、それに合わせた形で魅力的なキャラクターの立ち上げができたから、気合の入れかたも違いますよ。スタッフたちにもかなり変なことを言ってますし。

――変、と言いますと？

稲船　いままでのゲーム作りだと、キャラクターデザインが上がってきたら「これじゃダメだ、もっとこだわって作れよ」って突っ返したりしますけど、『EXE』では「こだわるな」って言ってるんです。誤解を招くと困るんですけど、“手抜きをしろ”ってことじゃないですよ。自分が「もっとこうしたいから」っていう自己満足のために作るんじゃなくて、子供たちがいいと思うキャラクターを作ってくれ、子供たちが見たいのは、おもしろい絵だとか、表現だとか、それが何十枚とか何百枚もあるっていう部分だから、時間をかけるところを間違うなよ、と。こだわるのは悪いことじゃないけど、方向を間違うとエラいことになる。

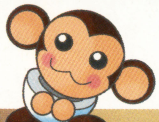
――たしかに、いまのゲーム業界自体が「こだわることは美徳」みたいな雰囲気になっているところがあります。

稲船　こだわったことを誉めてくれる人を見るのか、それ以外の人なのか……“誰を見るか”という考えかたひとつで、大きく変わってきますからね。カプコンの人間って、速い球ばっかり投げようとするんですよ。しかも、隣の『鬼武者』チームが160キロの球を投げようとしてるのを見たら、150キロで投げたくなるのはわかる。でも、それで145キロの球を打たれてしまうことよりも、120キロで投げる球の持つ重要性をもっと言いたいんですよね。リップサービスに取られるとイヤなんですけど、僕としては『鬼武者』よりも『EXE』に期待してる部分があるんです。『鬼武者』は注目されてるだけに、当然売れないといけない。でも、ノーマークなものが30万本とか50万本売れることのほうが、僕はうれしいんです。僕としては、「ゲームボーイアドバンス本体といっしょに買うなら『EXE』くらいになってくれるだろう、って思ってるんですけどね。

子供向け＝『ロックマン』＝携帯ゲーム機

――13年という歴史の中で、2001年の『ロックマン』が『EXE』だとすると、将来の『ロックマン』がどうなるか、どうなってほしいかというのはありますか？

稲船　うーん、据え置き型のゲーム機はもっともっと進化していくでしょうけど、どんな性能になるかは想像はできない。でも、携帯ゲーム機に関して言うと、あと3～4年もすれば、プレイステーションと同じレベルのハードが、ゲームボーイアドバンスと同サイズで出てきますよ。僕、『DASH』っていうゲームを、すごく気に入ってるんですよ。いままでの『ロックマン』シリーズと比べるとあまり売れてないけど（笑）、感覚を先取りしすぎて受け入れられなかったんじゃないかな、って思ってるんです。このゲームに携帯としてのおもしろさをうまく盛り込んだ改良版がつぎの『ロックマン』になるんじゃないかな……と、漠然とですが思ってます。いずれにせよ、僕の中で“子供向け＝『ロックマン』”というものがあって、さらに“＝携帯ゲーム”っていうのは外せない。そこがこの先のキーポイントになってると思います。





――最後になりますが、稲船さんにとっての『ロックマン』を一言で言うと？

稲船　『ロックマン』に関連するタイトルが40数作品あるうちで、関わってないのも何作かあるけど、少なくとも20作品はたずさわっているんですよ。いまからゲーム業界に入ったとしても、下手すると10年やって3つとか4つに関われるくらいじゃないですか？　そう考えると13年で20とか30作品……1年で1本以上ですよね。しかも、全部順調にいくわけじゃなくて、何らかの問題が起こる中でいろんな経験値を積めた。これは、ほんとにすごいことですよ。振り返ってみると、ゲームの作りかたからゲーム業界内のことまで、ずっと『ロックマン』で学んできたんですよね。もちろん、ほかのゲームもやってますけど、ベースは『ロックマン』なんです。ということは、もう『ロックマン』に育てられてるんですよ。いまの自分があるのは『ロックマン』のおかげですね。僕が『ロックマン』の生みの親だ、なんて言われたりしますけど、僕からすれば逆なんですよ。『ロックマン』は僕にとっての親、仕事上での“育ての親”ですね。……いいこと言うな～、頭いいなぁ、俺！（笑）

（2000年10月6日、カプコンにて収録）

『ロックマン』豆知識～その2～　『ロックマン』シリーズの系譜

13年もの歴史を誇る『ロックマン』だけに、さまざまなバリエーションが存在する。ここでは、編集部の独断で『ロックマン』を分類し、それぞれにスポットを当ててみた。

『ロックマン』

シリーズの本流。横スクロールのアクションゲームで、ステージの最後で待ち受けるボスとの一騎打ち、という基本的なゲーム構成はここで確立された。ジャンプなどアクションのタイミングは非常にシビアで、腕に覚えのあるゲーマーたちの挑戦心をかきたて続けた。

『ロックマン』
『ロックマン2　Dr.ワイリーの謎』
『ロックマン3　Dr.ワイリーの最期!?』
『ロックマン4　新たなる野望!!』
『ロックマン5　ブルースの罠!?』
『ロックマン6　史上最大の戦い!!』
『ロックマン7　宿命の対決!』
『ロックマン8　メタルヒーローズ』
『ロックマンワールド』
『ロックマンワールド2』
『ロックマンワールド3』
『ロックマンワールド4』
『ロックマンワールド5』
『ロックマンメガワールド』
『ロックマン＆フォルテ』
『ロックマン＆フォルテ～未来からの挑戦者～』

『ロックマンX』

スーパーファミコンの登場に伴い、新たなシリーズとして始まった『ロックマンX』。『ロックマン』シリーズをベースに、腕や脚などにパーツを付けることでパワーアップが可能となっている。『X3』からはプレイヤーキャラとしてゼロを使用できるようになった。

『ロックマンX』
『ロックマンX2』
『ロックマンX3』
『ロックマンX4』
『ロックマンX5』
『ロックマンX　サイバーミッション』

そのほかの『ロックマン』

『ロックマン』シリーズに登場したキャラクターが登場するスポーツゲームなどは、ここに分類した。ロックマンは、このほかにも対戦格闘ゲームの『マーブル VS. カプコン』（アーケード／ドリームキャスト／プレイステーション）などにも登場しているのだ。

『ワイリー＆ライトのロックボード』
『ロックマンズサッカー』
『ロックマン　ザ・パワーバトル』
『ロックマン2　ザ・パワーファイターズ』
『ロックマンバトル＆チェイス』
『スーパーアドベンチャーロックマン』
『ロックマン　バトル＆ファイターズ』

『ロックマンDASH』

32ビット機の普及により2Dから3Dへと進化。これまでのシリーズとはまったく違った世界観が構築され、ポリゴンで構成された立体空間を自由に走り回る“フリーランニングRPG”へと発展した。今後の『ロックマン』シリーズの主力のひとつとなるだろう。

『ロックマンDASH』
『ロックマンDASH2』
『トロンにコブン』

See! P137!!

コブン人形を3名様に大プレゼント!!

『ロックマンDASH』に登場する、ちょっとトボけたところが大評判のキャラクター、コブン。人形やマグカップなど、コブンの関連グッズが多数発売されているが、今回はカプコンさんのご厚意により、稲船さんといっしょに写っているコブン人形を3名にプレゼントしちゃうぞ。ご希望のかたは137ページを見てくれ!!



ポケモンリーグ2000の公式ルールをくわしく紹介するぞ！

POCKET MONSTERS' STADIUM ポケモンスタジアム金銀

赤 緑 青 ピカチュウ 金 銀 クリスタルバージョン 対応



⬅キュートなルックスで人気のゴマゾウも一生懸命大わざに挑戦中！　ご覧ください、ゴマゾウくん渾身のじしんでございます。

いよいよ12月の発売に向けて本格的な情報公開がはじまった『ポケモンスタジアム金銀』。今回は11月からはじまるポケモンリーグ2000で採用される、ニンテンドウカップの公式ルールバージョンをくわしく教えちゃいます。本気で出場を考えているヒトは、かならずチェックしておいてね。また、それ以外にも先月紹介したリトルカップや前作と同じルールのウルトラカップ、新ルールのチャレンジカップなどが盛り込まれているようだ。また、自分たちだけのオリジナルルールを設定できる機能もついて、充実のバトルが楽しめそう。続報を待つのだよ。

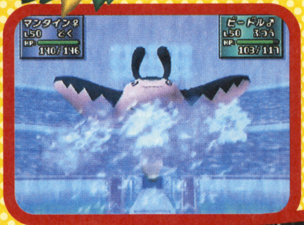
ニンテンドウカップ

1.	エントリー可能なポケモンは246種類（ミュウ、ミュウツー、ルギア、ホウオウ、セレビィが出場不可）
2.	ポケモンのレベルは50から55（そろわないときにはレンタルポケモンでも可）
3.	バトルに出場する3匹のレベルの合計は155以下。
4.	6匹のポケモンのエントリーは6匹、その中の3匹がバトルに出場可能。
5.	ポケモンにどうぐを持たせてもよい。ただし同じどうぐを複数使用できない。
6.	2匹同時に眠らせたり、凍らせたりすることはできない。
7.	最後の1匹でのじばく、だいばくはつは禁止。
8.	最後の1匹でのほろびのうた、みちづれはかならず失敗する。
9.	カートリッジは赤、緑、青、ピカチュウ、金、銀のどれでも可。
10.	ウラワザは禁止。

白熱のバトルシーンを一挙公開！

『ポケスタ金銀』の醍醐味といえばバトルシーン。しかも『ポケモン金・銀』で登場した新ポケモンや新わざがどんなグラフィックで再現されているか気になるところ。そこで今回は新着バトルシーンを惜しみなく見せちゃいましょう。





↗マンタインのたきのぼり。雄大です。
↖ピィのサイコキネシス。

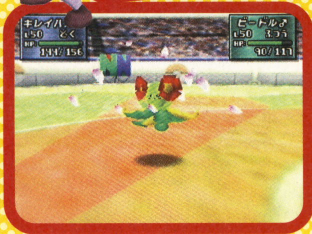


⬅エーフィのサイケこうせんだっ！　七色に輝いております。やっぱり、あのオデコの赤いところから出てる？





⬅自然の雨なのでしょうか？　それともなんかそんなわざがあったような……。



⬅キレイハナの登場だ。華麗なる、はなびらのまいです。



⬆どうみてもリトルカップのワンシーン。演歌歌手のごとくスモークをまとったマリルもステキっ



ミニゲームもザクザク！

今回新しく公開されたミニゲームは4種類。草むらを移動して自分のゴールにたくさんボールを入れたら勝ちの『オオタチのずつきバスケット』、まるいリングから相手をはじき出せば勝ちの『カポエラーのベーゴマ』、早く電気を満タンにしたら勝ち『ピチューのはつでんきょうそう』、100コのタマゴを早くキャッチしたヒトが勝つ『ラッキーのタマゴだいさくせん』。どのゲームもみんな楽しそうだよね。



➡何やらボールが飛びかかってますな。ほう、バスケットですか。



⬅✚ボタンとA・Bボタンを連打して電気をためるべし！



➡カポエラーのとくいわざといえばこうそくスピンだがね。



⬅ビリリダマが上から降ってきてジャマをします。ジャマです。

ふしぎなおくりものがひとりでできる！

あらふしぎっ!?

『ポケスタ金銀』では、ふしぎなおくりものがひとりでできます。ゲームの中にいる親切な女の子が相手をしてくれます。もう寂しくないです。



※写真は『ポケモン金・銀』のものです。


⬅これからはおくりものの相手をさがすのに苦労したのもイイ思い出になりますな。



⬆おくりものは『ポケモン金・銀』と同じく1日5回までしかできません。あしからず。

新作スクープ

RPG（ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　任天堂
2000年12月14日発売予定　価格3800円（税別）

なんと主人公に女の子を選べるぞ！

『ポケットモンスタークリスタルバージョン』では主人公の性別を選べることになったんだ。女の子でゲームをすすめるとどんな違いがあるのでしょうか？　さてさてお立ち会いっ！

POCKET MONSTERS ポケットモンスター® クリスタルバージョン

ソフトと同時に発売される、モバイルアダプタGB対応で話題の『ポケモンクリスタル』の最新情報だ！　主人公として女の子も選べるようになったぞ。グラフィックではリュックやポケギア、そしてゲーム画面に表れるキャラクターなどが変化するのだ。うれしいね。



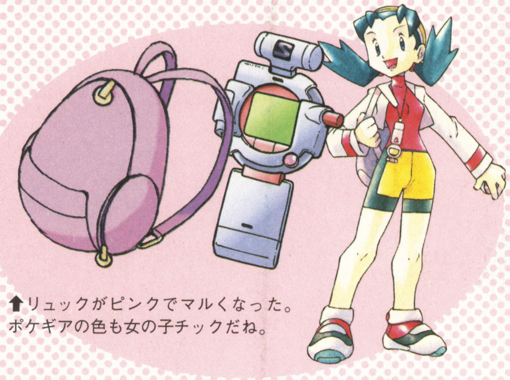
⬅もうひとつのニュースがこれ。自分がいる場所を表示してくれるようになったので、迷子になる回数が減りそうだよ。

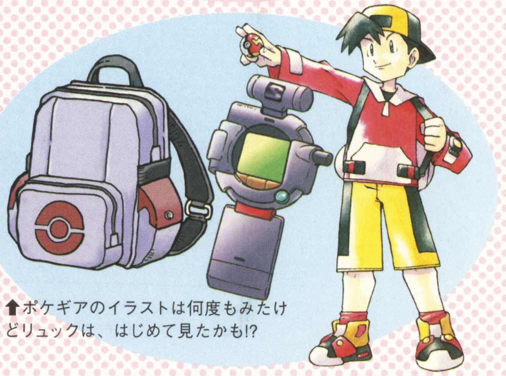


⬆女の子でのタウンマップ。左上のアイコンの色と右下のキャラクターがちがうよ。


⬆これが女の子の部屋。サッパリしてますね。男の子の部屋と変わりはないようです。

きみならどちらを選ぶ？

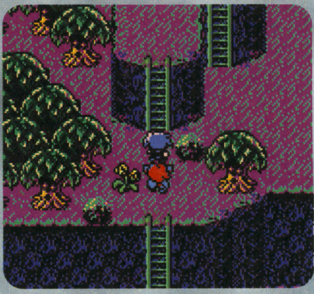

⬆リュックがピンクでマルくなった。ポケギアの色も女の子チックだね。


⬆ポケギアのイラストは何度もみたけどリュックは、はじめて見たかも!?

RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー対応）　アトラス
2000年11月17日発売　予価4300円（税別）

来月はいよいよ徹底解析だっ！

真・女神転生デビルチルドレン『黒の書』／『赤の書』



魔法にカジノ、通信システムに新大陸、おなじみのデビル紹介と今月も盛りだくさんでお届けっ！

デビルたちはさまざまな魔法や必殺技を持っているぞ!!

魔法には多種多様な攻撃魔法や補助魔法があり、それぞれ木、火などといった属性があるのだ。敵の属性と相反する魔法を使うことによって与えるダメージを増大させることができるので、使い分けが重要になってくるぞ。

ザンマ



➡竜巻を起こして敵デビルにダメージを与える攻撃魔法。けっこう強力なのだ。

ラクンダ

⬇敵全体の防御力を下げる補助魔法。カタイ敵にはこの魔法で対処しよう。

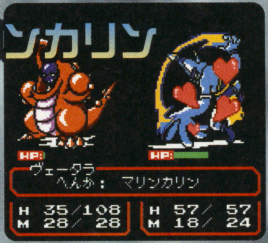


ソニックブーム

➡敵全体を突風でなぎ払う必殺技。要未来のパートナー、ベールが使う。



マリンカリン



➡敵を誘惑する補助魔法。成功すると同士討ちを始めるぞ。

ファイヤーブレス

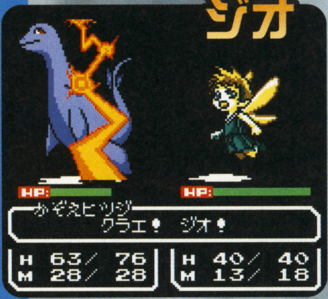


⬅敵全体を炎でなぎ払う豪快な必殺技。甲斐刹那のパートナー、クールが使う。

まるかじり



ジオ



⬅敵デビルに電気でダメージを与える。しびれて動けなくなるのかな？

じばく

⬇自分の身体を爆発させて攻撃する捨て身の必殺技なのだ。

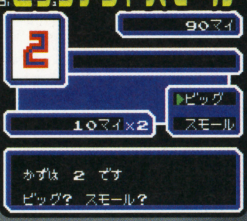


魔法や必殺技をうまく使いわけて敵デビルとのバトルを有利に進めよう!!

追加情報　カジノでゲームを楽しもう！

魔界のとある町には、娯楽施設としてカジノが存在しているのだ。ここでは、お金（マッカ）でメダルを購入し、下の2種類のゲームを楽しむことができるぞ。

ビッグアンドスモール



⬆表示されている数字より、つぎの数字が大きいか小さいかを当てる。運の要素が強いゲーム。

コードブレイカー

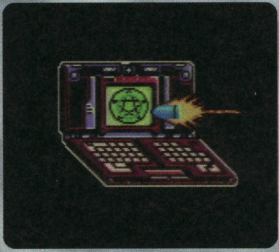


⬆3枚のカードに隠された数字を当てるゲーム。ヒントをもとに何回で当てられるかを競う。

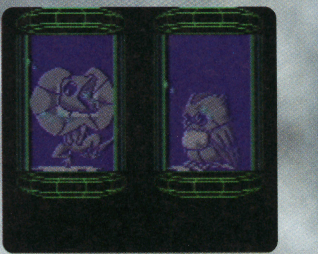
通信システムについて

このゲームでは、通信ケーブルによって友だちと通信対戦をしたり、デビルの通信交換や通信合体を行ったりできるのだ。通信システムを使用しないと作り出せないデビルも存在するので、デビル図鑑“デビダス”をコンプリートさせるには友だちと協力する必要があるってわけ。持っていないデビルを交換しあったり、通信合体をくり返して未知のデビルを発見したりといった新鮮な楽しみが満載だぞ。みんなで盛り上がろう！

通信ケーブルを使って対戦・合体・交換ができる！



⬅通信交換をすると、こんなカンジで相手のデビルが送られてくるぞ。かっこいいっ！



➡通信合体でしか作れないデビルを見つけ出すのはとっても楽しいのだ！

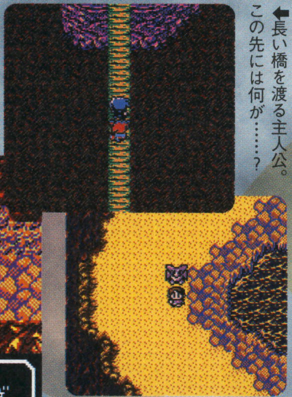
魔界の大陸をまたまたふたつ公開するのだ!!

ファイヤーランド▶ 火のエレメントによって構成される灼熱の大陸

かつては美しき聖なる霊峰からあふれる聖火によって多くのボスデビルが誕生した聖地だったが、現在は巨大なカジノのある温泉観光地として栄えている。



➡主要都市カジノシティは、ギャンブルに明け暮れる人々でいっぱい。

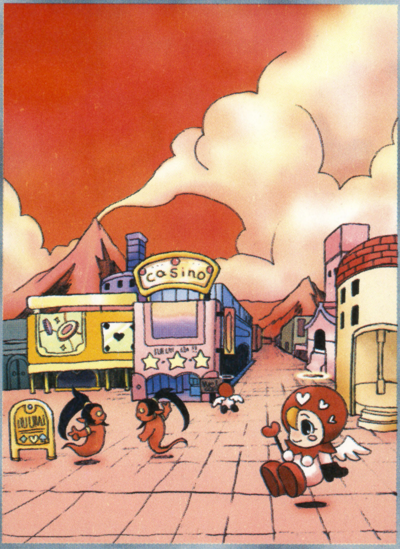


⬅長い橋を渡る主人公。この先には何が……？

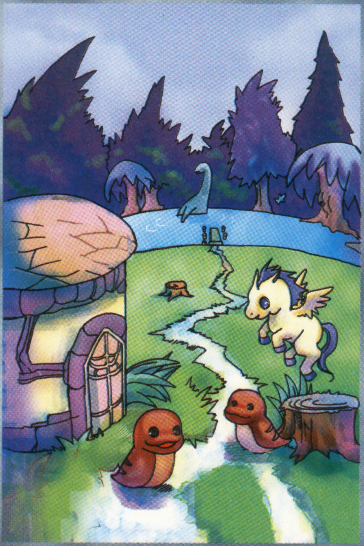
⬆どこかに秘境となっている温泉があるらしい……。



➡溶岩が煮えたぎる火山を冒険。落ちたら熱そうだ。



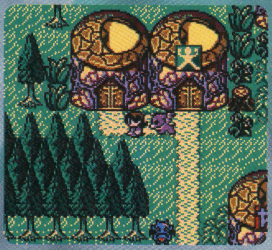
フォレストランド▶ もっとも邪悪な者たちがはびこる大陸



木のエレメントで構成される大陸で、世界樹を中心とした村、ベッドタウンが主要都市。この大陸にある迷いの森には、凶悪なドラゴンたちがひっそりと隠れ住んでいるという。



➡こいつはニスロクというコック。流し目がニクイね。



⬆ここはベッドタウンかな？ いろいろな施設があるみたいだね。



➡うっそうとした森が続いている。迷っちゃいそうだね。



⬆木が枯れ果ててしまっている場所も。なんだかもの悲しげ。

今月のデビル紹介



ジャックフロスト 種族：ヨウマ 属性：水

⬅おなじみのデビルが今作にも登場。ヒーホー！ってカンジ。



セキリュウ 属性：リュウ 属性：火

⬅ドラゴンです。口から豪快な炎を吐いております。強そう。



ワイバーン 種族：レイ 属性：火

⬅翼竜ですな。大きな翼で攻撃してくるのかな？



プチフロスト 種族：ヨウマ 属性：水

⬆かわいいデビルだね。フロスト族の子供かな？



イチゴフロスト 種族：ヨウマ 属性：水

⬇おいしそうな名前ですけど食べられません。



ダイアナ 種族：ボス 属性：水

➡アイスランドで知り合うことになるデビル。



タイタン 種族：アクマ 属性：月

➡大きな剣と盾を持った戦士系のデビル。強そう。



コクリュウ 種族：リュウ 属性：水

➡魚っぽいドラゴン。水中戦とか得意そうだよね。

アクション・RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　任天堂
2001年1月発売予定　予価3800円（税別）

ゼルダの伝説 ふしぎの木の実 ～大地の章～（仮）

リンクVSモンスターの戦い！ 手には剣を、胸には勇気を！

発売日が、ちょっと延びてしまった『ゼルダの伝説　ふしぎの木の実～大地の章～』の続報だ。今回は、新たに登場するモンスターたちをズラリと紹介するぞ。でも、よ～く見るとどこかで見たことがあるようなヤツもチラホラ……。過去の『ゼルダ』シリーズとどうリンクするのかも、いまから楽しみだね。



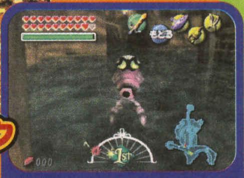
アクオメンタス

←1本の角を持つ、ドラゴンのようなモンスターだ。3方向にビームを放って攻撃してくる。ヒット＆アウェイが基本かな？



オクタロック

←↓草地で、口から岩を吐き出して攻撃してくる、『ゼルダ』シリーズではおなじみのタコ型モンスター。水中から飛び出すタイプもいたよね。



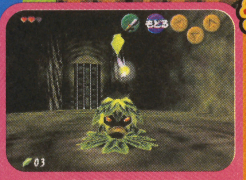
ゼルダの伝説 ムジュラの仮面



リンクを狙う新たなモンスター！　だけどどこかで見たような？

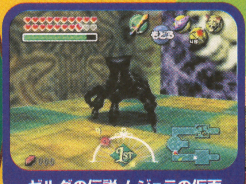


デクナッツ



ゼルダの伝説 時のオカリナ

←↑やっぱり、デクの実を飛ばして攻撃してくるようだ。これまでは、実は盾ではね返すことができたけれど、今作ではどうかな？



ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

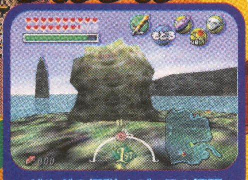
フロアマスター



↑リンクを取り囲む、3つの巨大な手のひら。過去の『ゼルダ』シリーズでは、攻撃が当たると分裂したが、これは分裂後？　まえ？



ライクライク



ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

↑➡リンクに迫る、大群。リンクを飲み込んで、盾やルピーを奪うという、あのイヤな攻撃をまたしてくるのかな？　それも何匹でも。

↓剣を突きだし迫ってくる、ドクロの顔を持つモンスターだ。剣の腕はリンクより上？　遠距離攻撃ができれば楽勝だけど……。



ドクロナイト

バズブロブ



↑一見無害そうだけれど……。ム一〇ンのニョロニ〇ロを思わせる、やわらかそうなモンスターなのかな？　剣では斬れなかったりして？

コトン



一つ目ドッスン

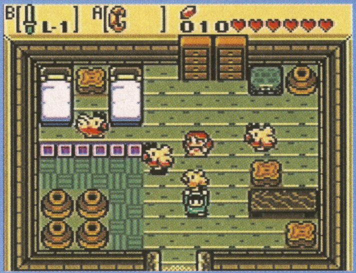


↑↗➡つぎつぎに落ちてくるモンスター2種類。『マリオ』シリーズの“ドッスン”そっくり。タイミングを計るのが重要みたいだね。うかうかしてるとツブされちゃう？

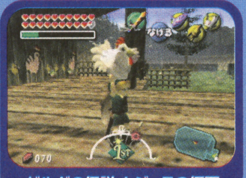


スーパーマリオ64

ある意味最強？ コッコ＆ココッコ



『ゼルダ』シリーズではおなじみ、ニワトリのコッコ。『ムジュラに仮面』に続き、ヒヨコのココッコも登場だ。今回も重要なイベントに関係アリ？　そしてやっぱり斬りつけると、仲間を呼ぶのかな？



ゼルダの伝説 ムジュラの仮面

新作スクープ

シミュレーション・RPG（冒険）
ゲームボーイ（カラー専用）　任天堂
2000年11月21日発売予定　予価3800円（税別）

　※画面はすべて開発中のものです

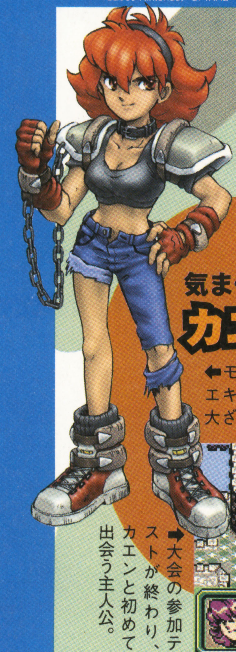
さまざまな人たちとのいくつもの邂逅を経て主人公はモンタクハンターとして成長する

かくれんぼバトル
モンスター～タクティクス®
MONSTER TACTICS

出会い

モンスターの死角を突き、いかに見つからないようにしながら倒すかが楽しい『モンスタータクティクス』。今回はまず、主人公が冒険の途中で出会う人たちの一部を紹介していこう。

気まぐれな女ハンター カエン



⬅モンタクハンティングのエキスパートだが、かなり大ざっぱな性格らしい。



⬅ダンジョンでカエンと再会。口調からして大ざっぱな感じだなぁ……。

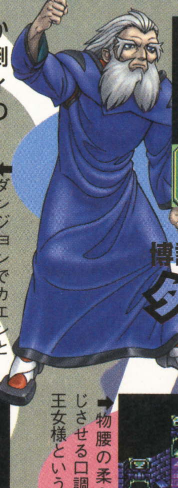


➡大会の参加テストが終わり、カエンと初めて出会う主人公。



➡カエンにこんなこと言われるとは……。結果がイマイチだったかもね。

博識な老ハンター ターレン





⬅長く伸びた白いあごヒゲが、豊富な経験を物語っているようだ。

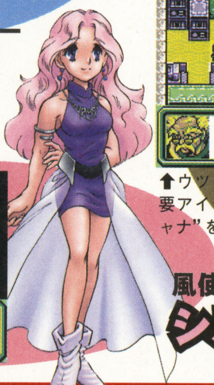
王国の知恵袋 ウツノミヤ博士





⬆ウツノミヤ博士からは重要アイテム"モンタクスキャナ"をもらえるぞ。

風使いの王女 シルフィ





⬆物腰の柔らかさを感じさせる口調は、さすが王女様というところ？

戦い

主人公は、モンスターを倒すことで手に入る"モンタク"を求めてダンジョンに潜ることになる。モンスターに見つからないように戦うのがこのゲーム醍醐味だが、それだけでいつも勝てるとは限らない。"敵を知り、己を知れば百戦危うからず"の精神で、まずは敵モンスターを知ることが勝利への第一歩なのだ。



⬅ハンターとしての血が騒ぐようなことを言ってくれるね～。

スキルリング



➡これは、スキルがすべてセットされた状態のスキルリング。

実録・バハーム捕獲への道のり

1 まずは敵モンスターを分析することから始まるぞ。



➡主人公のペットであるトッピーのアドバイスをよく聞くことも大事。

2 敵の弱点を突く、効果的な攻撃を仕掛けていこう。



⬅ターレンが魔法攻撃"みずのヤイバ"を放った！



⬅魔力は剣の形をなし、バハームへと襲いかかる。



⬅大ダメージを与えたようだッ！

3 首尾よく敵を倒せば、晴れてモンタクが手に入る。



⬅モンタクのサイズはどれくらいかな？ 大きいといいんだけどな～。

証

モンスターを倒した証"モンタク"は、モンスターによって形が異なり、さらにそのサイズによって価値が変わってくるのだ。取ったモンタクは、ポケットプリンタでプリントアウトすることができるぞ。

モンタクスキャナ



⬆モンタクは、このスキャナを使って取る。持ち運べるコンパクトさなのだ。



モンスター

先月号に引き続き、ダンジョンに生息するモンスターの一部をご紹介しよう。日用品に似たものから、恐ろしげな姿のモンスターまで、個性的なやつらが主人公を待っているぞ。



アクション（ロボット）
ゲームボーイ（カラー専用）　エニックス
11月22日発売予定　価格5900円（税別）

『コロコロカービィ』で話題になった動きセンサーを採用!!

コマンドマスター



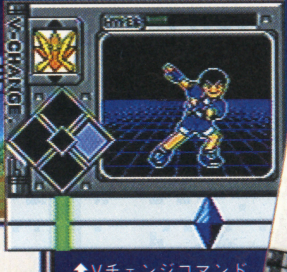
動きセンサーを採用することによって、スポーツ感覚でゲームを楽しめる体感アクション『コマンドマスター』の続報をお届けしよう。このゲームの世界では、ネオスと呼ばれるキャラクターたちをバーチャル空間に召喚して戦わせるVバトルが大流行している。友だちとのバトルや数々の苦難を乗り越えてトーナメントで優勝することがゲームの目的だぞ。すべてのネオスを集めることも楽しみのひとつとなっているのだ。





↓いきなり勝負を持ちかけられたり。

↑とにかくいろいろな場所にいって情報を集めよう。



↑Vチェンジコマンドでネオスを召喚だ！

手に汗握るバトル！



登場するネオスは80種類以上!!

最初主人公は1種類のネオスしか持っていないんだけど、バトルに勝利することによってネオスを入手することができるぞ。



動きセンサーをフルに使った攻撃方法を大公開！

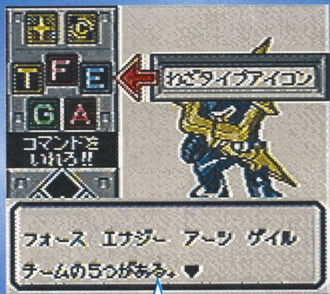
攻撃は格闘アクションと同じようなコマンド（⬅➡Aなど）を入力することによって発動する。ゲームボーイ本体を傾けて入力するっていうのがポイントだね。

こんなカンジでコマンドを入力



⬅ゲームボーイ本体を傾けてコマンドを入力する。

攻撃コマンドは5種類



⬆フォース、エナジー、アーツ、ゲイル、チームの5種類。それぞれに相性があるぞ。

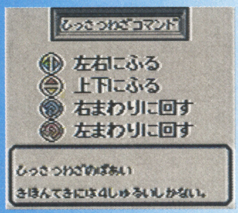
技には相性があるぞ

⬇自分と相手の出した技の相性によって、攻撃を封じたりダメージが変わったりする。



最後は必殺技でフィニッシュだ！

プレイヤーの気力をネオスに与えることによって、技の威力を高めることができる。これが必殺技だ。必殺技ゲージがなくなるまでに指定のコマンドを振るような感じで何回も入力。振れば振るほど強くなるってわけ。



⬅必殺技のコマンドは4種類。振りまくるのだ！

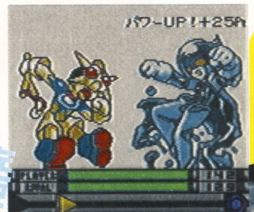
ガイアエナジーの場合



左右に振って



上下に振る!!



コマンド入力が成功すればパワーアップ！



➡いかにコマンドをマスターするかが攻略のカギになるぞ。

アクション・シューティング（SF）
ニンテンドウ64　任天堂
2000年11月21日発売予定　予価5800円（税別）

罪と罰 地球の継承者
SIN AND PUNISHMENT



ヘビーなストーリー設定にちょっと尻込みするかもしれないけど、単純に撃ちまくって敵を倒すだけでもスカッとできるゲームなので、安心してね。

緻密な超絶シューティング＋重厚なストーリー＝『罪と罰』

今回は、ゲーム中でのプレイヤーの動作を紹介しよう。『罪と罰』では、3Dスティックで照準を動かし、Zトリガーで弾を発射、✚ボタンで主人公を移動させるという独特な操作方法が採用されている。最初は操作にちょっと戸惑うかもしれないが、3Dスティックで微妙に照準を合わせせつつガンガン敵を破壊する感覚は、慣れれば病みつきになるおもしろさだぞ！



ショット

⬅敵に向かって弾を発射する。もっとも基本となる動作だ。



ソード

⬆剣を真横に振り、すべてを切り裂くかのような動き。敵の弾を弾き返せる。

プレイヤーのアクションは4種類



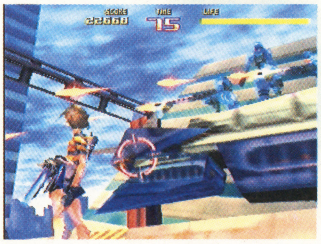
ジャンプ

➡障害物を飛び越えたり、敵からの攻撃を避けるときに使う。



ローリング

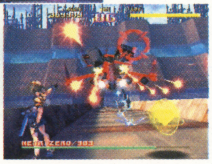
⬅体を丸めながら左右に横っ飛びして、敵の攻撃を緊急回避。



⬆武装ボランティアの機体は、砲台や敵兵などを攻撃することができるぞ。敵の弾に注意しつつ、細かく狙いを定めて撃て。



⬅巨大カニ型ルフィアン"CRAB SEEMER"との対決シーンだ。



➡武装ヘリと真正面から撃ち合う。敵弾は左右のローリングでかわせ。

撃って避けて撃ちまくれッ!!

狙いを外すな



⬆武装ボランティアが有する空母を真上から狙い撃つ。甲板上には破壊可能な目標がたくさんある。ガンガン壊そう。



⬆傾く足場に気を取られるな。ひたすら敵を撃ち続けるのだ。

スピード感あふれる戦い



➡猛スピードで敵機がサキのほうへ接近し、頭上を飛んでいく。だが、その速さにあたふたしているヒマはないぞ。

待ち受ける巨大な敵たち



⬆四足歩行の巨大なルフィアンと向かい合うサキ。武器は通用するのか？



➡前方へと逃げるルフィアンを、障害物を避けつつ追いかける。

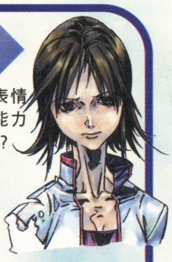
死闘はまだまだ続く！



⬆巨大な空中戦艦を背後から攻撃。ブースター以外に狙える場所はあるのだろうか？

新たな登場人物が判明

主人公サキと対立する敵の情報が、さらに明らかになったぞ。武装ボランティアの司令側近に就く少女、カチュア。彼女は何らかの特殊能力を持つらしい。さらに敵のイラストも公開だ！

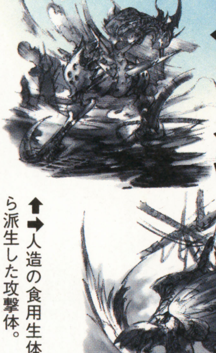


カチュア

➡どこか悲しげな表情の少女。その特殊能力はいつ発動するのか？



⬅カチュアに銃を向けるカチュア。撃つのか!?



ルフィアン

⬆➡人造の食用生体から派生した攻撃体。



武装ボランティア

⬅民間の組織だが、その名のとおり兵器で武装している。サキを狙う理由は不明。

パーティゲーム（ファンタジー）
ニンテンドウ64　任天堂
2000年12月7日発売予定　5800円（税別）

マリオパーティ3
MARIO PARTY 3

今月は『3』で登場するボードマップを4種類紹介するほか、新たなミニゲームもどんどん紹介するぞ。年末はこれで盛り上がろう！

年末恒例のパーティゲームは今年もさらにパワーアップ！

やっぱり今年も年末に登場するパーティゲーム、『マリオパーティ3』。ひとり用のストーリーモードと、4人まで遊べるパーティモードが用意され、どんなシチュエーションでも楽しめちゃうのだ。プレイするマップによっていろんなイベントが発生するからしっかりチェックしておこう。

新モード登場！ ストーリーモード

今作で新たに加わった、ストーリーモードはひとりプレイ専用のプレイモードだ。7つのスタースタンプを集めていき、スーパースターになるのが目的。ミニゲームの腕を磨いてクリアーしていこう。

大安定の楽しさ！ パーティモード

友だちとプレイするなら、おなじみのパーティモードでキマリ。4人まで遊べるバトルロイヤルマップではスターをたくさん集めよう。ふたりで勝負するデュエルマップではバトルで相手の体力をゼロにすることが目的になるのだ。

スターをゲット！

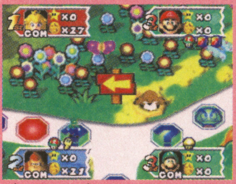

⬆スターはコイン20枚と交換で手に入る。

4人対戦なら バトルロイヤルマップ

ひえひえレイク


⬆氷のコースが割れてしまうとスタート地点に戻されるぞ。

グルグルのもり


⬆チョロプーが変える矢印の向きで進行方向が決定される。

1対1でアツく戦え デュエルマップ

ゲートくんマップ


⬆デュエルマップでは“おたすけキャラ”を連れて行けるのだ。

ヤジルシくんマップ


⬆分岐するルートの選択がヤジルシくんマップでのカギだ。

気になるミニゲームをドドーンと大紹介！

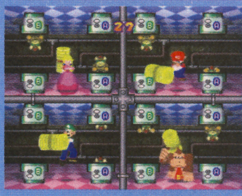
ミニゲームにはターン終了後に発生するものと、特定のマスに止まると発生するものがある。このミニゲームで勝つともらえるコインは、スターをもらったり、アイテムを買うために必要だよ。新登場のギャンブルミニゲームは所持コインをすべて賭ける大勝負なのだ。

ミニゲームは全部で70種類！ すべて新しいものばかりだ



通常のミニゲーム

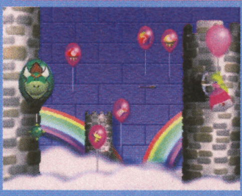
たたけ！ ミニクッパ！


⬆ミニクッパをす速くたたいてやっつけよう！

はらぺこプクプク


⬆プクプクに食べられないように泳ぎまくる。

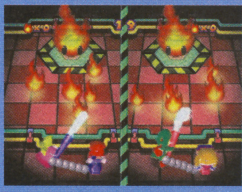
ニアピンぴったり！


⬆順番にショット。ボールをピンに近づけよ!!

いかだでコインあつめ


⬆ペアーでいかだを操作してコインを集める。

ボブルひのようじん！


⬆ホースの水を調節してボブルの火を消そう。

グルグルはぐるま


⬆歯車を回す側と歯車上で回される側で争う。

どこ？ どこ？ かくれんぼ


⬆セットの中に隠れたキャラクターを捜せ！

てらしてサーチライト


⬆水中に隠れたキャラクターを見つけよう。

特殊なミニゲーム

ねらってバルーン


⬆矢を放ち風船を割ればアイテムが手に入る。

デンジャラスルーレット


⬆ワンワンに見つかると負けのルーレットだ。

ぐるりんクロック


⬆ふたりで勝負するデュエルミニゲームだぞ。

ケーキでバトル！


⬆全コインをかけてギャンブルミニゲーム！

3Dアクション（ファンタジー）
ニンテンドウ64 任天堂
2000年11月27日発売 価格6800円（税別）

もしかしてドンキーコングを超えちゃった!?

バンジョーとカズーイの大冒険2

BANJO-KAZOOIE



先月に引き続き『バンジョーとカズーイの大冒険2』の続報をお届けするよ。このゲームのお楽しみは何といっても骨のあるナゾときとユニークなキャラクター。ホヘホヘホヘホヘ言いながら進んでゆくバンジョーにはココロがあらわれます。

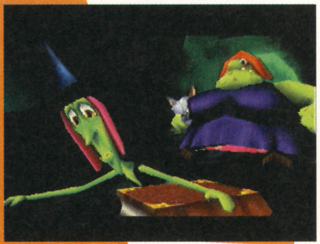
おはなし リベンジに燃えるグランチルダ ～新しい冒険始まり!



バンジョーとカズーイが魔女のグランチルダをやっつけてから2年。突然地底からあらわれたグランチルダの妹たちが、姉を復活させてしまったから、さぁたいへん！ リベンジに燃えるグランチルダは、いの一番にバンジョーの家を襲撃します。そして何と逃げおくれたボトルズは、あの世へ行ってしまいました。パワーアップしたグランチルダを倒すため、バンジョーとカズーイの冒険が始まるって寸法です。



⬆楽しそうにトランプしているバンジョーたち。そんなのんきにしていてイイの？



⬆ややっ！ あやしげな魔女がふたり。そうこれが、グランチルダの妹たちです。

きゃすと 個性的なキャラクターが山盛り ～マンボ・ジャンボも操作可能!

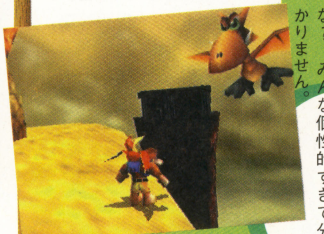
ちょっとなつかしの顔から初お目見えのキャラクターまで、敵も味方も個性的な面々がたくさん登場する。おまけにマンボ・ジャンボも操作できてマルですな。



➡マンボ・ジャンボは、はたして強いんだろうか？



⬆かわいそうなボトルズには、お兄さんがいたみたい。何か知ってる？



⬅敵なのかな？ 味方なのかな？ みんな個性的すぎて分かりません。



⬆カズーイが飛んでいるうしろからくるのはサカナ？ 危ないやら楽しいやら。

なぞとき とんちの効いたナゾ解きが満載 ～アタマをひねって解決してね!



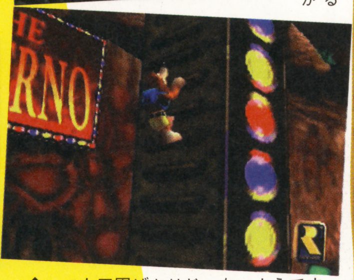
前作同様オンプやパズルのピースを拾い集めて、フィールドを進んでゆくんだ。そのナゾときが、いかにもすっトボケていて思わず笑っちゃうのでありま



⬅まったくもってトボケてるでしょ？ 何かの像なのか生き物なのか、ナゾですな。



⬆色ちがいで何種類かあるアイテムのタマゴたち。またオシリから発射？

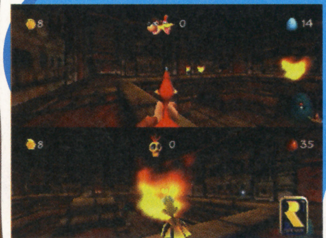


⬆いつも田園ばかりじゃないようです。こんな都会も冒険できるのだ！

よりみち 4人対戦とかはじめました ～ミニゲームでワイワイ!

3Dアクションの特徴をいかしたシューティングをはじめ、楽しいミニゲームが盛り沢山。しかも今作から、4人対戦まで可能になって、いっそうパワーアップしているんだ。ナゾときに詰まったら、気分を変えてミニゲームでリフレッシュしよう。





⬆楽しそうなシューティングゲーム。思わずドンキーコングを思い出しますね。



⬆カートに乗って得点を集めるミニゲーム。どういうしくみなんだろうね？

新作スクープ

RPG（ギャグ）
ゲームボーイ（カラー専用）　ハドソン
2001年1月1日発売　予価4300円（税別）

　※画面はすべて開発中のものです。

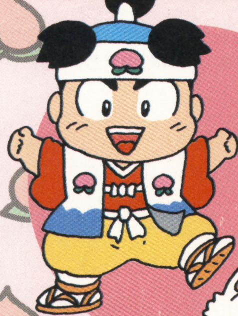
桃太郎伝説 1から2

ももたろうでんせついちからに



ファミコンで大人気だった、ギャグ満載の『桃太郎伝説』と『II』が、ひとつになった『桃太郎伝説1→2』。今回は、おなじみの登場キャラクターたちと、『1→2』から加わった新システムを大紹介するぞ！

たのもしい仲間たちを紹介しよう！



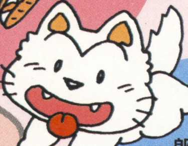
桃太郎

言わずと知れた主人公。攻撃力、術ともにバランスよし。お供のイヌ・サル・キジの攻撃力、守備力は桃太郎にプラスされ、さらに命令もできる。装備できる専用の武器、防具もいちばん多く用意されているのだ。ただし戦闘で倒されると、たとえほかの仲間が元気でも全滅になってしまうぞ。



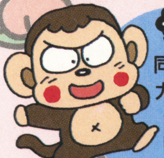
←攻撃系だけでなく、仲間の回復や移動に関係する術もあるのだ。

イヌ



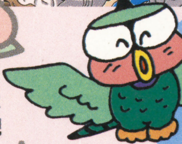
仲間にすれば、桃太郎の攻撃力が15、守備力が5アップ。“ほる”の術はアイテム捜しに役立つ。犬だし。

サル



同じく攻撃力が10、守備力が10アップ。“きんとうん”の術は地形を無視して進める。孫悟空か？

キジ



攻撃力が5、守備力が15アップ。“といちや”、“いしゃ”は彼らを連れてくる術だ。

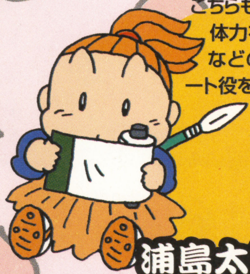
金太郎





『2』から桃太郎の仲間になる、冒険に欠かせない相棒だ。山で熊を相手にけいこした腕力が自慢で、直接攻撃のかなめとなるだろう。ただし、術は使えないぞ。

浦島太郎



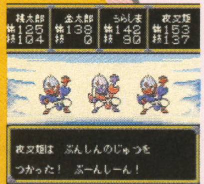
こちらも『2』から桃太郎の仲間になる。体力を回復したり、守備力を上げるなどの術が得意。戦闘では、サポート役をさせるのがいいだろう。



夜叉姫

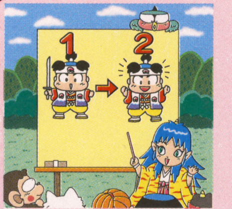


一行の敵として、『2』で登場する地獄王の娘。人の心の強さに打たれ仲間になる。攻撃力も高く、術も豊富に持ち、どんな敵にも対応できるぞ。

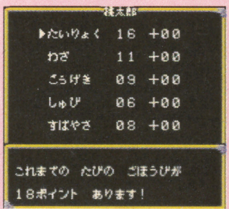


今作で加わった、新システムをふたつ紹介しちゃうぞ！

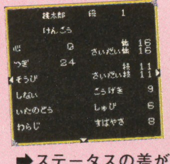
苦あれば楽ありシステム



『1』でえんま大王を倒すと、その時点の段位（レベル）に応じてごほうびポイントがもらえるのだ。このポイントは、『2』のスタート時にステータスに振り分けることができるぞ。つまり、段位1なのに、体力や攻撃力がはるかに高い状態で旅を始められる、ってワケ。これはおトク。

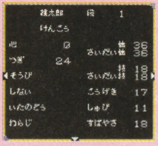


←『1』クリアー後に旅のごほうびポイントがもらえたぞ。どう振り分けるか、よーく考えよう！



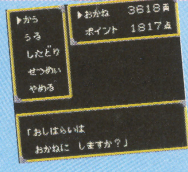
←ふつうはこのくらいでスタートするはずなんだけど……。

→ステータスの差がこんなに。『2』の旅はさい先がいいね。



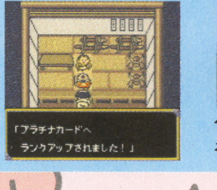
ポイントカードシステム

ヨド○シカメラやさく○やでおなじみのポイントカードが登場。買った金額の10パーセントがポイントとして貯まり、お金の代わりに使えるのだ。さらにカードは盗難保険付き。お金や武器を盗まれると、カードのランクに応じてお金がもらえるのだ。不幸中の幸い？



↑買い物をたくさんするほど、ポイントが貯まる。

↓買い物の累計金額に応じて、ランクが上がるぞ。





↑出た～貧乏神だッ！お金を盗むのねんのねん。

↓入っててよかった盗難保険。転ばぬ先の杖かな？



RPG（冒険）
ゲームボーイ（カラー専用）ハドソン
2000年12月発売予定　予価4500円（税別）

今月は新キャラクターと戦闘システムを大紹介



RPGとしての謎解きのおもしろさだけでなく、戦略性の高いバトルが魅力の『グランディア・パラレルトリッパーズ』。キャラクターは、それぞれが持つカードのなかから攻撃方法を選択。味方の配置するアクション属性がうまく組み合わさると、アクションコンボという必殺技までが発動する。プレイヤー自らが、攻撃のタイミングを決定できるIP（イニシアティブ・ポイント）ゲージを使いこなし、効率良くバトルを進めていくことがゲームの醍醐味だ。仲間を増やして、冒険に旅立つのだ。

ユウヒといっしょに冒険する仲間たち

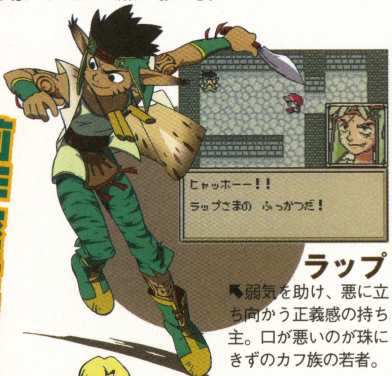
これまでの『グランディア』シリーズをプレイした人なら、「おおっ！」と思うかもしれない。前作で活躍した仲間やライバルたちが今作にも登場。またまた熱い駆け引きがはじまるのだ。

前作で活躍したキャラも登場！



ガドイン

⬅前作では主人公のジャスティンと師弟関係にあったダイトの村の騎士。剣の使い手だ。



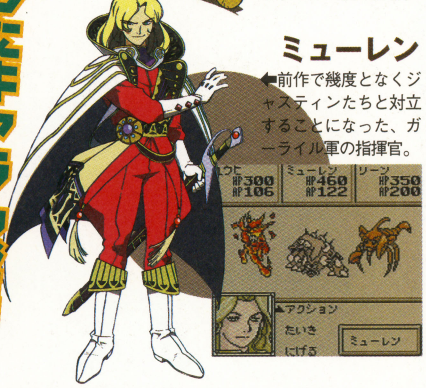
ラップ

⬉弱気を助け、悪に立ち向かう正義感の持ち主。口が悪いのが珠にきずのカフ族の若者。



リーン

➡いかなるときもミューレンと行動をともにする、ガーライル軍の中尉。戦闘能力は高い。



ミューレン

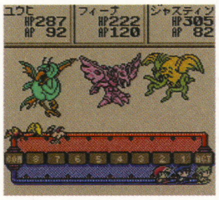
⬅前作で幾度となくジャスティンたちと対立することになった、ガーライル軍の指揮官。

アイテムのことならギドにおまかせ！

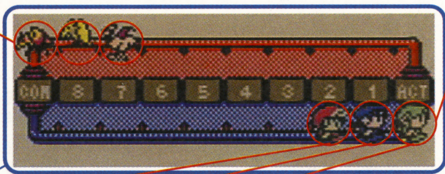
⬇➘➡ワープポイントによっては、アイテムを扱うギドのお店がある。冒険をすすめるためにも、上手に活用しよう。



戦闘の基本はタメとレンゾク！



戦闘の流れは、“COMでコマンド入力→IPゲージ上をACTに向けて移動→ACTで攻撃→COMに戻る”という一連の動作がくり返されていく。この流れをコントロールするのが、下に拡大したIPゲージだ。コマンド入力の際に、キャラクターを1～8のゲージのどこに配置するかはプレイヤー次第。数が大きければ攻撃までの時間は長いが、威力が増すのだ。



敵モンスター

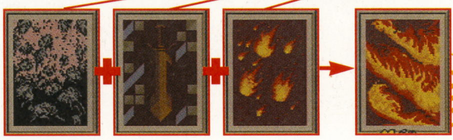
画面下のゲージに配置された順番で、アクションしていく。配置の仕方で、敵への効果が変化する。

IPゲージ

戦闘シーンになると自動的に画面下に表示される。ゲージへのキャラの配置の仕方が、バトルの行方をにぎっているのだ。

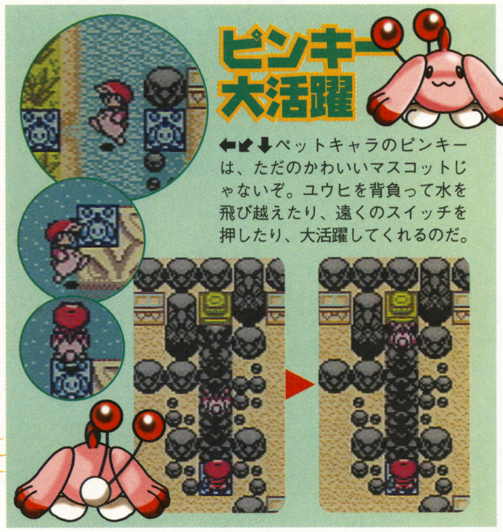
味方キャラクター

味方キャラクターのアクション属性を連続して配置すると、コンボが発動することがある。コンボの強さは連続配置した味方の人数と、先頭にいるキャラが配置したアクションランクで決まるぞ。



アクションコンボが発動したぞ！

ピンキー大活躍



⬅⬋⬇ペットキャラのピンキーは、ただのかわいいマスコットじゃないぞ。ユウヒを背負って水を飛び越えたり、遠くのスイッチを押したり、大活躍してくれるのだ。

アドベンチャー（ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　ヘクト
2001年1月発売予定　予価4500円（税別）

ポケットの中の王国

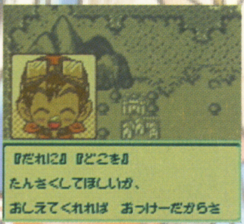
キュートなホビットの手助けをして“8つの伝説の秘宝”を集めよう



冒険に出るのは妖精たち、プレイヤーはあれこれ指示を出したらあとは報告を待つだけ……という、ちょっと変わったシステムのアドベンチャーゲーム『ポケットの中の王国』が登場だ！　キャラクターイラストは、本誌のマンガ『ゴレムマイトアフロ』でもおなじみの和六里ハル先生が描いているぞ。



⬅プレイヤーは、王国からの呼びかけに応えて秘宝探索に協力することに。



➡王国にいるホビットと連絡を取りつつ、どこかに眠る秘宝を見つけ出そう。

ホビットに指示を出せば冒険が始まるのだ

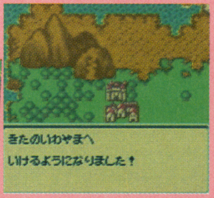
プレイヤーがやるべきことは、ホビットが行く場所とそこでの行動を指示するだけだ。ホビットの性格やレベルと相談しながら、最適と思われる場所に送り込もう。ただし、いきなり危険な場所に送り込むと、ホビットが自信をなくしてしまったりするぞ。



⬆場所によって危険度が違うのだ。どこがいいかな？



⬇いざ出発！　いい成果を上げて帰ってきてくれよ〜。



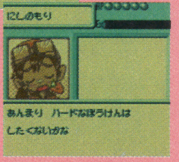
⬆情報を入手すると、行ける場所が増えることもある。

ホビットの状態には注意!!

ホビットに無理させると、大ケガしたり行方不明になることも。



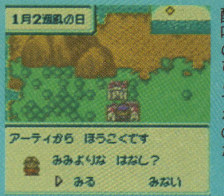
⬅この状態なら、多少危険な場所に行っても、頑張ってくれるはず。



➡ヤバいですな。ここはいったん休養して回復に務めるのが吉です。

のんびりホビットからの報告を待とう

ホビットたちは、冒険先で情報を集めたり、アイテムを見つけたり、ときには敵と戦ったりする。だが、とりあえずプレイヤーがすることはない。彼らの成功を祈りつつ、心穏やかに彼らからの連絡を待とう。



⬅ホビットの報告を聞くのが、このゲームの醍醐味のひとつなのだ。

一喜一憂するホビットの姿がたまらなく愛らしくてメロメロ♥

こんな情報があったの？



⬅魔女……いったい何者なんだろう？

ホビットがピンチ！



➡よしよし、あんまりメゲるなよぉ。



➡うんうん、たしかにそうだよね。



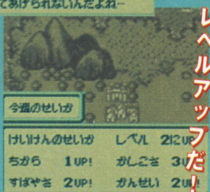
⬅俺も食べたかったな……クスン。

いい感じだね♪



⬅よし、じゃあキュートな感じでいこうか♪

レベルアップだ！

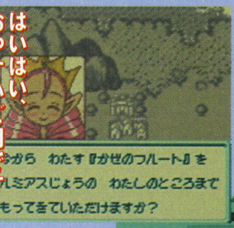


➡冒険から戻ると経験値が加算されるぞ。

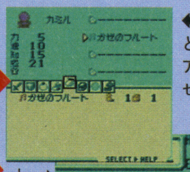
ときには用事を頼まれることも

ホビットは、王国の住人から冒険以外の用事を頼まれることもある。ちょっと面倒な感じだけど、これを片付ければ“ごほうび”としてアイテムや情報などを手に入れられたりするぞ。

はいはい、おやすいご用です



⬅今回は王女様からのご依頼ですな。御意！



⬅武器の装備と同じ要領でアイテムを持たせるのだ。



➡ホビット君、ちゃんと届けてよ……ドキドキ。

任務完了、っとね



➡なんとか届けられましたよ。ご苦労さん。

経験を重ね、情報を集めて秘宝に近づくのだ

ホビットたちは、敵と戦ったりアイテムを見つけることで経験を積み、どんどん成長していく。さらに、冒険先でどんなイベントを経験したかによって、彼らの成長のしかたは大きく変わるぞ。キミならどんなふうにホビットを育てていくかな？



⬅ワンパクに育ってるみたいです。この路線でいってみようかな？

冒険はまだまだ続く！

新作スクープ

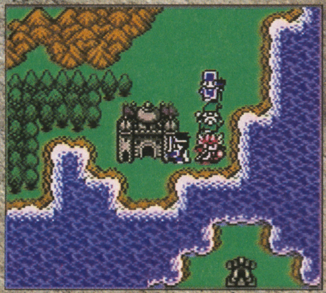
RPG（冒険・ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）　エニックス
発売日未定　価格未定

ドラゴンクエストIII

ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…

RPGの金字塔がゲームボーイカラーに登場

『ドラゴンクエストI・II』に続くロトの伝説シリーズ完結編。伝説のすべてが明らかになる壮大かつ感動のストーリーが展開するぞ。今月は先月紹介しきれなかった画面写真を中心に紹介しよう。



⬆スーパーファミコン版『III』でファンをうならせた美しいグラフィックを再現。

モンスターも魔法もアニメーション







⬆➡ゲームボーイ版『ドラゴンクエスト』シリーズ初の本格的バトルアニメーションでモンスターも呪文も大迫力なのだ！

滑らかに動きまくるのだ

性格診断



⬅どこからともなく語りかけてくる質問に答えることで性格が診断される。結果はキャラクターにも反映。

すごろく場



➡サイコロを振って移動し、止まったマスによって、さまざまなイベントが起こるのだ。楽しく遊ぼう！

時間の概念



⬅時間帯によって出現するモンスターや町でのイベントが変化するぞ。夜にしか起こらないイベントとか。

モンスターメダル



➡モンスターを倒すと手に入るメダルを集めよう。友だちとの交換も可能だぞ。

新作スクープ

RPG（アニメ）
ゲームボーイ（カラー専用）　エニックス
11月17日発売予定　価格5900円（税別）

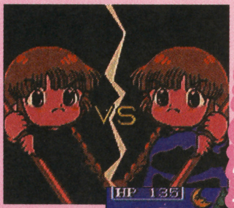
ドキドキ♥伝説 魔法陣グルグル



ギャグあり冒険ありのオリジナルストーリー

コミックやアニメでおなじみのニケとククリが、魔法陣グルグルの謎を追って冒険するRPG。町や村で情報を集めつつ、さまざまなダンジョンに挑むのだ。魔法陣を使って敵を倒したり謎を解いたりするのがとっても楽しいぞ。

通信対戦も可能なのだ!!





⬆➡ふたりまたは4人で、本編とは違うルールのカードバトルが楽しめるのだ。

重要！ 魔法陣の秘密を大紹介っ！

ククリの魔法陣は、戦闘で使い込むことでレベルが上がり、それに伴って使える魔法陣の種類もどんどん増えていく。状況に応じて4つの系統を使いわけ、モンスターたちを倒すのだ！

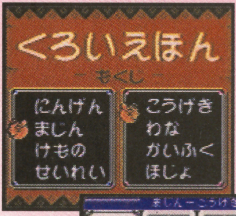
魔法陣の系統は4種類

攻撃
直接攻撃をする魔法陣

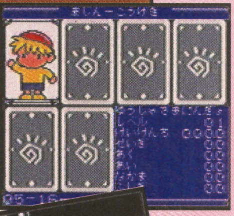
ワナ
モンスターに対してワナを張る。ワナに引っかかるとダメージなどを与えられるぞ

回復
プレイヤーキャラクターのHPを回復する

補助
モンスターの動きを遅くするなど、ニケの攻撃を補助する魔法陣



⬅手に入れた魔法陣はくろいえほんにカードとして登録されるのだ。



➡系統のほかに召喚する種族も選ぶのだ。魔法陣の種類は豊富だぞ。



状況に応じて使いわけよう

オープニングだよ



シミュレーション・アクション（リアルタイム・戦略）
ニンテンドウ64　任天堂（予定）
2000年12月発売予定　予価5800円（税別）

18分間の海底戦略ゲーム。プレイの流れを大紹介！

エコーデルタ（仮）

深海を舞台とした、まったく新しいシミュレーションゲームの登場だ。特殊潜水艇を操り、遭難船を救い出せ！　海底にうまっている資源を掘り出し、それを効率よく投資して、基地をレベルアップ！　つぎつぎと現れる敵を撃破しよう。地形マップや味方基地の位置はミッションごとにランダムで変わるぞ。ゲームの鍵はレーダーや、味方施設からの状況報告の"音"。はたして、18分という制限時間内に、作戦を完了できるか！？



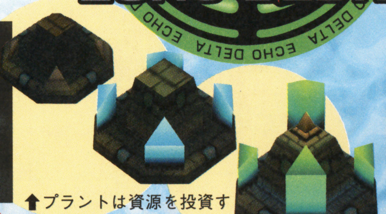
⬆特殊潜水艇"スカウト"に乗り、深海へと向かおう。



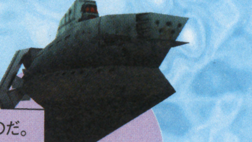
⬆レーダーで海底の資源を掘り出そう。残り時間に注意！



⬅生産基地"プラント"を起動。資源を自動的に集めてくれる。



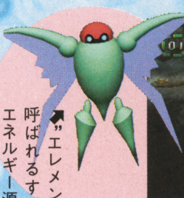
⬆プラントは資源を投資すれば3段階にレベルアップ！



➡資源をバランスよく配分し、遭難船を修復するのだ。



⬅集めた資源を使って、時間内に遭難船を救出しよう！



⬆"エレメント"と呼ばれるすべてのエネルギー源だ。



⬆とにかく資源集め。潜水艇を強化することから始めよう。



⬆➡ガンナーには、近距離砲と長距離砲の2タイプがある。



⬆プラントを守る"ガンナー"を起動。敵の攻撃に備えよう。





⬆ガンナーが敵を電撃攻撃！巨大なボスもいるぞ。

RPG（冒険）
ゲームボーイ（カラー専用）　チュンソフト
発売日未定　価格未定

『不思議のダンジョン』シリーズ最新作がついにゲームボーイカラーで登場するぞ！



不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城

ダンジョンに入るたびに毎回フロアーの地形が変わるRPG、『風来のシレンGB2』の最新情報だ！　今回の冒険は"魔城"と呼ばれる謎の城が舞台ということ。また、スーパーファミコン版『風来のシレン』に登場したペケジとお竜が今作でも登場するという情報もゲットしたぞ。



⬅砂漠を旅するシレン。どんな冒険が待ち受けているのか？



⬆画面右に見える建造物が"魔城"なのだろうか？　画面左側には町のようなものも見えますぞ。

⬇月影村の怪物を倒し、再び旅に出たシレンは巨大な砂漠に迷い込む。大人っぽいですなあ。





⬆懐かしいペケジが再登場。以前のように、また迷惑をかけてくれそうな気がするんですが……。

ゲーム画面もお見せしちゃいますぞ！

⬇どうやらココは魔城の入り口みたい。どんな敵が待ち受けているか気になりますな。





⬆城下町に懐かしのペケジがいたぜ！さらに、画面左には道具屋の看板も見えますぞ。

⬇ここはどこなのか？　奥に鎖が見えるけど、もしかして牢屋なのかなあ……？





⬆マムルやチンタラなどがシレンを襲ってきた。なんとセルアーマーもいるぞ！

新作スクープ

シミュレーション(電車)
ゲームボーイ(カラー専用)　サイバーフロント
2000年12月8日発売予定　予価5200円(税別)

電車でGO!®2



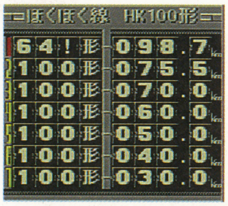
鉄道写真を集める"鉄道図鑑モード"もついてるよ!

いつでもどこでも電車の中でも『電車でGO!』

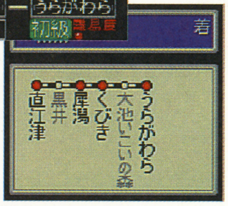
電車の運転手の気分が手軽に味わえる『電車でGO!2』が登場するぞ。今作では、ほくほく線、京浜東北線、大阪環状線、鹿児島本線、秋田新幹線の計5路線を運転できるのだ。



←選択可能な車両は10種類あり、非常にバラエティーに富んでいるのだ。



←ランキング表示画面。キミの名前をランク上位に残すことができるか?



←停車駅の事前確認を怠らないようにしよう。業務はここから始まっている。

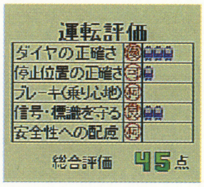
"定通"、"0m停車"を目指すのだ



↑定刻に駅を通過する"定通"システムも健在だ。



↓急ブレーキは大きな減点の対象とされるぞ。

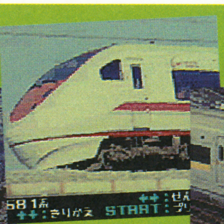


↑こんな運転評価じゃ全然ダメですな。トホホ。

0系



700系



681系



キミの手でデジタル鉄道図鑑を完成させよう!

ゲーム本編での運転評価によって、プロカメラマンの塩塚陽介氏による鉄道写真が集められる。ポケットプリンタでプリントアウトもできるぞ。

255系



183系



167系



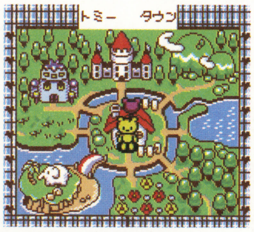
新作スクープ

アドベンチャー(ファンタジー)
ゲームボーイ(カラー専用)　トミー
2000年12月1日発売予定　予価3980円(税別)

スーパーミメル SUPER Me-mail ミメルベアの ハッピーメールタウン

メールと出会いでスタンプ増やし友だち100人できるかな?

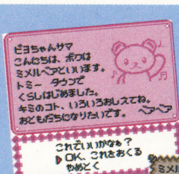
女の子に大人気の、ICカードを使ったエレクトロニクス玩具"スーパーミメル"がゲームになったぞ。プレイヤーはミメルベアの手伝いをして、メールのやり取りをしながら友だちを増やし、そのしるしである"おともだちスタンプ"を100個集めよう!



←ミメルベアが住む"ハッピーメールタウン"。どんな出会いが待っているのかな?

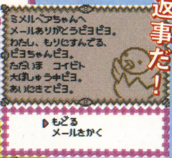
さあ、メールを書こう!

メールタウンの住人とは、メールのやり取りを通じて友だちになる。まずは相手に"メアド"を教えてもらい、メールを出そう。そしてメール交換をくり返し、だんだん仲よくなるのだ。



ドキドキ……

←初めて書くメール。どんな返事が来るのかなぁ?



返事だ!

➡「会いにきて」ですと!? これは行くしかないッ!



←用意された選択肢を選ぶだけで、簡単にメールが書けてしまうのだ。



会っちゃった❤

←なんとか会うことができたよ。よかったね。

ハートも集めなきゃね

メールタウンを治める王さまは"ハート"を集めている。メール友だちから挑まれたミニゲームの勝負に勝ったり、メールタウンを歩き回って情報を集めたりして、ハートを手に入れよう。王さまにハートを渡すと、いろんなごほうびがもらえるぞ。



ん?挑戦状!?

↑いきなり届いたメールには挑発めいた文面が!



ミニゲームで勝負だ!

↓神経衰弱ゲームで勝負。記憶力が頼りだぞ。



ハートが手に入ったよ

↑タウン内でハートが手に入ることもあるのだ。

着メロも変えられるのだ

ミメルベアが家に帰ったときにメールが届いていると、着メロが流れる。これはプレイヤーが自由に変更できるのだ。操作は簡単。オリジナルの曲やヒット曲など、自分の好きなメロディーをどんどん入れちゃおう!



←着メロは、家にいればいつでも変えられる。



➡音符を動かすだけという簡単操作なのだ。

新作スクープ

アクション・RPG(ファンタジー)
ゲームボーイ(カラー対応)　ナムコ
2000年12月15日発売予定　予価4500円(税別)

攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ



『ドルルルアーガ』はカードゲームじゃないんです!

クリーチャーを召喚し、自分のダンジョンに配置して敵の侵入を防ぎつつ、敵のダンジョンを攻める『攻めCOMダンジョン　ドルルルアーガ』。一見、単なるカードゲームのようだが、じつはそうではないのだ。ゲームの進行とともに、その違いを解説しよう。



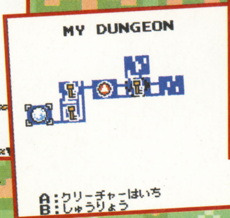
←ゲーム開始時にどの神を選ぶかによって、デッキ構成にも影響が出てくるぞ。

①戦闘準備～まずはモンスターの配置から～

プレイヤーはまず、ジュエルを敵に奪われないように、さらにはダンジョンの地形を考慮しつつ、クリーチャーの配置を行う。だが、クリーチャーはプレイヤーの意志とは関係なく行動する。思うように敵を攻撃してくれなかったり、それとは逆に予想外の大活躍をすることもある。そこがまたこのゲームをおもしろくしている要素なのである。



↑このステージのボスは、はぐれメイジだ。強敵か?



↓カギとジュエルを守るべく配置を行おう。



↑上に乗るとダメージを受けてしまう地形もあるぞ。

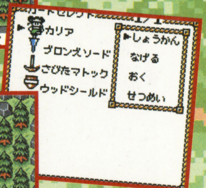
②戦闘開始～移動と召喚に知力を注げ～

プレイヤーは敵ダンジョンに侵入し、カギを3つ手に入れてジュエルを奪う。ピンチに陥った場合は、カードで仲間やクリーチャーを召喚して、窮地を切り抜けよう。



←召喚したスライムは、あわれ瞬殺。

↓回復能力を持つカリアを呼ぼう。





←万が一倒されても、復活は可能。



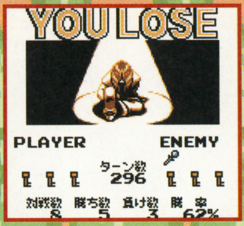
➡倒されたスキに敵がカギを奪った!



←チャンス! 敵を倒しまくるのだ!!

③戦闘終了～経験を次回に活かすのだ～

プレイヤーがデッキに組み込んであるスペルカードは、自由に使える。それだけにデッキの組みかたと、どんなタイミングでカードを使うかが重要となる。カードに関しては、運が左右することがない……これが、『ドルルルアーガ』がカードゲームとは違う部分なのだ。



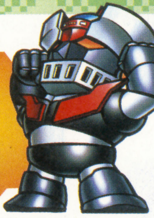
←残念ながら今回は敗北という結果に。だが、勝利への糸口は必ずあるはずだ。

新作スクープ

アクション(アニメ・ピンボール)
ゲームボーイ(カラー専用)　販売:メディアファクトリー(共同開発:バンプレスト)
2001年2月発売予定　価格未定

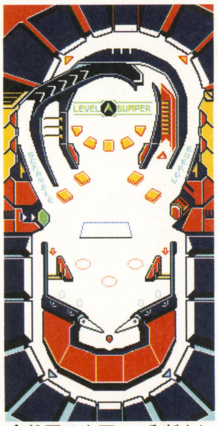
スーパーロボットピンボール
SUPER ROBOT PINBALL

見よ、ロボットたちの勇姿をそして迫力の必殺技の数々を!!



スーパーロボットたちとピンボールとが合体した大迫力の『スーパーロボットピンボール』。その待望の続報が到着したぞ! 新たにゲームに登場することが判明したロボットを中心に、盤上での戦闘と、炸裂する必殺技のカットインアニメをさっそく見ていこう。

台全体が表示されるぞ 分割スクロールで



↑盤面は上下に2分割された形で表示されるのだ。

新世紀エヴァンゲリオン



↑ボスは使徒。暴走する初号機のパワーで、その強固な体を引き裂いてしまえ。

機動戦士ガンダム



↑ハイパーバズーカでジオングを撃墜し、キミは生き延びることができるか?

超獣機神ダンクーガ



↑断空光牙剣がうなりを上げる。決め台詞はもちろん「やってやるぜ!」だッ!!

マジンガーZ



↑マジンガーといえば、やっぱこれでしょ。ブレストファイヤーですべてを溶かせ!

超電磁ロボ コンバトラーV



↑怒りを込めて嵐を呼んで、超電磁スピンで相手のボディをえぐり抜くのだ。

勇者ライディーン



↑機体が炎に包まれて、火の鳥・ゴッドバードが敵にめがけて襲いかかる。

まだまだロボットたちは多数登場するのだ!!

新作スクープ

RPG（SF・アニメ）
ゲームボーイ（カラー専用） サンライズインタラクティブ
2000年12月1日発売予定　価格4800円（税別）

ロボペットバトリング GB Harobots GBハロボッツ

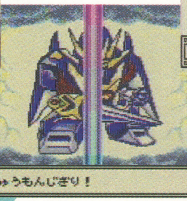
サンライズロボットによる夢の共演 プレイヤーはハロとともに強くなる！

 ※画面はすべて開発中のものです

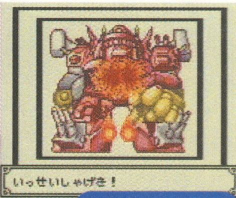
だんだん発売日が近づいてきたRPG『GBハロボッツ』。主人公のペットであるハロは、“ロボデータ”によっていろんなロボットに変身できる。ゲーム中に手に入るパーツを“コンビナイズ”によって組み合わせることで作り出せる“ロボデータ”だけど、キミはもうどんなロボットで戦いたいか、決まったかな？ 今回は、さらに新しいロボットの情報が到着したのでお届けするぞ。



ネイリーブレン
⬅エネルギーを収束して打ち出す“ブレンスラッシュ”が炸裂！



ゴッドライジンオー
➡『絶対無敵ライジンオー』より。巨大な剣が、すべての悪をまっぷたつに切り裂く！



アイアンギア
⬆巨大戦艦がロボットに変形。必殺技は、無数の砲門からの一斉射撃だ。

レアなメカたちも大挙待機中だぞ



そして主人公の旅は続く

憎むべき敵、バロー博士らを追う主人公。“にしのどうくつ”に盗んだハロたちが隠されているとの情報を得て現地に向かうが、すでにハロボッツバトラーの“ゲイン”の手で救出されていた。主人公はゲインに挑戦を申し込むが……？



⬅いまの自分にかなう相手なんだろうか。



➡強気な発言に見合った腕の持ち主か？

新作スクープ

アドベンチャー（恋愛）
ゲームボーイ（カラー専用） NECインターチャネル
2000年12月上旬発売予定　予価5300円（税別）

Pia キャロットへようこそ!! 2.2

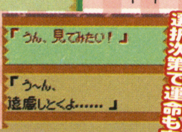
限られた時間の中で キミはどんな思い出を作る？

個性的な女の子たちとの恋愛が楽しめるアドベンチャーゲーム『Piaキャロットへようこそ!! 2.2』がゲームボーイに登場するぞ。プレイヤーは、ファミリーレストラン“Piaキャロット中杉通り店”でのアルバイトを通じ、ミニゲームなどで自分を磨きつつ、女の子たちと仲よくなっていく。大学進学か、それとも就職か……冬休みの終わりに最終的な進路を決めるときに、キミはどの女の子とどんな思い出を作っているかな？



⬅女の子の制服は、メイドタイプとスクールタイプが用意されているぞ。

選択次第で運命も変わる!?



➡ストーリーの途中で選択肢を選ぶシーンが出てくることも。



⬅どう行動するかによって、シナリオも微妙に変化するのだ。

胸踊る出会いの数々が



⬅さまざまな形でのいくつもの出会いが、キミを待っている。

キミを待っているぞ



➡ミニゲームを成功させれば、主人公のパラメーターが上がる。

プレイヤーが出会う素敵な女の子たちを大紹介！

ゲームに登場する女の子は、どれも魅力的な子ばかり。もちろん、それぞれに印象的なイベントが用意されているぞ。キミの好みのタイプの子がいるか、チェックしてみてくれ！



⬆以前も主人公といっしょにバイトしていた、勝ち気な女の子。



⬆自分に厳しく他人に優しい、しっかり者の大人の女性。



⬆主人公を慕う中3トリオのうちのひとり。弾けてます。

新作スクープ

RPG（育成・対戦）
ゲームボーイ（カラー対応）　スマイルソフト
2000年11月3日発売　価格・各4700円（税別）

携帯電獣（けいたいでんじゅう）テレファング



パワーとスピード、キミはどっちのバージョンで遊ぶ？

ゲームに登場する電獣というモンスターと戦い、相手に勝つことで仲間を増やしていくゲームが『テレファング』。電獣たちはそれぞれ固有の電話番号を持っていて、仲間になるときに電話番号を教えてくれるのだ。より多くの電獣と知り合い、電獣ずかんを完成させるのがこのゲームの目的。さらに電獣界に隠された秘密や、電獣たちを悪用しようとする大人たちを阻む必要もある。携帯電話のDショットを活用してゲームを進めていこう。



⬅電獣を連れた主人公。時計機能を内蔵しているので、画面右下にはつねに時間が表示される。左下のアンテナの本数だけ電獣を呼び出せるのだ。



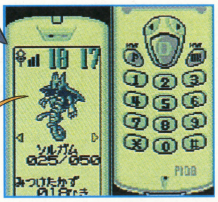
➡バトルに勝つと、ときとして電獣が電話番号を教えてくれる。Dショットに登録すると、いつでも電話で呼び出すことができるようになるぞ。

パワー・バージョン



アンヂオス&クリプト

ゲームに登場する主人公電獣の種類や、携帯電話Dショットのタイプの違いでふたつのバージョンがあるぞ。ゲームの舞台となるマップは同じだけれど、出現する電獣の分布や出現率が違っているのだ。



⬅多機能なDショットで図鑑を表示。出会った電獣の特徴がひと目でわかるぞ。



⬅仲間になった電獣から電話がかかってきた。さまざまな情報を教えてくれる。

スピード・バージョン



ヂムノス&ファンガス

スピード・バージョンの主人公電獣、ヂムノスとファンガスはパワー・バージョンには出現しない。すべての電獣と出会うためには、両方のバージョンを使い、電話番号を通信交換するしかないのだ。



⬅電話帳を開いたところ。戦闘がはじまったら、仲間の電獣を呼び出すのだ。



⬅レベルが上がると電獣は進化するが、アイテムや実験で進化することもある。

新作スクープ

シミュレーションRPG（アニメ）
ゲームボーイ（カラー対応）　バンプレスト
2000年11月24日発売　価格3980円（税別）

テレビアニメ『仙界伝封神演義』がオリジナルストーリーでよみがえる！

仙界異聞録 準提大戦

JUN TEI TAI SEN

〜TVアニメーション「仙界伝封神演義」より〜



マンガやアニメの外伝的ストーリーが楽しめるシミュレーションRPGが登場した。ライバルの聞仲との死闘のあと、仲間とともに異世界へ飛ばされた太公望が謎の仙人たちと戦いをくり広げるぞ。マップごとに目的が示されるショートシナリオをクリアーして、レベルを上げていこう。アイテムを使って超兵器・宝貝のカスタマイズもできるのだ。

戦闘シーンのアニメも必見！





⬆➡キャラクターごとに変わる戦闘シーンは、ファン必見の出来。宝貝を使った攻撃も表示される。

す速さで行動順が決まるアクティブターンシステム

攻撃を仕掛けたり、待機してウィルポイント(WP)を回復したり。す速さに応じて行動順が決まる。



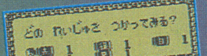
⬅キャラによっては森を通過できない。地形を考慮して移動しよう。



⬆敵の妖怪仙人が行動中。戦闘に入るにはまだ距離がある。

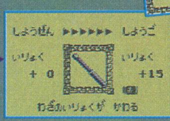
宝貝（パオペエ）を自由にカスタマイズ

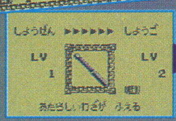
戦闘をつうじて霊珠（れいじゅ）を手に入れると宝貝をカスタマイズできる。ただし、ひとつの宝貝には3個の霊珠までしか使えないので要注意だ。



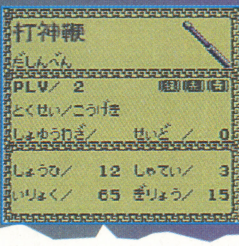
⬇霊珠は全部で5種類。効果が違うので、いろいろ試そう。







⬇威力が増し、射程距離も伸びた太公望の打神鞭。どんなカスタマイズをするかはキミ次第だ。



新作スクープ

シミュレーション（育成）
ゲームボーイ（カラー専用）アトラス
2000年12月15日発売　予価4300円（税別）

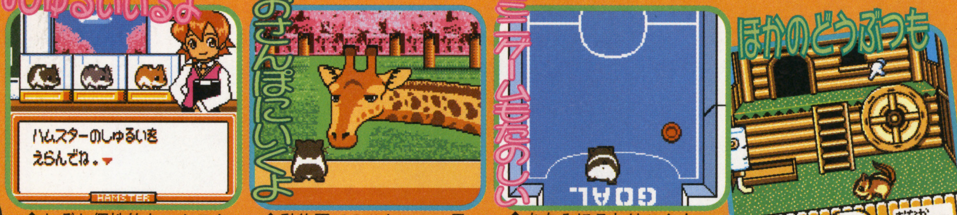
ハムスターといっしょにあそぼー！



シリーズ3作目をむかえた『ハムパラ』は、3種類のハムスターの中から選んで飼育することができるようになったぞ！　しかも大人になったハムスターは、行動エリアが広くなったり、結婚したり出産したり、楽しさ特盛り！　また、異種小動物の飼育は、前作好評だったミニウサギにリスも加わって、まさに小動物のるつぼだ!?　“ハムスイム”や“ハムどんぐり”などの新作も加わってパワーアップしたミニゲームはなんと10種類以上だよん。



⬆かわいいハムスターの、そのまたかわいい赤ちゃんだよ。



⬆それぞれ個性的なハムスターは3種類。好きな子を選ぼう。

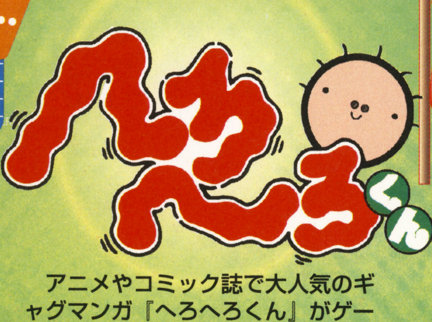
⬆動物園でのひとコマ。思わず笑っちゃいますね。

⬆ちなみにこれはハムホッケー。ネーミング最高です。

⬆今作から登場するリス。かわいいッスねぇ。

新作スクープ

RPG（ギャグ）
ゲームボーイ（カラー専用）イマジニア
2001年1月発売予定　価格4500円（税別）



本格派ロールプレイングギャグ



へろへろくん
➡ハナミズをたらしながらも元気いっぱいの小学生なのだ。

キラキラちゃん
➡みんなのアイドル。アタマの中はロマンチックだらけ。

バリバリくん
⬈小学生なのにツッパリ。サングラスは欠かせない。

アニメやコミック誌で大人気のギャグマンガ『へろへろくん』がゲームボーイカラーで登場だ。ある日うきうき町の子供たちが魔法にかけられ眠ってしまった。プレイヤーはへろへろくんといっしょにみんなを起こすために夢の世界へ出発することに！　はなみずアタックやカミノケアルキーンなど思わず爆笑してしまうわざをくり出しながら、町のみんなを助け出す、そんなRPGなのです。



⬅へろへろくんです。いつもはなをたらしている。

⬅バリバリくんの夢の中です。スラム街みたいだぞ。

⬅この攻撃で敵にどんなダメージを与えるのでしょうか？

⬅技の名前が“ばかめんヘロイダー”ってどう言うこと？

新作スクープ

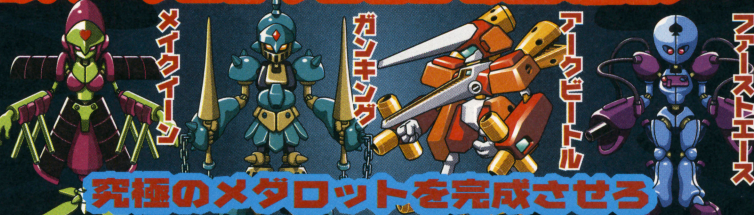
RPG（ロボット）
ゲームボーイ（カラー専用）イマジニア
2000年11月下旬発売予定　価格4300円（税別）

メダロット3にこれだけでも十分楽しめる！究極のパーツコレクションの登場だ！





⬅本編でラスボスが使用するメダロット。パーコレでのみ手に入る。



人気RPG『メダロット3』にパーツコレクションが追加されたぞ！　しかもメインシナリオが『メダロット3』から独立したストーリーになっているので、単体のゲームとしても充分楽しめる。もちろん『メダロット3』の全メダルと全パーツを手に入れることが可能だ。また、新システムのロボトルポイントは、戦闘内容を評価してくれる画期的なシステムだね。



⬆こんどはどんなストーリーが展開されるのかなぁ？

⬆本編では戦えなかったメダロッターとも対戦できるのだ。

⬆ロボトルポイントをためると、何か良いことがあるみたい。

新作スクープ

アクション（ファンタジー）
ゲームボーイ（カラー専用）ユービーアイソフト
2000年12月1日発売予定　予価4300円（税別）



ドナルドがアクションゲームで大活躍！

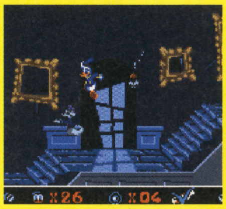
ドナルドの独特の動きがかわいい横スクロール型のアクションゲーム。悪の魔法使いマーロックに捕まっちゃった人気レポーター、デイジーを助けるべくドナルドが大暴れ。発明家ジャイロの未完成の異次元移動装置を使って、奇妙な世界を冒険するぞ！ ディズニーテイスト満載だよ。

いろんな世界が体験できるぞ！

本当は異次元移動装置で、マーロックを追放する計画だったんだけど、途中で設計図を盗まれちゃったから大変！ 未完成の装置を使ってドナルドが向かう先は天国か、はたまた地獄か!?



←降りられないみたいだ。どうやって倒す？



←気持ち悪い屋敷だなぁ。お化けとか出ないといいね。

もしかして、ドナルドのピンチ!?



↑大きな鉄玉がっっ！ 危ないってば！



←熱そうです。落ちたらイチコロ？

あっ！ あぶないっ!!



←目のまえのワニのようなヤツ。キケンです。

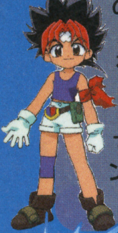
新作スクープ

RPG（アニメ）
ゲームボーイ（カラー専用）角川書店
2000年12月1日発売　価格4300円（税別）

六門天外 モンコレナイトGB

カードやアニメでおなじみのモンコレがゲームになった!!

カードゲームやアニメで人気の『モンコレナイト』がRPGになってゲームボーイカラーに登場だ！ プレイヤーは、主人公の大矢門斗になり、物語の舞台“六門世界”に散らばる6つの“モンモンアイテム”を集めるのだ。アイテムを発見するためには、フィールドに隠れているモンスターを捜し出し、仲間にしなくてはならない。強力なパーティーで、ライバルのコレクション伯爵をこらしめようぜ！

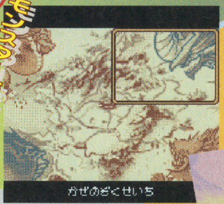


モンモンアイテムを集めようぜ！



↑カワイイ子に頼まれちゃ、断れませんね。がんばりましょ。

モンスターを仲間にするのだ！



←火、水、風、土それぞれの属性を持つ場所があるのだ。



←強力なコンボ技が炸裂。絶景ですな。



↑何かとおジャマなコレクション伯爵。



新作スクープ

シミュレーション（アニメ）
ゲームボーイ（カラー専用）ビデオシステム
2000年12月8日発売予定　価格4500円（税別）

だぁ！だぁ！だぁ！ 〜とつぜん★カードでバトルで占いで!?〜

アニメの人気キャラが登場するぞ！

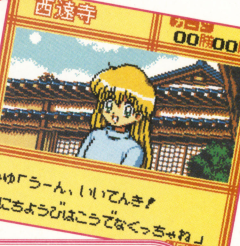
カードゲームと占いゲームが合体、ひと粒で二度おいしいゲームがこれ。『なかよし』の人気コミック『だぁ！ だぁ！ だぁ！』のキャラクター未夢と彷徨が大活躍するぞ。下の3つのモード以外にも名前交換できるネームカードモードや、アルバムモードがあるのだ。



←主人公のひとり西遠寺彷徨（さいおんじ・かなた）。お寺さんの息子です。



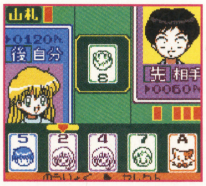
←街で出会った人とカードでバトル。さてさて、どこに行きましょうかねぇ。



←もうひとりの主人公、光月未夢（こうづき・みゆ）。カワイイぞ！

カードゲームモード

ストーリーを進めながら、カードバトルで対決。主人公は未夢か彷徨のどちらかを選べるぞ。



←選んだ主人公によって4つのエンディングが用意されているぞ。

占いモード

自分の運勢を占えるモード。『1日占い』と『週間占い』があり、それぞれの設問に答えればオーケー。



←設問と判定のコメントは、テレビで活躍中のクレアさんが担当。

相性占いモード

ひとりではもちろん、通信ケーブルを使えばふたりで同時に楽しめるのです。ラブラブですな。



←10の設問にふたり同時に答えていく。結果は100点満点で評価。



これを読めばキミも満腹

秋のゲーム狩りスペシャル

秋という季節はブドウやナシ、
クリなど多くの実りをもたらします。
もちろん、ゲーム業界も今秋は大豊作です。
ファミ通64+では、このいまが食べごろの
旬の味覚（ゲーム）を大攻略しちゃいます。
さぁ、キミもさまざまな旬の味覚を堪能しに、
ゲーム狩りへ出かけてみませんか？

ツアーインフォメーション



秋のゲーム狩りスペシャル

食欲の秋です。食欲といえばカービィ。というわけで、最初のゲーム狩りは『コロコロカービィ』。レベル7〜8の攻略に加えて、レベル6までにあるレッドスターのありかをドーンと公開!!

コロコロカービィ™

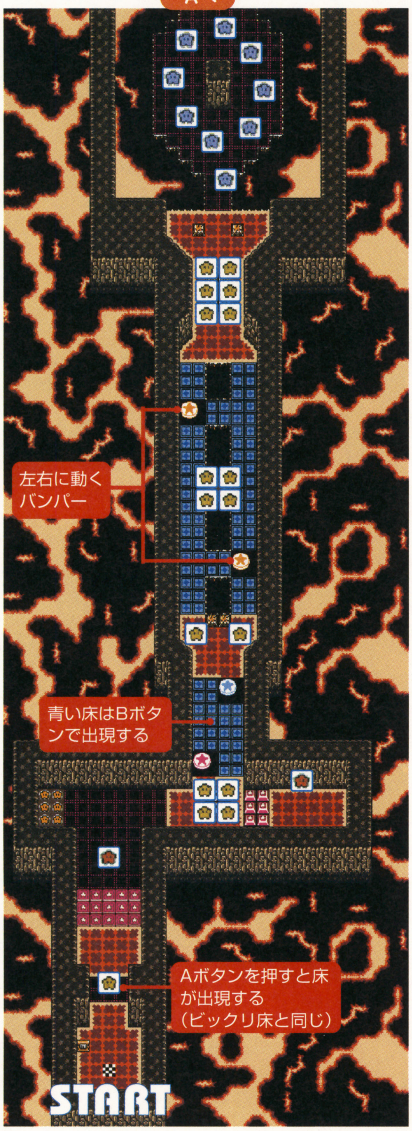
裏ステージの情報も公開!!

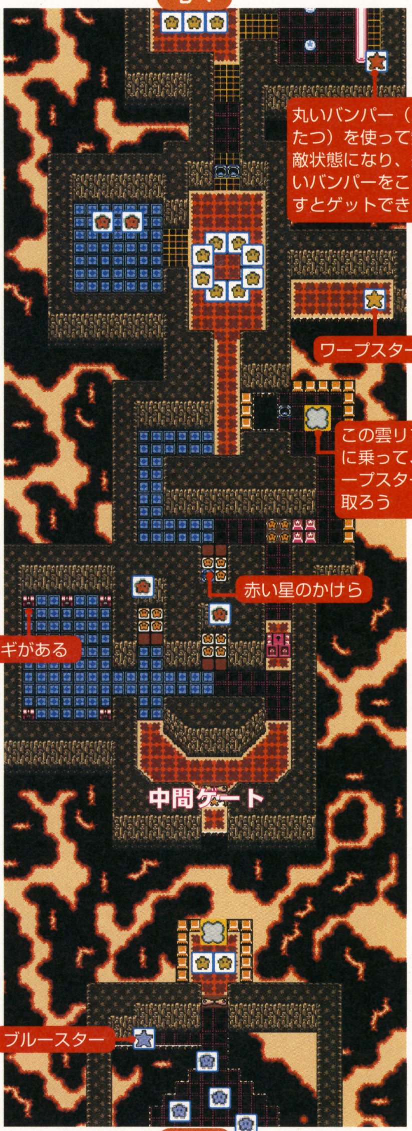
GBゲーム徹底解析

●任天堂 ●2000年8月23日発売 ●価格4500円

LEVEL 7-1

このステージには、レベル5-2に出てきたびっくり床の応用編が登場する。赤いところはAボタン、青いところはBボタンを押すと床が出現するぞ。





ワープ先はココ!



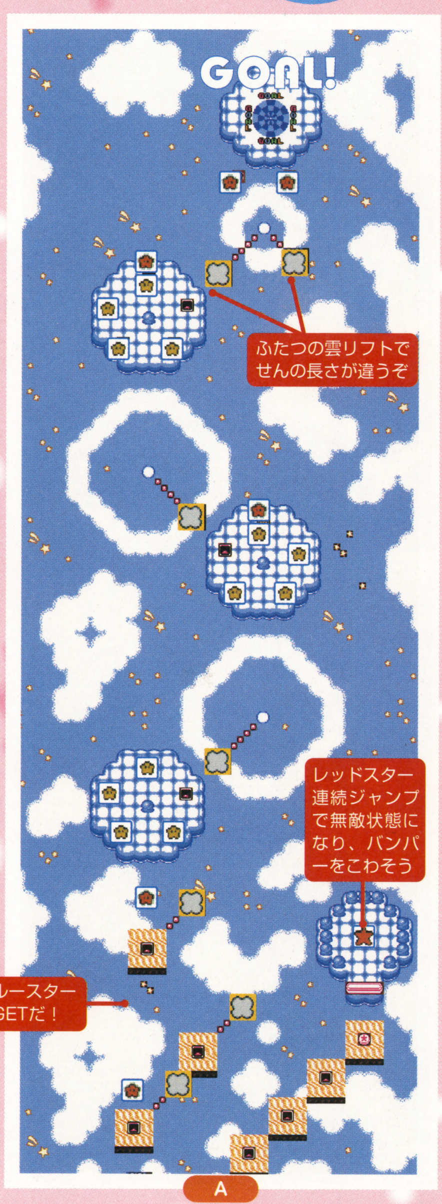


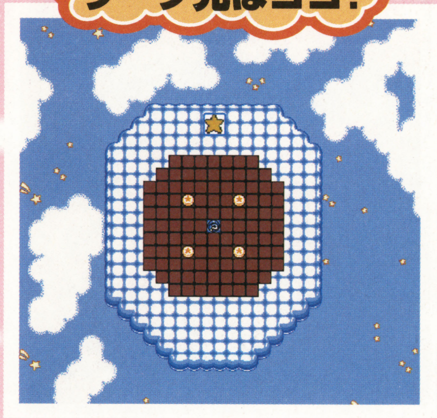
アイコンの色の説明 □…白がスター&星のかけら ■…赤が敵キャラクター ■…黄が各種アイテム&雲リフト

LEVEL 7-2

大空を舞台にしたステージ。ここでは、雲リフトだけを頼りにゴールを目指すことになる。しっかりと方向を定めてジャンプできないと、大空へ真っ逆さまだぞ！



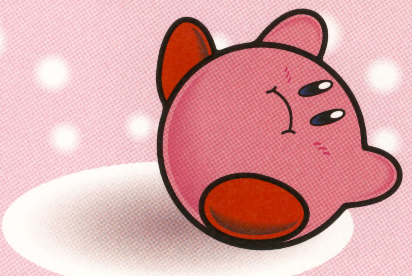




ワープ先はココ!



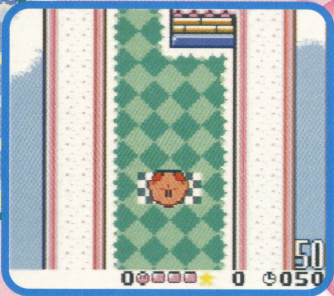
レッドスターを集めて裏面へGO!



各ステージに置かれているレッドスターを32個すべて集めると、難易度が高くなったエキストラステージが出現するぞ。ここでは、またレベル1からスタートすることになる。この難関をクリアーし、もうひとつのエンディングをみることができるかな!?



⬅エキストラステージは、頭にレッドスターのマークが表示される。

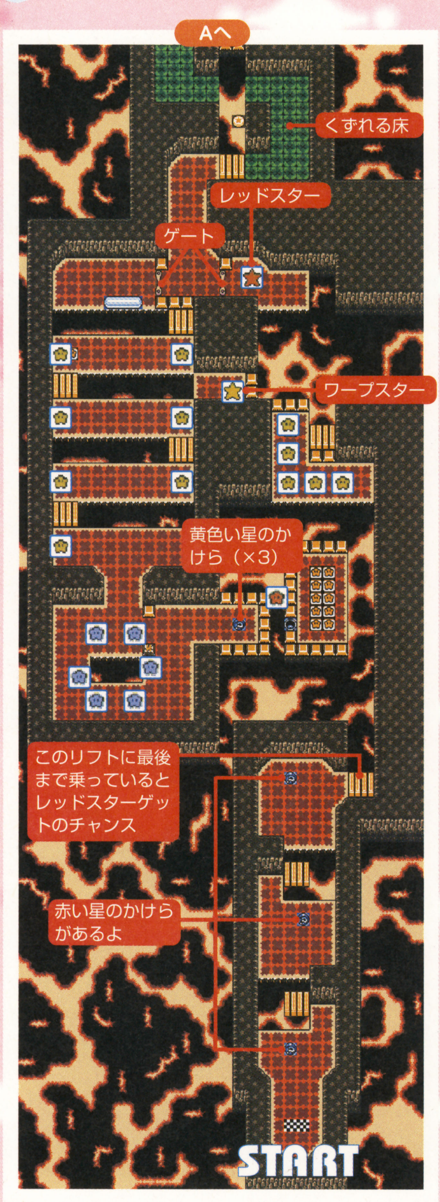


➡スタート時のタイムは、なんといままでのステージの半分ほどしかない。す速い判断が要求されるぞ！

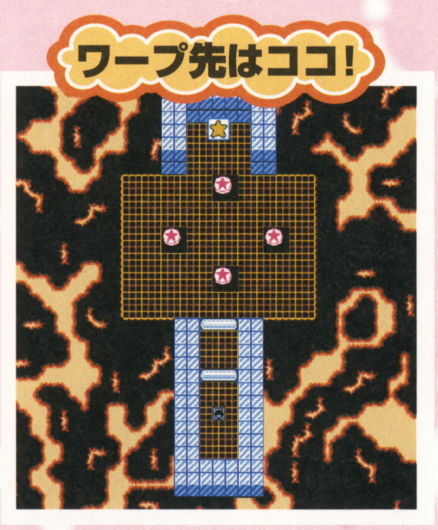
次ページからはレッドスターのありかを大公開！

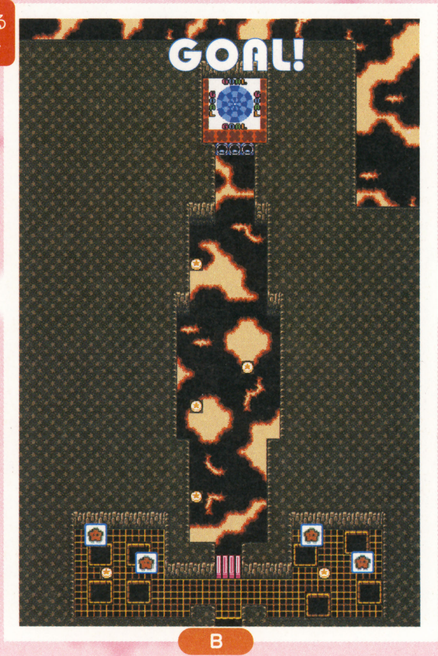
LEVEL 7-3

くずれる床にA、Bボタンを押すと動くリフトという、手強いふたつのしかけが登場する。カービィを正確に操作するテクニックが必要となってくるステージだぞ。



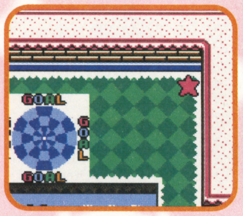






LEVEL 1-1

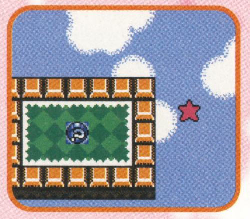
ゴールのすぐ横にあるため見逃しやすい。前もって場所を頭に入れておくといいだろう。



←右側の壁近くに着地すれば、簡単にレッドスターをゲットできるぞ。

LEVEL 1-2

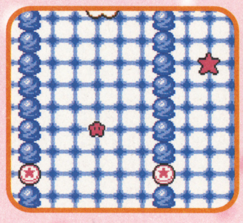
中間ゲートとゴールの真ん中あたりに浮かんでいる、小さな広場の近くにあるぞ。



←風船をゲットしたら、しばらく左側に寄って進んでいくと発見できる。

LEVEL 1-3

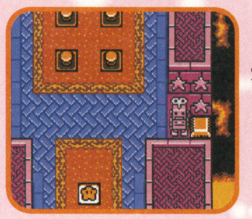
中間ゲートに進むまえにすぐ手前にある広場の右上に行き、レッドスターを入手しよう。



←直前にある丸いジャンプ穴で3連ジャンプし、無敵状態になろう。

LEVEL 1-4

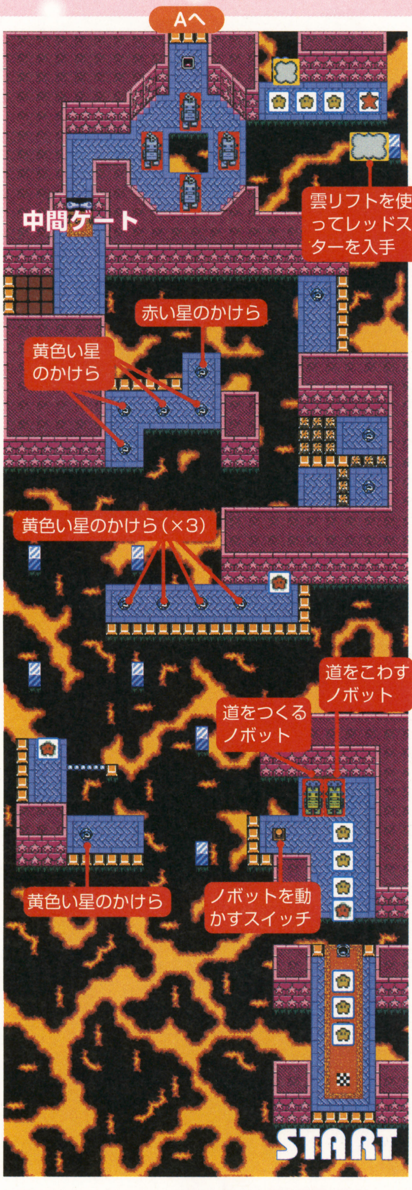
スタート地点のすぐ先にいる、右側の赤いノボットに体当たりすると見つかるぞ。

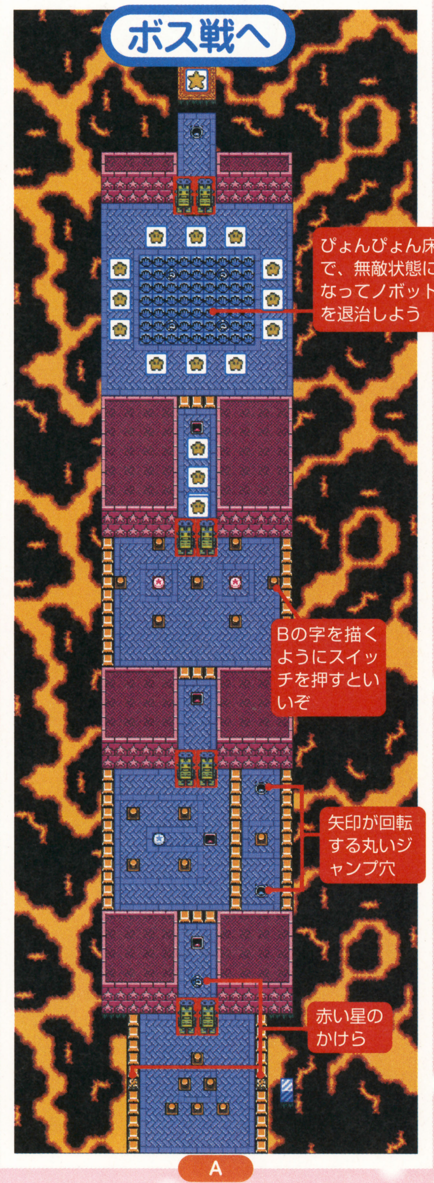


←4つのスイッチがある広場の、右下にいるノボットと覚えておこう。

LEVEL 7-4

先頭のノボットが道を作り、後ろのノボットが道を壊していく。これは、レベル3-1でも出てきたパターン。時計のように回るバンパーが初登場のしかけだぞ。

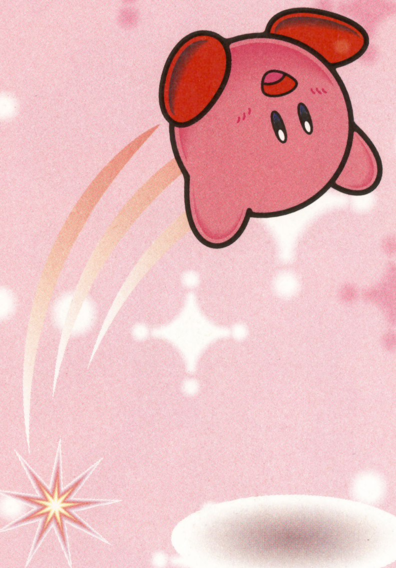






BOSS メガイター

ひびわれブロックの壁、6つのトゲブロックと四角いジャンプ穴がある。四角いジャンプ穴から攻撃し、メガイターが怒っているときは、ステージの中心を回りながらトゲブロックを避けるのだ。



LEVEL 2-1

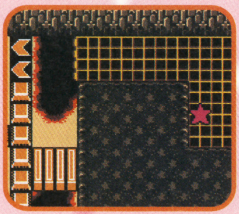
中間ゲートのすぐ先にある広場の、左下にある長いバンパーの下に隠れている。



←丸いバンパーを使って無敵になり、ひびわれブロックを壊しておこう。

LEVEL 2-2

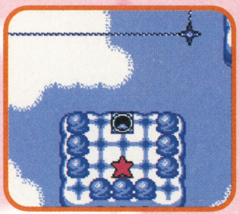
運を天に任せてダイスを転がし、うまく青い面を出せれば入手することができるぞ。



←リフトから右側に着地すれば、簡単にゲットすることができる。

LEVEL 2-3

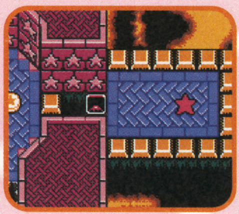
中間ゲートを越えてせんのついてる雲リフトに乗り、右上にある広場に向かおう。



←分岐点で右に進んだら、レッドスターの真上からジャンプしよう!

LEVEL 2-4

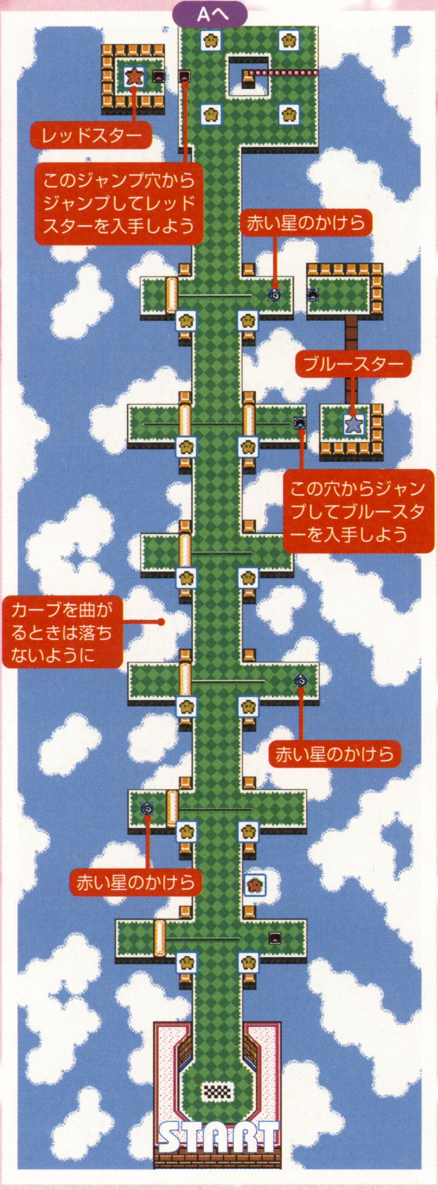
雲リフトとふたつの丸いバンパーのある広場から、右に進んでいくと発見できるぞ。



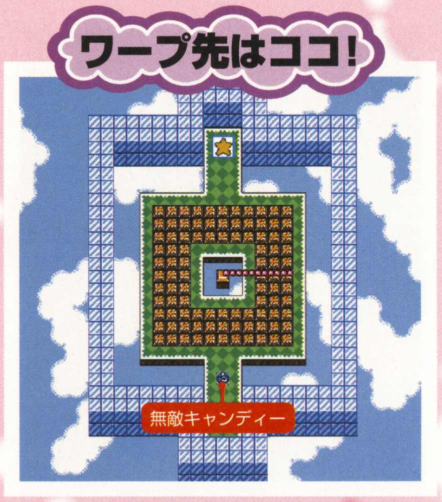
←右側の丸いバンパーを壊し、出てきたジャンプ穴を使って右へ進め。

LEVEL8-1

ついに最後のレベルへ突入！　壁がほとんどなく、大空へ落ちてしまう可能性が高いこのステージでは、バンパーの動きを読み切ることができるかが重要だぞ。



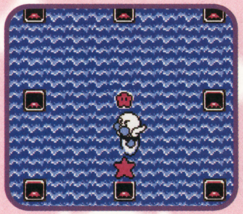






LEVEL 3-1

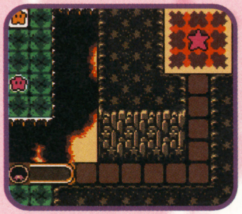
中間ゲートを越えたら、四角いジャンプ穴をまっすぐに進んでいこう。すると……。



⬅Mr.フロスティが持ち逃げするまえに、ジャンプ穴を使って奪おう。

LEVEL 3-2

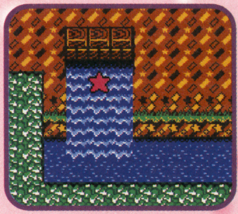
スタート後、くずれる床を進むとふた手に分かれた道に出る。ここで右側を選ぼう。



⬅通路にある丸いジャンプ穴に入らないように注意して、進んでいこう。

LEVEL 3-3

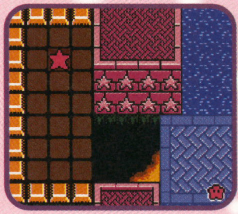
中間ゲートを越えて、ぴょんぴょん床からイカダへ跳んだら左の小さい滝へ進もう。



⬅Aボタンを連打して、滝にいるスクイッシーを倒すと出現するぞ。

LEVEL 3-4

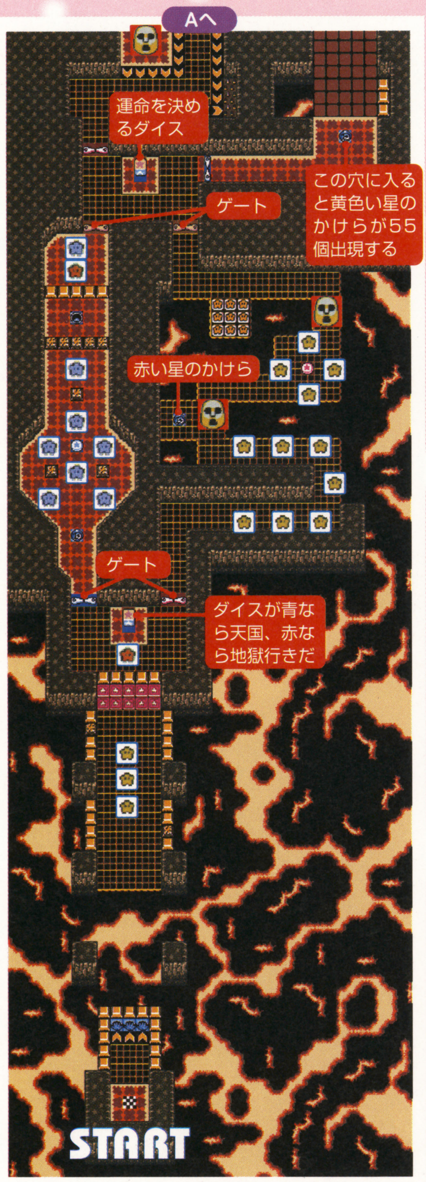
中間ゲートの手前にある雲リフトに乗り、そのまま乗り続けて左端に着くまで待とう。

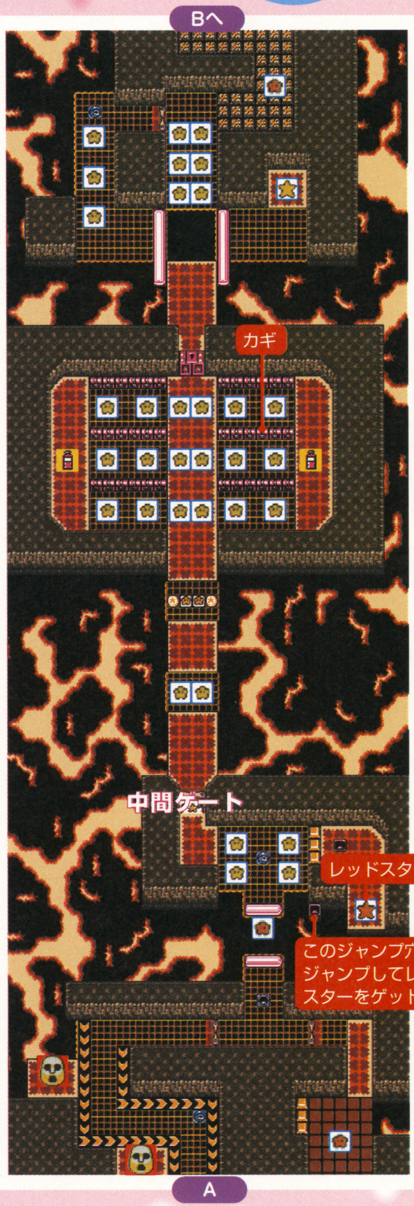


⬅スターを入手したらふたたびリフトに乗り、中間ゲートへと向かうのだ。

LEVEL8-2

カービィの運命を大きく左右するダイスが2回登場。青い面なら簡単なコース、赤い面なら険しい道のりが待っているぞ。青を出せるかはキミの運しだいだ！



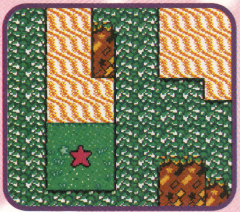






LEVEL 4-1

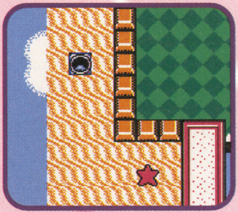
ゴールの前にある広い砂場に入ったら左側に進もう。細い道の奥にスターがあるぞ。



←砂の中には10秒間しかいることができないので、急いで進もう。

LEVEL 4-2

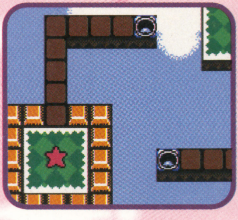
スタートしたら、すぐにふたつ目のでこぼこ床で無敵になり、そのまま左上に進もう。



←空中のでこぼこ床を越えていくと、砂場にレッドスターが落ちている。

LEVEL 4-3

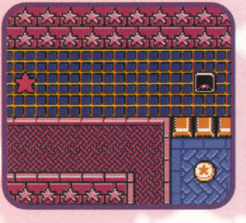
中間ゲートの手前、左右に分かれた細い道で左側のルートを進んでいくと入手できるぞ。



←足場がかなり狭いので、落ちないように注意しながら進んでいくこと。

LEVEL 4-4

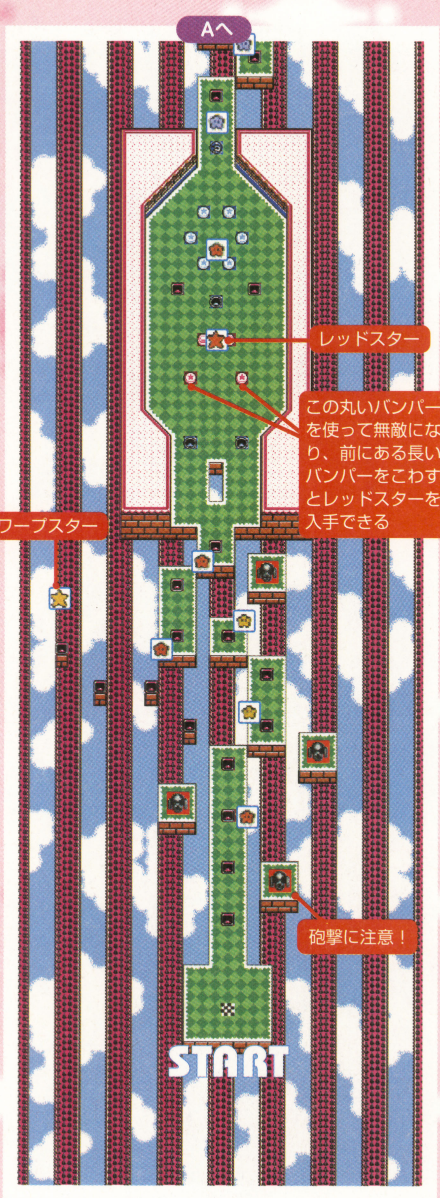
中間ゲートを越え、トゲトゲ壁、長いバンパー、丸いバンパーを越えると発見できる。

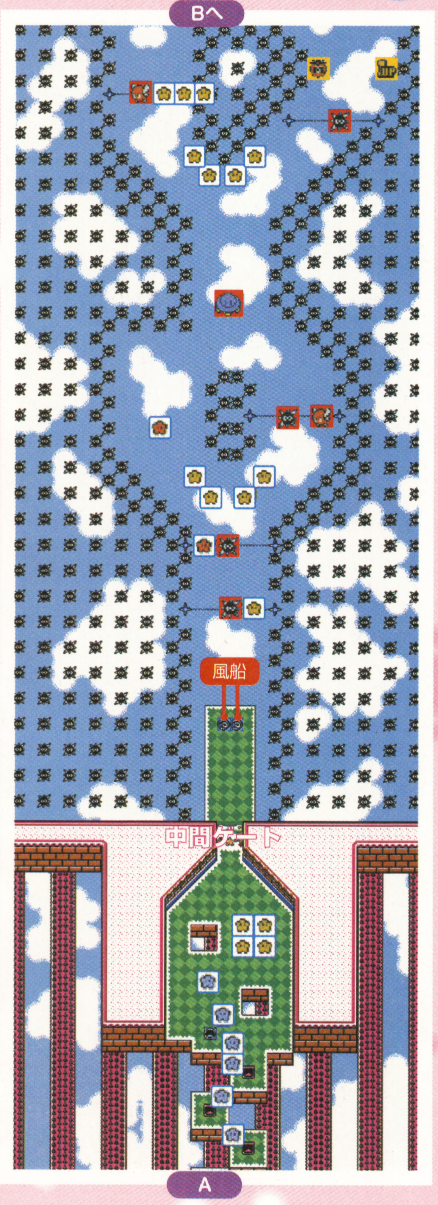


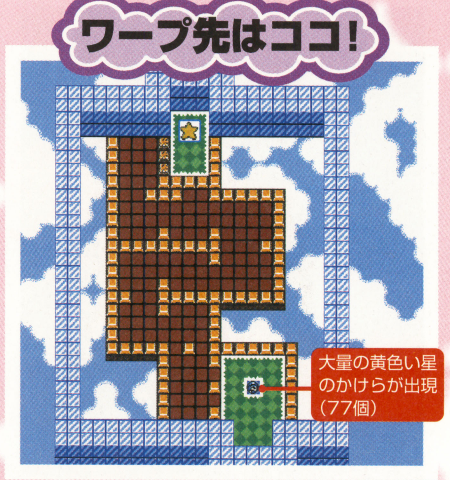
←手前の四角いジャンプ穴を使って無敵になり、バンパーを壊して進もう。

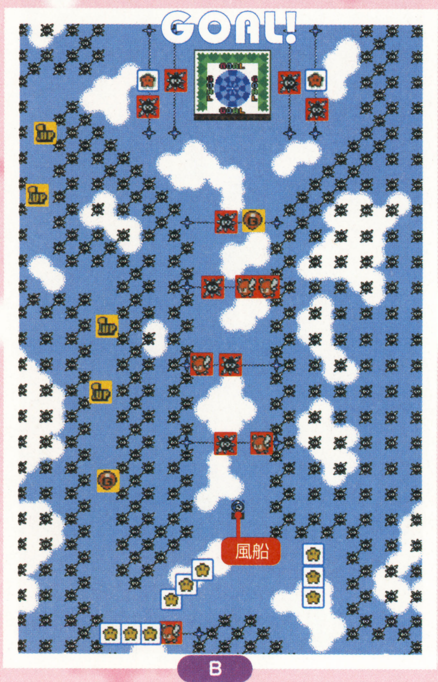
LEVEL8-3

強制的に前へ前へと進んでしまう厳しいステージ。いったんスターを取り逃してしまうと、あと戻りできないぞ。後半にはゴルドーだらけの空中コースが待っている。



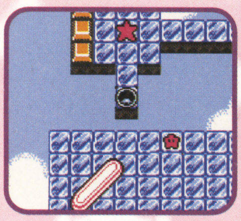






LEVEL 5-1

ゴール前のくねくね道の途中、左側の細い道の先にある。足下が滑りやすいので注意。



←真下にある長いバンパーを避けて、丸いジャンプ穴へ飛び移ろう。

LEVEL 5-2

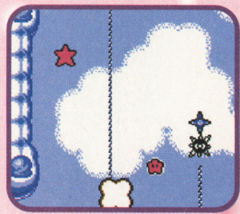
中間ゲートの先にある、でこぼこ床、氷の床、トゲトゲ床の広場を右上に進もう。



←でこぼこ床を使って無敵になり、右上にある丸いバンパーを壊そう。

LEVEL 5-3

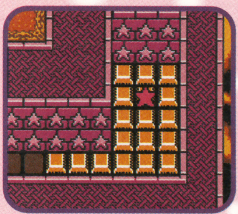
ゴール前にある広場と、雲リフトの間に浮かんでいる。広場へ飛び移り、入手だ。



←ジャンプする方向を決める矢印の動きを見極めることが重要になるぞ。

LEVEL 5-4

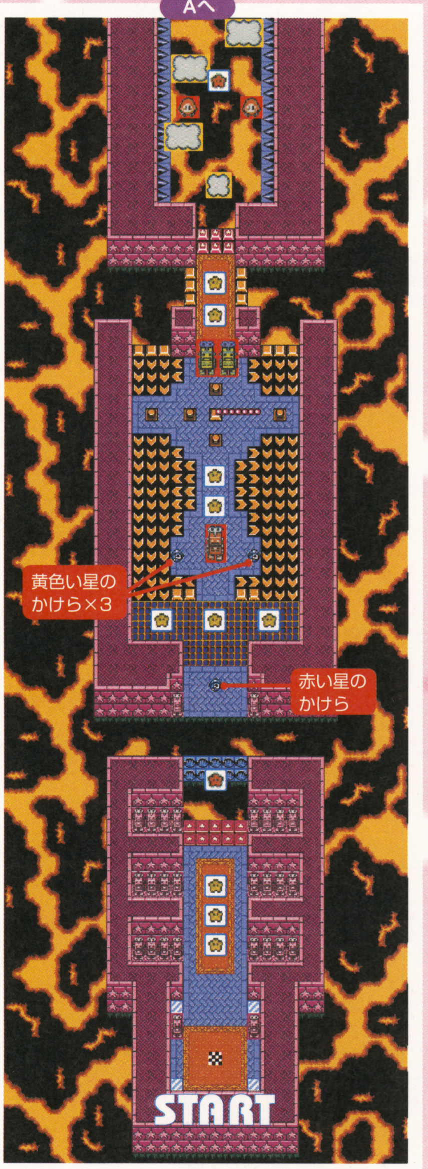
2匹目のデカブーを避けて、右側の細い通路へ。この奥にレッドスターがあるぞ。

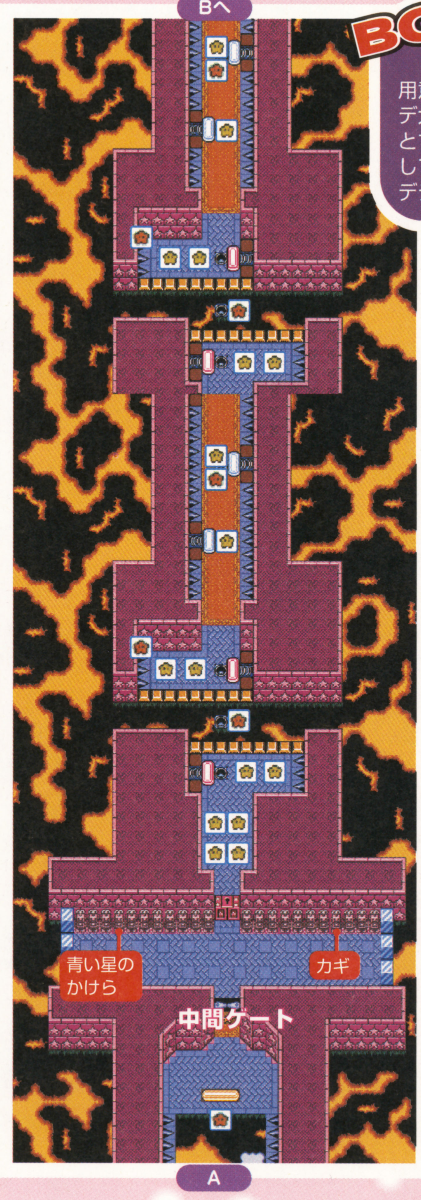


←デカブーの起こす地震を利用して、ブロックに上がればオーケーだ。

LEVEL8-4

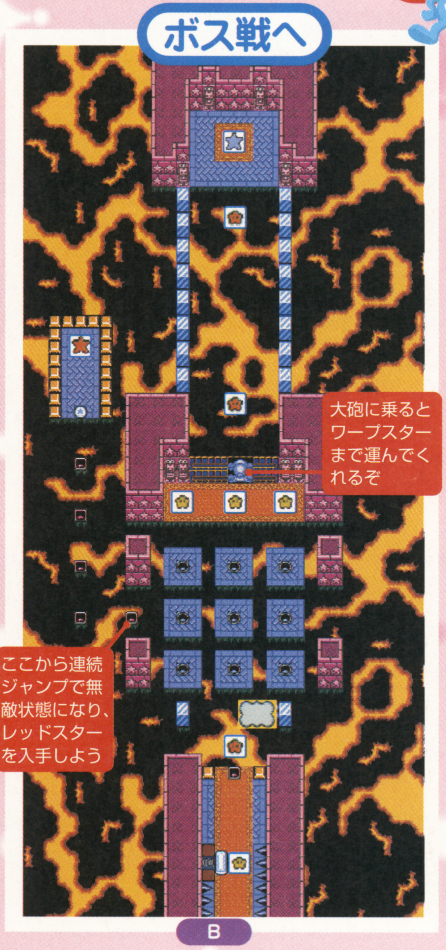
ついにカービィのライバル、デデデ大王との一騎討ちだ！　難しさはピカイチのステージだけど、ワープスターの直前にある大砲はちょっぴり楽しいしかけだぞ。





BOSS デデデ大王

用意されている大砲を使って攻撃。デデデ大王が体当たりして元の位置に戻ろうとするところを、大砲に乗って体当たりしてやろう。みごと8回命中すれば、デデデ大王を倒すことができるぞ。



LEVEL 6-1

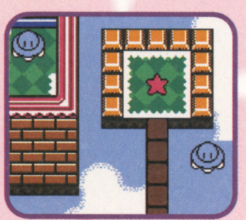
中間ゲートを越えたら、右のルートを進もう。橋を越えた先の左側にあるぞ。



←ふたつの丸いバンパーを利用して無敵になり、長いバンパーを壊そう。

LEVEL 6-2

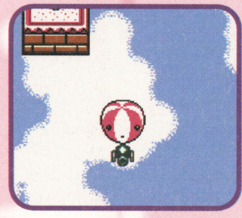
中間ゲートを越えて、4個目のユーフォーを目印に右側へ進んでいくと発見できる。



←ユーフォーに捕まると中間ゲートに戻されてしまうので注意すること。

LEVEL 6-3

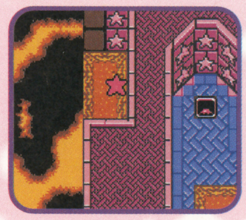
中間ゲートをくぐったあと、画面下から登場するバルン&シャッツオを倒すと出現する。



←風船になるだけ、と思いこんで見逃す人も多いんじゃないかな？

LEVEL 6-4

ダッシュプレート地帯に入ったらすぐ、左側へ進もう。細い道の先で発見できるぞ。



←トゲトゲ床の左下にある通路は、目立たないので見落としがちだ。



これを読めばキミも満腹

秋のゲーム狩りスペシャル

スポーツの秋はバトルの秋！　というワケで、発売が迫った『カスタムロボV2』のシナリオ序盤を大攻略！　バトルやカスタマイズのコツもたっぷり伝授しちゃう、実り豊かな4ページだ。

カスタムロボV2

CUSTOM ROBO V2

N64ゲーム徹底解析

●任天堂　●2000年11月10日発売　●価格 6800円（税別）

最強のコマンダーをめざすキミに贈る、最強の攻略だ！

カスタムロボとは何か？

まずは攻略のまえに、前作をプレイしていない人のため、『カスタムロボ』がどんなゲームか説明しておこう。男の子なら誰でも、1度は**自分だけのロボットが欲しい**と思ったこと、あるよね？　その夢を叶えたのがこの『カスタムロボ』なんだ。200種類を超えるパーツにはそれぞれ特長があり、カスタマイズ（パーツのセッティングのこと）次第でロボの性能はグッと進化する。自分だけのロボを駆使し、3D空間でバトルしよう！　全国大会が開かれるほど盛り上がった前作から11ヵ月。**ストーリーもパーツも大きくパワーアップ**し、帰ってきた『カスタムロボ』。それが、『カスタムロボV2』だ！

自由にロボをカスタマイズできる!!



⬆ロボとパーツの組み合わせのパターンはほぼ無限!!　個性的なロボが自由に作れる。

バトルは3Dフィールドでド派手に撃ち合う!!



⬆地上戦、空中戦どちらもスピーディー。熱いバトルがくり広げられるぞ!!

ゲームモードを紹介

プレイできる**モードは4つ**。ストーリーを進めながらパーツを集めていく**“シナリオ”**、友だちと対戦することのできる**“VSバトル”**、最大ふたり対ふたりで戦うことのできる**“2on2バトル”**、そして敵のカスタマイズを自分で決めて練習対戦のできる**“フリーバトル”**となっている。“シナリオ”モードには**旅立ち編と激闘編**があり、旅立ち編をクリアーすると激闘編がプレイできる。激闘編は前作を楽勝でクリアーできるコマンダーでも苦戦するほどのライバルたちがつぎつぎと登場。やりごたえのある内容となっている。“2on2バトル”は4機のロボが同時に戦うのではなく、タッグを組んで交代で戦うモードだ。1対2という変則的なバトルもできる。

すべてのモードで選択できるパーツは“シナリオ”で敵を倒してゲットしたものだけなので、まずは“シナリオ”クリアーを目指そう!!

対戦相手に話しかけて



⬅最初から選べるのは“シナリオ”モードだけだ。ここでは、ストーリーに従ってバトルをくり返していくぞ。まずは対戦相手にAボタンで話しかけて、バトルを申し込むのだ。

ロボをカスタマイズしたら



➡対戦まえには相手ロボや、“ホロセウム”という試合場の情報が確認できる。自分のロボのカスタマイズが完了したらバトルスタート!!

バトル開始!!



⬅すべてのパーツをフルに使い攻撃しよう。ロボの能力を限界まで引き出し、相手のエネルギーをゼロにするのだ！

勝てばパーツやロボのデータをGET!!



➡見事勝利！　相手ロボやパーツのデータをゲットできるぞ。今度はそれらを使って、さらにカスタマイズを極めよう。“シナリオ”が進めば、ほかのモードも遊べるようになるぞ。

パーツジェネレータで実体化！

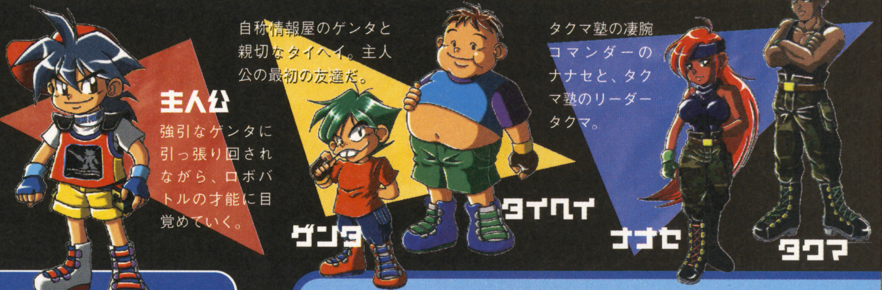
ゲットした**ロボやパーツのデータ**は、パーツジェネレータという機械で**実体化しないと使うことができない**。このマシンはほとんどの場合、バトルしたエリアに置いてあるので、バトルが終わるたびに実体化する癖を付けよう。うっかり忘れてつぎの対戦相手にボコボコに……なんてことにならないように!!



⬆バトルのあとは、まず実体化。マメな実体化とカスタマイズの習慣が勝利につながる。

シナリオモード・ピンポイント攻略

主人公のもとに、プレゼントで当たったカスタムロボ"レイII"が届いたところから、物語は始まる。基本的な操作方法や専門用語、バトルのポイントなどは、ストーリーが進むに従い、友だちのゲンタやタイヘイが教えてくれる。彼らのアドバイスを参考にしながらプレイしよう。



まずはゲンタたちと練習

妹のフタバとともに訪れたロボステーションで、主人公は最初のバトルに挑む。まずはタイヘイとゲンタと戦い、つぎからは自分で対戦相手を選んで戦うことになる。まずは、ここで十分操作に慣れよう。

操作方法を覚えつつプレイ

ゲームが始まったばかりのバトルでは、適当にポッドを撃ちながら戦えば問題なく勝てる。むしろ、イメージどおりにロボを操作することを目的にプレイしてみよう。


←まずは操作に慣れればオーケーだ。

バトルスクウェアで練習バトル

ゲンタたちに勝った主人公は、今度は彼らにバトルスクウェアへ連れて行かれる。ここでは4人の少年、少女たちと合計4バトルを行うことに。ゲットしたパーツは、忘れずに実体化しておこう!

ロボ博士の部屋で

ロボステーションの所長、ロボ博士の研究室に呼ばれた主人公たち。彼らはここで、ホログラムを利用した最新式のホロセウムを使い、前作『カスタムロボ』のコマンダーたちとバトルをすることになる。

ロボ博士の"指南"をよく聞くこと

ホログラムの相手を倒すと、ロボのデータをゲットできる。博士が新しいロボについていろいろと解説してくれるので、よく聞いて今後のカスタマイズの参考にするといい。バトルはまだまだ楽勝レベルだ。


←前作をプレイした人には懐かしいロボ。

闇バトル会場跡

より強いコマンダーを求め、主人公たちは闇バトル会場跡へ。工場跡地での腕試しのあと、前作のコマンダー・フカシの、ペットのおサルとバトル。ここで有名なコマンダー三兄弟のひとり、ヤイバと出会うことに。

ロボ博士の部屋、再び

ロボ博士の研究室で再びホログラムとのバトル。その後、ヤイバの家のガレージで、彼の双子の兄弟ツルギと出会う。ここで、タクマ塾で事故に遭い亡くなった、三兄弟の長男ケンゴのホログラムと戦うことに。

そろそろカスタマイズが重要に

ロボやパーツが充実してくるので、そろそろ真剣にカスタマイズに取り組もう。オススメはロボをロビン、ポッドをスピードポッドDにして、つねに移動しながら直接ポッドを当てていくというカスタマイズだ。


←スピードポッドDを使いこなそう。

サンデーマッチに出場

サンデーマッチという大会に出場。そこでタクマ塾の生徒と戦う。決勝戦を棄権したタクマ塾のナナセに腹を立てたゲンタは、主人公を連れてタクマ塾に乗り込もうとするが、門の前で謎の少女ユリエと出会う。

タクマ塾入門をかけて

ナナセと戦うため、主人公たちはロボ博士の研究所で知り合ったジロウとともに、エリートコマンダー養成所、タクマ塾へ向かう。塾の精鋭コマンダーたちとの腕試しに勝つと、入門を認められる。

スパイダーポッドは今後の主力武器に

強敵はヤイバとトラジ。ヤイバ戦のホロセウムは滑るので、移動速度よりも、防御力の高いロボを選ぼう。トラジ戦はロボをロビン、ポッドをスパイダーポッドにカスタマイズ。ポッドを撃ちつつ逃げまくるといい。


←トラジ戦は正面切って戦うとキツイ。

タクマ塾での猛特訓

塾の教官、トラジに連れられ急流、深谷、鍾乳洞での特訓連続バトル。ツルギやトラジ、ヤイバと戦う。その後、卒業試験である"Vコマンダー"試験でトラジ、ナナセ、タクマたちとの連戦が待っているぞ。

マリンパーク・フェスティバル

マリンパーク・フェスティバルに参加するため、ジロウから課題を出される。見事課題をこなした主人公は大会に出場し、ユリエやヤイバ、そしてなぜかフカシの弟子のイルカとバトルすることに……。

スパイダーポッドを撃ちつつ逃げる

このあたりから相手は接近戦がうまくなってくる。そこで、ロボをロビン、ガンをホーネットガン、ポッドをスパイダーポッドにし、ポッドを撃ちながら逃げつつ相手のガン攻撃のスキにガンを撃っていくといい。


←相手のガン攻撃をかいくぐって反撃。

秘密結社ゴライアス

タイヘイが、夜中にフラフラと歩き出した。なんとかそれを止めた主人公たちは、"さいみんチップ"でコマンダーを操る"秘密結社ゴライアス"の存在を知る。彼らの目的は？　謎が謎を呼び物語は急展開!

どうしても勝てないコマンダーは……

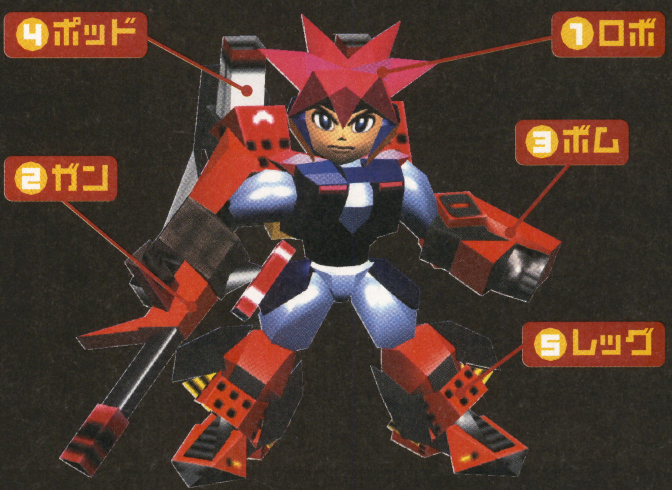
このモードでは3回負けると、相手ロボの強さを25パーセントダウンできる。4回負けると50パーセント、5回では75パーセントダウンさせることが可能だ。

次号では……旅立ち編のクリアーまでと、激闘編も攻略するぞ!

"VSバトル"にも使える、カスタマイズのポイント

『カスタムロボ』シリーズの醍醐味であるカスタマイズについて説明しよう。**カスタマイズができるパーツはロボと、ガン、ボム、ポッド、レッグの5種類**。これらを組み合わせてより強いロボを作っていくワケだ。"シナリオ"モードの**ストーリーを進めれば進めるほど、使えるパーツは増えていく**のだが、基本的にストーリー後半で入手できるモノほど性能は高い。ただし、序盤でゲットしたパーツでも、カスタマイズ次第ではストーリー中盤以降のバトルで有効に使用できる場合もある。それぞれの性能は完璧に把握しておきたい。

ちなみに前作では、"シナリオ"モードで使えるロボは"レイ"だけだったが、**本作では入手できるパーツにロボが加わった**。このためカスタマイズのパターンはさらに多くなり、「これだ!!」という組み合わせを見つけだすのが難しくなっている。1度のカスタマイズで納得せず、試行錯誤をくり返して最強のコマンダーを目指そう。



①ロボ カスタムロボの中心パーツであるボディのことで、基本性能に大きく関わる。ロボごとに、耐久力・移動速度・近接攻撃力などが異なり、空中ダッシュや多段ジャンプの最大回数にも違いがでる。見た目が大きく変わるパーツでもある。

②ガン 右手に装備する銃で、もっとも命中率の高い武器。攻撃力・弾速・ホーミング性能・連射力・ダウンさせる能力・射程距離の6種類の要素がある。

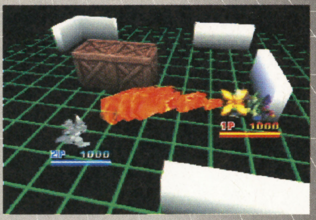
③ボム 左手に装備し、相手をダウンさせるため使用する。攻撃力・弾数・弾速・爆風のタイプの要素があり、弾道も山なりに飛んだり、地面を這うなどとさまざま。

④ポッド 背中に装備する、メインの牽制武器。発射してもロボは停止しないので、移動しながら撃ちまくれる。弾数・弾速・ホーミング性能・弾道などの要素がある。

⑤レッグ ロボのジャンプの性能を決定する足パーツ。高さや速度、ジャンプ後のスキの大きさなどに違いがある。攻撃スタイルに関わる、かなり重要なパーツなのだ。

まずは試し撃ちで性能を確認

カスタマイズをしたら、**試し撃ちでカスタマイズの"でき"を確認しよう**。試し撃ちはカスタマイズ画面で、スタートボタンを押すことで実行できる。新しいパーツを実体化したあとも、まずは装備して試し撃ちをしておこう。ダミーを相手に実験できるので、武器のダメージを調べるときにも便利だぞ。

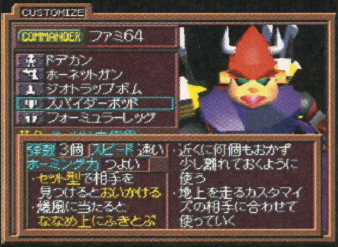


⬆ゆっくり動き回るダミーを相手に、パーツの性能確認をすることができるのだ。

ロボを軸にパーツを決めていく

カスタマイズは、最初にロボを決め、それからロボに合ったパーツを決めていくのが基本だ。たとえば、移動速度が速いが耐久力は低いロボなら、つねに移動しながら攻撃することを考える。ポッドはそれなりに弾速が速くホーミング性能の高いものを選び、ボムは爆風が大きくないもの(耐久力が低いので巻き込まれると痛い)を選ぶ、といった感じだ。空中戦が得意なロボなら、レッグの選択が重要になるし、地上へ攻撃しやすい武器を選ぶ必要がある。

ただし、これはあくまでも"ベースとなるカスタマイズ"である。**対戦相手によって臨機応変に組み変える必要もある点に注意してほしい**。つねに同じタイプのカスタマイズではダメなのだ。



相性のいいパーツを選ぶ

⬅移動速度の遅いロボなら、それをカバーするため、あえて弾速の遅いポッドを選び、それを盾にするなど工夫しよう。



重要なのは相手のパーツ

➡相手が空中戦の得意なロボなら、爆風が高く上がるボムを選ぶなど、戦いやすくなるカスタマイズをしていく。

最後は自分に合ったカスタマイズを

ここまでに説明したカスタマイズのポイントは、あくまで"シナリオ"モードを基準にした話だ。"VSバトル"ではシークレットモードという、**相手にカスタマイズの内容がバレないようにパーツを選べるモードがある**ので、「相手のパーツを見てからカスタマイズをする」ということができない。そのため、相手がどんなロボを出してきても、それなりに戦えるカスタマイズが最終的にはベストとなる。つまり、**けっきょくは自分のもっとも得意とするバトルスタイルに合ったカスタマイズ**だ。もちろんその上で、相手が地上戦、空中戦どちらのタイプだった場合でもある程度フォローが効く、というのが理想的。「相手が○○タイプだったら勝てない」、という弱点のあるカスタマイズにだけはならないように注意しよう。



自分の得意な戦いかたは?

⬅地上戦、空中戦どちらのほうが得意?同タイプとすぐれ対戦することも考えて、いろいろなカスタマイズをしてみよう。



VSバトルに"絶対"はない

➡相手がどんなカスタマイズでくるかわからないので、かたよったカスタマイズだけはやめたほうがいい。

バトルの基本を知り、それを極める

“シナリオ”ではバトルまえに相手の情報などを見ることができる。そこで、右の“バトル開始まえの心得”を忘れないようにしよう。まずは**対戦相手のカスタマイズを確認**。つぎに**ホロセウムがどんなところかを確認**する。そして、空中戦・地上戦など**相手のバトルスタイルに応じた、相手の嫌がるカスタマイズ**をしよう。さらに、ホロセウムに障害物が多いなら弾速が速くて何度も不規則に跳ね返るポッドを選ぶといったように、つねに自分が有利になるパーツを組み合わせてから、対戦に挑むのだ。とくに、ホロセウム情報はバトルに慣れてくると見なくなりがちだが、ダメージゾーンがあるなら移動速度の速いロボはやめる、障害物が多いなら爆風がそれをすり抜けるボムを選ぶなど、ホロセウムに合わせたカスタマイズというのもゲーム中盤あたりから重要になってくるぞ。**「バトルは開始まえから始まっている」**ということをよく理解して、慎重にカスタマイズしないとゲーム後半では苦戦することになるだろう。

バトル開始まえの心得

1. 対戦相手の情報を必ず確認
2. ホロセウムの情報も必ず確認
3. 1.2の情報を参考にカスタマイズ



⬅“シナリオ”では相手のカスタマイズを見ることができるので、ちょっとひきょうな感じもするが、より有利なカスタマイズをしてからバトルに挑むといい。

武器を撃つ順番

武器の中で、ポッドだけは移動中に発射しても、ロボが停止することがない。これは空中でも同様で、発射後に空中ダッシュで移動することができる。そのため、**ポッドはつねに撃ちまくる**のが基本となる。**つぎに撃つのはボム**だ。ポッドで相手の逃げ道を塞いだところへ撃ったり、相手が移動する方向をさき読みして撃つなどしていこう。**ガンは、ボムやポッドでダウンしたところへ撃ちこむか、物陰から撃っていく**。また、ガンは基本的にもっとも弾速の速い武器なので、近～中距離で撃てばまず命中させることができる。相手の耐久力が少ないときにはとくに有効なので覚えておこう。

つねに移動しながらポッドを撃つ！



⬅移動しながらポッドを撃ちまくり、チャンスを待つ。ホーミング性能の高いポッドがオススメだが、相手が空中戦タイプの場合はホーミングがあまり有効ではないので注意しよう。

相手の移動を読んでボムを発射！



➡ポッドに追い詰められた相手ロボは、広いほうへと逃げるハズ。それをさき読みして、移動地点にボムを発射するのだ。

ダウンしたところへガンを撃ち込む!!



⬅ボムの爆風はけっこう広いので命中しやすい。命中すれば相手はダウンするので、そこにガンを撃ち込んでさらにダメージを与えるのだ。

コンボとは何か？

敵が爆風で吹き飛んでいるあいだや、ダウンして無防備なときに、**連続して攻撃を叩きこみ大ダメージを与えることを“コンボ”と呼ぶ**。ボムでダウンしたところへガンを撃ち込むのが基本だが、Cボタンの近接攻撃でダウンさせる→弾速の速いポッド→吹っ飛んだところへボム、なんて高度なコンボも可能だぞ。



⬆一定時間が経過するか、2回程度吹っ飛ばすと相手は無敵状態で起き上がってしまう。

VSバトルは奥が深い

前述のとおり、**“VSバトル”**では相手のカスタマイズを知ることができないので、バトルを始めるまではどちらが優位かまったくわからないのだ。また、相手は人間なので攻撃パターンを読みにくく、ある意味**“激闘編”よりもさらに難しいのがこのモード**なのである。次号以降で“VSバトル”については詳しく攻略するが、いくつかポイントを挙げておこう。まず、**相手が地上戦メインなら障害物をうまく利用すること**。ホーミング能力の高いポッドと、山なりに飛ぶガンとボム以外は、障害物に隠れることでかわせることが多いのだ。相手が**空中戦メインの場合は、着地した瞬間を狙うといい**。空中ダッシュの回数はロボによって決まっているので、落下中、または着地した瞬間のスキは慣れれば十分に狙っていくことができるぞ。



スライドショットを使いこなせ！

⬅移動中の攻撃には慣性がつくので、攻撃後に障害物に隠れるようにガンやボムを撃つ“スライドショット”が効果的だ。



空中ダッシュのスキを突く

➡相手がジャンプをしたら、移動しながら空中ダッシュの回数を数え、着地際に接近して、攻撃を決めてやろう！

これを読めばキミも満腹

秋のゲーム狩りスペシャル



この秋いちばんのオススメは『パーフェクトダーク』。スゴ腕のスパイになって、さまざまなミッションを解決する快感は、退屈な長い夜を忘れさせてくれることまちがいなしです。

キャリントン協会 エージェント育成プログラム

パーフェクトダーク™ PERFECT DARK

N64ゲーム徹底解析

●任天堂 ●2000年10月21日発売 ●価格 5800円(税別)



創設者の挨拶 ダニエル・キャリントン

キャリントン協会にようこそ。諸君はこれから、エージェントとなるための過酷な訓練を受け、そして、実戦に赴くこととなる。究極のエージェントの称号、“パーフェクト”を得るようがんばってもらいたい。では、幸運を祈る。

LESSON 1

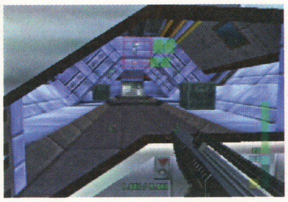
エージェントの心得

さっそくだが、エージェントになるための訓練を始める。まず、諸君に基本的な行動についての説明をする。銃撃戦の対処、隠密行動、道具の扱いである。ここでは、その典型的な場面を提示した。もちろん、これ以外の場面に遭遇することもある。しかし、エージェントたるもの、どんな状況でも冷静でなくてはならない。

銃撃戦 ATTACK



⬆発見されると、敵が大挙して駆けつけてくる。ドアのところで迎え撃て!



⬆武器はふたとおりの使いかたがある。状況に応じて使い分けること。



⬆敵を倒すと、持っていた武器や弾が手に入る。敵を倒して弾薬を補給せよ!

隠密行動 ACTION

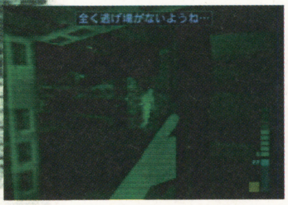


⬆監視カメラは破壊できる。まず、第一に敵に見つからずに潜入することだ。



⬆Sライフルなら、敵に発見されるまえに倒すことができる。

秘密道具 ITEM



⬆暗闇も見通せるナイトアイ。敵の生命反応を感知し、色の強調で表示する。



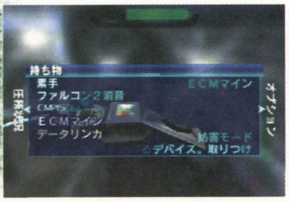
⬆敵のコンピューターにアクセスできるデータリンカ。パスワードを解析する。

LESSON 2

潜入捜査の注意事項

潜入捜査で大切なことは、いかに状況を判断していくか、ということ。短時間で最大かつ細心の注意をもって周囲を観察し、より多くの情報を得なければならない。ただしこれを十分に行うには冷静さを保つことが最大の課題であり、そのために身体に叩き込んでおかなければならない5つの項目をここで教える。これらをすべて修得すれば、任務成功の確率は飛躍的に高くなるはずだ。ただしこれは基本中の基本である。

装備品の確認



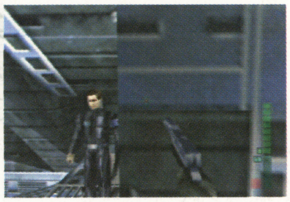
⬈はじめに自分の持ち物を確認する。ミッション情報をチェックすれば、装備品をどんなところで使用するのかがわかるだろう。

敵地の探索



⬈潜入した場所には、さまざまな仕掛けがあることだろう。怪しいところはBボタンで探ること。新たな道が開けるはずだ。

サイドステップでの移動



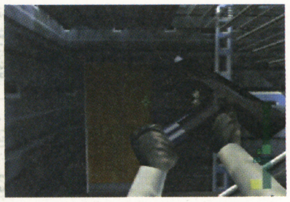
⬈曲がり角はサイドステップで移動し、つねに道の正面を向くようにする。その先に敵がいても、す速く対処することができる。

遮蔽物の利用



⬈敵との銃撃戦に入ったら、物陰や壁のうしろから応戦するように。安全な場所から狙い撃ちすれば危険は最小限ですむ。

リロードのタイミング



⬈銃撃中の弾切れは致命的だ。戦闘が終了したらリロードする習慣を身につけること。とくにドアを開くまえには必ずリロードだ。

LESSON 3

ゲームモード及び実戦

当協会では、諸君がいかなる局面に遭遇しても落ち着いて対応できるよう、5つのゲームモードを用意する。基本的に十分に訓練を積んでさえいれば、どのモードであってもあわてることはないはずだ。ただし、コンバット・シミュレータ、協力ミッション、敵対ミッションに関しては、敵の行動如何によっては、かなり意外な展開が起こり得るので十分に注意が必要だ。こころして任務を遂行するように。健闘を祈る。

キャリントン協会



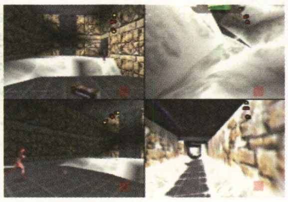
➚我が協会の本部である。武器やアイテムを試したり、戦闘の訓練を受けることができる。

ソロ・ミッション



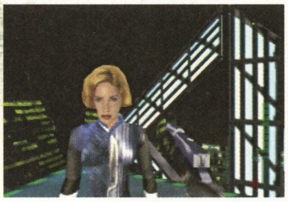
➚ミッションごとに与えられる任務をこなしていくストーリーモード。難易度によって任務の数が変化。

コンバット・シミュレータ



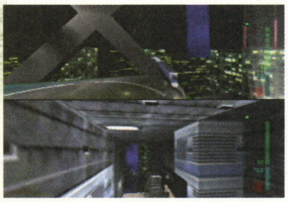
➚最大4人まで参加できるバトルモード。"オニごっこ"や"陣取り"といったさまざまなゲームを楽しめる。

協力ミッション



➚ソロ・ミッションをふたりで協力してプレイできる。ひとりが倒されても、味方の体力を使って復活できる。

敵対ミッション



➚任務を達成する協会側と、阻止しようとする敵側に分かれて戦う。敵側は、何度倒されても復活が可能。



最初の指令 ダニエル・キャリントン

ソロ・ミッションを命ずる。ここからは実戦なので失敗はいっさい許されない。十分に覚悟のうえ挑んでもらいたい。

MISSION 1-1

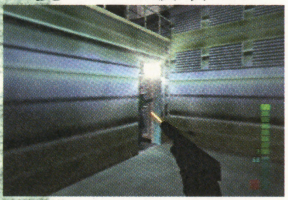
データダイン本社〈始動〉

ドクター・キャロルと名乗る科学者から、救出の依頼が届いた。救出のためにデータダイン社に潜入せよ。

1 防犯カメラ管理装置を不能に

出現レベル：エージェント／アドバンスト／パーフェクト

監視カメラを破壊せよ



⬆ビルの入り口にある監視カメラを破壊し、ドアの横で待つ。敵がドアから出てきたところを撃て。

ECMを取りつけろ



⬆ビルに入り、通路の先のカメラを破壊したら、フロア奥の装置にECMを取りつける。

2 ネックレス・キーを入手せよ

出現レベル：エージェント／アドバンスト／パーフェクト

ドアから敵が現れる



⬆下のフロアにいくと、ドアのところから敵が出てくる。ドアの開く音に注意してほしい。

カサンドラを気絶させる

➡机の上の装置に照準を合わせ、Bボタン。



⬆エレベーターのあいだにあるドアへ。青い服の女性を殴って気絶させるのだ。

3 重役のファイルを電送せよ

出現レベル：エージェント／アドバンスト／パーフェクト

ダブルファルコン



⬆重役室となりの敵は、武器を取り出したところで倒す。するとファルコン2がもう1丁手に入る。

重役を連行する

➘重役が出てきたらすぐに捕まえず、鍵のかかっていた部屋に入るまで待とう。そこには武器が!?

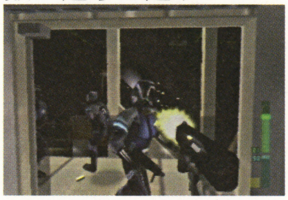


⬆重役が「エンターした」と言ったら、殴って気絶させる。放っておくとデータを消されてしまう。

4 緊急通報システムを不能に

出現レベル：エージェント／アドバンスト／パーフェクト

敵の追撃を避けろ!



⬆1階に降りると敵が複数襲ってくる。1度エレベーターで上に上がり、敵を誘き寄せてもいい。

奥のドアに注意



⬆左側にある部屋も、いちどドアを開けたら後退し、敵が向かってくるところを狙い撃ちすること。そして、奥のエレベーターへ急げ。



⬆フロアの敵を倒したら、右奥のドアへ。いちどドアを開け、敵が来たら倒す。そして、部屋の中の装置にECMを取りつける。

5 地下へのエレベーターに乗れ

出現レベル：エージェント／アドバンスト／パーフェクト

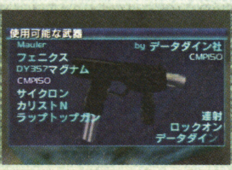
武器リストI



ファルコン2

標準的なピストル。消音、望遠等もある。第2武器モードは、殴りに最適なグリップアタック。

武器リストII



CMP150

データダイン社のマシンガン。もっとも活用度が高い。ロックオンを使って敵を倒すとよい。

MISSION 1-2

データダイン地下研究所〈探索〉

なんとドクター・キャロルにマインドコントロールの危機。警備に注意して、す速くドクターのもとへたどりつけ。



1 出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

放射性物質の研究を調査せよ

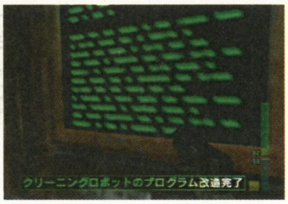


カムスパイを使え

➡放射能のある部屋はカムスパイを使い、中央の装置を写真に撮ればいい。カムスパイの回収を忘れずに。

2 出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

クリーニングロボットを起動



プログラムを書き換えろ

➡地下の道を奥まで進んだら、装置をふたつ起動させる。レーザーの道もロボットのあとをつければ大丈夫。

3 科学者たちの実験を中断せよ

出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

廊下にいる敵を殲滅せよ



⬆長い廊下に出ると、敵が大勢押しかける。ドアの開閉で銃撃をかわし、ひとりずつ倒すとよい。

3人目は気絶させる

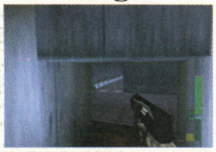


⬆科学者は、廊下の右の部屋と突き当たり左の部屋、その奥の部屋だ。3人目はすぐに殴れ。

4 実験中のアイテムを入手せよ

出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

K7Avenger



⬆長い廊下の手前左の部屋から、エレベーターで地下へ。

ナイトアイ



⬆長い廊下の中央右の部屋へ。ガラスはパンチで壊せる。

試作シールド



⬆機銃のある廊下の手前の部屋の左通路へ。敵が3人出現。

5 出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

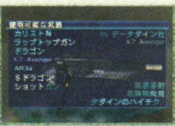
ドクター・キャロルを助けよ



奥のドアに注意

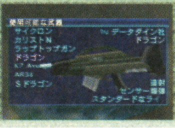
➡鍵のかかったドアはデータリンカでロック解除。機銃のある廊下は、K7Avengerで機銃を破壊せよ。

武器リストIII K7Avenger



高速連射のマシンガン。危険物を探知する能力もある。廊下の機銃を壊すのに必要。

武器リストIV ドラゴン



CMP150より威力の高いマシンガン。第2武器モードではバクダンにもなる。

MISSION 1-3

データダイン社〈保護〉

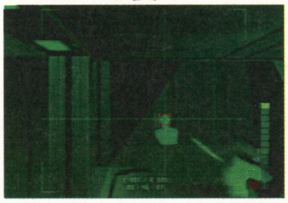
ドクター・キャロル逃亡で、ビル内は更なる警戒体制に。執拗な敵の追撃を振り切り、屋上のヘリポートを目指せ。



1 第1エレベーターに乗り込め

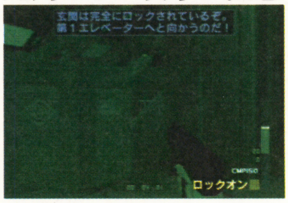
出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

ナイトアイを使え



⬆暗闇になったらナイトアイを使用。弾の節約の意味でも、敵は頭部を狙って1発で仕留めろ。

死角からの攻撃に注意



⬆階段の上のエレベーターホールにふたりの敵がいる。フロアではじっとしているのは危険だ。

2 出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

第2エレベーターを再起動



女ボディガード出現

➡通路を奥まで進み、女ボディガードのいる部屋のコンピューターを操作する。戦いは距離を取ること。

3 ホバーコプターを撃ち落とせ

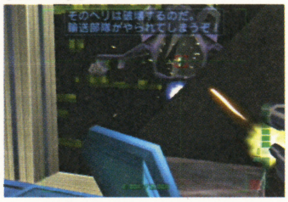
出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

キャロルは置き去りに!?



⬆エレベーターから降りたら正面の部屋へ。このときドクター・キャロルは1階に置いておく。

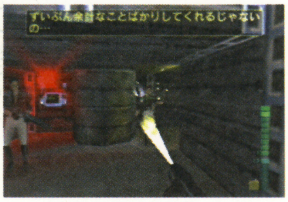
柱を盾にしろ



⬆斜めの柱を盾にして、ホバーコプターに攻撃を加える。かなりの弾を消費するのは覚悟せよ。

4 出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

ボディガードをすべて倒せ



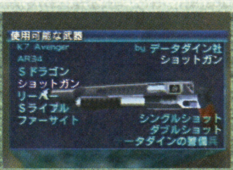
スペースを確保せよ

➡最上階にボディガードが5人いる。まず、右奥のボディガードを倒し、安全な場所を確保してから戦うこと。

5 脱出のためヘリポートへ戻れ

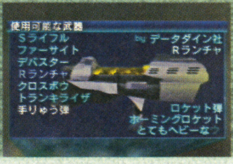
出現レベル エージェント アドバンスト パーフェクト

武器リストV ショットガン



ボディガードから入手。1連射と2連射が選択できる。ただし、リロードに時間がかかる。

武器リストVI Rランチャ



ホバーコプターの攻撃に最適だが、手に入るのは上の階。強力な武器だが弾は1発だけだ。

MISSION 2

キャリントンの別荘〈人質〉

キャリントンがデータダインに捕われてしまった。彼らはキャリントンを人質に、ドクター・キャロルの身柄を要求してきた。キャリントンを救出せよ。

1 オトリになった味方を救え

出現レベル
エージェント
アドバンスト
パーフェクト

す速く敵を倒せ



⬆スタートしたらすぐに正面の崖に進み、味方が撃たれるまえまでに下の桟橋の敵を倒せ。

通路の敵は頭上から

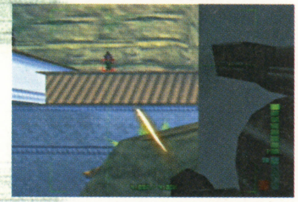


⬆別荘に行く道には、4人の敵が潜んでいる。崖の上からSライフルで仕留めろ。

2 スナイパーをすべて倒せ

出現レベル
エージェント
アドバンスト
パーフェクト

ポジションが重要



⬆スナイパーは8人。分岐は左に進み、屋根の上にいるスナイパーをひとりずつ倒せ。

遠くのスナイパーを見逃すな



⬆洞窟にはいかず、階段で建物の2階へ。そこからふたりのスナイパーを仕留めよ。

3 風力発電システムを回復せよ

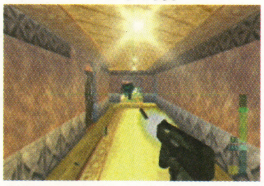
出現レベル
エージェント
アドバンスト
パーフェクト

ドアで待ち伏せ



⬆建物の中には多くの敵が待ちかまえている。ドアのところで待ち伏せて攻撃せよ。

キッチンを目指せ



⬆2階から建物に入ったら、目の前の階段を降りる。廊下で敵を倒し、キッチン横の階段へ。

地下への道



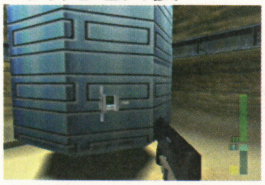
⬆下の階に降りたら、左のふたつめのドアへ。さらに階段を降り、左へ進む。

発電と冷却装置



⬆ドアを抜けたら、まず真っ直ぐ進む。奥にいる3人の敵を倒し、ふたつのスイッチを押す。

風力発電回復



⬆道を引き返し、もうひとつの分岐へ。装置のスイッチを押せば風力発電が回復する。

オトリの場合は



⬆パーフェクトを選択すると、オトリの立場から始まる。この場合、ルートを逆に辿ること。



緊急発令
ダニエル・キャリントン

最初に諸君に詫びなければならない。
不覚にも私自身がデータダインの人質となってしまうとは。
敵の戦力を侮ることなく、慎重に行動してくれたまえ。



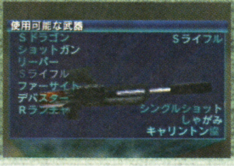
➡ジョアンナ・ダーク。キャリントン協会のエージェント。新人ながら能力の高さを認められ、最高の諜報員に贈られる“パーフェクト”の称号を得る。23歳。

武器リスト VII
ラップトップガン



アタッシュケース型のマシンガン。高速射撃が可能。パーフェクトのみ登場する。

武器リスト VIII
Sライフル

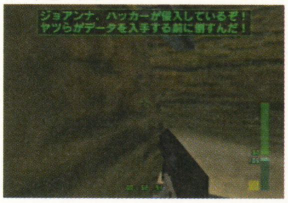


遠くの敵を狙い撃つことができる。パーフェクトの場合は風呂場に落ちている。

4 ハッキングを阻止せよ

出現レベル
エージェント
アドバンスト
パーフェクト

す速く戻れ



⬆ハッキングのメッセージが出たら、道を戻って1階と2階のコンピューターへ急行せよ。

確実に狙え



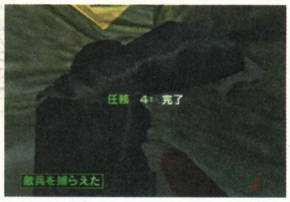
⬆コンピューターの位置は道具で確認できる。1階にふたり、2階にひとりの敵がいる。

5 敵兵を捕らえろ

出現レベル
エージェント
アドバンスト
パーフェクト

殴って倒せ

➡敵をパンチで攻撃し、気絶させるのだ。建物の外をうろついている敵ならば、パンチ1発で倒せるはずだ。



6 キャリントンを救出せよ

出現レベル
エージェント
アドバンスト
パーフェクト

さらに下の階へ



⬆発電機を作動させたら、もうひとつの道へ。ドアをくぐり、階段を降りたら左へ進む。

ビンの影には



⬆棚のある通路に出る。ビンの影には敵が潜んでいる。奥の敵を倒せばドアの鍵が手に入る。



これを読めばキミも満腹

秋のゲーム狩りスペシャル

秋といえば『ロックマンX』最終ステージまでの全マップつき攻略！　反論は受けつけません。あと、秋ということで役に立つ攻略テクニックも徹底的に紹介していくぞ!!　まあ秋だし当然でしょ。

ロックマンX サイバーミッション

GBゲーム徹底解析

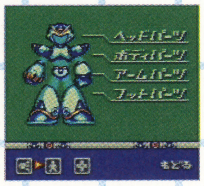
●カプコン　●2000年10月20日発売　●価格3980円（税別）

困難なミッションを達成するための基本テクニック

パーツ・武器をまずそろえよう

ゲームを進めるうえで重要なのがパーツと武器。とくにアームパーツとボディパーツがあれば、ボス戦ですごく有利になるのだ。最初のうちはボスを倒すことにこだわらず、パーツを入手したら、ステージセレクトして別のステージに行くとよい。ボスを倒すのはパーツを全部集めてからのほうがラクだぞ。

ちなみにアームパーツを取ると特殊武器のチャージもできるようになるけど、オートチャージはできないので注意しよう。



←すべてのパーツを集めればだいぶラクになる。

▷パーツ

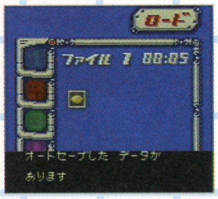
パーツ名	ステージ	効　果
レッグパーツ	雪　原	壁蹴りの飛距離が伸び、特定のブロックが壊せる
アームパーツ	発電所	武器のチャージショットが強力になる
ヘッドパーツ	空　港	頭突きで特定のブロックを壊せるようになる
ボディパーツ	火　山	すべてのダメージが半分に。超重要

▷武器

パーツ名	ステージ	効　果
ショットガンアイス	雪　原	壁に反射して分散するショット
エレクトリックスパーク	発電所	壁に沿って火花が走り、敵を倒す
ストームトルネード	空　港	壁を貫通する竜巻を発射する
ラッシングバーナー	火　山	チャージすると前方に突進するぞ

オートセーブでワンモアチャンス

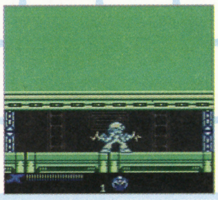
ゲームオーバーになってしまうと、通常はステージの最初からやり直さねばならない。しかしゲームオーバーになったらすぐ電源を切ってみよう。"CONTINUE"を選ぶとオートセーブのデータから再スタートできるぞ。1回限りだけどね。



←やっぱりオートセーブは有効に使わないとね。

ボス戦はふたり目に賭けろ

ボスまでたどりついたときには体力が減ってヘトヘト。そんなときに武器のエネルギーを使っても勝つのは難しい。一度目は武器エネルギーを温存して戦い、死んだら体力＋武器エネルギー満タンで再戦を挑むのが賢いやりかた。



←ボス戦には万全の状態で挑みたいものだよね。

ステージの順番を考えよう

パーツを集めつつボスも倒すとなると右の順番がオススメ。ボディパーツを回収したら、火山ステージのボスを倒さず空港ステージをさきに攻略してもよい。

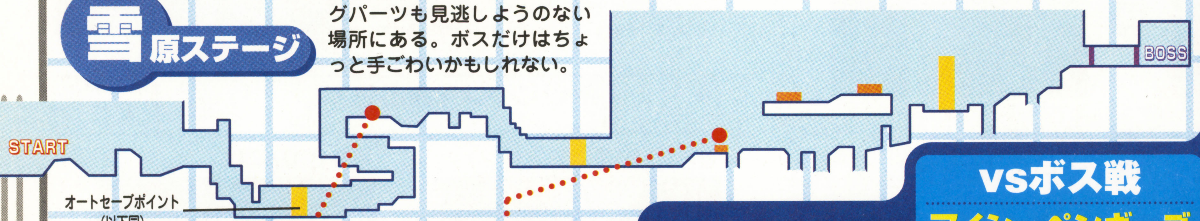
おすすめ攻略順 ▶ 雪原ステージ → 火山ステージ → 空港ステージ → 発電所ステージ

全ステージをマップつきで攻略

前半の4ステージから最終ステージまでの注意すべきポイントをマップつきで解説。ボスの攻略法も伝授っ！

雪原ステージ

比較的簡単なステージ。レッグパーツも見逃しようのない場所にある。ボスだけはちょっと手ごわいかもしれない。





→縦の通路を上るとすぐの場所にある。



→タンクはラッシングバーナーで壊せる。

vsボス戦 アイシーペンギーゴ

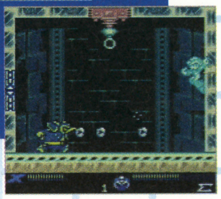
氷のペンギンを作った直後にジャンプしてくることが多いので、早めに壊してダッシュで下をくぐろう。体当たりされると痛いぞ。

▶攻撃パターン

攻撃	対処法
弾を4連続で吐く	壁につかまって4発目の直後に反撃
氷のペンギンを作る	ギリギリまで近づきショットで壊す
吹雪を起こす	ペンギンを壊しておけばダメージなし
ジャンプ	素早く前にダッシュして下をくぐろう

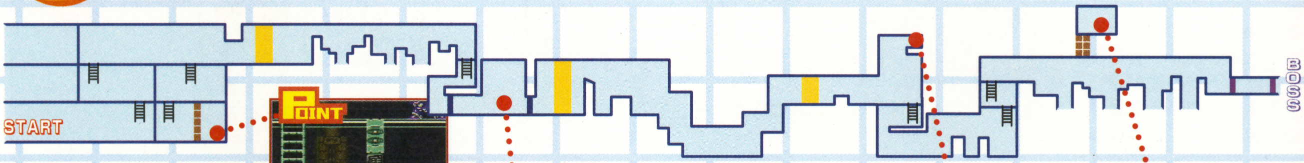


←氷ペンギンを壊してダッシュ。



→壁に張りつき、敵の動向を見る。

発電所ステージ



最初に選べる4つのステージのなかでいちばん難しい。天井が低いのに敵の攻撃は激しいし、途中の穴には落ちやすいしといった調子。多少のダメージは覚悟で敵を倒し、その代わり敵が落とす体力回復アイテムでこまめに回復しながら進もう。画面が暗くなる区間では、ミサイルの飛んでくるタイミングを覚えるのがコツ。一瞬明るくなったときにジャンプするのだ。

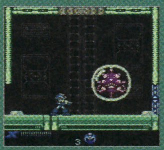
POINT

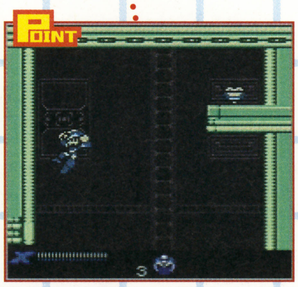
⬆壁蹴りでブロックを壊してサブタンク入手。

POINT
ここの敵は こうして倒す！

敵の出す弾と敵の体当たり。2種類の動きを見極めよう。うまく体当たりさえかわせば、あとはそれほど怖くないはずだよ。


⬅弾を出したらすぐにダッシュ。


⬅体当たりをうまく避けられる。

POINT

⬆縦に開けた通路の上のほうにライフアップがある。右の壁から左の壁、左の壁から右の壁と連続して壁蹴りで上る。レッグパーツが必要だ。

アームパーツ

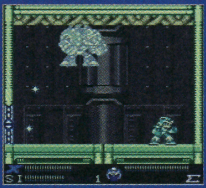
⬆暗くなる画面の上のほうにチラリと見えるブロックは、ヘッドパーツで壊せる。操作をまちがうと穴に落ちやすい。

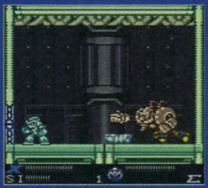
vsボス戦 スパーク マンドリラー

▶攻撃パターンと対処法

電流を放つ	ジャンプで軽くかわし、すかさず攻撃
ダッシュパンチ	壁蹴りです速く背後に回りこめ
天井につかまる	下をダッシュでくぐって逃げよう
ジャンプ	やはりダッシュで下をくぐる

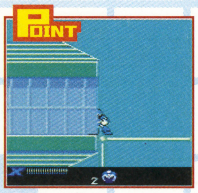
かなりの強敵。ダッシュパンチは動きが速く、避けるのもひと苦労なのだ。雪原ステージで入手できるショットガンアイスで動きを止めて、エックスバスターのチャージショットで攻撃するのがベストだろう。できればボディパーツとアームパーツを取ってから戦いたい相手。マジで手ごわいぞ。

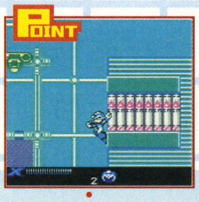

⬆ショットガンアイスを壁に反射させて当てよう。

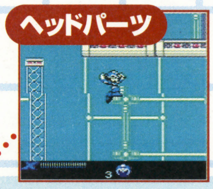
⬇アイスのチャージショットならかなり簡単だ。


空港ステージ

足場が狭いステージ。ジャンプ中の操作に気をつけて下に落ちないようにしないと体力に関係なく死んでしまうのでなかなか緊張するぞ。動いているリフト上で敵と戦うのはすごく難しい。安心して乗れるように、敵を倒してから先に進むようにしよう。アイテムがいくつかあるので逃さず回収したい。

POINT

⬅ここもリフトの上から飛び乗ることができる。中にはアイテムが。

POINT

⬅壁蹴りしながらショットで壁を壊す。なんと1UP。ラッキー！

ヘッドパーツ

⬅レッグパーツをつけて左の壁から壁蹴りで飛び移ろう。壁を壊すと中に通路が。ヘッドパーツをゲットできる。

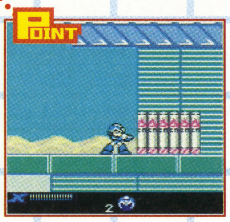




足場に注意してゆっくり進もう！

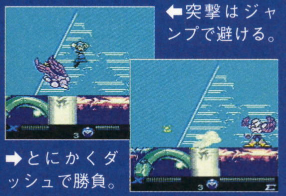
POINT

⬅リフトのいちばん上から左にダッシュジャンプ。足場にアイテムがあるぞ。

POINT

⬅敵の背後に壊せる壁が。壊すとランダムでアイテムが出てくるのだ。

vsボス戦 ストーム イーグリード

突風で突き落とされてしまうと体力に関係なく死んでしまう。しかしそれさえ気をつければ、あまり手ごわい相手ではない。下ボタン＋ジャンプボタンを連打してダッシュし、接近しつつ撃ちまくろう。

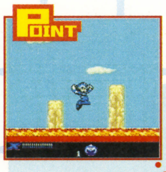

⬅突撃はジャンプで避ける。
➡とにかくダッシュで勝負。

▶攻撃パターンと対処法

羽ばたきで吹き飛ばす	ダッシュ連発で接近してチャージショット
弾を撃つ	分裂する前にチャージショットで壊そう
突風で吹き飛ばす	ダッシュするだけでかわせるので怖くない
空中から襲いかかる	ジャンプと方向ボタンでタイミングよく

火山ステージ

溶岩と洞窟がある火山ステージ。地形的にはそれほど難しいところはないが、溶岩が下から追い上げてくる場所ではレッグパーツとす速い操作が必要。後半に登場するボディパーツを早めに取っておくことが攻略上かなり重要だぞ。



←このブロックはすぐに沈みはじめるので注意。



←下から溶岩がせり上がってくる。1UPはあきらめて、壁蹴りです速く上ろう。

ボディパーツ



↑うっかりすると見逃しがち。左の足場から壁蹴りで飛び移るのがいちばん確実な方法だ。

POINT ここの敵は こうして倒す!

ジャンプからの斬りつけと、回転しながら剣を振りまわす2種類の攻撃がある。ジャンプした際に下をくぐり抜け、チャージショットで攻撃すればオーケー。



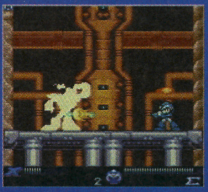
↑ちょっと長めにダッシュしてから振りかえって攻撃だ。

vsボス戦　フレイム スタッガー

▶攻撃パターンと対処法

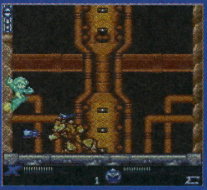
近寄って投げ技	す速くジャンプして攻撃をかわせ
火炎弾を撃つ	離れた位置に立っていれば当たらない
氷の弾を撃つ	壁蹴りで背後に回り込むチャンスだ
炎を起こしつつダッシュ	ジャンプしてうまくかわそう

フレイムスタッガーに対する武器として有効なのはストームトルネードだ。これで相手の体勢を崩しつつ戦うのだ。上向きに撃ってくる弾は少し離れていれば当たらない。続けて下向きの弾が来るので、背後に回り込んでエックスバスターのチャージショットをお見舞いしてやろう。慎重に行動だ!



↑うかつに動くとかえってダメージを受けるぞ。

↓相手が近すぎる場合は壁蹴りで背後に回ろう。



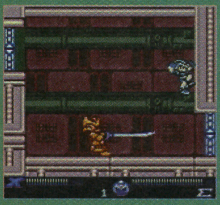
Σステージ 1

4人のボスをすべて倒すとシグマステージに行けるようになる。シグマステージの敵はさらに強力になっているぞ。ステージの途中でダメージを受け過ぎるとボスとの対決のときに苦しくなる。できるだけダメージを少なくクリアーできるように腕を磨く必要があるのだ。

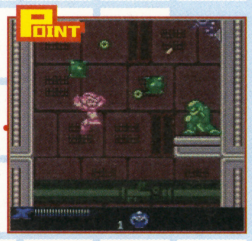
POINT ここの敵は こうして倒す!

ザインとの再戦。今度は回転時にこちらに迫ってくるようになっている。それを壁蹴りで避けさえすればべつにどうということもなく倒せるはずだ。楽勝だね。

↓回転中はショットをはじいてしまう。



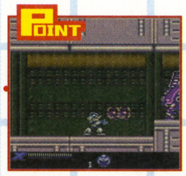
Σステージに突入!! 敵の攻撃も激しくなるぞ



←相手のハンマーを誘ったら、壁につかまってチャージショット。それで倒せる。



➡足場から右は先が見えないが、思いきってジャンプ。



←ここには段差があって攻撃を避けにくい。注意せよ。

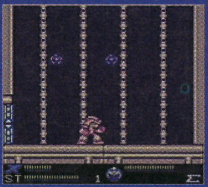


←相手のハンマーをうまく誘って懐に飛び込む。かなりの難易度だ。

vsボス戦　ボスパイダー



←す速く相手の進路を読み取るべし。まちがえると予想もつかない方向に襲ってくるぞ。



←小さなクモを2匹吐き出して攻撃してくることも。チャージショットで対処しよう。

天井から突然襲ってくる巨大なクモ。あみだくじの要領でラインに沿って下りてくる。うまく先を読んでダッシュで避けよう。クモが床に触っているときだけ攻撃が命中するぞ。床にいる小さいクモはチャージショット以外は当たらない。分裂したときは上から来るつぎのクモにも注意して避けるのがベストだろう。

▶攻撃パターンと対処法

ラインをなぞっておりる	ラインの先を読んでダッシュで避ける
小グモを吐き出す	チャージショットで倒すかジャンプ

Σステージ 2

シグマステージではボスを倒すと前のステージに戻れなくなってしまう。セーブデータが空いているなら、新しいデータに保存しておくと便利だよ。ここは本格的な迷路としては最後のステージ。仕掛けもたくさんあり、落とし穴や針の床など、体力に関係なく死ぬものもあるぞ。操作には十分な注意が必要になる。敵もこれまでになく強力になっているのでがんばろう！



⬆足場をす速く2回踏む。踏み外すと針の餌食だぞ。

⬆針の床がある階段。左の壁を伝って下りていけば簡単。

⬆敵を避けようとすると落ちやすい。ダメージ覚悟で。



⬅盾を持った敵はチャージショットで盾をはじいてから攻撃。

vsボス戦　サーゲス



⬇左隅に立つのが安全策。

⬆エレクトリックスパークが超有効。

⬆竜巻で狙うと当てやすい。

4種類の弾を撃ってくる前半と十字に弾を撃つ後半に分かれる。前半はエレクトリックスパークで瞬殺。後半は有効範囲の広いストームトルネードで狙うのがいちばん有効だ。ダメージ覚悟でがんばろう。

Σステージ 3

これまでとは打って変わって短いステージ。最初に縦の通路があり、リフトを上っていく。そのあと、カプセルの部屋で前半に登場した4体のボスたちと戦うことになる。部屋の中央のライフエネルギーはボスを倒す度に出現するので遠慮せず取ろう。余裕があるうちに苦手なボスと戦い、体力がないときは倒しやすいボスと戦うというように、攻略する順番を考えながら倒していこう。



⬅カプセルには、左下、右下、左上、右上の順に、雪原、発電所、空港、火山のボスがいるぞ。

これまでのボスが一気に襲ってくる!!

vsボス戦　シグマ

すべてのボスを片づけたら、ついにシグマとの対決。シグマは非常に強力な攻撃をしてくるので、最初はあっという間にやられてしまうだろう。しかし、じつは部屋の左上隅にいれば安全なのだ。ここで壁蹴りを連発しながらチャンスを待とう。敵がジャンプしてきてエックスの足元を過ぎた瞬間がチャンス。すかさず攻撃しつつ、地面に飛び降りるのだ。あとはそのくり返しで勝てるぞ。がんばれ！



⬅この位置でひたすら待機。相手の攻撃は当たらない。

➡壁をつたって降りつつ攻撃しよう。油断は禁物だぞ。

攻撃パターンと対処法

剣を抜いて斬りかかる	非常に範囲が広く避けにくい攻撃
壁を蹴ってジャンプ	相手の隙をみて床に飛び降りよう

Σステージ 4

ついに最終ステージに突入だ。ステージ最初の部屋に入ると、すぐに短いイベントが発生する。そのイベントが終了すると、その先の大きな部屋でファイナルシグマとの最後の戦いが始まるぞ。ここでゲームオーバーになってしまうと、なんとシグマステージ3の最初まで戻されてしまう。最初に書いたように、すぐ電源を切ればオートセーブの場所から再スタートできるけど、それも一度きり。再び4人のボスやシグマを相手にしないで済むように、サブタンクなどを万全の状態にして、ぜひともがんばって一発で最後の勝利をものにしよう。気合でクリアーだ！

vsボス戦　ファイナルシグマ

とにかく強力な攻撃を連発してくる。吐き出される炎などを食らうといくら体力があっても足りない。ポイントになるのは画面の上の隅だ。ここならば少なくとも口からの攻撃を受けずに済む。壁からのショットで敵の頭を狙って撃とう。爪から放たれる電撃には注意。爪がだんだん近づいてきたら、すばやく逆サイドに移動したほうがいいぞ。



⬆右上の隅から攻撃。爪の上に立つこともできるので活用せよ。



⬆床を歩いていると炎などを食らうことが多い。床を移動するのは最小限に押さえて、できるだけ壁からの攻撃を心がけるのだ。



これを読めばキミも満腹
秋のゲーム狩りスペシャル

秋といえばスポーツ。スポーツといったらテニスで決まり！　ラケット抱えてコートに立つのもいいけど、『マリオテニスGB』でテニスの基本を学ぶと上達が早いかも。キャラの育成法を攻略だ！

今度はゲームボーイで育成だ！
マリオテニスGB™



GBゲーム徹底解析

●任天堂　●2000年11月1日発売　●価格 3800円(税別)

個性豊かなキャラクターをみーんなまとめて大紹介！

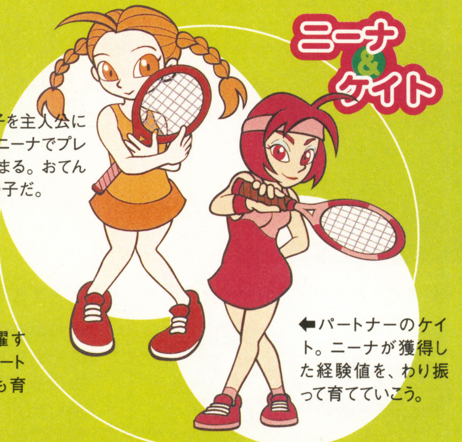
ヨッシーのスピードとクッパのパワーとピーチのコントロールとルイージのボレーがほしい！『マリオテニス64』をプレイしながら、夢みたいなことを願った人も多いハズ。でも『マリオテニスGB』があれば現実になるぞ。

右に紹介する4人は、プレイヤーが自由に育てることができるキャラクター。ゲームで獲得した経験値をパワーやスピードといったパラメーターに振り分けることで、自分好みのタイプに育成することができる。すべてのパラメーターがマックスまであがった、スーパーキャラだって作り出せるのだ！



⬆帽子がトレードマークの主人公。どんなキャラに育てるかは、キミ次第なのだ。

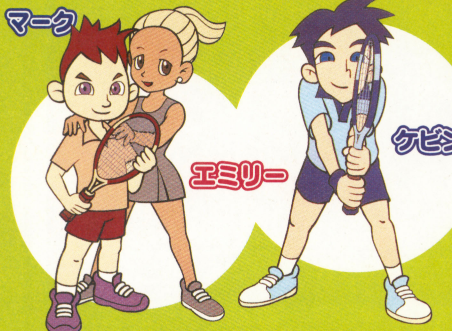
⬅ダブルスで活躍するアレックスのパートナー。彼のことも育ててあげようね。



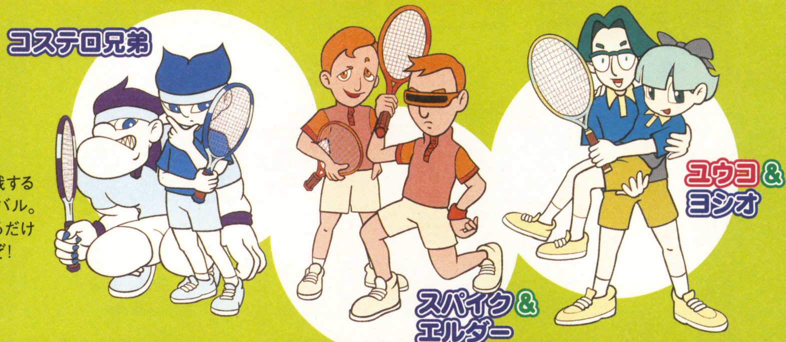
➡女の子を主人公に選ぶと、ニーナでプレイがはじまる。おてんばな女の子だ。

⬅パートナーのケイト。ニーナが獲得した経験値を、わり振って育てていこう。

ゲームボーイで選手を育て、ニンテンドウ64でマリオたちに挑戦。『マリオテニスGB』でまたまたテニスの新しい楽しさが広がるぞ！



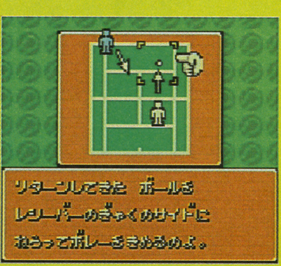
⬅主人公が入学したロイヤルテニスアカデミーのプレイヤー兼コーチ。親切にアドバイスしてくれるのだ。



➡いずれ主人公が対戦することになる他校のライバル。各学校を代表しているだけに、テニスの腕は凄いぞ！

ジュニアクラスを征し、シニアクラスを目指すのだ！

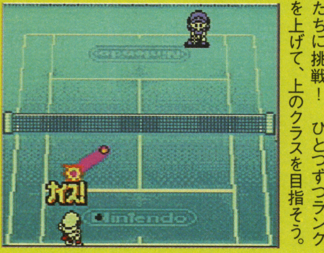
アレックスでもニーナでも、ロイヤルテニスアカデミーに入学するところからゲームがスタートする。まずはトレーニングセンターや、コーチが待つテニスコートでトレーニングをつもう。課題をクリアーするごとに経験値がもらえるので、キャラをパワーアップ。プレイに自信がついたら、ジュニアクラスのランキング入りを目指して3セットマッチの試合に挑戦だ。ジュニアクラスで優勝すれば、より高度なプレイが要求されるシニアクラスに進めるぞ。



⬅コートごとに練習内容が違っている。ここではサービス＆ボレーのやり方をコーチしてくれるのだ。

基本テクを学べ！

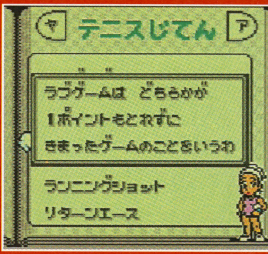




⬅ランキング入りを目指して先輩たちに挑戦！　ひとつずつランクを上げて、上のクラスを目指そう。

テニス博士になれるかな？

コーチからさまざまなアドバイスをもらったけど言葉の意味がわからない、なんてときは“テニスじてん”をチェック！　さまざまなテニス用語がわかりやすく解説されているので、キミの疑問も解消するというわけだ。



⬅50音順に並んでいるので、調べたい言葉が簡単に見つかるよね。解説してくれるのはエミリーだ。

壁打ち系のミニゲームも盛りだくさん

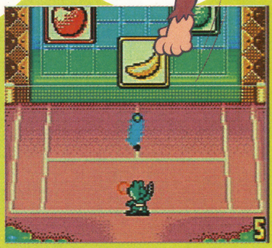
キャラクターの育成とは関係ないけど、お馴染みのマリオキャラたちを使ったミニゲームを遊ぶモードもあるぞ。最初に遊べるキャラは右の3人だけだけど、64GBパックで『マリオテニス64』とデータ交換すると、下の4人のキャラも登場するのだ。キャラごとにゲームの内容も違うからプレイしてみよう。いいことあるかもよ!?







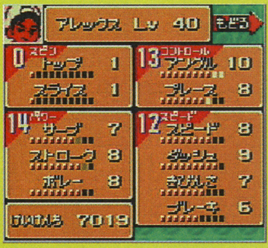
⬆ミニゲームの選択画面。?マークの部分が気になるね。もしかすると、ほかにもキャラが登場するのかな?



⬆フルーツのパネルをねらってボールを打とう。単調な壁打ちが新鮮に感じられるぞ。ハイスコアを目指せ!

好みのタイプにキャラを育てあげよう

すべてのパラメーターをまんべんなく上げるのもいいけど、ちょっと冒険して個性的なキャラを育ててみよう。自分の得意とするプレイスタイルに合わせて、経験値をわり振るのだ。サービス&ボレーに徹するなら、スピードとコントロール、パワーをひたすら上げて、スピンのレベルは0のまま、なんてのも意外性があっていいぞ。



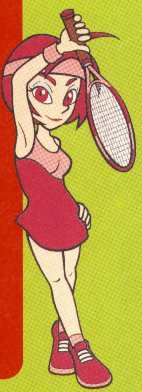
⬆パワーのレベルが一番高いため、"パワー"タイプになったアレックス。



⬅育てかたによりキャラクターのタイプが違ってくる。キミはどのタイプかな?

タイプ別育成法をマスターだ!

- **スピン** … ベースラインでのラリーを中心にゲームを組み立てるなら、迷わずこのパラメーターを上げよう。トップスピンやスライスのショットの威力が増すのだ。
- **パワー** … サーブ、ストローク、ボレーが強くなるパラメーター。パワータイプ以外は極端に上げる必要はないが、あまり低いとチャンスで強打できずポイントが決まらない。
- **コントロール** … 左右のきわどいコースを打ち分けるのに不可欠なパラメーター。サービス&ボレーを目指すなら、スピードとともに、真っ先に上げておきたい。
- **スピード** … 文字どおりコートを走り回るスピードに関係したパラメーター。ダッシュやブレーキといった項目の上下は、使用する靴によっても変化する。



RPGふうのアイテムも登場するのだ

スポーツゲームでありながら、『マリオテニスGB』にはアイテムといった要素が存在する。大別するとラケットとシューズの2種類。シニアクラスに進むと使えるようになる右のラージラケットのように、パラメーターごとの項目の内容が微妙に変化するのだ。ゲームが進めばまだまだアイテムが増えるから、お楽しみにね。



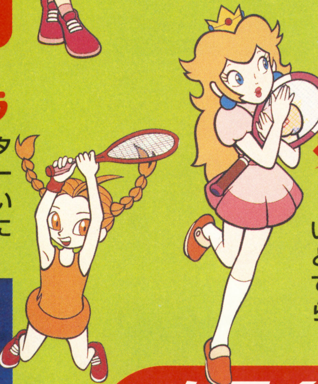
目指すは『マリオテニス64』最強キャラ

満足のいくキャラが育成できたら、『マリオテニス64』にデータを移して戦ってみよう。目指すは最強レベルすべてのコンピューターキャラを相手に勝利すること。トーナメントに挑戦するのもいいけど、スターカップに優勝してもスターキャラにはならない。自分の力で育てるしかないのだ。





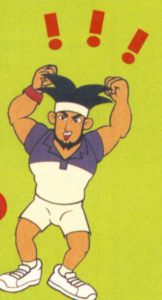
➡マリオたちを相手に活躍するアレックス。自分で育てただけに愛着がわくよね。



驚愕の真事実 『マリオテニス64』には隠しコートがまだある!?

7つの隠しコートを出したからといって安心してはいられない。なんと『マリオテニスGB』とつなぐことで、まだまだ隠しコートが出現するらしい。詳細は次号で明らかに!?







これを読めばキミも満腹

秋のゲーム狩りスペシャル

緑の木々がきれいな色に紅葉する秋。この『牧場物語GB3』の中にも四季は存在します。さびれた牧場を立て直すために、季節別の作業計画や作物の価格データなど、役立つ情報が満載ですぞ。

ぼくじょうものがたり ジービースリー

牧場物語GB3

ボーイ・ミーツ・ガール

GBゲーム徹底解析

●ビクターインタラクティブソフトウェア　●2000年9月29日発売　●価格4200円（税別）

作業を始めるまえに、牧場経営の基本を伝授

主人公によってストーリー&作業内容が変化

『牧場物語GB3』では、男の子と女の子のそれぞれを主人公にして遊ぶことができるのだ。作業を始めるまえにふたりの特徴や、今回の舞台はどういうところなのか紹介するぞ。



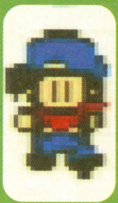
←まるでふたつのゲームが入っているような『牧場物語GB3』。キミはどちらの主人公がお好みかな？

男の子が主人公の場合

離島に住む父の友人が亡くなったという知らせを受けた男の子は、愛娘の女の子が待つ牧場を立て直すため島へ旅立つ。作物をらくに出荷できるアイテムを持つが、動物の世話をする道具を所有していない。

➡女の子は男の子の指示に従って作業してくれる。失敗してもフォローしよう。

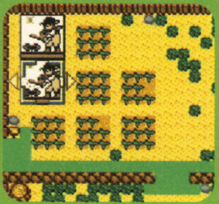




女の子が主人公の場合

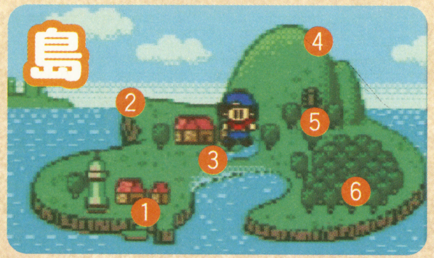
離島で牧場を営んでいた父親が亡くなってしまった。牧場再建のパートナーとして島へやってきた男の子とともに牧場を立て直そう。農作業などの力仕事は男の子に、動物の世話は女の子にやらせよう。

➡マップ内に作業アイコンを置くと、そのアイコンどおりに男の子が作業する。





いろんな人と触れ合える！ マップを紹介



1 村

村に住む人々と会話をしたり、プレゼントなどをして仲よくなれば、役立つアイテをくれるぞ。イベントが発生することもあるので、天気のいい日は毎日立ち寄ろう。



3 牧場

主人公の生活のメイン舞台となる牧場。作物を育てたり、動物を飼いながら牧場を経営していこう。



6 樹海

釣りざおを手に入れたら、まずここにこよう。魚がたくさん釣れる絶好の釣りスポットがあるのだ。



2 がけ

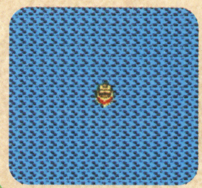
4 やま

5 そうげん



1 船で移動&港

月曜日と木曜日に村の船着き場にいるカーク船長に話しかけると、連絡船で便利なお店がたくさん並ぶ本土へ行くことができる。ただし、天気の悪い日は欠航するので注意！



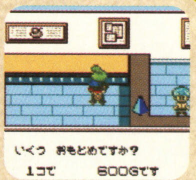
4 ショッピングセンター

花屋、道具屋、食堂、本屋が入った大型ショップ。定休日は水曜日。店員と仲よくするのも忘れずに!!



5 牧場組合

各種動物だけでなく牧草なども販売している。仕事の斡旋や牛の品評会、馬のレースの登録も可能。



2 すいぞくかん

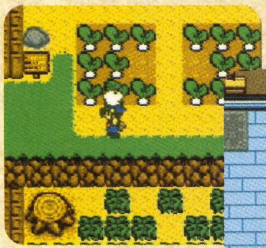
3 シアター



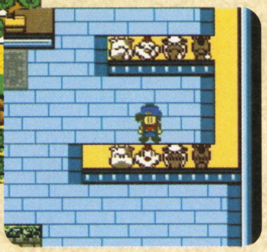
資金を増やせるお役立ちデータを公開!!

全収穫物価格データ

ここでは牧場経営に大きく関わる収穫物&アイテムの価格データを公開するぞ！　作物の種や家畜の購入価格、出荷価格などがすべて載っているので、牧場の資金を集めるときの参考にしてほしい。



⬆最初は安い作物をたくさん出荷して資金を稼ぐのだ。



⬇価格の高い家畜を買うときは、慎重に選択しよう。

作物の名前	季節	種の価格	収穫期間	出荷価格	備考
カブ	春	120G	5日	40G	
ジャガイモ	春	160G	7日	60G	
アスパラガス	春	320G	9日	80G	
ホシクズソウ	春	400G	6日	40G	
トマト	夏	200G	10日	80G	4日で再収穫が可能
トウモロコシ	夏	320G	12日	100G	5日で再収穫が可能
スイカ	夏	480G	12日	130G	5日で再収穫が可能
ツキカゲソウ	夏	400G	5日	40G	
ナス	秋	160G	5日	40G	
ラッカセイ	秋	200G	7日	40G	
サツマイモ	秋	160G	9日	60G	
こむぎ	春～秋	600G	60日	150G	種の販売は2年目以降
こめ	春～秋	600G	60日	200G	種の販売は2年目以降
ぼくそう	春～秋	600G	10日	ー	8日で再収穫が可能

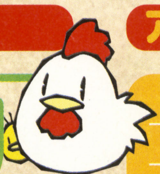
全家畜価格データ



牛

牛を飼うには専用牧草地が50ブロック以上必要となる。愛情度によってミルクのサイズが変化する。また、ミルクをたくさん出荷すると、ショッピングセンターにバターメイカーや、チーズメイカーが売り出され、ミルクを加工してより高価な出荷物を作れるぞ。

価格　5000G
売却価格　2500G～4000G
収穫物価格
Sミルク＝150G／Mミルク＝200G
Lミルク＝300G／バター＝300G
チーズ＝300G
牛の薬＝1000G



ニワトリ

ニワトリを飼うには専用牧草地が25ブロック以上必要となる。機嫌がいいと1日1個ずつタマゴを生むぞ。タマゴの孵化には1週間、ヒヨコからニワトリに成長するには2週間以上かかる。愛情度がいっぱいになると金のニワトリになるので、愛情を注いで育てよう。

価格　1000G
売却価格　500G～1000G
（金のニワトリ）　10000G
収穫物価格
タマゴ＝50G／金のタマゴ＝200G
マヨネーズ＝300G
ニワトリの薬＝800G



羊

羊を飼うためには専用牧草地が50ブロック以上必要となる。購入した直後は仔羊状態。21日以上経てば大羊に成長し、毛も刈り取れるようになる。毛の品質は愛情度を与えると高くなり、出荷価格も高価に。また、裸になった羊は7日経つと再び毛が生える。

価格　3000G
売却価格　2500G～5000G
収穫物価格
Sウール＝150G／Mウール＝200G／Lウール＝250G／毛糸＝300G／ニット＝300G
シャンプー＝800G／バリカン＝2000G
羊の薬＝1500G



馬

いままで1頭しか飼えなかった馬が、『牧場物語GB3』では、牛や羊と同じようにたくさん飼えるようになったぞ。飼育するには専用牧草地が50ブロック以上必要。購入した直後は仔馬の状態だが、21日以上経つと大馬に成長するぞ。愛情をたくさん注いで世話をした馬を出荷すれば、GIレースに出場したりと、いろいろな活躍をみせてくれる。

価格　4000G
売却価格　2500G～5000G
出荷価格　10000G
馬の薬＝200G

アイテム価格データ

アイテムの名前	価格
テレビ	10000G
馬のくら	1000G
えさセット	500G
カーペット小	3000G
カーペット中	6000G
カーペット大	9000G
カカシ	3200G
花瓶	3000G
キクステークス速報	2400G
サクラカップ速報	2400G
設置型スプリンクラー	50000G
チーズの本	1600G
バターの本	1600G
マヨネーズの本	1600G
ぬしを釣れ	4000G
はじめての毛糸	1600G
やさしいニット	1600G

魚価格データ

アイテムの名前	価格
小さい魚	80G
普通の魚	150G
大きな魚	250G



1年目の牧場経営ポイントを紹介 男の子編

春 農作業の練習をしよう

農作業のできない冬に家畜で収入を得るために、春～秋は男の子が得意な農作業で資金を集めて、家畜の購入に備えよう。序盤は体力が少ないので、必ず温泉を掘ること。全部のブロックを掘れば、翌日から入浴可能だ。温泉に入れば体力も回復するので、畑や牧草地の開拓も限りなくできる。この時期の畑には安くてすぐ成長するカブを使って、農作業の練習をするといい。

➡部屋の中にある暖炉を調べると、ヘソクリを見つかるぞ。



➡序盤ではたくさん収穫できる3×3の畑の形がオススメ。



夏 農作業を集中的に進める

夏の作物は水を与えれば何度でも出荷できる。なるべく早い段階で大規模な農場を作り、1個の作物から何度も収穫しよう。春にある程度牧草地とカイバの準備ができていれば、家畜の世話を女の子に練習させるため、安価なニワトリを購入しよう。まだ、家畜を飼う準備ができていない場合は、いまのうちに準備をしておこう。秋までには女の子の育成を始められるようにしたい。

➡夏の作物は多く穫れば穫るほど、利益も上がるのだ。



➡台風がやってくると、外へ出られなくなってしまうぞ。



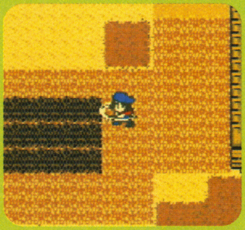
秋 女の子に指示を出そう

作物が一切育たない冬に備えて、家畜を大量購入する必要がある。女の子がどれほど成長したかにもよるが、20日を過ぎたあたりから、いままでに貯めてきたお金をドーンと使って家畜をたくさん購入しよう。また、家畜を買うまえに牧草地やカイバの準備しておくことを忘れずに。男の子にとってはなにかと忙しい季節だが、万全の準備をして冬を迎えるように！

➡女の子は成長しているかな？ 様子を見て家畜を購入。



➡作物の出荷に家畜の準備と男の子は大忙しの時期なのだ。



冬 家畜と釣りでお金を稼ぐ

冬になると、男の子はめっきりヒマになる。家畜の収入だけでは心細い場合、海か泉に出かけて釣りを楽しもう。大きい魚は1匹250Gにもなるので意外と稼げるぞ。また、村の人々と仲よくなるためのプレゼントとしても役立つ。20日～30日には本土のショッピングセンターでバーゲンセールが行われる。25パーセントOFFなので欲しいアイテムはこのときにゲットしておこう。

➡出荷価格の高い大きな魚をひたすら釣り上げていこう。



➡大雪の日は夏の台風同様外に出られないので注意だ。



男の子＆女の子共通イベント紹介

ここでは男の子、女の子に関係なく、1年目に起こるおもなイベントを紹介するぞ。発生条件を満たすことでイベントが始まる。

➡キミはすべてのイベントを体験することができるかな？



猫が行方不明



ペットを猫に選択していると発生するぞ。行方不明になった猫を捜すのだが……。見つからなくても翌日戻ってくるので安心。

発生時期　1年目春の月29日

打ち上げ花火



朝にカリンから手紙が届く。手紙に書かれた時間どおりにがけへ行くと、本土で行われている花火大会を見ることができる。

発生時期　毎年夏の月第3月曜日

泉の伝説



樹海に奥にある泉に行くと、昼ごろから泉が赤く染まりだす。そのあとエルダーから泉にまつわる哀しい伝説が聞けるぞ。

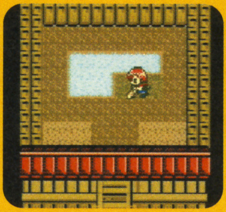
発生時期　毎年秋の月24日



1年目の牧場経営ポイントを紹介 女の子編

男の子を成長させよう 春

女の子は男の子に比べて体力も少なく、農具のパワーアップもないので、農作業は男の子にやってもらおう。最初は少しずつしか作業できないが、回数が多くなるにつれて作業量も増えていくぞ。より速く作業量を増やすために、収穫物をプレゼントしたり、毎日会話をしよう。そうすれば、夏の中旬あたりには完璧に作業できるようになる。



➡まずは温泉を掘ろう。体力がなくなっても回復できる。



➡作物が取れたら男の子にプレゼントをしてアプローチ。

主に農作業で資金を稼ぐ 夏

男の子に農作業を進めてもらっているあいだに、女の子は家畜を購入するための準備をしよう。冬までには各種動物を3匹ずつそろえたい。そのためにも、大量の牧草地とカイバ、多額の資金が必要となるぞ。農業の収入だけでなく、釣りに出かけたり、価格の安いニワトリを購入して、タマゴを出荷し、少しでも資金を増やすように心がけよう。



➡マヨネーズの本を購入してタマゴをマヨネーズに!!



➡まずは、タマゴを生めるメスだけを購入しよう。

いよいよ家畜の購入だ！ 秋

このころには、男の子も効率よく作業を進められるようになるので、農地を完全に任せてしまおう。こうなると、お金が不足することもなく牧場の経営も安定するだろう。女の子は家畜の世話に集中できる時期なので、春〜夏のあいだに貯めたお金を使ってほかの家畜を購入しよう。家畜の数に合った牧草地、カイバを用意することを忘れずに!!



➡世話ができる範囲内で、家畜の購入数を決めよう。



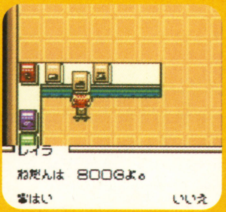
➡男の子と親しくなれば、作業もはかどり収入も安定する。

家畜の世話は愛情をもって 冬

家畜の世話で大切なことは愛情をもって接することだ。放牧、ブラッシング、エサやりを毎日欠かさず行えば愛情度もぐんぐん上がっていくだろう。愛情度によって出荷物のサイズ（価格）が変化するので愛情度MAXを目指そう。また、大雪でエサやりができないと、家畜が不機嫌になってしまう。こうなると出荷物も出さなくなるので注意！



➡平原でスノーボードを使うと、ミニゲームが遊べるぞ。



➡20日〜30日はショッピングセンターでバーゲンがある。

泉の伝説2



“泉の伝説”発生後4日以内にカークに話し掛けてみよう。すると、カークから人魚の話が聞けるぞ。そして、そのあとマーメイに人魚の話を教えてあげよう。

13日の金曜日



寝坊して昼過ぎに起きてしまう。釣りに出かけてもゴミしか釣れない。本土に行けば全店休業。と、何をしてもダメダメな1日だ。

発生時期　1年目冬の月13日

釣りざおを入手



ビリーに作物をプレゼントして友好度を一定数以上上げると、ハンマーを貸してくれと頼まれる。貸してから数日後、お礼に釣りざおをプレゼントしてくれるぞ。

自家用船を入手



ビリー、エルザのふたりと仲よくなると、自家用船をプレゼントしてくれるぞ。とにかく毎日作物をあげ続けることが友好度を上げるためのポイントだ。

極楽!! マリオストーリー調査隊

やってますか？　『マリオストーリー』。極めましたか？　『マリオストーリー』。見た目はちょっとペラペラだけど中身はズッシリ、そんな『マリオストーリー』を隅から隅までたっぷり味わいたい、というアナタに贈るこのページ。キノコワールドの秘密を見つけに、さぁそろそろ出かけましょう!!

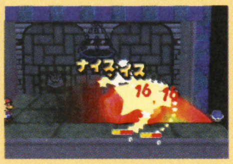
いまスグ間に合う！ 仲間強化術

マリオとともに旅する8人の仲間たちは、性格から能力までさまざまに異なるがみな頼りになる。冒険が終盤に近づくほど、そのありがたみが実感できるはずだ。だから仲間たちを強化できるスーパーブロックを見つけることは、マリオ用のバッジ集めと同じくらい大切になる。早いうちからスーパーブロックをたくさん利用しておけば、つらい冒険もぐっと楽なものに。そこで今回はキノコワールドのあちこちに散らばっているスーパーブロックの場所と、優先して強化すると楽になる編集部オススメの仲間を紹介。彼らといっしょなら宿敵クッパもノックアウトだ!!

優先して強化したい仲間TOP3

1st カメキ

低い消費FPで全体攻撃を使えるカメキは、序盤から終盤まで頼りになるから優先して強化しよう。火の攻撃わざを使える、唯一の仲間だという点も見逃せない。



←クッパ城にいる強敵カロンも"ファイアコウラ"で一発だ。

2nd アカリン

ダメージわざはひとつだけだが、防御力を無視できるのでどんな強敵にでも安定したダメージを与えられるのが強み。豊富にそろっている補助わざも魅力だ。



←洞窟などは、アカリンの強化度合いで難しさが変わるぞ。

3rd レサレサ

一度の攻撃で敵一体に最大10ダメージ与えられる"ハリセンビンタ"が強力だ。防御力の高い相手には無力だが、相手さえ選べば終盤戦まで活躍してくれるぞ。



←"ずきとおり"のおかげで目立たないが攻撃でも頼れる。

スーパーブロック全16ヵ所

❶ カラカラさばく

オアシスの南側にあるのが、最初に見つけられるスーパーブロックだ。カメキやピンキーを強化すると、カラカラさばくでの戦いがとたんに楽になるぞ。



↑レモンやライムに気を取られているとつい見逃してしまいやすい。

❷ アラビンいせき

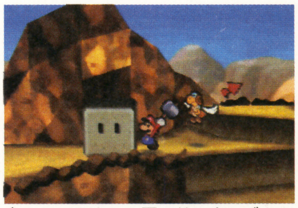
スーパーハンマー獲得後のジャンプ台近くにある。クリオやパレッタを強化しておけば、ボスのカーメンにも大きなダメージを与えられるのだ。



↑アラビン遺跡の奥へ進む途中なので、たたき忘れはまずしないだろう。

❸ ゴツゴツ山

キノコタウンとゴツゴツ山を結ぶ駅エリア内にある。道をふさいでいるストーンブロックを、スーパーハンマーを使って破壊すれば、その奥で見つけられるぞ。



↑キノコタウンへ戻る前に忘れずたたいて、仲間をパワーアップしておこう。

❹ キノコタウン地下道1

地下道に降りすぐ左にあるストーンブロックをスーパーハンマーで破壊。ビリビリゲッソーを倒し、エレベーター床で行ける隠し部屋にある。



↑天井伝いに部屋へ入り、帰りは部屋の左側にある土管を使って戻ろう。

クリオとカメキのなぜなにマリスト

カメキ●ウィッス！　みんな元気に冒険してるっスか？
クリオ●ここからはオイラたちが、みんながくれたキノコワールドについてのいろんな質問にどんどん答えていくよ。
カメキ●こういうのはクリオがかなり得意そうっスね。オレッチはじつはチョット苦手っス。頭が痛くなってくるっスよ。
クリオ●でもオイラだって何でも知ってるわけじゃないよ～。だからキノボンとか、いろんな人からの情報を元にしてるよ。
カメキ●なら安心っスね！　それでは始まり、始まり～っス!!

Q 「『れいのモノ』の正体は?」
A 「子供にはナイショ」

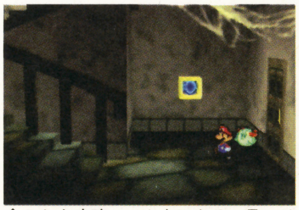
クリオ●じいちゃんに聞いたけど、オイラには教えてくれないんだよ～。
カメキ●そりゃ当たり前っス。あれはオトナの見るものっス。
クリオ●教えて。
カメキ●ダメっス。クリオが大人になればいいっスよ……。世の中には知らないほうがいいコトもあるっス！
クリオ●き、気になる～！



↑ノコジロウ所有のいわく付きの品。"かなりスゴイモノ"らしい？

❺ ドガボンの城

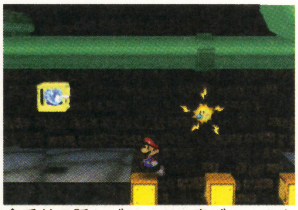
地下にテレサが潜んでいる部屋を出ると、階段付近に置かれている。テレサのおやしきで仲間になったばかりのレサレサを強化するならこのブロックが最適。



⬆これも攻略ルート上にある。見つけたら確実にたたいておこう。

❻ キノコタウン地下道2

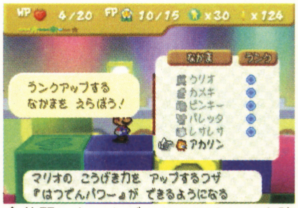
地下道に降りて、すぐ近くの床をクルリンジャンプで破壊した先にある。途中ヤミノコノコの群れに閉じこめられる部屋があるのでHPやFPに注意。



⬆手前の隠しブロックは青ブロックを足場にして出せばオーケーだ。

❼ ヘイホーのおもちゃ箱

レッド駅を降りて左に進むと、仕掛けがたくさん用意された大部屋がある。上下する足場を使って上へ登れば、スーパーブロックを見つけられるぞ。



⬆仲間になったばかりのアカリンを強化するならここでしておこう。

❽ ジャングル

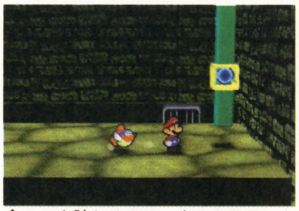
クジラの入り江に近いエリアの、島の上に置かれている。ヨッシーの子供たちを捜す途中で見つかるはずなので、ぜひともおプクを強化しておきたい。



⬆同じエリア内に行方不明になっているヨッシーの子供も隠れているぞ。

❾ キノコタウン地下道3

キノコタウンの道場近くにある木の足場から小島へ行き、土管を降りると見つかるぞ。ほかの地下道とは独立した場所なので発見には注意が必要だ。



⬆ここを訪れるのは、ウルトラランクアップが可能になってからでもいい。

❿ グツグツ火山1

3本のファイアバーを抜けた先にある。直前にもらったウルトラストーンの力を利用して、よく使う仲間を優先してウルトラランクにしておこう。



⬆本ルートから外れた場所にあるので取り逃しに注意すること。

⓫ グツグツ火山2

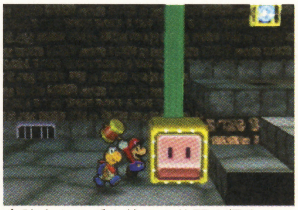
火山の最下層にあるが、置かれた足場が一段高くなっているのが難点。真上のロープウェイから、差し込む光を目印に飛び降りれば足場に乗れるぞ。



⬆火山内でおプクをウルトラランクにするとこのあとのボス戦が楽に。

⓬ キノコタウン地下道4

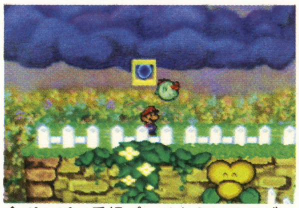
3つの土管がある部屋を抜けた先にある。手前のメタルブロックはウルトラハンマーで破壊可能なので、さきにグツグツ火山へ行って手に入れておこう。



⬆強力なわざを使える仲間を優先して強化していくといいだろう。

⓭ フラワーランド1

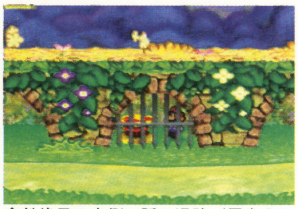
右下エリアの入り口近くで見つけられる。ただしブロックへ近づくには右から回り込み、パンジーさんの群れを突破しなければいけない。回復してから来よう。



⬆ポコピー重視プレイなら、このブロックは仲間になるまで残そう。

⓮ フラワーランド2

右上エリアの高所にある。真下の鉄格子奥に置かれたジャンプ台を使うのだが、一見するとその場所へは近づけそうにない。隠し通路を捜すのがポイント。



⬆鉄格子の右側に隠し通路が用意されているのだ。よーく見ればわかるはず。

⓯ キノコタウン地下道5

青い扉を通って土管を抜けると、サムイサムイ村の地下に出る。地上へ続く土管は右側にあるが、左へ進めばなんとスーパーブロックが見つかるのだ。



⬆ポコピーとウルトラブーツの力がなければここまでは来られないぞ。

⓰ サムイサムイ山

登山途中でニセカメキが出現するポイント近くに置かれている。ここで仲間が全員ウルトラランクになっていなければ、どこか見落としている証拠だ。



⬆これにて全員強化完了。あとは最後の戦い、クッパ城を目指すのみ!

Q「連続ジャンプに限界はあるの?」
A「101回まで可能です」

クリオ●マリオの強力わざ、“れんぞくジャンプ”には限界回数があるんだ。なんと101回で終わっちゃう。

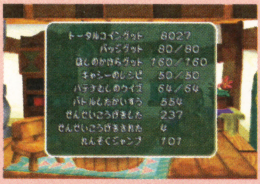
カメキ●意外に少ないっスね。

クリオ●でもクッパでさえHPが99なんだよ。これ以上やっても何があるわけでもないし……。無意味じゃない?

カメキ●それを越えようとするのが男の中の男、マリオさんじゃないスか。でも102回目も成功タイミングだとどうなるんス?

クリオ●関係なく終わっちゃうみたい。

カメキ●返す返すも残念っスね〜。



⬆連続ジャンプの記録はマリオの家で見られる。最高回数を刻め!

疑問・珍問 大募集

『マリオストーリー』に関する、あらゆる疑問に豪華メンバーがお答えします。攻略に関することから、ストーリーに関係ないささいなことまで、どしどし質問をお寄せください。ご意見、ご感想も合わせてお待ちしています。

あて先

〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10
(株)エンターブレイン　ファミ通64+編集部
『極楽!!　マリオストーリー調査隊』係

マリオテニスアカデミー



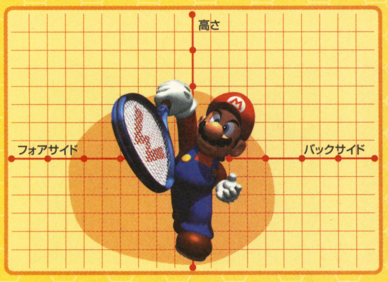
今月からスタートするこのコーナーでは、『マリオテニス64』に関するあらゆる情報をお届けするぞ。キャラクターごとの攻略法はもちろん、発売がせまったゲームボーイ版の最新情報も、開発元のキャメロットから聞き出しちゃったのだ！

図の見方

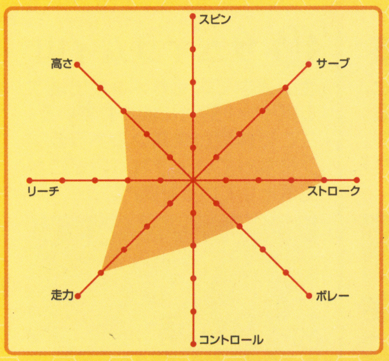
- フラット
- トップスピン
- スライススピン
- ロブ
- ドロップショット
- 味方（移動前・後）
- 相手（移動前・後）
- ❶❷❸ ショットの順番

まずはオールラウンドプレイヤーの戦いかたを徹底攻略！

マリオのリーチ

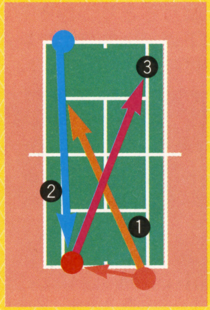


マリオの能力データ



マリオを選んだときの戦いかた

能力値に大きな偏りがなく、誰もが扱いやすいのがオールラウンドプレイヤー。マリオの場合は左下の能力データを見ればわかるように、サーブとストローク、そして走力に秀でているので、きっちりとファーストサーブを入れて❶、相手をコートの左右に振り回すようなストローク戦❸で戦っていきたい。ラリーを続けながら、いかに相手の体勢を崩して決めのショットを放つかの、組み立てを楽しんでプレイしよう。



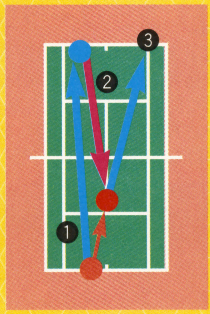
マリオ

両手打ちのためバックのリーチが若干短いが、高い走力とストロークで補っている、バランスのいいキャラ。



コンピューターマリオとの戦いかた

パワー系のキャラならストロークを打ち合っても勝てるが、それ以外の場合には積極的にネットに詰めてみよう。アプローチショットはスライスでストレート（自分の真っ直ぐ前）方向へ❶。ボールを追いかけるように前へ出て行き、サービスラインのあたりからボレーをマリオのバックサイド深くにスライスで返そう❸。一度で決まらなくてもさらにネットに詰め、フォアサイドに短くボレーを落とせば決まるぞ。



64+ テニス放談

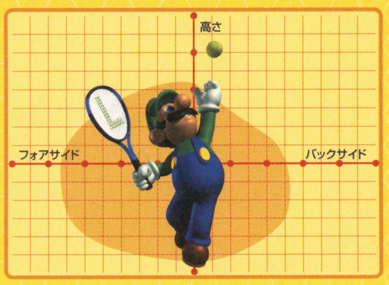
マリオってむかつく!?



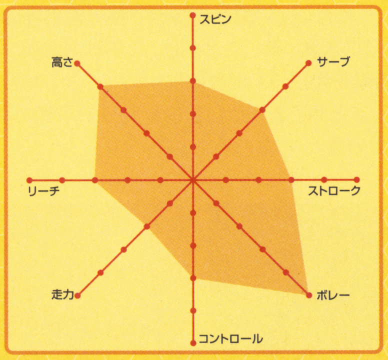
今月の出席者
ワタナベリィ渡辺
教頭
闇川

闇川　マリオがむかつく（先月号ゲームコロッセオ参照）ルイージファンの渡辺の持ちキャラは、当然ルイージだよね。
ワタナベリィ渡辺　いえ、いまはドンキーコングJr.ですぅ。
教頭　俺たちにケンカ売ってない？
ワタナベリィ渡辺　でも隠れキャラ出すまではルイージ使ってましたよ。
闇川　苦手なキャラっている？
ワタナベリィ渡辺　ドンキーとかクッパとか、球速いじゃないですか。ガーっと打たれると追いつけない。
教頭　俺はヨッシー・ラヴ♥ 足が速いからドンキーだってクッパだって楽勝〜。さらに対戦モードにおける超絶秘技を編み出したから、向かうところ敵なしみたいな。
闇川　それって、相手の背後で奇声をあげたり、画面を遮ってミスを誘ったりってヤツだろ。秘技でもなんでもなし。単にメーワクなだけ！
ワタナベリィ渡辺　でも、対戦って燃えますよね。家ではトーナメントやってましたけど、隠しキャラとかコートとか出しちゃうと目標がなくなって……。
教頭　トーナメントには興味ないなー。テニスの真髄は対戦でしょ。相手の動きの裏を読んで、コースに決めたり。
闇川　そーいえば、しつこいくらいに同じコースに打ってきたよね。もういいかげんにクロスに来るだろうと思っていても、またまたストレート。
教頭　ひっかかるほーが悪いんじゃん。
ワタナベリィ渡辺　えー、みんなコース狙って打ってるんですかー？
闇川　狙わないの？
ワタナベリィ渡辺　いや、もう、来た球をガンガン打ち返しているだけで。すごい気持ちいいじゃないですかー。
教頭　ダメかも、このデクは。テニスをする資格なし。
闇川　コースの狙いかたを解説してきた、これまでの攻略記事の立場は……。RPGでメッセージ読まない派の渡辺は、ゲーム誌の攻略記事も読まない派だったのか。
ワタナベリィ渡辺　楽しければいいんですって！　難しいこといってないで、対戦しましょうよ。私の愛するドンキーコングJr.で、ちょっとヒネってあげますって。

ルイージのリーチ

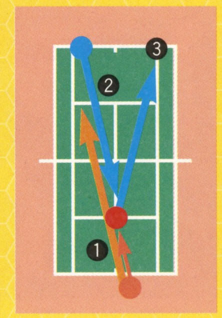


ルイージの能力データ



ルイージを選んだときの戦いかた

マリオがストローク戦を得意としたのに対し、ルイージの得意技はネットプレイ。背が高いので、頭上をロブで抜かれることを恐れずに、どんどん前へ出ていきたい。サーブの威力はそれほどないので、無理してコースは狙わずボレーで勝負することを心がけよう。一度で決めようとは思わずに、相手がいない方向のコート深くにボレーをつなぎ、徐々にネットへ詰めながら2球目、3球目のボレーで確実に決めるのだ。



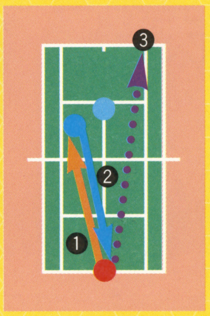
ルイージ

背が高くリーチも長いキャラ。ボレーの能力がとくに高いので、ネットプレイでこそ個性が活かされるぞ。



コンピュータールイージとの戦いかた

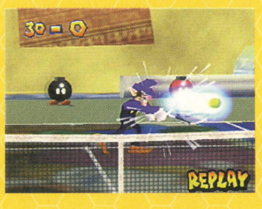
がむしゃらに前へ出てくるので、トップスピン弱で足元に短いボールを返球しよう❶。無理な体勢でボレーをさせることができれば、威力のないチャンスボールが返ってくるので❷、ルイージのサイドを鋭く抜くパッシングショットや、バックサイドを狙ったロブ❸で形勢を逆転しよう。ただし、ルイージが余裕を持ってネットでプレイしているときに、無理してロブを上げるとスマッシュで反撃されるので要注意だよ。



マリオテニス64の こんなの知ってた!?

リプレイで自分のプレイに酔いしれる方法

ポイントが決まると自動的にリプレイが流れるけど、このときにBボタンを押すと違ったアングルからのリプレイが見られるって知ってた？　1回のリプレイが終わるまえにBボタンを押せば、何度でも、さまざまな角度から自分のプレイを見ることができるのだ。きれいにポイントが決まった瞬間をくり返し見て、プレイスタイルを頭のなかにしっかりとイメージしよう。





Bボタンを押せば違うアングルで何度もリプレイが見られるぞ!



CHECK IT OUT!

史上最強を誇るドンキーコングコート

パワー系キャラを得意とするなら、一度はドンキーコングコートでプレイしよう。球足が速くバウンドが最強のこのコートでは、テニスボールがピンポン玉のように跳ね上がるのだ。スターキャラでサービスエースを決める爽快感は最高だぞ!

隠しコートの出現条件：シングルストーナメントのキノコカップにドンキーコングで優勝

マリオテニスGB はみだし情報局

海外版『マリオテニスGB』の制作が佳境に入ったキャメロット。スポーツゲームとは思えないメッセージ量の多さに四苦八苦だとか。『マリオテニス64』はアメリカでも大好評で、ニンテンドウ・オブ・アメリカ(NOA)のホームページでは、年末に向け大々的にリングトーナメントが開催されている。驚くなかれアドレスは"マリオテニスドットコム"。機会があればぜひとも一度のぞいて見ようね。　(http://www.mariotennis.com/index.html)

CAMELOT SOFTWARE PLANNING つうしん

高橋兄弟に聞くマリオテニスこぼれ話

『マリオテニスGB』のストーリー性を楽しんで!



兄・高橋宏之。キャメロット取締役社長。持ちキャラはトリッキー系のテレサ。

今回から始まる『マリオテニスアカデミー』のボクらのコーナーです。どうかよろしく。まず第1回目の今回はボク高橋兄が、自分の担当したストーリーについて説明することにしましょう。まだスポーツゲームをボクらが作っていなかったころから、ボクはスポーツゲームに本格的なストーリーを乗せてほしいと切実に願っていました。だって、実際のスポーツにはドラマがあるでしょ？　ボクがスポーツ少年だったころ、一生懸命頑張っていたのは「誰々ちゃんに勝ちたい」というじつに単純な理由からだったわけで、それは自分だけのストーリーなのです。もしも勝てれば、そのストーリーは成功物語となるのでしょうが、負けたとしても悲運物語として、いつまでも自分の中に輝き続けるのです。

またそのころは、スポーツ根性物と呼ばれるマンガにもはまりました。『巨人の星』に『あしたのジョー』、『エースをねらえ』なんていうテニスマンガもおもしろかったなあ。これを読んでいるみんなもきっと、一度ぐらいはスポコンマンガにはまったことがあるでしょ？　それだけスポーツにストーリーは似合うということなんですね。そうした思いがかなったのが『マリオゴルフGB』からで、あのゲームはボクの作ったゲームのなかでもお気に入りのひとつです。

そしてこうして、その第2弾として発売されることになったのが、『マリオテニスGB』なのです。プレイヤーのみなさんは、まだテニスの見習いという立場でテニスのエリートたちと戦い、勝ち上がってテニスプレイヤーのトップにのし上がっていくというストーリーなんですけど、ぜひエンディングまでたどりつき、サクセスストーリーをつかみ取ってくださいね。

(高橋宏之)



弟・高橋秀五。キャメロット取締役副社長。持ちキャラはパタパタ。

来月は弟のボクが登場。どんな話題かお楽しみに!

トライフォースタイムス
Tri-Force Times

第12号

発行●三角新聞社
ハイラル城下町○番×号

朝晩の澄み切った空気が身体に染み渡るような、すがすがしい秋の日も深まってきました。ただし、夜が長くなり始めるこの季節は、モンスターが活動する時間も早まっています。宿屋などを上手に利用し、夕方からの遠出は避けましょう。（T.T.編集部）

大特集 今年こそ目指せ 秋の達人

今年のタルミナは秋が楽しい！　巨大な月のおかげで激減した春先の客足を取り返すためか、先月末から各地で観光客相手の特別イベントが開催されています。そこで今回は、この秋を満喫するためのオススメ観光情報を大紹介。現在開催中のイベントからすでに終了したものまで、まとめてお届けしましょう。これを読めば、あなたもタルミナの"秋の達人"になれるかも？

食欲の秋

ただいまグレートベイ方面では、ゾーラ観光組合主催の釣り大会を開催しています。参加者は指定水域内でなら何尾釣っても無料となるので、秋の魚をたっぷり堪能したいかたにはもってこい。期間中は、関連行事としてクロックタウンの雑貨店で店主によるフィッシング講座と、海洋研究所で魚の飼育講座が開かれます。釣りの初心者から飼育目的のかたまで、安心して楽しめること受け合いです。

雑貨店のフィッシング講座



⬆店主の腕前はプロ級とのこと。使い込まれた道具は非売品ですが、店内でご覧になれます。

達人の養殖術



⬆海洋生物に関しての第一人者である博士。親切丁寧な指導が人気です。



➡短期間の講習で、誰にでもこのように巨大な魚の飼育が可能になります。

スポーツの秋

タルミナ中の注目を集めた4年に一度のスポーツ競技大会は、先日盛況のうちに幕を閉じました。今回は初の全種族参加ということもあり、各競技とも例年にない盛り上がりを見せたようです。ここでは大活躍を果たした選手のスナップを見ながら、今年の競技大会を振り返ってみましょう。

パレードも達人揃い



⬅故イカーナ国の親衛隊も開会パレードに参加。年期の入った行進でした。

競技大会結果報告

体操



➡初参加のデクナッツ族は、体操で大活躍。連続スピンの世界記録も出ました。

陸上競技



➡今年からプロ参加可能になった中距離走では、ゴロン族の選手が記録を更新。

競泳



➡毎回ゾーラ族の独壇場となる競泳。今回もメダルラッシュが相次ぎました。

トライアスロン



➡総合能力の高い人間族が上位を独占。優勝は、なんと本紙リンク記者でした。

読書の秋

静かな秋の夜長は、書に親しむのに都合がよいもの。いま、クロックタウンのナベかま亭に宿泊すると、毎晩夕食後に開かれる読書会に無料で参加できます。朗読は、タルミナ小学校で長年教鞭を持たれていたナベかま亭のご隠居。誰にでも理解できる細やかな解説付きです。この機会を活かし、あなたもタルミナの歴史に触れてみませんか？



史実を伝える昔話

⬅伝説や昔話には、秘められた真実があると言われます。本当の歴史を読み取ってみるのもまた一興。

居眠りの達人!?

➡宿屋内なので、眠くなったら部屋に直行できます。長い話を聞くとまぶたが重くなるかたでも安心です。



ハイラルドキュメント 老人問題の今昔

子供や老人など、社会的弱者に対する行政の対応の鈍さは以前から取りざたされているが、近年になってとくに老人関係の問題が増加している。これはハイラルからタルミナに至るまで共通していることなのだが、急激な街の発展とともに増える犯罪件数がその直接の原因だ。以前は"人々の驚異"といえばモンスターであり、むしろ老人よりも若年齢層が被害を受けることが多かった。だが、現在のような情勢だと、ある程度の金品を持ち歩き、しかも弱者である老人たちが犯罪者たちのターゲットに選ばれてしまうのである。老人でさえ重要な働き手であるいまの社会構造が改変されない以上、この問題は解決されない。行政当局による治安維持に、一層の尽力を期待するものである。

卑劣な犯罪の急増



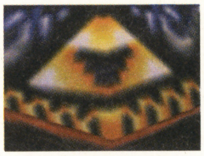
←引ったくり事件に対応しない衛兵。警察機構の整備が問われる。

労働環境の問題



←老人だけの店舗の警備強化なども、即時検討が必要な問題だ。

ひと息クイズ
トライフォースを捜せ! [キャラクター編]

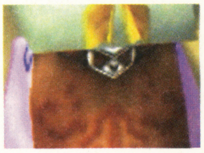


<初級編>

今回は、登場キャラクターが身に付けるトライフォースを捜そう。ヒントは"仲のよい親友"。でも、いっしょにいるときに限って目にしないかも?

<上級編>

こちらはかなり注意深く捜さなければ見つからない。大人時代になって、コスチュームが大幅に変わった"彼女"が身に付けているぞ。



解答

●<初級問題>大人時代のエポナ。背中に付けられた鞍に刻まれているため、乗っている最中に見ることはできない。
●<上級問題>大人時代のマロン。茶色いエプロンを止めてあるベルトの、バックル部分にある。かなり小さいため、正面から密着するくらい接近しないと確認できない。
(画面写真はすべて『ゼルダの伝説 時のオカリナ』より)

歴史探訪「夜更かしのお面」
～その秘められた役割～

"夜更かしのお面"は、一部の職業に従事するかたに好まれていますが、本来の用途は拷問用だったと思われます。というのもこのお面、かぶると眠れなくなりますが、眠気を取り去るものではないからです。この拷問は想像を絶する苦痛を与えた、という記録もあるほどですので、くれぐれも注意してお使いください。



←強引に目覚めさせるため、まぶたが一定範囲以上閉じられない設計になっています。



→睡眠欲は生物に必要な欲求。本当に眠いときは、無理をせずに寝るのがいちばんです。

読者の広場

秋の名月を眺めつつ『ゼル伝』三昧。月が落ちてこない世界って、ありがたいですよね。

●『ムジュラ』で捕まえたムシは、逃げる速度が速い。進化したの? (神奈川県/西山孝之)
○最後はきっと仲間になるんです(希望)。
●私のあだ名は"バッタさん"でした。時の勇者リンクと同じなんて幸せ! (香川県/川端佑子)
○時を経て発揮されるあだ名の真価、ですね。

お題のお答え

今回のお題
"つぎの『スマブラ』出演キャラクターは?"

●シーク……攻撃方法は"えんまく"と"ハープなげ"。 (茨城県/佐藤ゆず)
●ルト姫&デク姫……お姫様タッグ。彼女たちの小言攻撃にかなう者なし。 (神奈川県/西山孝之)
●コッコ……出してほしい、というか出たら最強。 (大分県/武津駿介)
○とにかくコッコの人気が目立ちました。その強さは、皆さん重々身にしみていらっしゃるようです。

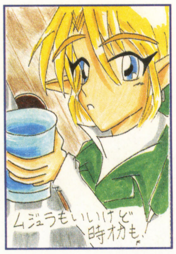
神奈川県●佐藤水湖



←最強のコッコを操れる彼女はやっぱり最強なのか!? ボコボコにされるリンクが目に浮かびます。ではまた来月。

イラストコーナー

栃木県●Link



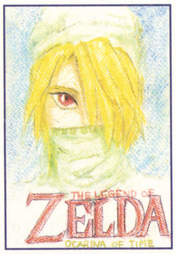
←『時オカ』と『ムジュラ』を並行プレイすると、両方のよさが強く理解できていい感じです。

神奈川県●龍水藍魅



←始まりは期待と静寂、終わりは感動と静寂。森は『ゼル伝』ワールドを包む神秘の存在かも。

東京都●しかりる



←闇の魔物にもてあそばれる姿は、なんか楽しそうですよね。本人は必死だったんでしょうが。

次回のお題
"こだわりのお面生活"

「アキンドナッツと話すときはいつもデクナッツで」など、自分のルールでお面を使っている、アナタのこだわりを教えてください。無意味な使いかたも大歓迎です。

あて先 〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+編集部 トライフォースタイムス係

読めば読むほど強くなる!?

カードヒーロー道場 其の六

修行に励む諸君、最近のドロー運はどうかな？　ここいちばんのドローは厳しいバトルでの経験がものをいう。引き続き、精進してもらいたいものじゃな。今月のカードヒーロー道場はブレンドくんレシピと特別インタビューの豪華2本立てだ。インタビューには丸髭流の家元と技術師範が応じてくれた。とくに技術師範はインタビュー初登場なのでじっくりと読むべし。

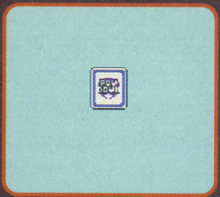
今月の道場訓　ブレンドくんレシピをまたまた公開！　第3弾

これがブーストパックから出ない可能性のあるカードのレシピだ!!

大好評のブレンドくんレシピ、今月もずばり教えるとしよう。諸君はすでに知っているだろうが、念のために確認しておくと、ブレンドくんとはバトルセンター開設後にマルヒゲヤに設置されるマシーンのこと。カードを3枚入れると、入れたカードの種類によって決まったカードが1枚出現するのだ。今回、紹介するのはブーストパックからは出現しない可能性のあるカードだ。どのカードが出ないかは、君のデータのIDナンバーで決められる。このリストに入っているカードで、ある程度ブーストパックを買っても出ないものは、あやしいと思った方がいい。すなおにブレンドくんを利用するか、トレードで手に入れるのだ。この中には、バトルでぜひ使いたいカードも多いからな。



←まずはカードを3枚入れる。ちなみに入れる順番が結果に影響することはない。

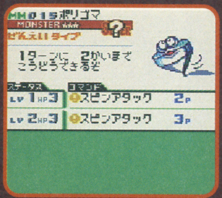


←そうするとブレンドくんからカードが1枚現れる。が、そのメカニズムは謎だ。

IDをチェック!!



←IDナンバーは"情報"の画面でセレクトボタンを押しているあいだ表示される。



←ポリゴマなどはバトラーに不可欠のカードだと言える。いますぐブレンドだ!!

ドラッティ	トリゴミー	なぞえもん	シゴトにん
ラティーヌ	ラオン	ハリケーン	ジャレス
アップル	ペンスキー	ローテーション	ジャレット
スッピーン	テレポ	リフレッシュ	ポリゴマ
レイパパ	スイート	きあいだめ	エルゴマ
ヤミー	ぎんじ	ゆうわく	レイパパ
ボムノスケ	ジャレス	レイパパ	ドンガラ
ゲイリー	ヤンペロン	パイコストーン	クロロウ
トリゴミー	なぞえもん	パイコストーン	コカッパー
ラブレー	なぞえもん	パイコストーン	チャーミ
コワイル	レオン	ぷよシールド	アップル
ジャベール	カップン	おはらい	クレア

おやこだま	ウズフラー	おはらい	テレポ
おやこだま	カップン	おはらい	ラティーヌ
ヤンバル	スライ	チュトロ	ガサッツ
コワイル	ガンター	ガンガラ	ラオン
ルージュ	テレポ	おやこだま	レオン
コカッパー	チャーミ	だいちのいかり	スイート
パワーダウン	ウェイクアップ	レベルチェンジ	ならべかえ
ヴァルテル	レベルチェンジ	フエルストーン	マッドファイア
タコッケー	ヒーリング	でなおし	ゆうわく
ボンカー	ヤミー	とくぎふうじ	ヤンペロン
ボンカー	ヤンバル	ラブレー	ウズフラー
ヤンバル	チャーミ	パイコストーン	ガァガ

投稿大募集！

今月は特別インタビューを掲載した関係上、通常のコーナーを載せられなかった。しかし、諸君からの投稿はまだまだ受け付けておるぞ。『カードヒーロー』に関するものならどんな内容でもよい。ただし名前は忘れてはならぬぞ。

コンボ研究所

複数のカードや技を組み合わせて使う、効果的なコンボを考えよう。強力なものほど採用されやすいぞ。

デッキ添削

自慢のデッキを名誉師範が添削する。マスターの種類やクラス、ワンダーマスターの特技も書こう。

つぎの一手

今月は問題を出せなかったが、解答だけでなく、君のオリジナルの問題も受け付けておるぞ。

悩めよ！　若人！

諸君の『カードヒーロー』にまつわる悩みを送るのだ。我々がずばりと解決してみせようじゃないか。

あて先

〒154−8528
東京都世田谷区
若林1-18-10
(株)エンターブレイン
ファミ通64＋編集部
カードヒーロー道場
○○係

丸髭流家元・技術師範
特別インタビュー





丸髭流家元・坂元賀勇
もう諸君にはすっかりおなじみの、任天堂開発第一部、ディレクター。



丸髭流技術師範・今井賢治
インテリジェントシステムズ開発部、家元の6年来に渡るパートナー。

『カードヒーロー』の開発者でもある、丸髭流の家元と技術師範。
我が道場では、もっともカードバトルに精通しているであろう
ふたりにお話を聞く機会を得られた。
カードバトラーなら聞き逃せない内容が多い、実りある会談。
その内容を、熱心な鍛錬に励む諸君にもお届けしよう。
そう、まだまだ『カードヒーロー』は終わらない。
それでは丸髭流の巨頭会談をしっかりと堪能してもらおう。

だれも言うてくれへんから、言うておこうかな

—インタビューには初登場の技術師範ですが、『カードヒーロー』でとくに見てほしいところはどういった部分ですか?

今井　2、3年かけて作り込んだ、コンピューターの思考ルーチンですね。けっこう思考時間が長いんですが、やり込んでる人はそれを対戦相手が悩んでる時間だと感じられるみたいで。「このタイミングで悩まれたら……、ああ来た来た、“だいちのいかり”!」みたいな。けがの巧妙なのかなとも思いますが。

坂本　大詰めでも微調整はかなり……。

今井　ありましたね。私のそばでコーディネートを担当していたのが鈴木という者なんですが、思考ルーチンを1日中触わりながらなんか言うてるんですよ。「ここでのセオリーはこっちや」とか「ここで下がったらおかしい!」とか。そんなんを延々何ヵ月もずーっとやっていましたから。あとはデッキを組む画面で、✚ボタンとAボタンの操作だけで、カードの入れ替えとかできるようにしているところも自慢です。だれも何も言うてくれへんかったんで、ここで言うておこうかなと(笑)。ほかのカードゲームを見ると、デッキの構築画面がけっこう煩雑やったりとか、いっぱいウィンドウを開いていろんなことをできるようにしてるのに、カードを入れ替えるところがいちばん面倒くさかったりとかするんで。

—よくできてるものって気づかないんですよね。なんの抵抗もなしにやっちゃうんで。

今井　そう言ってもらえるとうれしいですね。あとは通信ですか。何回作り直しましたかね。

坂本　もう忘れましたねえ(笑)。あれもない、これもない、とか言ってフォーマット決めて。

—最初はかなり違うものだったんですか?

今井　違いましたね。通信トレードのところも3回くらい作り直してるかなあ。初めはデッキ(註1)も通信で交換できるようにしてたんですよ。対戦相手が強ければ参考にしたいだろう、とか考えて。でももらったデッキに持ってないカードがあったらどうしようか、とかそのへんを時間がなくて解決しきれなかった。通信でいうと、ほかにもやりたいことがあったんですけど、言い出しっぺの僕が忙しくてアイデアをまとめきれませんでした。大ネタから小ネタまでやりたかったことはいろいろあるので、それはつぎのお楽しみとして。

加賀さんの反応を見て手応えを感じた

—思考ルーチンについてもう少し詳しくお聞きしたいのですが。

今井　まず『カードヒーロー』のルールが、いったいルーチンになるんか、っていうのが不安だったんですよ。将棋とか囲碁とかいろいろありますけど、こんだけ要素の多いものでできるのだろうかと。まえもって局面ごとに対応を仕込んでしまってテーブルサーチ(註2)みたいにして展開していく方向でいくのかな、と思っていたんですけれども。

—あらかじめ組み込まれた反応をコンピューターに選択させるわけですね。

今井　でも岸という思考ルーチンの担当者が、僕の言うことをきかなかったんです。いちばん初めにパソコン上で2行動のポリゴマ、攻撃範囲が異なるヤンバル、そしてダイン、を基本にして入れて。そうしたら、かなり思考時間がかかるんで、真っ青になったんです。でも細部を詰めていったら、けっこうな速さで動いたんで、イケルかなあというところでゲームボーイにのせてみました。そこからは作る人がきちんとセオリーを把握せんとできんやろってことで、何回も岸に対して「ここはこうすんねやろ」って話をしながら構想を固めて、雛形を作りました。

—気が遠くなるような作業ですね。

今井　話が少し前後してますけど、最初は紙のカードでやってまして。ある程度のところで社内の別チームに持っていったんです。そこで楽しげに説明してたら「やらして」って遊んでくれはって、あそこで手応えありましたよね。

坂本　それが加賀さん(註3)だったんです。

今井　このときはスタッフみな、負けたんですよ。加賀さんはけっこう気に入ってくれたようで、「僕らがおもしろいと思ってることを、ゲーム作りに深く関わってる人がおもしろいって言うてくれてるんや」っていうのはすごく手応えありましたよね。それからプログラムなんですけど、ゲームボーイで動くようになって加賀さんに再挑戦しました。勝ちましたよ、うれしかったぁ。

—あの思考ルーチンはスゴイですよね。さっきもプレイしていたんですが、いまだに初めて見る戦略っていうのがあります。

坂本　驚かされることもいろいろありますね。ときどきすごいことをするのに、くだらないこともする。かわいげがあっていいですね。

—すごい人間味がありますよ。

坂本　コンピューターがウッカリしていた、っていうのをたまたま表現できてるかな。『カードヒーロー』では思考ルーチンが偶然そういう構造になってたけれど、究極の思考ルーチンは状況に応じて、わざとウッカリしないとダメかも……って思考ルーチンの担当者と話したんです。でも本気でミスしてくれるほうがおもしろいよね、じつは(笑)。

つぎの一手と名勝負集

―カードヒーロー道場では"つぎの一手"の人気が高いんですが。

今井　企画段階ではゲーム中に入れようと考えていたんですよ（註4）。

―問題を考えるのがたいへんですね。

今井　逆にいまの状況だったら、雑誌の記事やインターネットのサイトを見て、こっちが勉強させてもらいたいくらいですけど（註5）。あと名勝負集というのもやりたかったです。自分のバトルを見てほしいんですよ。負けても「あ、あそこで一手負けたんや、聞いて聞いて」っていうのがあるんですよね。デバッグしててもそういうのがあって、ハッと気がつくとうれしそうに話してるんです、自分が負けてるのにね。

坂本　「どうやって負けたと思う？」とか聞かれても。知らんがな（笑）。

今井　「ここまでやって、こういうふうに負けてん」て。そうしたら突っ込まれましたよね。「こうしたらよかったんじゃないですか」って。

人に指摘されて気がつく

―全体的に家族のつながりが前面に出ているように思うんですが。だいすけにしても「かあさん！」ってセリフがあったり。

坂本　そうですね、言われてみれば。

―家族の匂いがこれだけするゲームも珍しいなあと思います。

坂本　そのへんはどうなのかな、自分でも意識したのかな？　たしかに家族的なつながりにこだわってる部分もあるような気がするんで、それは『カードヒーロー』以外のソフト（註6）でもそうなんですが。

―とくにそれを強調しようと思ったってことではないんですね。

坂本　ええ。自然に出てきたものです。だいすけに関して言えば、ある程度お約束的な部分もありますね。あとはおばちゃんとジュンなんかは「あ、こいつら親子か」ていうところが、ある程度オチに通じると思いますし、そういう意味でやっぱりさりげなく、意識せずに出てしもうてる部分はあるかもしれませんね。指摘されて驚くこともよくあるんですけれど（笑）。

―としおがぐれた理由にしても家族の愛ですものね。

坂本　そうですね。ちょっと間違ったかわいがりかたをされて、わがままに育ってしまった。

今井　作ってるときにお子さんが生まれたっていうのも大きいんですかね？

坂本　ああ、あるかもしれないね。たしかに主人公は、親子の関係はこんなんやったらええなあとか、ああいうポリシーを持っているところや、けなげな部分とか、すごく思いを込めたような気はしますね。ひろしくんという子供を描く上で意識したような気はします。つねに人から指摘されて気づくという（笑）。

今井　そういえばゲーム中に出てくるアニメも父と子の話ですね。

坂本　そうですね、あそこもやっぱり親子ですね。僕、親子好きなんですかね？

トレーディングカード版の展開

―トレーディングカード版（註7）についてお聞きしたいんですが、開発一部では盛んにトレードしているんですか？

坂本　盛んとまではいきませんけど。できれば持ってないカードはトレードよりも、自分でひきたいっていう気持ちが強いですから。

―ゲームボーイ版とは違ったおもしろさがあると思います。やるべきことを忘れることもありますし。たとえば気がついたら手札が7枚もあったりとか。エンドフェーズ（註8）をちゃんとしてないっていう。

坂本　それはありますね（笑）。

今井　僕らもあります。ストーンを3コもらうのを忘れていたりとか。

―ちゃんとルールブックを見ながらやってたんですけどね。ところで、第4弾"スーパーインクルード"の発売予定はないんですか？

坂本　12月上旬の発売を予定しています。そこで基本的なところは揃うんですけれども、まだマジカルマスターに関しては未着手ですし、5つ星カード4枚が残っていますんで、それをどうやって世に出そうかなっていうのは、現在考えています。今後の展開には力を入れていきたいですね。

今井　任天堂に800円送ったらマジカルマスターを送ってくれたりするんですかねえ（笑）。

坂本　それはさすがにちょっと。

今井　すっごいカードなんでしょうね。

―すごい大きかったりして。トレーディングカード版でルール変更がありましたが。

坂本　はい、先手の1ターン目はドロー（註9）をしないというやつ。あれはなぜかというと、トレーディングカードゲームに関して言えばよくあることらしいんです。カード専門店の人たちに相談させてもらっていて、そこで話をしているときに先手はドローなしにしないと有利すぎるということを複数の方から指摘されまして。それというのは何もしないでターンエンドすると、ストーンを6つ持った状態で後攻になれるということなんですけど。

カードヒーローはまだ終わっていない

―続編についてなんですが、実際に作っているのかどうか、とかの話ではなく、こんなものが作れたいいなあという、まったくの希望としてお聞きしたいんですが。

坂本　現在発売されている『カードヒーロー』について、もう終わったものだとはまったく思ってないんですよ。すべてのカードが揃ったときにやっぱりつぎの話っていうのはだれでも考えることだとは思いますが。

―実現できるかどうかはさておき、こんなことをしてみたい、というのは？

登場キャラクターの謎にせまる！

ここで報告している会談では、ゲーム中には明らかにされなかった、登場人物たちのプロフィールも聞くことができたのだ。『カードヒーロー』の世界を理解するために、ぜひとも知っておきたいこの情報をまとめて紹介しよう。これを踏まえて、もう一度本編をプレイし直すのもいいかもしれんな。



クラマさん

日本でも有数のあるコンツェルンの元総帥。現在はビジネスの世界からリタイアして、近所の子供たちとカードバトルする日々を送る。



シロウ

催眠の後遺症が残っているシロウ。しかし後遺症が表れるのはジュニアルールでのバトル時のみなので、日常生活には支障ないようだ。



タクミさん

年齢は27歳。バトルセンター設立後の職業はカードヒーロー研究家。NANTENDOに新カードやルールの改良を提案しようと目論んでいる。



ナルシー

15歳のとしおの仲間だったが、じつはもう30歳。世界的なイリュージョニスト（奇術師）として、名声を得ようと考えている。



いでがわ

いまいち売れない芸能人。ふだんから、たいしておもしろくもないのだが、プライドが高く大物ぶろうとするため、バトル中ともなるとより寒い発言をくり返すことになるのだ。



坂本　もし続編を作るんであれば、すでにあるカードに対して、それが活きるような新しいカードというのを考えたいです。それによって使えないと思っていたカードがすごく魅力的に見える、といったやり方で。増やしていけばいいというものでもないとも思いますが。

今井　現在あるカードに対して、発売後に反省させられることっていうのはたくさんありました。だから使いにくい、デッキに入れにくいカードが使いやすくなるような追加というのはできたらなあ、と思いますよ。

――それはモーガンよりも強いカードを追加するよりも、たとえばガァガが使いやすくなる、といった方向性ですね。カードの追加とは別に、通信対戦に対する期待っていうのも大きいと思うんですが。周囲に対戦相手のいないバトラーっていうのはけっこういますから。

坂本　いろいろな方法が考えられますし、僕らもあくまでアイディアとしては新しいカードとか、新しい遊びの仕組みとかいっぱいあるんですよ。ただゲーム業界の現状を考えたときに、発売直後だけ売れてすぐに消費されてしまって終わり、っていうのだけではなくて、もっとすそ野を広げていきたいっていうことを考えているんです。僕ら自体は本当に野望まみれなんですけどね。

今井　だからまだ『カードヒーロー』は終わってないんですよ。

坂本　やっぱりインターネットの掲示板での書き込みなどを見ていても、みんなが話し相手をほしがっていますよね。どうやったらそのへんを環境として解決できるかなあと。ですからたとえばトレーディングカードの展開などはたいへん重要なものだと思っています。

子供でもあり本当に大事なもの

――それでは最後に、おふたりにとっての『カードヒーロー』とは何か、ということをお話しください。

坂本　やっぱりできるだけたくさんの人に遊んでもらいたい、新しい遊びやと思ってます。どうしてもカードゲームというのは足を止めても、最後の一歩が出にくいところはあるんで、そこを越えてきてほしいなあ、と思いますし。自分にとっては、ゲームを作る仕事をしてきた上で、いろいろと経験してきたことを活かしつつ、これまでになかったものを作れたなっていう大事なもの。これによっていろんな経験もさせてもらいましたし、考えかたもいろんな意味で変わったんですよ。ゲーム作りへの取り組みかたにしてみても、いままでみたいに熱意だけで作るのではなく、遊んでもらうために何が必要かとか、いろんなことを考えさせてもらって。

今井　僕にしてみたら、つきなみな言いかたですけど子供みたいなもの。すっごい苦労させられて、振り回されて、坂本さんに乗せられたり励まされたりしながらやっと世に出て。いままでは受け身というか、仕様を決めてもらって作るだけ、っていうような仕事が多かったんですけれど、今回はそれ以外の部分で、物を作るということに対するスタンスがだいぶ変わってきた。それってやっぱり子供ができて親になって初めてわかる親の立場、というのと似てる部分があるんですね。

坂本　たしかにそうやなと思います。自分でも手応えを持てたっていう面もあれば、反省点としてまだまだ足らんなって思い知らされた部分っていうのもすごくありますね。そういう意味でもほんまに重要な、大事なものなんですよ。子供がおると、子供のために自分はちゃんとしなければなとか思う、あの感情に近いかもしれませんね。子供に何か指導しようと思ったら、やっぱり自分はそれを言える人じゃないとダメやと思うし。形だけ言ってもきっとどこかでばれるから。そういうのはすごい感じますね。いろんな意味で共通点がありますね、子供と。

今井　ありますね。

坂本　今井さんとのあいだの子供って気持ち悪いけど（笑）。企画段階でボツですね。

――やっぱり家族なんですね（笑）。

坂本　家族へいくのかな。

今井　やっぱりやってる最中、家族を巻き込んでるんです。自分が仕事をすることで。

坂本　ほんま家族を巻き込むのあるねえ。最近、そういうゲーム作りがいいのかどうか、考えないかん部分もあるし。うちはほんま奥さんに遊んでもらったりもしててすごく励みになって。やっぱりトラブルがあるときって弱気にもなるんで、そういう中で自分の近くにいる人間が「おもしろい」ってひとこと言うてくれたら動けたりしますし。やっぱりキーワードは家族かな。最終的にそっちに持っていって美しくまとめようと（笑）。

インタビュアー／丸髭流・田原名誉師範、丁稚中野
2000年9月27日 京都・任天堂本社にて収録

註1
カードバトルを行うためのカードのセット。『カードヒーロー』ではおもに20枚デッキ、30枚デッキが使用される。
註2
直訳すると"表組みの検索"といった意味。
註3
元インテリジェントシステムズの加賀昭三氏。名作、『ファイアーエムブレム』シリーズの開発ディレクターとして有名。
註4
イメージとしては『風来のシレン』シリーズの"フェイの最終問題"のようなものを考えていたそうだ。
註5
2000年2月のソフト発売直後から、『カードヒーロー』を扱うサイトが乱立した。現在も検索エンジンで捜せば相当数がヒットするはず。
註6
坂本氏がこれまでに開発に携わったタイトルには『メトロイド』シリーズ、『ファミコン探偵倶楽部』シリーズ、『カエルの為に鐘は鳴る』『X』などがある。
註7
カードヒーロー・トレーディングカードは現在までに、カードバトルを行うための道具が揃ったスタートセットと、カードがランダムで5枚入っているブーストパック（第1弾〜第3弾まで）が発売されている。本文中にもあるが、12月には第4弾の発売が予定されている。
註8
トレーディングカード版で、ターンエンド時に行う一連の作業を指す。ゲームボーイ版ではもちろんコンピューターが行ってくれる。
註9
ターン開始時に、山札から1枚カードをひく作業のこと。

[ゲームWave]
GameWave

ゲームの情報と頭の悪さ日本一の情報番組！

ON AIR 毎週水曜日絶賛放送中!
テレビ東京：深夜 1:15〜1:45
テレビ大阪：深夜 1:05〜1:35
テレビ愛知：深夜 12:45〜1:15

ハーイ、問題でーす。毎週水曜の深夜に、ゲーム大好きデジタル野郎たちの目を釘付けにしているテレビ番組といえばなんでしょう!? 「えーと、Dsガレ……ガンッ(殴る音)」。こたえはもちろんゲームWave！ 司会はもちろん、芸能界いちのゲーム通、ゲームのことならお任せ！ の伊集院光さんと、キャワイイ〜伊藤絵理香ちゃん。いつのまにかすっかりレギュラーに加わった、若手お笑いコンビアンタッチャブルもテンション最高潮！ どこよりも早いゲーム情報を、どこもやらないバカな企画でお届けします。水曜深夜の合い言葉は"ビバ！ ゲームWave！"。ヨロシク！


芸能界いちのゲーム通
伊集院 光


ときめきプリティーアイドル
伊藤 絵理香

浜さん光のすげぇーイイ話

ゲーム業界のウラ事情を我らが浜村通信と伊集院光が暴露する！ ゲーム業界人なら誰もが見ているこのコーナー。内容がヤバすぎて"ピー"音が入ることもしばしば。これがもとでゲーム会社の株も上下するとかしないとか!? トレーダーも必見！ か？

これ言っちゃっていいのかな(笑)





ゲーム業界が震撼しますよ!

続きは番組で!!
See the television program!!

ゲームのことならなんでもおまかせ 水曜日深夜はこの番組を見るベキ！








NEWS EXPRESS

週刊ファミ通など紹介された"速報"、"特報"などの最新ゲーム情報はもちろん、ゲーム業界の旬な出来事などが満載。さらに放送翌日（木曜日）に発売されるゲームソフトを厳選して紹介するIN STORE NOW!も注目！



This is a program sponsored by Nintendo / Media factory / Enterbrain / other
提供：任天堂／メディアファクトリー／エンターブレイン／他

エンターテイメント情報はこの番組でカンペキ!!

i-CHOP!
[アイチョップ]


好きなゲームはRPG
河相我聞


期待のニューフェイス
南里侑香

全国のケーブルテレビ局 スカイパーフェクTV276CH
キッズステーションにて放映開始!!

ON AIR
毎週金曜日：23:30〜24:00
毎週土曜日：25:00〜25:30（再放送）
i-CHOP! ホームページ
http://www.famitsu.com/media/ichop/

ゲームに映画、DVDソフトにトレンドグッズ……。みんなが気になるエンターテイメント情報を完全網羅した夢の番組。それがこの"i-CHOP!"。毎回テーマをしぼって新鮮かつ濃厚な情報をお届けします。しかも、司会の河相我聞クンは大が付くほどのゲーム好き。番組に対する意気込みも並大抵のものじゃありません。さらにさらに、アシスタントの南里侑香ちゃんが西へ東へかけずりまわり、体当たり取材で僕らが知りたい情報をバッチリレポートしてくれます。とにかく、このリビングエンターテインメント番組"i-CHOP!"を毎週見れば、キミもエンターテイメント情報通！ クラスの人気者になれるうえ、気になるあの娘とのラブチャンスも到来、筋肉ムキムキで顔グロでモテモテだ！ なんちゃって。


←友だちの家に遊びに行った感覚で、リラックスしながら見てね。


←毎回、面白くてためになる情報満載でお届けしてます。よろしく。

This is a program sponsored by Famitsu
提供：ファミ通

ファミ通64+と
ゲームのあれこれが
裏の裏までわかる!

第8回 ゲボゲボ団入団テスト 合格者発表!

[2000.12 10/21発売号]

Monthly ファミ通64+ ロクヨン わ÷る



2000.12

本誌特価520円のうちだいたい 6.4円相当

編集長全面協力

読書の秋

ゲームバカ流 読書のススメ

2000年は、子ども読書年

人気声優は、こんな食べかたをしている!

白石妙子ちゃんのバナナの㊙食事法をスクープ!

64+ゲーム制作プロジェクトスタート!
第1弾は『ロボ大仏』だっ!?

『VIII』はキューブで出るのか!?
ゲームコロッセオ『ドラクエ』の話

明るいゲーム計画

64+宣伝部部長 北沢まりあちゃんワンギャルになって大宣伝!

明るいゲーム計画

全日本若林通信

本社／日本国東京都世田谷区若林1-18-10　みかみビルヂング6階西

一日ごとに秋も深まりを見せ、ついついおセンチになってしまう、そんな今日このごろですが、64＋編集部だけはやっぱり騒がしくてたまらないのです。

独占手記！ “人気声優が語る私とバナナの不思議な関係”





⬆本誌編集長バカタール加藤は、残念ながら撮影に参加できず。

秋といえば食欲の秋。いつも大量のバナナでお客さんをお出迎えしている本誌編集部も秋ともなれば余すことなくすべて食べ尽くしてしまうほど食欲が増しています。

今回、そんな食欲旺盛な編集部へ遊びに来てくれたのは、ファミ通.com内のインターネットラジオ番組「ファミ通eb!eb!ミュージック」でパーソナリティをしている声優の白石妙子ちゃん。19歳の元気少女妙子ちゃんは今日のために早起きして焼いた海苔を、編集部にプレゼントしてくれたのだ。そして、缶から海苔を取り出すとおもむろにバナナに巻き付け、周囲の人間に渡し始めたのである。妙子ちゃんの好物海苔とバナナが1度に食べられるバナナ巻きは、何とも複雑な味だった。こんなおちゃめな白石妙子ちゃんの情報をたくさん公開している公式ホームページ http://www.hat.hi-ho.ne.jp/moon/もよろしく!



⬆腹を空かせた編集部員のためにバナナ巻きを作る妙子ちゃん。

本誌宣伝部長 北沢まりあちゃんが『ワンダフル』に出演！

ファミ通64＋8月号の当コーナーで、本誌宣伝部長に就任したタレントの北沢まりあちゃんが、いまをときめく“ワンギャル”になるとの情報が編集部に舞い込んできた。

夜更かししている読者の中には知っている人も多いだろうが、知らない人のためにわかりやすく説明すると、月～木の深夜11時50分からTBS系列で放映されている情報番組『ワンダフル』に出演している女の子たちが、“ワンダフルガール”（略して“ワンギャル”）なのだ。彼女たちは番組内で過酷なゲームや取材などありとあらゆることにチャレンジしていくのだが、そんな“ワンギャル”に憧れている一般の女の子も多いようだ。

『ワンダフル』に初出演する日、編集部ではまるでわが子の晴れ舞台を見守るように、テレビ（『ワンダフル』）が映る画面を見つめ、まりあちゃんが頑張る姿を暖かく見守っていたのだ。読者のみんなも毎日『ワンダフル』をチェックして、宣伝部長の活躍を見守ろう!　本誌の宣伝をしてくれたときは随時このコーナーでもお知らせするぞ。



⬅『ワンダフル』出演前のまりあちゃんを激写！　ポーズも決まってバッチリですな。



⬅これが『ワンダフル』に始めて出演したときのまりあちゃん。“ワンギャル”になっても宣伝部長のままでいてね！

『ワンダフル』を観てまりあちゃんを応援だ!!

今月の問題提起

夜も寝ずにゲームで遊び、昼間はいねむり三昧を続ける、そんな編集者の多い64＋編集部に激震が走った！ 生活指導委員会より出された通達によると、床の上や他人のイスに寝ない、喫煙室での仕事は禁止、社内での裸足は禁止、などなどの禁止事項が定められたという。しかも睡眠に関しては直接及び何か敷いても不可、など編集者たちのヘリクツをあらかじめ想定したぬかりのない通達となっている。これに対し編集長のバカタール加藤は「俺は編集長だからイスも広いんだもーん」と、動揺せずにイス寝りしているが、下っ端編集者たちは「俺たちに仕事をするなと言うのか！」と憤慨している模様。ただし編集部の良心、宮川さんは「とっとと仕事して早く帰りゃいい」ともっともな見解を述べていた。はたしてこの通達はいつまで守られることやら、はなはだ心許ないが今後の経過を引き続き見守っていきたい。



⬆イスで眠ったあのすばらしい日々は帰ってこない。イスの持ち主にたたき起こされることももうない。

64+『ロボ大仏』開発プロジェクトスタート!



開発メーカー大募集!

ということで、おちゃめでかっこいい“ロボ大仏”をゲーム化したいと本気で思うメーカーさん&クリエーターさんは、以下のあて先まで。ご応募お待ちしてます。

あて先:〒154-0023 株式会社エンターブレイン ファミ通64+編集部「ロボ大仏」係まで

ゲーム業界の情報を読者のみんなにお知らせしているファミ通64+が雑誌作りだけでなく、この秋からゲーム制作も行うことになった。その名も“ロボ大仏”だ! ロボ大仏はゲームボーイ用ソフト『海底伝説トレジャーワールド』を発売したダズの広報、菅原さんが夢で見たゲーム。お寺にやって来た困っている人の願いを叶えてお賽銭を集め、そのお金をもとにお寺を大きくしていくのが目的のシミュレーションゲームなのだが、お金の大切さや、人々の優しさ、思いやりなどをロボ大仏に教えていく育成要素も含まれているのだ。また、どんな遠くの願いも聞きつけ、すぐに現れるロボ大仏には 高速道路もスイスイ移動可能なローラーダッシュ機能がついていて、どれだけ早く全国各地を移動できるかを競うタイムアタックモードも用意されている。けっきょくダズさんでは「ハチャメチャすぎてゲームにならない」とのことだったが、64+では、もしも“ロボ大仏”がゲームになったらおもしろいのでは? と考え、“ロボ大仏”を開発してくれるメーカーさんを大募集! これを読んで“ロボ大仏”ファンになったメーカーさんからのご連絡お待ちしております。当コーナーでも新情報が入り次第お伝えするぞ!

スクープ! 雑誌編集者の食生活を徹底解析!

64十編集部で働いてる人にはうれしく、読者のみんなも知っておいて損のない情報を独占スクープ! さる情報筋によると64十編集部が入っているビルの1階にある喫茶店、“カフェ殿堂”がリニューアルオープン! メニューの内容が変わり、日替わりのランチが300円という驚きの価格で導入されたのだ。しかもこのランチ、夕方6時ごろに行っても食べられるという、奇怪だがとってもうれしいサービスになっている。

このほかにも豊富なメニューがそろっていてどれも安価なため、赤貧編集者たちが大挙して“殿堂”に押しかけているという。あ、俺きょうAランチで。

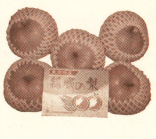
殿堂、おもなメニュー

ランチA,B	300円
日替わり弁当A	300円
日替わり弁当B	200円
日替わりうどん	200円
ビーフカレー	250円
エビピラフ	250円
牛丼	250円
焼きそば	250円
ライス	100円



⬆安さにつられていらぬものまで買ってしまう。アホですな。

今月のおみやげ



チュンソフトさんからいただいた
稲城の梨
大玉を5個もいただきました。とても甘くておいしかったけど最後の1個がまだ冷蔵庫の中に!



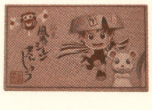
イラストレーター鵜沼さんからいただいた
白樺の小枝
信州のおみやげといえば鵜沼さん。ビッグサイズでりんご味、間食にピッタリですね。



デザイナー岸本さんからいただいた
海鮮チョコレート
チョコレートの中にウニが入っている。ウニの味はあまりしないがほのかに磯の味が。



デザイナー真々田さんからいただいた
スペインのクッキー
スペインのおみやげです。いろいろな種類のクッキーが入っていてすぐに完食しました。



チュンソフトさんからいただいた
風来のシレンまんじゅう
またまた広報の中西さんからいただきました。皮にキャラクターの焼印が入っています。

64+流ビジネスマナー講座

まだまだ続く就職氷河期、などと言われるように依然回復の兆しを見せぬ日本経済。そのためかどうかは不明だが、編集部では先日、グループ別に全編集者が受けるビジネスマナー講習会が開かれた。いつどうなるかわからないグローバルスタンダードな21世紀に向けて、その内容を振り返っておこう。第1回の今回は相手に好印象を与えるあいさつのしかたを始め、人前で話すときのポイントがレクチャーされた。しかし超基本となるきれいな立ちかたからして、まったくできない者が続出する始末。全6回の予定で続けられる講習会で、ビジネスマナーの基礎を身につけていきたい。



⬆意味もなくおじぎをしてマナーの復習に余念がない編集部。

これがビジネスマナーだ!

- **人前に立つときは、胸式呼吸で胸を上げた状態で肩の力を抜こう**
- **おじぎするときは、頭を下げるときは気持ち早め、上げるときはゆっくりと**
- **表情は目のまわりはにこやかに、口元はあくまでビシッとりりしく**
- **あとは気合を十分に入れて、なんとか乗り切っていこう。**

編集長、愛の誕生日

誕生日、それは富める者にも貧しい者にも、毎年平等に訪れるメモリアルデイ。もちろん64+で一番エライ人、バカタール加藤にもそれはやってきた。辰年生まれの編集長は、予想どおり編集部で誕生日を迎えてしまった。しかし、そんな加藤をふびんに思ったワタナベリィ渡辺は謎の箱を差し出してみせた。箱の中味はなんとバースデイケーキ! とたんに加藤は機嫌を直し、ケーキにかじりつく。殺伐とした編集部に愛が流れた一瞬であった。



⬆「こんなうれしい誕生日は丸1年振りだよ」と爆喰い。

64+宣伝部名刺完成

9月号でおしらせした64+宣伝部の名刺がついに完成した。宣伝部員には順次名刺を発送するので、しっかりと宣伝活動を行ってもらいたい。また「僕が宣伝部員第1号だ!」と抗議してきた香川県のやさしい。キミの言ってることは非常に正しい。10月号で宣伝活動を行ってくれた加藤雄治くんは宣伝部員第2号、ということでこれからも宣伝をどんどん続けてくれ!



⬆これが噂の64十宣伝部の特製名刺。ほしけりゃどんどん宣伝するのみ。

愛読者大募集

というわけで、宣伝部名刺やオリジナルTシャツを欲する諸君は、キミが勝手に行う宣伝活動の内容を書いて全若通まで送ろう。あて先はあいかわらずこちらまで。どしどし送るべし!

〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+編集部

全日本若林通信

ぴょろぴょろ、ぴょろー(鼻語で“おはよう”の意の俗語)【3】

バカ総研

バカタール総合研究所 第214回

ついに発表された任天堂のおニューゲーム機、ニンテンドーゲームキューブ。名前からして任天堂製とわかる点がユーザーフレンドリー。が、まだお店で買えない点が最大にして最大の欠点と言えば欠点と言えよう。

今月のテーマ ニンテンドーゲームキューブをよく考える!!



ふんふんひょーぴゅーすぴゅーーぷ!! すなわち、鼻語で言うところのニンテンドーゲームキューブなわけだが、今回は、このニンテンドーゲームキューブについて、よく考えてみたい。まず、基本方針としては、ハードのスペック表を見ると、正直言ってよくわからないので、あまりくよくよしないことも大事だ。幸いなことに、まだ本体が発売されていないので、ハード的な制約に縛られることなく、自由に考えられる点が、かなりいい感じのハードと言えそうだ。

基礎編 ニンテンドーゲームキューブの考えかた!!

さて、さっそくニンテンドーゲームキューブについて考える場合の、正しい考えかたを説明しよう。ここでまちがってしまうと、一生ニンテンドーゲームキューブについて考えることはできないので、注意しよう。でも、まちがってもくよくよしちゃダメ！ いつかちゃんと考えられるはず、と自分を信じることも大事。

よい例
- ●ニンテンドーゲームキューブの値段を考えてみた
- ●ニンテンドーゲームキューブの作りかたを考えてみた
- ●ニンテンドーゲームキューブを友だちに喩えたら、と考えてみた
- ●もし自分がニンテンドーゲームキューブだったらと考えた

悪い例
- ●任天堂新社屋の完成予定日を考えてしまった
- ●ついニンテンドーゲームキューバと言ってしまった
- ●まちがってノーベル賞を取ってしまった
- ●オリンピックに出ようと思いトレーニングを始めた

応用編 ニンテンドーゲームキューブの可能性を検証!!

ニンテンドーゲームキューブにはまだまだ未知の点が多く、本人の努力次第ではまだまだ伸びると思う。かといって、ヘンなプレッシャーを与えて、本人が萎縮しても困る。温かい目で、ときにはビシッと強く言う勇気を！

ニンテンドーゲームキューブの可能性	コメント
目覚ましラジオ機能がつく	カタチ的に目覚まし機能がついてしかるべきでしょう。
箱の中にさらに箱が入っている	開けるとどんどん小さい箱が出てくる。遊び心満点！
本当は2年まえに完成してた説	引っ込み思案というか慎重派。そこが短所かつ長所。
じつは食べられる	食品コンクールでも金賞を狙うべく開発されたいた！
姑と不仲説	味噌汁の味から掃除のしかたまでチェックが厳しくて。
臭いがキツくて現在除臭の研究中	ほかの部分はすでに完成。発売は消臭問題の解決待ち。
じつは友だちの彼氏を狙ってる	親友の彼氏を好きに。発売は彼氏の出かた待ちに。

ついで編 ニンテンドーゲームキューブの略称を考える!!

率直に言って、ニンテンドーゲームキューブ、長いです。カタカナでこれですから、鼻語だと大問題。約7秒息が吸えません。生死に関わるので、略称が必要です。

略称	
ニンテンドームキ	まさに任天堂向きです。
ニンテンムキュー	任天堂は休みません。
ドーム	ドームになっちゃった。
ムーブ	お尻がキレイに洗える。
ニュー	新しい感じが出てます。
ドキ	土器になっちゃった。
ニンテンドーゲームキ	任天堂のゲーム機です。

おまけ 今月のテーマ イヤなオリンピックも考える!!

世間の動向に敏感な当研究所では、シドニーでオリンピックが開かれていたことに真っ先に注目! さっそくオリンピック問題について研究した。このオリンピック、今後も世界的な規模で開催されそうな気配があり、21世紀には毎年行われるくらいの大ブームが来ると予想されています。

- 五輪の輪が、黄土色、紫、赤紫、青紫、黄土色 — かなり見づらい感じに。
- 五輪の輪が知恵の輪 — 精神的に疲れる感じに。
- よく数えたら輪が6個あった! — 見落としてました。
- 赤組と白組に分かれて戦うことに — 男性と女性が戦います。
- 最終日には小林幸子が熱唱 — 日本はこれで高得点！
- 雨天中止に — 雨の降らない国が常連。

はみ出し ゲーム計画

カトウアキコさん、じつは俺、本名カトウアキコって言うんです～(半分ウソ)。よろしくね～。コギトエルゴスムさん、貴重な報告ありがとう！ でも今回は載せられませんでした～。かきるあきるさん、その調子でがんばって～。やさしいさん、Eメールサンキュー！ HP見ましたよ～。64+&バカ総研の宣伝ありがとう！ みんな～、メールでも投稿受付中よ～。(所長B)

タイトルイラストにちょくちょく送ってくれてるたかさん、たしかにあなたの採用率高かったねえ。でも、とくに気にしてませんでした。なんとなく選んでました。でも、これからは意識しちゃうので、ヘンに避けたりしちゃうかも〜。つーのは、これがいいかなあ、と思って選んだら、またまたたかさんでした。自分でもビックリ〜!! ほかの人もがんばって送ってくれ〜!!

みんなの

今回のタイトルデザイン 群馬県 たか



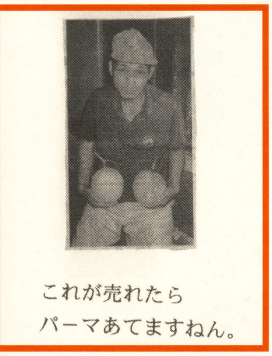
最近、プロ野球の日本シリーズでは、巨人とダイエーが対戦することになりました。両監督の頭文字をとって、ON対決と呼んでみては？

力士の乳房を見てひらめく和菓子職人 ［富山県 花嫁修行］

最近めっきり、発光ダイオード付きのカセットを見かけなくなりましたが、いかがお過ごしでしょうか？ そういえば、最近めっきり寒くなりましたが、きっとそれと関係があるのでしょう。あと、いま気づいたんですが、当研究所所長の頭がヤバくなってきたのも、発行ダイオードを見かけなくなってから。意外なところに影響ってあるんですね。注意。

店長からのお知らせ冬眠バージョン

香川県 **やさしい**



←パーマ当てたくても当てられない人だって、世の中にはいるんです。頭皮に対して危険過ぎ〜。

神奈川県 **西山孝之**



←書き換えに行ったら家までついてくる〜。断っても断ってもついてくる〜。りんぷん撒きながら。

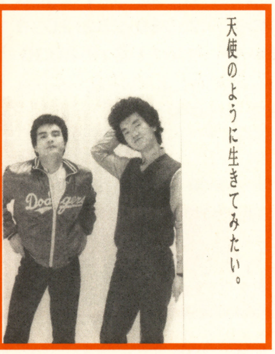
香川県 **やさしい**



▲ミステリーハンター（天秤座）

←これ、スイカ？ 人の手を食うスイカ？ しかもクマに激似！ そんなスイカはスイカじゃないぞ。

富山県 **花嫁修行**



←天使のように生きる場合、上の写真をご参考に。それほどいいものじゃないです。ついてくる〜。

街の掲示板だそうです

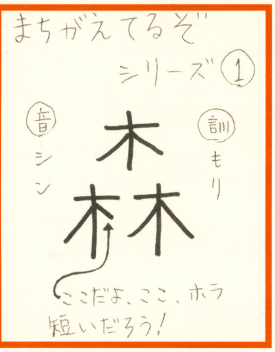
福岡県 **カトウアキコ**



⬆ふつうのお家の窓に貼ってありますか。イヤな家！ 絶対遊びに行きたくない感じのウチ大賞金賞決定！

明るい未来のために

神奈川県 **コギトエルゴスム**



←僕たちはいままで、何回まちがった"森"を書いてきたのだろう。"森"よ、ごめん。全員森に謝罪！

今月の注意!!事項

あまり力んで「フレイミングの左手の法則」をやると江頭っぽくなるので注意!! 富山県 **鈴抹茶**

とりあえずメガネを食べてみますね ［香川県 やさしい］

今月のあるといいな

チャックを上げ下げしてひたすら人形焼きを出しつづけるイリュージョン 東京都 **ごうピー**

バカ総的募集

投稿絶賛募集中ですが、ほかのコーナーとそろえるため、今回から採用者への図書カードは500円分にします。すいません！ でも、すげ〜ナイスな投稿には、やっぱり1000円分送ることもアリにします。採用率高いから(当社比)、バンバン稼げますって。あなたなら大丈夫！ つーわけでよろしゅ〜。

豹柄の浜崎あゆみに一票を投じたいっ!

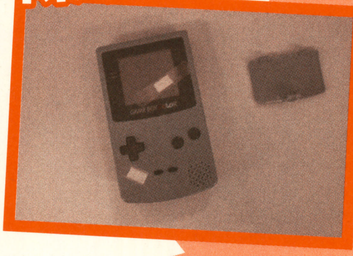
秘密結社 ゲボゲボ団

命あるものなら1度は経験するであろうケガや病気。偉大なるゲボちゃん様も突然動かなくなったりすることもある。そんなときはまずゲボちゃん様の意識はあるか瞳孔を確認!

衝撃っ ゲボちゃん様が壊れちゃったっ!! どうなるゲボちゃん様!!

むむっ! ゲボちゃん様の調子がおかしいぞと、少しでも感じたときは気をつけて! もうゲボちゃん様は不治の病に侵されているかもしれません。というより100パーセント侵されてるね! しかし、慌ててはいけません。現代の医療技術は飛躍的に進歩しており、いままで不治の病とされていた奇病もアッという間に治すことができるのである。そこで、今回は特別にゲボゲボ団だけが知る、ゲボちゃん様が壊れたときの対処法を教えてしんぜよう。

ゲボちゃん様がっっ!!



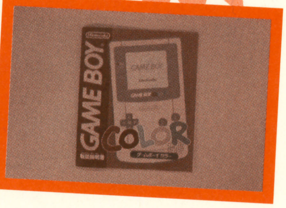
❶え〜ん。ゲボちゃん様が壊れちゃった〜。きっとゲボちゃん様もお疲れだったのでしょう。



ふってみたりあっためたり

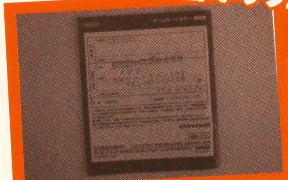
❷テレビが壊れたときに叩くような感じで、ゲボちゃん様を上下左右にシェイクしたり、温めて様子を見よう。

まずは取説をチェック



❸ゲボちゃん様購入時に必ずついてくる、取扱い説明書があるかどうかチェックしよう。あると便利だよ。

なんと取説の裏面に保証書がっっ!!



❹保証書に書いてある店舗に保証期間内に持っていくと無償、期限切れでも有償で治してくれるぞ。



取説がない場合

❺取説がないときは左の"任天堂お客様窓口"へ連絡! そこへゲボちゃん様を送ると治してくれる。

ゲボちゃん様復活っ!!



❻保証書の店舗に預けた場合は2週間〜3週間。任天堂お客様窓口に預けると1週間〜2週間でゲボちゃん様が戻ってくる。やったね!

任天堂お客様相談窓口

京都本社	☎075・541・6113
東京サービスセンター	☎03・3254・1647
大阪サービスセンター	☎06・6376・5970
名古屋サービスセンター	☎052・571・2506
岡山サービスセンター	☎086・252・2038
札幌サービスセンター	☎011・612・6930

●電話受付時間　月〜金　AM9時〜PM5時（土、日、祝日、会社特休日を除く）
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いします。

第八回 ゲボゲボ団入団テスト模範解答

ゲボゲボ国語能力

1. まさか= c. ゲボを揉むような勇気はあるまい
2. さも= d. ゲボが揉んだかのように伝えられた
3. 絶対に= e. ゲボは揉まない
4. どうか= b. ゲボは揉んだりしませんように
5. おそらく= a. ゲボは揉んだりしない

ゲボゲボ算数能力

30010118円
おじいちゃん3千万円（生命保険料）+トマト198円+ゲームボーイカラー6120円+ポケットモンスター銀3800円

ゲボゲボ社会知識

アメリカ

ゲボゲボ理科知識

い.
ろ.=ゲームボーイポケット
は.=初代ゲームボーイ
に.=ゲームボーイライト

ゲボゲボ英語能力

- a. GHOSTS N' GOBLINS = キ. 魔界村
- b. POKeMON red = ア. ポケットモンスター赤
- c. HARVEST MOON = イ. 牧場物語
- d. Dragon Warrior Monsters = カ. ドラクエモンスターズ
- e. LEGEND OF RIVER KING = ウ. 川のぬし釣り
- f. LEGEND OF ZELDA : LINK'S AWAKENING/DX = オ. ゼルダの伝説〜夢をみる島〜
- g. MARIO GOLF= エ. マリオゴルフ

合格者はこちら

東京大学法学部の入試よりも難しいとうわさのゲボゲボ団入団テスト、その合格者を発表する。ゲボゲボ団教育委員会が推薦する超エリートゲボペン先生による不公正な採点によって以下の7人が合格決定!

神奈川県	野島彰二くん	75点	5パターンも答案用紙を送ってくれたその熱意に完敗。おめでとう。
埼玉県	ハエと僕くん	75点	おじいちゃんはお金じゃ買えないというコメントに感動し＋5点。
東京都	大川陽子さん	70点	おぬしは試験参加者で唯一の女性だ。男に負けじと精進せい。
琵琶湖	梅田貴文くん	65点	全解答の語尾にゲボを付けるなら名前にもゲボを付けよ! でも合格。
宮城県	早坂信行くん	60点	答案用紙に答え以外余計なことを書かないキミに男気を感じた。
とっとり	白石泰志くん	60点	キミが考えるおじいちゃんの値段はいくらなのかっ!! ハウマッチ?
中世EU	コギトエルゴスムくん	0点	全問不正解だが、我々はキミのような個性的人材も必要としている。

超驚級大募集

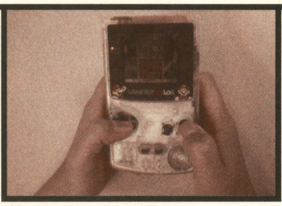
ゲボゲボ団では世界が滅亡するその日まで団員を募集しています。おもしろいネタやおもしろくもなんともないネタなどをど〜んどん送ってね。採用されたお友だちにはゲボゲボ団への入団やいろいろなプレゼントがありますよ〜だ。あて先はいつでも〒154-8528（株）エンターブレインファミ通64+まで。

はみ出しゲーム計画

なんとあの、『カードヒーロー』をつくった任天堂のSさんが入団を希望しているという情報をキャッチ! さっそく夏期講習と抜き打ちテストを実施。合否の結果はいまだ不明だが入団の可能性が濃厚である。くわしい情報は来月お伝えするので、首を長くしてまっててねん。ちなみに各コーナーへの投稿もよろしくっ!（こばしら）

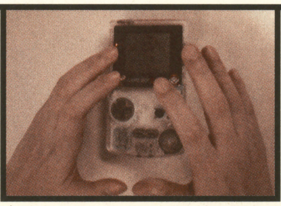
今回ゲボゲボ団は世界へ羽ばたく第一歩としてグローバルスタンダードとなり得る技術を提案することにした。今回はゲボちゃん様の持ちかた。“無くて七癖”と言われるように、フツーの人でも七つくらいはヘンな癖を持っている。いわんやゲボちゃん様の持ちかたにも多くのスタイルがあり、これは各民族に留まらず個人によってもバラバラ。いまにもこの問題をめぐって第3次世界大戦の勃発すら招きかねないのである。そこで今回基本となる5つのスタイルを提案する。世界中のみんながこのスタイルを守ってくれさえすれば、世界平和は安泰にちがいなし！





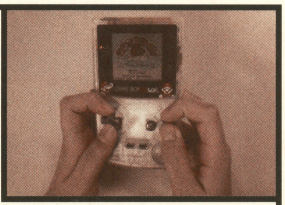
⬆いたってふつうの持ちかた。たぶん成績もオール3で平凡な人生を送ります。

無尾魔留流



⬆強力なハンドパワーをお持ちの方におススメ。ただし指つりに注意が必要。

鞠小津句流

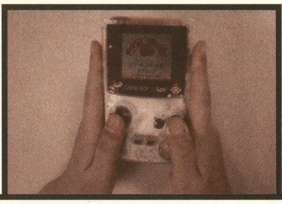


⬆お母さん知ってます？ 最近流行のあのポーズです。でも流行りものかもね。

新語魔真流

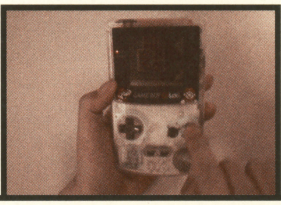
斜正産流

⬇几帳面なあなたはなんでも指差し確認。ついついゲボちゃん様でもしてしまう。



痔無刑李流

⬇電卓をオニのように速く打てる人にオススメです。力をいれ過ぎて壊さないでね。



募集!!

このコーナーでもみんなのグローバールスタンダードとして世間に通用しちゃうウルゲボテクを募集するよん。ゲボちゃん様に関係するテクであればどんなものでもオーケー！ よろしくねん。

どこげぼいっしょ™

みんなお元気ぃ〜❤ ぬぽっ❤ 今回はぁ近所のゲーセンに行ってきたのぉ。でもさすががよねぇ、私って。ちゃんとゲボちゃん様はプレイしてきたんだからね。片手はゲボちゃん様でふさがってるから片手と足できるゲームにト・ラ・イ❤ おまけにふたつのゲームをいっぺんにやるのって、アタマの中がグチャグチャになっちゃって、ちょっぴり快感なのよねぇ。それから、みんながどこゲボってる写真もどんどん送ってね！



⬆にっちもさっちもどうにもブルドック！ などと唄っているヒマもないほどの忙しさ。

今月の最高得点
59111点

ゲボ川柳

下暮流総元 下暮利休

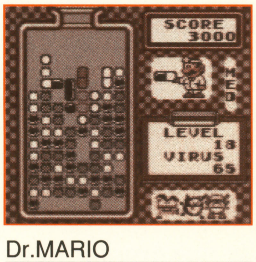
ようやくクソ暑い夏も終わり、実りの秋がやって参りました。とかく秋と言えば川柳。鈴虫の声に耳を傾け、食べ放題の焼肉屋で、得体の知れない動物の肉などに舌鼓を打てば、創作意欲は泉のごとく湧き出て参るものでございます。さて今月はどんなナイスな一句が寄せられたのかみてみましょう。

ゲボカラー　買えずにモノクロ　活躍中

埼玉県　ハエと僕くん

【寸評】コングラッチュレーション〜ンっ！ 貧しさと闘いながらひたむきに生きてゆく、ハエと僕くんの姿が瑞々しく描かれていますね。こみ上げてくる悲しみと、それを乗り越えんとする強さが涙をそそります。

第七回
Dr.MARIO
ゲボの殿堂



Dr.MARIO
任天堂
1990年7月27日発売
価格：2500円
ポイント：ポツダム宣言

落ちもの連鎖パズルの決定版

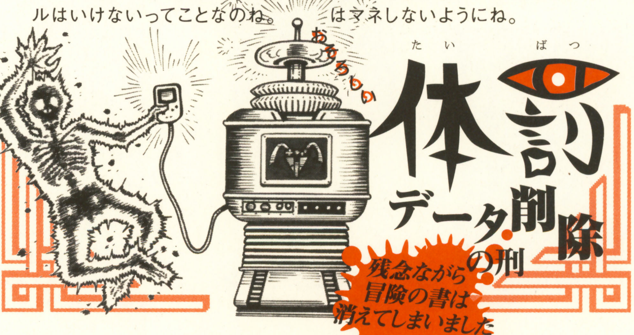
『テトリス』から始まった、“落ちもの”パズルゲームの名作です。同色部分を4個くっつけて、カプセルを消してゆくという単純なルールですが、連鎖反応で大量に消したときの快感はひとしお。あらかじめ連鎖のもとをしこんでおくのがコツになっています。ところがいざ連鎖開始、という段になってカプセルを落としてみると3個しかない、“3個じゃ消えないの法則”や、消したくないのに消してしまう、“4個じゃ消えちゃうの法則”、落下してくるスピードに対応できず、連鎖をあきらめ地道にポツポツと消してゆく、“ポツダム宣言”などの迷言が生み出されてきたのも名作の証と言えるのではないでしょうか。

掟（おきて）

そのなな　改造機器によるドーピングの禁止

オリンピックでも話題になったドーピング。ゲボゲボ団ではゲボちゃん様用ソフトのデータを不正に改造することをドーピングと称し、これをかたく禁じている。ズルはいけないってことなのね。

刑罰専用に考案された耐高圧ゲボちゃん様のACアダプターに高圧電流を15秒間流し、不正改造データーの入ったROMを焼き切るというもの。くれぐれもよい子はマネしないようにね。



はみ出しゲーム計画

近ごろ、私あてに膨大なお手紙が寄せられています。自分で言うのもなんですが、ゲーム大好きっ子なんですよ。なんせ、始めて買ってもらったゲーム機が小1のころのツインファミコンでしたから。そして、中1のときはスーパーファミコン内蔵テレビもゲットしました。アクションや格闘ゲームはかなり得意なんですけどね、RPGやシミュレーションは下手です。（ワタナベリィ渡辺）

ゲーム関連・デザイン・音楽

PROFESSIONAL SCHOOL OF GAME BK

ゲームバカ専門学校

ゲームは遊んでなんぼ、なわけですが、たまにはカタログなどの書籍を読んで、ゲームを相対的に把握してみると新しい発見があるものです。さらにゲームへの愛が深まることでしょふ。

[読書の秋スペシャル]：ゲーム関連図書カタログ

秋山：ども。校長の秋山です。
村田：コギトエルゴスム我思うゆえに我ありで～す。
秋山：あんたそれ意味わかってて言ってる?
村田：うーん……唯我独尊すなわち俺、とか?
秋山：ちがうだろ、おい。
村田：だったら校長わかんのかよー?
秋山：それはですね、自分が考えているというその事実がまさに実存の証明になるのでは、と……。
村田：あんたの実存って四六時中ゲームすること?
秋山：（ギクッ）
村田：なんつてー。べつにいいじゃん楽しければ。実存は快楽の奴隷である(by教頭)。
坂本：今月は妙に理屈っぽいですね。
秋山：ついにハジけましたか?
村田：いやー、涼しくなって人並みに頭が働くようになったんで、本でも読んでみようかな、って感じで。
秋山：けどゲーム書籍って種類が少ないですよね。
坂本：攻略本と情報誌がほとんどですね。
村田：俺この仕事してるのって、ゲームも好きだけどそれ以上に本が好きだからなんだよねー。
秋山：なるほど。それはありますな。
坂本：ゲーム関連の書籍は流行りものというかすぐに絶版になってしまいますよね。
秋山：みんな本には興味ないんですかねー。
坂本：文字を読むのが面倒になってきている、ってのはあるんでしょうね。
秋山：我々ももっとがんばらねばなりませんね。
村田：そのためにも日々是勉強なりっ。いま読んでるこの本も今晩中に読破だ～っ!
秋山：ってあんたそれ今月号のシレンの付録じゃん!



❶『電脳遊戯大全』
テレビゲーム・ミュージアム・プロジェクト編／UPU



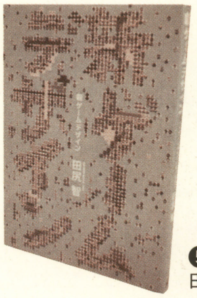
❷『電視遊戯時代』
テレビゲーム・ミュージアム・プロジェクト編／ビレッジセンター出版局



❸『computer game graphics』
Liz Faber・State design／TUTTLE VISTA



❹『ゲームの大學』
平林久和・赤尾晃一／メディアファクトリー



❺『新ゲームデザイン』
田尻 智／エニックス

●読書の秋スペシャル●

ゲー専図書室だより



神無月

気がつくと季節はもう秋。ゲームで火照った頭を休めて、秋の夜長を読書で過ごしてみてはいかがでしょうか? ゲー専図書室だより、今月はスペースを拡大してゲーム関連書籍スペシャルをお送りします。

まずは'88年発行の❶から。ファミコン全盛期に出版された、我が国はじめての本格的なゲーム書籍です。詳細な情報とバインダー式の装丁がすばらしい資料集です。❷は❶と同じ編者の、著名人による総合的ゲーム論集。❶と対にして読むと、'90年代初めのゲームの状況がほぼ把握できます。❸はタイトルどおりゲーム画面の写真集。いろいろなゲームの爆発パターンを並べるなど、ひと味違った視点でゲームのグラフィックが楽しめます。❹はゲームが作られるシステムを緻密に考察した本。タイトルに偽りなくたいへん勉強になります。❺は『ポケモン』で有名な田尻氏によるもの。"ゲームのおもしろさ"を創造するための条件を、わかりやすく解説してあります。ちなみにこの本と❷の装丁は『動物番長』の松本弦人氏(サルブルネイ)のデザイン。❻は季刊誌『ユーズドゲームズ』をまとめたもの。古くてもおもしろいものはおもしろい、というゲームへの愛が溢れた本になっています。❼は賛否両論があると思いますが、あえて"クソゲー"という呼称でゲームへの新しい接しかたを提案したもの。これはこれでひとつの愛情表現ではないかと思います。そして週刊ファミ通誌で連載中の人気コーナーの単行本❽。ゲームに対する接し方は人それぞれ。感心したり共感したりすることでしょう。ちょっと趣向を変えて❾を紹介します。資料性は非常に高くゲーム音楽ファン必携のカタログと言えるでしょう。❿はTVゲームではなく、ゲームウォッチやLSIなどのゲーム機カタログです。レトロなデザインのゲーム機が目を楽しませてくれます。

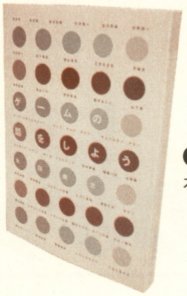
以上急ぎ足の紹介でしたがいかがだったでしょうか? それでは季節の変わり目ですから健康に注意して、夜更かしなどせず読書を楽しんでください。



❻『ユーズド・ゲームズ総集編』
／キルタイムコミュニケーションズ



❼『超クソゲー』
阿部広樹・箭本進一／太田出版



❽『ゲームの話をしよう』
永田泰大／エンターブレイン



❽『ゲーム音楽』
戸塚義一監修／BNN



❾『ELECTRONIC GAME COLLECTORS』
厚木十三・水崎ひかる／オークラ出版

はみ出し ゲーム計画

今回紹介したカタログや評論集以外にも、ゲームをテーマにした小説もあります。ドラクエブームをモチーフにしたいとうせいこう『ノーライフキング』(新潮文庫)、直木賞作家宮部みゆきの『レベル7』(新潮文庫)、ミステリー作家岡嶋二人の『クラインの壺』(新潮文庫)、SF作家C・プリーストが映画を小説化した『イグジステンズ』(●●文庫)などがあります。(村田教頭)

電dian脳nǎo遊yóu戯xì機jī械xie大dài全quán

かつての名機たちが残してきた足跡を振り返ることで、次代のゲーム機が進む道を考えようというコーナー、“電脳遊戯機大全”へようこそ。2回目の今回は、セガのメガドライブ（以下メガドラ）を紹介しましょう。

メガドラがデビューしたのは'88年10月29日。当時は、発売から約5年が過ぎたものの、『スーパーマリオブラザーズ3』や『ドラゴンクエストIII』を召し抱えて、依然としてファミコンが強大な勢力を誇るなかで、メガドラはその牙城を崩すべく登場しました。

メガドラのハードの仕様は、アーケードでノウハウを培ってきたセガならではのものでした。ライバル機であるファミコンやPCエンジンのメインCPUが8ビットだったのに対して、メガドラは当時のアーケードゲームで主流となっていた16ビットCPUである68000を採用。『獣王記』を皮切りに、家庭用ゲーム機でアーケードゲームからの移植タイトルが遊べるというのも、メガドラの売りのひとつとなっていました。さらに、メインCPUとは別に、音源用として8ビットCPUを搭載したことにより、音楽面が非常にハイクオリティになりました。いまでも、メガドラのゲーム音楽や音質を絶賛するファンは多数います。

玉石混交のラインアップとなっているメガドラのソフト群ですが、プログラミング技術もさることながら、グラフィックや音楽面などで職人的なすばらしさを持つタイトルが多く見られます。その振れ幅が極端なだけに、プレイヤーによって好みが分かれ、評価も割れるところですが、昨今のゲームにはなかなか見られない、まさに“個性的”という表現がピッタリくるものばかりなのです。



⬆カラーリングと相まって、本体からはシャープな印象を受けます。

'91年12月20日には周辺機器であるCD-ROMドライブ“メガCD”が、さらに'94年12月3日には32ビットCPUを搭載して、メガドラをパワーアップするアタッチメント“スーパー32X”が発売されましたが、販売台数は伸び悩み、'96年3月22日の『魔導物語I』（コンパイル）を最後に、国内市場からは撤退しました。しかし、メガドラはゲーム史に大きな一歩を残し、後世まで愛されるハードであったことは誰も疑わないことでしょう。



⬅ゲームそのもののおもしろさに加え、入手時の苦労で印象度大、って感じですな。



⬅このソフトのために本体買いました。音楽、映像、世界観、すべてがサイコーです。



⬅好きです。というかメチャ好き。なんかもう愛しちやってます。そんなとこ。

はみ出し ゲーム計画

いまさらだけど、ソフトのおもしろさは、ハードの年式やスペックの高さとは関係ないんですよね。ニンテンドウパワーの書き換えとか、ドリームキャストでメガドライブやPCエンジンのソフトの一部が遊べる“ドリームライブラリ”は、もっと評価されてしかるべきではないでしょうか。ちなみにNP書き換えは114ページを、ドリームライブラリについてはファミ通DCをお読みくださいませ（宣伝）。（秋山校長）

ゲェムバカアルティマニア

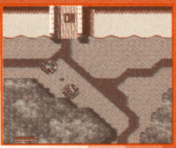
アルティマニアック（究極バカ）に大攻略 第8回

『グレートタンク』

SNK／1992年／ファミリーコンピュータ

8回目となる今回は、“ヌルいアクションゲーム大好き”のゲバ専校長の秋山が『グレートタンク』を大攻略です。このゲーム、自機である戦車の移動速度はあまり速くないので、ヒット&アウェイで遠距離からの攻撃が基本的となりますが、ときには被弾覚悟で思いきって突っ込みましょう。このへんの見きわめは、実際の戦車戦と同じですな。体験したことないけど。途中でパネルを取れば、砲弾の到達距離を長くしたり破壊力を上げたりと任意でのパワーアップが可能となりますが、使用量に制限があるので、大ボスとの対戦のために温存しておいたほうがいいです。進行ルートは途中の何ヵ所かでふたつに分岐しており、その直前で司令部から無線で指示が入りますが、命令を無視して進むことも可能。ルートによってストーリーが少し変わり、場合によってはけっこう寂しい展開になるはずです。というわけで、『グレートタンク』で何が難しいかって、“いかにしてソフトを手に入れるか”っていう部分なのかも。トホホ。

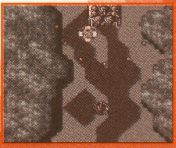
敵陣にたった1台の戦車で乗り込む硬派なアクションゲームを大攻略!! マルチストーリーの先に待つものは!?



アルティマニアポイント1
自機の砲塔は、Bボタンを押したまま✚ボタンを操作して向きを変えろ! まずはこの独特な操作に慣れることから始まるのでアルティマニア。



アルティマニアポイント2
敵兵は追いかけて踏んづけて燃料の足しにすれ! でも、ときには機銃で倒して砲弾を補給することを忘れてはいけないのでアルティマニア。

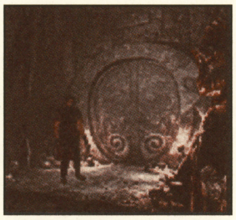


アルティマニアポイント3
固い敵に対しては特殊弾を惜しみなくブチ込め! よほどの腕の持ち主でもなけりゃ、弾を惜しんでいてはまず倒せないのでアルティマニア。

FGBI FILE No:1 連邦ゲームバカ捜査局

ALONE IN THE DARK (inforgrames)

「FGBI（Federal Game-BAKA Bureau of Investigation）」とは、ファミ通64+9月号の「GNNスペシャル」への読者からの反響を受け、海外ゲーム情報の逐次かつ迅速な対応の必要性から、急きょ設立された捜査機関である。第1回は、元祖ホラーアドベンチャーゲームとして有名な『アローン・イン・ザ・ダーク』のゲームボーイ版の情報を報告しよう。写真を一見してまずわかるのは、ゲーム画面が、『アローン～』の特徴だったポリゴンから実写撮り込みに変更されていることだ。これはゲームボーイの性能限界や、カラーの表現性の高さから考えるに妥当な選択と思える。むしろ問題にすべきなのは独特の世界観と優れたアクションパズル性がどこまで再現されているか、であろう。



⬅『アローン～』といえばポリゴンだが、実写も無気味ではある。



⬅一作目と同じく、洋館内の探索が主な目的となるようだ。

GamersVinyl

今回は『**ゼルダの伝説**』を扱ったCDを紹介。**ムジュラ**で攻めるオーケストレーションズの方は**リアル&アップグレード**を掲げてるだけあって、聞きごたえ十分。**豪華サウンド**でハイラルでの思い出が蘇ってきます。いままでのアレンジ物の流れを組むまさに**正当派**。ダル・ブルーの曲が原曲より**断然**聴きやすくて好き。対して下のZELDA CDは前作『**時のオカリナ**』が出た記念に個人のレーベルが**自主製作**で発表したクラブ向けな**リミックス**物。これまでのゼルダ**シリーズ全て**の流れをテクノ、アシッド、**音頭**で料理。ライブじゃこれで**300人**が踊ってました（**実話**）。こちらはライブ会場での**手売り**でのみ流通中。それにしてもゼルダ曲は最高すぎる。**罪!**



➡**『ゼルダの伝説ムジュラの仮面』オーケストレーションズ**（エンターブレイン）全国のCDショップにて発売中。



⬆**『ZELDA CD～HYRULE FANTASY～』**（全日本レコード）ゼルダ好き好きオーラがジャケ・音から漂ってくるんです。

祝！『ドラゴンクエストⅢ』ゲームボーイカラー移植決定！ というわけで、『ドラゴンクエスト』シリーズが今回のテーマ。先日発売されたばかりの『Ⅶ』を中心に『ドラクエ』の魅力を本誌スタッフのバカタール加藤、田原誠司、DJ宮本が語りまくったぞ。

トーク&バトル

ゲームコロッセオ

第7試合：『ドラゴンクエスト』シリーズ

※ゲームコロッセオとはゲームを遊ばないと死んでしまう病に冒された人間たちが、ウイルスをばらまくが如く語りまくる、そんな危険極まりない広場のことである。

バカタール加藤（以下加）　田原さんはもう『ドラクエⅦ』終わったんでしょ？

田原誠司（以下田）　終わりました。110時間ぐらい。終わってからも20時間ぐらい遊んでる。

加　言われてるとおりのクリアー時間ですね。

田　わからないところはすぐにヒントを求めてたんで、迷った時間はほとんどないんだけどね。

加　オレはね、いま**280時間以上**。

田　電源つけっぱなしで寝てたりとか。

加　そう。睡眠時間半分ぐらい行ってるかも。宮本くんはどのぐらい？

DJ宮本（以下宮）　ボクは50時間でモンスターパークあたり。加藤さんも同じところですよね？

加　そう。

田　**能力5分の1以下**（笑）。

加　確かに（笑）。っていうか宮本くん急いでやってるでしょ？ **ダメだよ急いじゃ**（笑）。ところで、やってみた感想はどう？

宮　正直、思ったほどじゃなかった。

加　どんな点で？

宮　話はサクサク進むじゃないですか。**いわゆる堀井節**、『ドラクエ』節ってカンジで進んでいくんですけど、ボクが遊んだ範囲では選択肢がほとんどないから、メチャクチャ**やらされてる感が強いんですよ**。もっと枝分かれがあるのかと思ってた。

加　『ドラクエ』ってもともとそうじゃん。人それぞれで違うルートになることってぜんぜんないよね。

宮　だからこそどこまで進んだって話ができるのかもしれないですね。

加　“はい、いいえ”のどっちを選んでも結果は変わらないのがわかってるのに、なぜかドキドキして**真剣に悩んじゃう**のが『ドラクエ』節じゃん。

宮　その点は『Ⅶ』にも引き継がれてますよね。

加　田原さんはどうでした？

田　このあいだ新潟に行ったんですよ。学生時代は新潟にいて、貧乏だけどそれなりにおいしい店とか何軒か知ってて、年に1回か2回ぐらいお祝いごととか臨時収入があったときだけに行くって決めてて。当時はすごくおいしかったんですよ。

加　ほう。

田　で、かつてのうまさは本当だったのか、大人になっていろいろとおいしいものを知ったこの舌で確かめてこようと思って店を回ってきたんですよ。

加　それでどうでした？

田　たしかにうまいんだけど、やっぱり**あのとき感動したほどのものはなかった**。っていう感じかな。

加　なるほどね〜。でも、『ドラクエ』ってプレイステーションでは初めてだから、いろいろ新鮮じゃありませんでした？ 視点が回せたりとか。

田　違和感がなくなるまで時間かかった。視点を回すと酔っちゃうんだよね。最初の戦闘までが長いから、あのあいだに酔っちゃって、初めて**途中で投げ出すかもって思った**。

加　オレも最初違和感あったけど、やっぱり『ドラクエ』だよね。鏡を調べたときの**メッセージの多さが『ドラクエ』っぽい**って思ったね。

宮　ずーっとやっちゃいますよね、あれ。

田　もったいないからやってなくてさ、新しいところに行ったら**1回だけ見るっていうルール**を自分に課してた。クリアーしたんで20回ぐらい見て、すごくバリエーションあるなーって感心した。

宮　仲間に話すとヒントみたいなの言ってくれるじゃないですか、それで「ああ、そうなんだ」ってもう1回押したら「……」とか黙っちゃいますよね。あれって**なんか寂しくないですか？**

加　あ、ちょっと寂しいね。でも、ヤツラもそんなにずっとしゃべってばかりもいられないでしょ。

田　同じ「……」でも状況によって違うじゃん。

宮　うんうん、悲しそうなときとか。

加　**それ読みすぎじゃない？**（笑）

田　でも違うよなんか。よかったねーってところの**余韻の「……」と暗く沈んだ「……」**がある気がするんですけど。

加　そう言われるとたしかにあるかも。

宮　今回の主人公は全部の事件を解決しますよね。全部助けるのってすごいと思いません？

加　**どこ行っても宴会するし**。

田　そう。それで夜が明けるんだよね。こっちもセコいからさ、このイベントをクリアーしたら夜が明けるだろうから、宿屋に泊まって金を使うのをやめようとか思うんだよね（笑）。『ドラクエ』やってると**自分のセコさを痛感しない？**

加　たとえば？

田　もうずいぶんゲームが進んでお金もいっぱい持ってるのに、自分の村に帰って自分の家でタダで回復させてお金を節約しちゃったりとか。

加　あれ、**4人でベッドひとつはきついんじゃない？**

田　**マリベルは自分の家に帰れ**。広いんだから。

加　**おまえの家に泊まらせろ**って感じ。

田　ところでさ、『ドラクエ』って『Ⅳ』ぐらいからそうなんだけど、発売するまでが長いじゃん。『ドラクエ』の次回作が出るって初めて聞いたときは楽しみになるんだけど、そのうち待ち疲れてどうでもいいやって気になる。でも発売1ヵ月まえぐらいになると、また気持ちが盛り上がってくるんだよね。

加　そうそう。オレも買う気なかったんですよ。

宮　ボクも最初はなかったですね。

加　でしょ？ でも、いざ発売日になったらなんか無性に欲しくなって、いろんなとこ一日中捜し回って、やっと手に入れたんですよ。こんな歳になって、**いてもたってもいられなくて捜し回ったソフト**ってこれと『ゼルダ』ぐらい。

宮　なんか欲しくなっちゃうんですよね。

田　オレも『ゼルダ』のとき同じような状態になって、入手が3日ぐらい遅れたんですよ。でも、今回もそうなるだろうと思って、ちゃんとエニックスに予約して宅配便で届けてもらうことにした。じつは配達の時間に家族で出かける用事があったんだけど、ウソをついてひとりだけ家に残って宅配便を受け取って遊んでた（笑）。やっぱりそれだけのことをさせるものはあるんだよ。

加　**家族より『ドラクエ』**（笑）。

田　『ドラクエ』がすごいなと思うのは、同じ歳の友だちがやってるんだよね。それでカジノとかふた

田原:同じ「……」でも状況によって違うじゃん。
宮本:うんうん、悲しそうなときとか。
加藤:それ読みすぎじゃない?
加藤:キメラってもっとクールなやつだと思ってた。
田原:なんでドラキーがいないかなあ。メーダとか。
宮本:メーダ(笑)

りでメモを取りながらやったっていう。37歳にして。それをさせるっていうのはすごいよなあ。
加　もう大学時代と変わらないですよね。だから売れるんだろうね。ボクとか田原さんにとって、学生時代にいちばんやったゲームじゃないですか。バイトに行かずにずっとやり続けていたっていうのは、やっぱり『ドラクエ』ぐらいなんだよね。
田　発売まえに新しい『ドラクエ』を**やってる自分を想像するとたまらなくうれしい**。でも、始めるとさ、『ドラクエ』の宿命としていろいろ文句が出てくるんだよね。システムも基本的に変わってないし。半分誉め言葉なのかもしれないけど、批判されやすいゲームだとは思う。買った人の半分ぐらい文句言いながらやってるから。
加　文句はたしかにあるけど、楽しくてやめられないんですよ。会社に泊まりっぱなしのオレが、**『ドラクエ』をやるためにちゃんと家に帰るんだから**。すごいことですよ、これは。
宮　ボクもちょこちょこやってますよ。
田　文句っていうか、今回いいところでゲームが止まっちゃったんだよ。からくり兵のボスをやっつけて、「コントロール機能停止。制御不能」ってメッセージが出たところでピーって(笑)。演出かと思って**10分ぐらい待っちゃった**からね。
宮　本当ですか?(笑)
加　おかしすぎ。それサイコー(笑)。でもソニーの責任でゲームが止まるのはムカツク。あとさ、全体マップがわからないのは腹立つよね。
田　そう。いつまでたってもわからない。
宮　石版をはめようとしたら間違ってて、行ったり来たりすることも多いですよね。
田　**世界が広がっていく感じ**があまりしないよね。いままでは冒険の拠点があって、最初は遠出ができないから行って戻ってをくり返してるうち、なんとかつぎの町にたどり着くって感じだったじゃない? だんだん遠くに行く感覚だったのが、今回は急に行けちゃって、しかもその新しく行った先からつぎのところへはつながってない。
加　そうそう。それがすごくわかりにくいですよね。いままでは体験的にあの橋を渡るとヤバイみたいな感じで、少しずつ行動範囲を広げていったんだけど、今回はそれがないよね。
田　いままでの『ドラクエ』が本だとすると、今回は**インターネットって感じ**。リンクでバンバン飛べちゃう。それで飛んだ先のひとつが気になっても、どこから飛んだのか忘れちゃったりとか。
宮　じゃあいいやとか思ってほっといたら、**じつはそこが重要だったり**。
加　だからすごく断片的ですよね。そういう意味では『VI』に近いかも。あれも現実と夢を行き来するんだけど、かなり断片的な感じがした。
田　『VI』ってあんまり印象に残ってないんだけど、よく覚えてるイベントがひとつある。現実では小さい男の子が病気で寝たきりなんだけど、夢の世界では空飛ぶベッドで飛び回ってるんだよね、その子が。あれには**すごく感動したなあ**。
加　あ、そのイベントいいですよね。そういえば『VII』で残念だったのは、モンスターを連れて歩けないこと。『V』や『VI』ではお気に入りのモンスターといっしょに冒険するのが楽しかった。
宮　自分がモンスターになれるじゃないですか。
加　変身するのはちょっとためらっちゃうなあ。オレはオレのままでいたいっていうか。『FFIII』でカエルにならないと進めないところがあるんだけど、カエルになるのに抵抗があってけっきょく投げ出しちゃったし。どんなにヘンなやつが仲間になろうがかまわないけど、**最後までオレはオレのまま**で冒険したいし、キメラを連れて歩きたい。
田　**キメラ好きだね～**。
加　キメラ大好き。**キメラ最高**。『モンスターズ』でもキメラを徹底的に最後まで強くしまくったし。
田　でもさ、イモムシみたいじゃん。お腹とか。
加　今回のキメラは火を吐くとき腹がふくれるんだけど、あれはちょっといただけないですけど。
田　あれは受けつけないね。
加　キメラって**もっとクールなヤツだと思ってた**から。アニメーションするのはいいよね。
田　なんでドラキーがいないかなあ。あとゴーストとかメーダとかけっこういいと思うんだけどな。
宮　**メーダ**(笑)。
加　そういえば、今回はまえに出てきたモンスターがあんまりいないよね。**キラーマシンとか**。
田　キラーマシンが出てこないのはヤだよね。
宮　あれはかっこいいですよね。
加　以前に出たモンスターが再登場すると手抜きだとか言う人もいるけど、オレは昔の人に会いたい。『モンスターズ』でモンスターが主役になったじゃないですか。あのゲームに出てきたモンスターが出てこないとやっぱり寂しいし。
田　**オレも会いたい**。っていうか思い入れなんですよ。バーサーカーとか出てくると、『II』であそこの川をさかのぼったところでスゲーきつかったことを思い出したりとか。
加　やっぱりそれなりにいいものが残っていったっていうのもあると思うな。ところでシリーズでいちばん好きなのってどれ? オレは『III』。
田　オレも『III』かな。
宮　ボクは『II』ですね。
加　『II』もいいけど、やっぱ『III』だなあ。っていうか『III』には『I』と『II』も入ってるから。
宮　そうですね(笑)。
加　『I』、『II』とやってきて『III』をクリアーしたときの感動は**ほかのゲームでは味わえないよ**。まだやったことのない人はぜひゲームボーイで体験してほしいね。やっぱりロトシリーズは名作だよ。
田　そのとおり。
加　あと最後にひと言。次回作はぜひゲームキューブで出して欲しいってことで。
田　『ドラクエ』は**任天堂のハードに似合う**よね。
加　そのとおり。

バカタール加藤

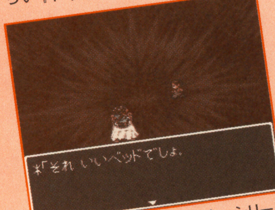
本誌編集長。『ドラクエ』シリーズはひととおりクリアーしている。『I』のときからの熱狂的キメラファン。



⬆キメラ、サイコー! カッコイイー! 抱かれてもいいー!! でも、結婚はイヤかも。

田原誠司

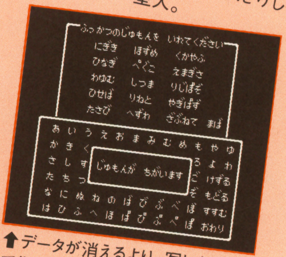
カードヒーロー道場やクロスレビューなどでおなじみの名誉師範。『カードヒーロー』と同じぐらい『ドラクエ』が好き。



⬆いい。いいベッドですとも。シリーズを通してこのエピソードがいちばん好き。

DJ宮本

本誌デザイナー。テクノ系のイベントでDJをやったり、テクノ系の自主制作CDを作ったりしているテクノ星人。



⬆データが消えるより、写しまちがえて復活できないほうが悔しさ倍増。

携帯電話や電子メールの持つ(ある側面での)人気の秘密は、その匿名性の高いコミュニケーションによる“モード・チェンジ”の容易さにあると、先月述べた。利用者のモードが変わることによって生じる高いゲーム性が、強い魅力を生み出しているのだ。今月は、進化し続けるゲームに、なぜか感じてしまう足りないひと味について考えてみたい。今回、新たに登場するキーワードは“なんにもしない”。

ゲームが支持される理由を分析する

新聞の投稿欄を読んでいると、テレビゲームの是非について、たびたび議論されている。多くは“テレビゲーム反対論者”が、その“害悪”を唱えている。テレビゲームは習慣性が強い、テレビゲームの刺激が通常の社会生活を麻痺させる、暴力的なゲームが多すぎる、友だちとうまく遊べなくなる。まるで麻薬並みの扱いだ。裏を返せば、テレビゲームがそれだけ支持されているということがわかる。

そりゃそうだろう。テレビゲームの中であれば、自分は何にだってなれるのである。サッカー日本代表にも、凄腕のスナイパーにも、神話の中の冒険者にだってなれるのだから。テレビゲームの中で、いままでの自分とは違う自分になり、テレビ画面の中に自分を埋没させていく。よくできていればいるほど、習慣性は高く、その刺激が自らの精神を麻痺させていくはずだ。先月述べた“モード・チェンジ”の魅力が、テレビゲームには用意されているのだ。

そのいっぽうで“モード・チェンジ”を要求しないテレビゲームも存在する。勤勉型とでも呼んでおこうか。テレビゲームから要求された難題に応えていく達成感を楽しむタイプのゲームである。感情移入など不要で、淡々と“こなしていく”ことを追求する。複雑なダンスステップをこなしたり、ややこしいパズルをクリアーしたりするタイプのテレビゲームがこれにあたる。できたときの快感を得たいためにがんばる。勤勉型のゲームもまた、習慣性を帯びているといえる。このタイプでも、人を深みにはめる優れたしくみを持ったものは、遊び手から高い支持を得ている。

単純には図式化できないのだが、テレビゲームの多くは、これらのふたつの要素を持ち、そのできが魅力となっているはずだ。しかし、いずれのタイプのテレビゲームも、じつはそれなりの努力を遊び手に強いている。ある程度はうまくならないと、楽しく遊べないからである。が、その不満を解消するタイプのテレビゲームも出現し始めている。それは、新しい支持要素“なんにもしなくても楽しい”タイプのゲームである。

“なんにもしない”は高度なゲームだ

難しい操作はいっさい不要。ただ、



イラスト／西小野ゆうこ

ゲームのハテナ

第17回 いまのゲームに足りない調味料はいったい何なのか？

モンガイカンのゲーム論　サカタカツミ

テレビゲームをスタートさせさえすれば、なにかイベントが起きる。そのイベントのおもしろさを享受するだけというタイプのゲームが、最近それなりに支持されて始めている。ちょっとした会話のキャッチボールをテレビゲームと行う、そのリアクションが笑えるものや、一定のパラメーター操作で、何だかよくわからないものを産み出せるゲームなどが、そこに分類されるだろう。従来型のテレビゲームとはどこが違うのだろうか？

結論は“結論がない”ということに尽きる。要は、向かうべき目標があるか、ないかの違いだ。そのテレビゲームの中で結論を出す必要がない。従来型のテレビゲームは、何らかの形で成果を用意し、その目標に向かって進むことが楽しかったわけだが、新しいタイプのそれらは、何もしないんだから、成果も何もないワケである。

また、何にもしないタイプのテレビゲームで遊び手を満足させることは、とても難しいことにすぐ気がつくだろう。遊び手側に、テレビゲームをするモチベーションがないのである。進むべき道を示さずに何かアクションを起こさせる。これほど難しいことはない。現状、このタイプのテレビゲームのほとんどは、擬似コミュニケーションで遊ぶというスタイルで、そのリアクションのハプニング性をウリにしている。リアクションを限りなく多様化しておく必要を考えると、この類のテレビゲームは、高度なものである、と言える。

ゲームにしかできないことを探そう

しかし、擬似コミュニケーションのハプニング性をおもしろさの主眼としたテレビゲームが、今後も発展していくのは難しそうだ。なぜなら携帯電話があるから。擬似ではないけれども、架空の自分を作ることができ、しかも生身の人間どうしが行う半擬似(？)コミュニケーションが、携帯電話が普及することで始まっている。(ある種の)ゲームによるハプニング性という点においては、テレビゲームなど足元にも及ばない。刺激的である。実際に“セルラージャンキー”と呼ばれる、携帯電話なしでは生きていけない人も出始めていると聞く。世間の非難を浴び始めているところもテレビゲームに似ている。

モード・チェンジと擬似コミュニケーション。いままでならテレビゲームの専売だったことが、パソコンや携帯電話などのほかのメディアでもできるようになってきた。さあ、テレビゲームにしか与えられない楽しみって、何？



←セガ／ドリームキャストの『ルームマニア#203』。内容はまさしく観察。



←電話に出ると声がかわる人がいる。まちがいなく演じている。

サカタカツミ 近況など
流行情報研究所所長。仕事が重なりすぎて平均睡眠時間1時間という日々が1ヵ月も続いてしまいました。さすがに頭がボーッとします。ドリンク剤をラッパ飲みして、パソコンに向かう姿を見て、まわりは何を思っているのでしょうか？

第三回 永田泰大 魂の叫び

ゲームが生む名言・金言・珍言を拾っていくコーナー

自己を果てしなく投影してゲームに没入するとき、人はわけのわからぬ言葉を叫ぶという。前後の文脈を問わず、事後の体裁を考慮せず、熱量に任せて叫ぶという。言語として崩壊していようとも、そう言わざるを得ない局面がたしかに存在する。それが魂の叫びでなくてなんだろう。

きたねーなー

発言者、Mほか2名。 僕とM、O、Hの4人は『不思議のダンジョン 風来のシレン2 鬼襲来！ シレン城！』の攻略記事を担当している。それで『風来シレン2』の攻略方法についていろいろと話していたのだけれど、話しているうちに、「矢の装備には1ターン消費しないのではないか」という話になった。**「たしかそうだ」、「そんなことはない」**などという議論がなされ、じゃあ試してみようということになった。Hの席が近かったので、HのROMを使うことにした。ゲームを立ち上げる。預けている矢を取りにとりあえず倉庫に行く。3人が見守る中、Hは倉庫に入った。そこで我々は見た。倉庫の床いっぱいに**足の踏み場もないほど雑然と置かれたアイテム**の数々。3人は「あっちゃ～」という表情になり、つぎの瞬間、声を合わせてこう言った。**「きたねーなー」**。それは、**ひとり暮らしの友人の部屋に初めて入ったときに発するそれ**とまったくもって同じ抑揚であった。



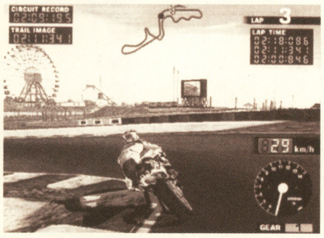
上書き? 上書き! 上書きって何っ!! ロックンロール。

発言者、O。 ある日、Oは自分の席でプレイステーションのメモリーカードの整理をしていた。複数のメモリーカードにセーブされたさまざまなゲームのデータを、必要なものと必要でないものに分けて、ムダなブロックがないようにコピーしたり削除したりしていた。もう、こうやって書いているだけでもいたたまれない気分になってくるが、あるデータをコピーしたとき、画面にこう表示された。**「上書きしますか？」**。右から左へ流すように作業していたOは、なんの気なく、一片の疑心すら抱かず選択した。**「はい」**。Oの**右手から肩のあたりにかけて、"ヤバい"という本能的な電気が走った。**凍りつくO。それは、**30時間**プレイした『**ドラゴンクエストVII**』のセーブデータが**消失した瞬間**であった。**「上書き? 上書き! 上書きって何っ!!」**。**上書きは上書きです。**上書きしますかと聞かれて、**はい上書きします**と答えたのはあなたです。世界残酷物語とはこのことである。



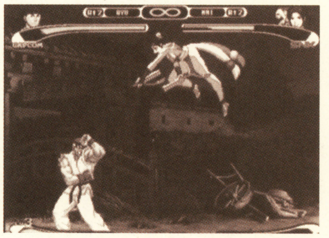
3日くれたら出す

発言者、M。 一部で盛り上がっているのが『MotoGP』のタイムアタックである。おっかなびっくり参加している僕の最速記録は**2分12秒**であるが、現在トップであるMの記録は**2分3秒台**である。先日、ついにMはナムコの開発者が出した最速記録を塗り替えたらしい。タイムアタックに没頭する多くのゲーマーがそうであるように、Mはこう言う**「まだ削れるんですよ」**。どこどこのコーナーで、もうコンマ何秒かアクセルを開ければ、2秒台が見えるのだという。でもそれは**理論値**ではないのか、人間がそこへ到達することは不可能ではないのか、と僕が言うとMは否定する。**「理論値はもっと上です。**2秒台は理論値じゃないです」。そしてMはつぶやくようにこう付け加える。**「……3日くれたら出す」**。僕がその域へ達することはおそらく生涯ないのだろうな、と軽い憧憬とともに感じる。



勝率十割十分十厘!

発言者、N。 NとHが『カプコンvsSNK』で対戦する。両者ともにこのゲームを深く知っているわけではない。誰かが対戦した後で、たまにつけっぱなしになってなっているのを見つけて対戦する、といった具合である。つまりNとHに**技術の差はほとんどない**わけであるが、Nが2連勝する。くやしがるH。おまえは俺にはかなわないんだ、と勝ち誇るN。例によって、**「もいっぺん！」**ということになる。しかしやはり僅差でNが勝つ。「3連勝！」、「もいっぺん！ つぎが最後！」ということでまた始めるがやはりNが勝つ。勝負が決まった瞬間、絶叫するHの声も魂の叫びであるがNの勝ちゼリフのほうがよりソウル**フル**であった。**「4勝0敗！ 無敗！ 勝率十割十分十厘！」**。ええと、**そんな数字はありえない**のである。



SHOUT IT LOUD!! 魂の叫び募集!!

さて、みなさんのまわりにもありませんか、こんなような**魂の叫び**。いや、あるはずですよ、**魂の叫び**。サラッと流してしまったその言葉、ひょっとしたら**魂の叫び**じゃないですか。べつに叫んでなくてもいいんですよ、**魂の叫び**。募集してますよ、**魂の叫び**。**あて先はファミ通64+編集部「街で見かけた魂の叫び」係まで。**

はみ出しゲーム計画

【ゲームと無関係な魂の叫び】 **発言者M。** Mは熱狂的な巨人ファンである。しかし、巨人が劇的な優勝を決めた瞬間、海外旅行に出かけていた。1週間後、帰国したMは巨人ファンとして最良の瞬間に立ち会えなかったことを知る。失意のMは久しぶりに出社し、同僚の巨人ファンを見つけてこう声をかけた。**「……なあ、ビールかけしないか?」**。そういうので、誘ってするものじゃないと思うんだけど。

明るいゲーム計画

眞相と噂

しんそうクンとうわさチャン

今月の話題は、いよいよアメリカでも発売されるPS2。でも、それ以外ににも、スゴイ話が盛りだくさん!! 一同、注目ッ!!

真相くん　すっかり寒くなったねえ。
噂ちゃん　なんかジジ臭いよ、その発言。
真相くん　噂ちゃん、最近キビシイなあ……。ま、いいんだけど、いよいよアメリカでもPS2が発売になるよね。発売日は、10月26日だよ。
噂ちゃん　そうね。どうなんだろう、売れるのかな。
真相くん　どうやら、部材が足りなくて、出荷台数は予定の半分らしいよ。それでも50万台か。
噂ちゃん　でも、ここへ来て、ドリームキャストが売れてるんだってね。値下げして、本体価格が150ドルなんだってよ。150ドルってかなり安くない？ PS2は299ドルだから、ほぼ半額だもん。
真相くん　アメリカ人は、値段で選ぶからね。
噂ちゃん　さらに、ネットに加入するとキャッシュバックとかキャンペーンもやってるみたいだし。
真相くん　それなら売れるだろうね。タイトルも向こうはそれなりにあるわけだし。
噂ちゃん　でも、それで64のシェアが最近下がってるみたいなんだけど……。
真相くん　なるほど。任天堂ハードはいま過渡期だからね。でも、ゲームボーイカラーは相当売れてるでしょう。『ポケモン』は向こうでもすごい人気だし。
噂ちゃん　それでアドバンスの発売が遅れたわけだしね。液晶が足りないってことで。過渡期といえば、PSのタイトルがけっこう売れなくなってきてるじゃない？ これは噂でしかないけど、PS2じゃなくて、PSでエッチなゲームがオーケーになるっていう話があるみたいなのよー。
真相くん　へー、それは意外だね。18禁ソフトとかが登場するっていうことだよね？
噂ちゃん　そうそう。まだ先のことみたいだけど。
真相くん　でも、ありえるかもね。PS2ではダメだけど、PSではオーケーっていうすみわけは。
噂ちゃん　来年の話みたいだけどね。
真相くん　話は変わるけどゲームキューブの開発ツールが、いよいよサードパーティーにも納入され始めたみたいだよ。なんか、スゴイらしいよ。
噂ちゃん　何が何が？
真相くん　係の人が来て、ツールの使いかたを何時間もキチンと説明していくんだって。慣れた口調で。
噂ちゃん　それがスゴイの？
真相くん　いや、それはそれでスゴイみたいなんだけど、やっぱりかなり作りやすいらしいよ。
噂ちゃん　ゲームキューブは本当に楽しみなマシンだね。来年のE3で、どれだけタイトルが出展されるか、いまから興味があるもんなー。
真相くん　でも、それまで画面は出ないんだろうね。
噂ちゃん　それはしょうがないよ。そのまえにアドバンスだってあるんだし。
真相くん　そういえば、名作RPG『D』のGB版の発売日が12月8日になるって話があるんだけど、同じ日に、例の携帯機の『F』も発売になるらしいんだね。
噂ちゃん　えー！ じゃあ『D』と『F』が同じ日に発売されるってこと？
真相くん　そうそう。もし、本当にそうなったら、歴史的な年末、って言えるかもしれないよ。

田原誠司の 知ってるつもりだ！

今月の知ってるゲーム

『馬穴大作戦（仮題）』

ゲームボーイアドバンス／任天堂／発売日未定

『馬穴大作戦』。タイトルから中身を想像するのは簡単だ。競走馬を育成し、レースで賞金を稼ぐゲーム。ウリは実際の競馬の予想ができること。既出の類似ジャンルのソフトでは、予想の際の入力に手間がかかることがネックだったが、アドバンスならではの必殺データ入力法が用意されているはず……こんなとこ。しかし、メーカーが任天堂だと知ったとたん、この予想は崩れ去る。あの任天堂が競馬予想ソフトを出すわけがないからだ。

ではどんなソフトなのか？ むーん、困った。馬穴だもんなあ。狸穴なら東京の地名、鼠穴なら糸井重里さんの事務所があるビル、風穴だったらちょいとRPGっぽいんだけど、馬穴ねえ。おっ？ あーはいはい。見えてきました。結論はね、タイトルとゲームの内容に関係はないです。野球で相手のメンバーを偵察するために"あて馬"ってあるでしょ。それくらいのニュアンスで、馬穴。いずれ発表される正式タイトルは全然ちがうものだ。正体は奇妙な生物が登場する『F-ZERO』ライクなレースゲーム！

任天堂広報：近からず遠からずってとこですね。ゲーム部分はRPG風で、プレイヤーは騎手となって競馬の世界に参加します。予想部分は実際の競馬の予想ですが、『穴』って言うくらいですから……**お楽しみに！**

来斤 名作伝説

最近の隠れた良質ソフトを本誌が独自の視点で紹介するコーナー。

第6回 パズルデショーブヨ！ウータマちゃん

文：田原誠司



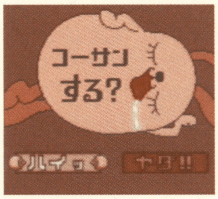
ゲームボーイ
ナグザット
2000年 9月29日発売
3800円(税別)
パズル・パズル

脳ミソが困ったり喜んだり 濃いキャラにまとわされるな。

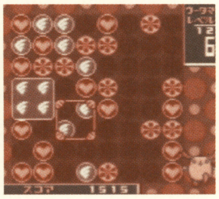
不正確な知識だとは思うが、脳細胞に対する私の認識はこうだ。ニューロンというカプセルみたいなものに情報が記憶として蓄積される。ひとつのニューロンが蓄えられるのは最小セットの情報で、たとえば「ファミ通64+編集部は三茶にある」程度のこと。ただしニューロンはいっぱいあるので、ほかのニューロンには「三軒茶屋にはコーヒーのうまい喫茶店がある」だとか、「その喫茶店は目立たない路地にある知る人ぞ知る店だ」なんて情報も蓄えられている。これらのニューロンが、シナプスというパイプのようなものでつながると、脳内連想ゲームができるようになる。つまり三軒茶屋というキーワードを聞いたとたんに、「出社の途中で寄り道してコーヒーを飲むと得した気分になるよな」なんてことが脳裏に浮かぶわけだ。さらにシナプスがつながりまくっていけばほかのニューロンも活性化され、その喫茶店の本店がある神戸のことや、神戸で食べた明石焼きの味の記憶が蘇り、「出社するのやめて明石焼きを食べに行こう」と新幹線に乗ることにもなる。

『ウータマちゃん』で初めて遊んだときに思ったのが、このニューロンとシナプスの関係だった。タマリンと呼ばれる"消すべきピース"がニューロンで、そのタマリンをどんどんつなげていく様がニューロン結合のようだと思ったのだ。ただし、ゲームでは4個のタマリンが2×2に整列すると消滅するところがニューロンとは違う。本物のニューロンが消えたらたまらん。どんどん脳が白くなって、しまいにゃ靴ひもすら結べなくなっちまう。

『ウータマちゃん』は、際限なく現れるタマリンをどんどんつなげて消していくパズルゲームだ。4個のタマリンを1セットとして、90度ずつ回転移動させるのが基本操作。4個が2×2の正方形に並ぶと消滅することは先に書いたが、一瞬で消えるわけではない。消滅するまえに2秒ほどの点滅があって、点滅しているあいだに同種類のタマリンをくっつければ、それも消える。この、消滅までのロスタイムのような時間をうまく利用することで、消えるタマリンの数をがんがん増やすことができる。「あんたが消したいなら、全部のタマリンを消しちゃってもいいんだよ」という気前のよさがある。後づけオーケー機能で江戸っ子も満足。くどいようだが、後づけできるタマリンを捜すときの感覚も、脳っぽい。話題の中で出たキーワードを起点に話題を広げていくときの感覚。「ほら、名前が思い出せないんだけどあれよ、あれ」って感覚。立派な脳細胞シミュレーションパズルである。



⬆アクの強いメインキャラクター、ウータマちゃん。最初は怖くて嫌いだったが、もう慣れた。



⬆15パズルのような操作感覚。マニュアルを読まなくても、1分も触ればルールはわかる。

業界通的募集

このページでは、噂大好きコンビ、真相くんと噂ちゃんへの質問や、「この名作を埋もれさせておくのは忍びないっ！」という新名作ソフトのインプレッションなどを大募集中!! 採用者にはプレゼントを用意してお待ちしてまーす。あて先は 〒154-8528 (株)エンターブレイン ファミ通64+までねー。

SOFT Release Schedule

※■の色のタイトルは新着タイトル、■の色のタイトルは発売日などに変更があったタイトルです。※開発度は編集部の独自の調査による予測数値です。

ニンテンドウ64

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
11月10日	カスタムロボV2	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●○	6800円
11月21日	罪と罰～地球の継承者～	任天堂	シューティング	●●●●●●●●●●●	5800円
11月22日	ロックマンDASH	カプコン	RPG	●●●●●●●●●●○	6800円
11月27日	バンジョーとカズーイの大冒険2	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●○	6800円
11月30日	Dance Dance Revolution ディズニーダンシングミュージアム(仮題)	コナミ	その他	●●●●●●●●●○○	7800円
12月7日	マリオパーティ3	任天堂	その他	●●●●●●●●○○○	5800円(予価)
12月14日	ポケモンスタジアム金銀	任天堂	その他	●●●●●●●●○○○	6800円(予価)
12月	エコーデルタ(仮題)	任天堂	シミュレーション	●●●●●●●●●●○	5800円(予価)
12月	ミッキーのスピードウェイUSA(仮題)	任天堂	スポーツ	●●●●●●●●●●○	6800円(予価)
2001年1月	現代大戦略 Ultimate War	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●●●●●●○	価格未定
2001年1月	動物番長(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●●●○○○○	価格未定
2001年2月	どうぶつの森(仮題)	任天堂	その他	●●●●●●●●○○○	5800円(予価)
2001年春	スーパーブラックバス64	スターフィッシュ	スポーツ	●●●○○○○○○○○	価格未定
未定	WIPEOUT64	ココナッツジャパンエンターテインメント	アクション	●●●●●●●●●●●	7980円
未定	フライトシミュレーター(仮題)	ビデオシステム	シミュレーション	●●●●●●●○○○○	価格未定

64DD

配付日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
11月	現代大戦略 Ultimate War	未定	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
秋	井出洋介の麻雀塾	未定	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	キャベツ(仮題)	任天堂	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ゼルダの伝説64DD(仮題)	任天堂	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ウォール街(仮題)	未定	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	サウンドメーカー(仮題)	未定	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	DT DD版(仮題)	未定	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	DDシーケンサー(仮題)	未定	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	デザエモンDD(仮題)	未定	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定

ニンテンドーゲームキューブ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
未定	バイオハザード0(仮題)	カプコン	アクション	○○○○○○○○○○○	価格未定

ニンテンドーパワー

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
12月1日	メタルスレイダーグローリー ディレクターズカット	任天堂	アドベンチャー	○○○○○○○○○○○	価格未定

ゲームボーイ

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
10月27日	□いあたまを○くする 図形の達人	イマジニア	その他	●●●●●●●●●●○	3800円
10月27日	□いあたまを○くする 図形の達人 スペシャルエディション	イマジニア	その他	●●●●●●●●●●○	4800円
10月27日	JETでGO!	アルトロン	シミュレーション	●●●●●●●●●●○	4500円
11月1日	マリオテニスGB	任天堂	スポーツ	●●●●●●●●●●●	3800円
11月3日	携帯電獣テレファング パワーバージョン	スマイルソフト	RPG	●●●●●●●●●●●	4700円
11月3日	携帯電獣テレファング スピードバージョン	スマイルソフト	RPG	●●●●●●●●●●●	4700円
11月3日	血と汗と涙の高校野球	J・ウイング	シミュレーション	●●●●●●●●●●●	4800円(予価)
11月10日	テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン	ナムコ	RPG	●●●●●●●●●●●	4500円
11月16日	ウッディ ウッドペッカーのゴー! ゴー! レーシング(仮題)	コナミ	アクション	●●●●●●●●●○○	4500円
11月16日	Dance Dance Revolution GB2	コナミ	その他	●●●●●●●●●●○	4800円
11月17日	真・女神転生 デビルチルドレン「赤の書」	アトラス	RPG	●●●●●●●●●●○	4300円
11月17日	真・女神転生 デビルチルドレン「黒の書」	アトラス	RPG	●●●●●●●●●●○	4300円
11月17日	ドキドキ伝説 魔法陣グルグル	エニックス	RPG	●●●●●●●●●●●	5900円
11月21日	モンスタータクティクス	任天堂	RPG	●●●●●●●●●●●	3800円(予価)
11月22日	コマンドマスター	エニックス	RPG	●●●●●●●●●●●	5900円
11月22日	エアフォースデルタ	コナミ	アクション	●●●●●●●●●●●	4300円
11月22日	ポップンミュージックGB ディズニーチューンズ(仮題)	コナミ	その他	●●●●●●●●●●●	4500円
11月22日	グリンチ(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○○	4500円
11月24日	仙界異聞録 準提大戦 ～TVアニメーション「仙界伝封神演義」より～	バンプレスト	シミュレーション	●●●●●●●●●●●	3980円
11月30日	ハムナプトラ～失われた砂漠の都～(仮題)	コナミ	アクション	○○○○○○○○○○○	4300円
11月中旬	それいけ! アンパンマン 5つの塔の王様(仮題)	タム	アクション	○○○○○○○○○○○	4300円
11月下旬	メダロット3 パーツコレクション Zからの超戦場	イマジニア	RPG	●●●●●●●●●●○	4300円
11月	金田一少年の事件簿～10年目の招待状～	バンプレスト	その他	●●●●●●●●●●○	3980円
11月	ブレイブサーガ 新章 アスタリア	タカラ	RPG	●●●●●●●●○○○	価格未定
11月	Piaキャロットへようこそ!! 2.2	NECインターチャネル	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
12月1日	ドラえもんのスタディボーイ 学習漢字ゲーム(仮題)	エポック社	その他	●●●●○○○○○○○	価格未定
12月1日	ドラえもんのスタディボーイ 九九ゲーム(仮題)	エポック社	その他	●●●●○○○○○○○	価格未定
12月1日	GBハロボッツ		RPG	●●●●●●●●●●●	4800円
12月1日	スーパーミメルGB ミメルベアのハッピーメールタウン	サンライズインタラクティブ	その他	●●●●●○○○○○○	3980円(予価)
12月1日	ドナルドダック デイジーを救え!	ユービーアイソフト	アクション	○○○○○○○○○○○	4300円(予価)
12月1日	六角天外モンコレナイトGB	角川書店	RPG	●●●●●●●●●●○	4300円(予価)
12月7日	遊☆戯☆王デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記 遊戯デッキ	コナミ	その他	○○○○○○○○○○○	4800円(予価)
12月7日	遊☆戯☆王デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記 城之内デッキ	コナミ	その他	○○○○○○○○○○○	4800円(予価)
12月7日	遊☆戯☆王デュエルモンスターズ4 最強決闘者戦記 海馬デッキ	コナミ	その他	○○○○○○○○○○○	4800円(予価)
12月8日	電車でGO! 2	サイバーフロント	その他	●●●●●●●○○○○	5200円
12月8日	だぁ! だぁ! だぁ! とつぜん☆カードでバトルで占いで!?	ビデオシステム	RPG	○○○○○○○○○○○	4500円(予価)
12月8日	グランディア パラレルトリッパーズ	ハドソン	RPG	●●●●●●●●●○○	4500円(予価)
12月8日	でじこの麻雀パーティ	キングレコード	その他	○○○○○○○○○○○	3980円
12月14日	ポケットモンスター クリスタルバージョン	任天堂	RPG	●●●●●●●●○○○	3800円
12月15日	ハムスターパラダイス3(ちゅりー)	アトラス	シミュレーション	●●●●●●●●●●○	4300円
12月15日	飛龍の拳烈伝GB	カルチャーブレーン	アクション	○○○○○○○○○○○	3980円
12月15日	攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ	ナムコ	RPG	●●●●●●●●○○○	4500円
12月21日	がんばれゴエモン ～星空士ダイナマイッツあらわる!!～(仮題)	コナミ	アクション	○○○○○○○○○○○	4800円(予価)
12月22日	かわいいペットショップ物語2	タイトー	RPG	○○○○○○○○○○○	4200円
12月22日	なかよしクッキングシリーズ①おいしいケーキ屋さん	エム・テー・オー	その他	○○○○○○○○○○○	3980円
12月	大刀(仮題)	ケムコ	アクション	●●●●●●●●●●●	4200円
12月	サムライキッド	コーエー	パズル	○○○○○○○○○○○	価格未定
12月	ご金魚物語	カルチャーブレーン	その他	●●●●●●●○○○○	3980円
12月	元祖! 動物占いGB	カルチャーブレーン	その他	●●●●●●●○○○○	3980円
12月	シルバニアファミリー2(仮題)	エポック社	その他	●●●●●●●○○○○	3980円
12月	伝説のスタフィー(仮題)	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●●	3800円(予価)
12月	ドンキーコング2001	任天堂	アクション	●●●●●●●●●●○	3800円(予価)
12月	テリトリー	ケムコ	パズル	○○○○○○○○○○○	価格未定
12月	ルーンローズ	ケムコ	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
12月	ハムスター倶楽部2	ジョルダン	シミュレーション	●●●●●●●●●○○	価格未定
12月	GO! GO! ヒッチハイク2	J・ウイング	RPG	●●●●●●●●●●○	4800円(予価)
12月	ポケットクッキング	J・ウイング	シミュレーション	●●●●●●●●●●○	4800円(予価)
秋	Jリーグエキサイトステージタクティクス	エポック社	スポーツ	●●●●●●●●○○○	4300円
冬	ウィザードリィ	アスキー	RPG	●●●●●●●●●○○	4500円(予価)
冬	ウィザードリィII・リルガミンの遺産	アスキー	RPG	●●●●●●●●●○○	4500円(予価)
冬	ウィザードリィIII・ダイアモンドの騎士	アスキー	RPG	●●●●●●●●●○○	4500円(予価)
冬	Boon Boon カブーン	ギャップス	アクション	●●●●●●●●●●○	3800円
冬	スペースネット(仮題)	イマジニア	RPG	●●●●●●●○○○○	価格未定
冬	コトバトル	アルファドリーム	RPG	●●●●●●●●○○○	価格未定
冬	ギミックランド	アルファドリーム	RPG	●●●●●●●●○○○	価格未定
冬	クロスハンター ～エックス・ハンターバージョン～	ゲームビレッジ	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
冬	クロスハンター ～トレジャー・ハンターバージョン～	ゲームビレッジ	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
冬	クロスハンター ～モンスター・ハンターバージョン～	ゲームビレッジ	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
2000年	パズルボブルミレニアム	アルトロン	パズル	●●●●●●●●●●○	価格未定
2000年	グランドカジノ	アルトロン	その他	●●●●●●●○○○○	価格未定
2000年	レインボーアイランド	アルトロン	アクション	○○○○○○○○○○○	価格未定
2000年	BILLIARD CLUB	アルトロン	その他	●●●●●●●●●●○	価格未定
2000年	ポップンポップ	ジョルダン	パズル	●●●●●●●●●●●	3800円(予価)
2000年	KLUSTAR	スパイク	パズル	●●●●●●●●●●●	3980円
2000年	The BLACK ONYX DX	ビーピーエス	RPG	●●●●○○○○○○○	4500円(予価)
2001年1月1日	桃太郎伝説1→2	ハドソン	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
2001年1月	ポケットの中の王国	ヘクト	RPG	●●●●●●●●●●○	4500円
2001年1月	なかよしペットシリーズ④かわいい仔猫	エム・テー・オー	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	3980円
2001年1月	ゼルダの伝説 ふしぎの木の実～大地の章～(仮題)	任天堂	RPG	●●●●●●●●●●○	3800円
2001年1月	へろへろくん(仮題)	イマジニア	RPG	●●●●●●●●○○○	4500円
2001年2月	From TV animation ONE PIECE 夢のルフィ海賊団誕生!	バンプレスト	シミュレーション	●●●○○○○○○○○	価格未定
2001年2月	スーパーロボットピンボール	メディアファクトリー	その他	●●●●●●●●○○○	価格未定
2001年春	ジバクくんGB(仮題)	メディアファクトリー	RPG	●●●●●●●○○○○	価格未定
未定	チャイニーズモンスターズ(仮題)	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○○	3980円
未定	ゼルダの伝説 ふしぎの木の実～天空の章～(仮題)	任天堂	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ゲームボーイウォーズ ポケットタクティクス	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	モバイルゴルフ	任天堂	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ゲームボーイ ドラゴンクエストIII そして伝説へ…	エニックス	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	スターオーシャン ブルースフィア	エニックス	RPG	○○○○○○○○○○○	6800円
未定	小さな巨人ミクロマン ユーボーグ戦記2010	メディアファクトリー	RPG	●●●●●○○○○○○	価格未定
未定	ダビスタ牧場(仮題)	メディアファクトリー	シミュレーション	●●●●●○○○○○○	価格未定
未定	ミニゲームはじめました(仮題)	コナミ	その他	●●●●●●●●●●○	価格未定
未定	ビートマニアGB ネットジャム(仮題)	コナミ	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ポケットキング	ナムコ	シミュレーション	●●●●●●●●○○○	価格未定
未定	忍たま乱太郎GBゲームギャラリー	カルチャーブレーン	その他	○○○○○○○○○○○	3980円
未定	ぐるぐるとなかよし	スティング	その他	●●●●○○○○○○○	価格未定
未定	不思議のダンジョン 風来のシレンGB2 砂漠の魔城	チュンソフト	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	実践役に立つ詰碁	ポニーキャニオン	その他	○○○○○○○○○○○	3980円

ゲームボーイアドバンス

発売日	タイトル	メーカー	ジャンル	開発度	価格
2001年3月	ロックマンEXE(仮題)	カプコン	未定	●●●●●○○○○○○	価格未定
未定	F-ZERO FOR GAMEBOY ADVANCE(仮題)	任天堂	アクション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ゲームボーイウォーズ アドバンス(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	タクティクスオウガ外伝(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ファイアーエムブレム 暗闇の巫女(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	馬穴大作戦(仮題)	任天堂	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ハテナサテナ	ハドソン	アクション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	森田将棋あどばんす	ハドソン	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ボンバーマンストーリー(仮題)	ハドソン	アクション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	トップギアGT日本選手権(仮題)	ケムコ	アクション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	トゥイティーと魔法の宝石(仮題)	ケムコ	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ファイヤープロレスリングA	スパイク	アクション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	スーパーブラックバスアドバンス(仮題)	スターフィッシュ	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	デ・ジ・キャラット でじこミュニケーション	メディアワークス	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ハローキティ ミラクルコレクション(仮題)	イマジニア	その他	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	松本零士のスペースヘキサイトX(仮題)	ジョルダン	パズル	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	無限奇行ゼロ・ツアーズ(仮題)	メディアリング	RPG	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス	コーエー	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	ドラえもん(仮題)	エポック社	その他	●●●●○○○○○○○	価格未定
未定	ぼくは航空管制官(仮題)	タム	シミュレーション	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	マリオカート アドバンス	任天堂	スポーツ	●●●●●○○○○○○	価格未定
未定	黄金の太陽	任天堂	RPG	●●●○○○○○○○○	価格未定
未定	くるくるくるりん	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○○	価格未定
未定	ナポレオン	任天堂	アクション	●●●●●●○○○○○	価格未定
未定	コナミ ワイワイレーシング アドバンス(仮題)	コナミ	スポーツ	●●●●●●○○○○○	価格未定
未定	サイレントヒルAGB(仮題)	コナミ	その他	●●●●●○○○○○○	価格未定
未定	ゴルフマスターAGB(仮題)	コナミ	スポーツ	●●●●●●●●●○○	価格未定
未定	ロックマンEXE	カプコン	未定	●●●●●○○○○○○	価格未定
未定	ポケットGTアドバンス	エム・テー・オー	レース	○○○○○○○○○○○	価格未定
未定	桃太郎まつり	ハドソン	RPG	●●●●●●●○○○○	価格未定
未定	ピノビィーの大冒険	ハドソン	アクション	●●●●●●○○○○○	価格未定

64+ MONTHLY DATA

売り上げ TOP10 協力店リスト

■北海道
COMG!　ジョイポート本店／パセオ店／琴似店
DEPOツクモ　2番街店
GAME BANK　篠路店／手稲店
TSUTAYA　篠路店／札幌インター店／小樽店／
滝川店／美幌店
TVパニック　登別店
スーパーデンコードー　琴似店／苫小牧店／登別店
旭川パワーズ店／菊水元町店／岩見沢店／
そうご電器YES　旭川店／花川店／小樽店／
岩見沢4条店／恵庭店／根室店／札幌店／
新琴似店／千歳店／大麻店／苫小牧店／
美園店／平岡店／北広島店／サカエ店／
函館ソフト館／伊達ソフト館／光星ソフト館／
手稲ソフト館／静内ソフト館／北見ソフト館／
朝日町ソフト館／八雲ソフト館／富良野ソフト館
ドキドキ冒険島　釧路芦野店
ファミコンショップツインズ　桜木店／千歳店
■青森県
TSUTAYA　浜館店
Wonder GOO　青森柏店
スーパーデンコードー　八戸本店／弘前本店／
とうてつ駅前店／新むつ店／新青森本店／
青森西店／八甲大橋店
そうご電器ソフトYES　東バイパス店
トミー　根城店／五戸店／三沢店／八戸店
トモヤ　金木店／柏店
ないす堂　駅前店／富田店
■秋田県
Wonder GOO　大曲店
スーパーデンコードー　秋田本店／新横手店／
新大館店／新本荘店／能代バイパス店
そうご電器YES　広面店／飯島店
ソフトメディア　駅東口店
ブックシティピア　追分店
マジカルステーション　大館店
ゆにこんG　大曲店／本荘店
■岩手県
COMG!　みたけ店／盛岡南サティ店
TVパニック　一関店
Wonder GOO　水沢店
スーパーデンコードー　久慈店／大船渡店／北上店
そうご電器YES　盛岡店
ファミコンショップツインズ　花巻店
マジカルガーデン　水沢店
■宮城県
TSUTAYA　田子店
TVパニック　佐沼店
Wonder GOO　石巻バイパス店／泉バイパス店／
大和町店
Wonder Goo Max Denkodo　仙台南店
さくらや　仙台西口駅前店
シーガル　五輪店／石巻店／泉バイパス店／
岩沼店／大和町店／北根店
シータショップ　仙台店
スーパーデンコードー　加賀野店／多賀城店／
気仙沼バイパス店／古川バイパス店
そうご電器YES　古川ソフト館／亘理ソフト館
大昌ビーヤング　名取店
ベスト電器ハル　ヤオチュウカウボーイ店
■山形県
TSUTAYA　東青田店
Wonder Goo　米沢店
シーガル　米沢店
新大陸　南陽店
スーパーデンコードー　山形北店／酒田店／
東根店
そうご電器YES　寿店／南陽ソフト館／桧ソフト館
蔦屋　寒河江店
ドキドキ冒険島　山形西バイパス店／山形店／
新庄店
ファミコンプラザTOM　寒河江店／春日町店／
大野目店
■福島県
おもちゃの店さいとう　昭和町店
シーガル　ふくしま店／郡山インター店／郡山店
スーパーデンコードー　新白河店／福島西店／
福島バイパス南店
そうご電器YES　郡山店
■新潟県
COMG!　亀田店／近江店／小針店／
新津さつき野店／ 新津店／水原店／吉田店／
空港通店／五泉店／荒川店／三条四日町店／
糸魚川店／小出店／新発田店／中条店／
長岡店／内野店／六日町店
えっぐMAN　十日町駅前店／鳥屋野店
ファミコンショップ テイル
マジカルガーデン　新潟東店／上越大通り店／
新潟空港通店／柏崎店
ユメック　長岡東口本店／長岡大島店／上越高田店
■長野県
TSUTAYA　伊那店／南松本店
アピアランド　駒ヶ根店／飯田店
エイデン　駒ヶ根店／小諸店／松本店／大町店／
諏訪インター店／飯田店
デジタルプレイス　長野店
ノジマ　上田店／茅野店／佐久店／豊科店
ビルフェロー　飯田サティ店／豊科サティ店
ふぁみこん通り　岡谷店
■群馬県
Wonder GOO　高崎店／高崎中居店／館林店／
富岡店
クウム　大泉店／太田駅南店
■栃木県
TSUTAYA　作新学院前店／自治医大店
U・らんど　小山店
Wonder GOO　足利店／鹿沼店／宇都宮東店
クウム　足利南店／足利店
ドキドキ冒険島　黒磯店
ブックランド　アレックス
ホームステージカスミ　足利店
三遊堂　烏山店／黒磯店／今市店／鹿沼店／真岡店
■茨城県
Jack　竜ヶ崎店
TSUTAYA　日立城南店
TVパニック　神立店／土浦店
U・らんど　結城店／三和店
Wonder STATION　ひたちなか店／古河店／
ホームセンター 境店／波崎1番館／竜ケ崎店／
高萩店／新利根COM店／日立田尻店
Wonder GOO　学園店／岩瀬店／荒川沖店／
神栖店／水海道店／大穂店／東海店／
常陸大宮店／土浦ピアタウン店／石岡店／鹿島店
石岡ピノキオトーイ
今川薬品　クレオつくば店
カスミサンタ　那珂湊店
カスミ家電　牛久店／取手東店／水戸1番館
トイズわん　鉾田店
ドキドキ冒険島　波崎店
フォトショップZERO
ホームステージカスミ　玉造店
■埼玉県
Piw/ぴゅう　北浦和店
TSUTAYA　PIER所沢東店／新所沢店
Wonder GOO　新座店／東川口店／入曽店
アンドウトーイ
黒田書店　本店／BOOM新宿店／三郷店／千間台店
ゲーム天国　草加店
さくらや　大宮東口駅前店
シータショップ　志木店
スーパーソフトボックス　武蔵浦和店
ソフネット　新所沢店
ソフマップ　大宮店
ドキドキ冒険島　南浦和本店／東川口店／北浦和店
ノジマ　越谷店／吉川店／新所沢店／入間店／
東所沢店／飯能店／本川越店／蓮田店／三芳店
ファミコンショップ桃太郎　本川越店／川越店／
川越新宿店／草加店／新所沢店／入間店／
北坂戸店
ファミコンハウス ピエロ　伊奈店／越谷店
プリズムランド　加須店
ホームステージカスミ　春日部店
マジカルガーデン　東松山店
ミルキー　霞ヶ関店／所沢店／鶴ヶ島店／入間店
りんでんばうむ
ロムハウス　上福岡店／志木店
■東京都
BIG　大鳥居店
COMG!　池袋店
Piw/ぴゅう　神保町店／下北沢店／吉祥寺店／
国立店／
TSUTAYA　三軒茶屋店／大森町駅前店／
サンストリート亀戸店／三鷹新川店／椎名町店
TVパニック　蒲田店／雑色店／昭島店／赤羽店
アール　本町店
アイワールド　東大和店
えのもと玩具店
おもちゃの玉屋
カナリヤ
カメラのさかもと 723
キデイランド　立川店
キムラヤ　町田店パートII
黒田書店　竹の塚店／聖蹟桜ヶ丘店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームズ マーヤ
ゲーム天国　亀有店／竹ノ塚店
コヤマ　押上店／新小岩店
コユキヤ玩具店
さくらや　新宿ホビー館／東京八重洲北口店／渋谷店／
サンシャイン60通り店／御徒町駅前店／池袋東口店
サンソフト
ジー・ファン
シータショップ　大泉店／中野店
新宿TSUTAYA
スーパー2番館
スターショップ　大山駅前店
セキド　ラブラブ高倉店／野猿コンピュータ&ゲーム館
セレクト・イン キムラヤ　サンストリート店
ソフトガレージ　五反田店
ソフトランドDuck　学芸大店
ソフトランドGARAGE　小山店／西小山店
ソフマップ　本店／秋葉原13号店／新宿1号店
大成堂　ひばりが丘店／石神井店／文京店
蔦谷書店　馬事公苑店
ディクタス　武蔵関店
東武百貨店 本店7階玩具売場
ドキドキ冒険島　亀有店／平和台店
ネバーランド　浜田山店
ノジマ　羽村店／高倉店／秋川店／小平店／
青梅店／多摩店／忠生店／楢原店／
西国分寺店／八南店
博品館トイパーク
ハチスケ　環七大森店／蒲田JR東口店／
第2京浜多摩川店
ファミコンショップJOY　大井町店
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／清瀬店／
八坂店／ひばりヶ丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘公園店／光が丘店／赤塚店
ファミコンワールドぱお　青梅店／小作店／昭島店／
東大和店／福生店／立川店
マジカルガーデン　昭島店／田無店／大山店／
武蔵村山店
マックスエンタテイメント
丸善無線電機(株)　立川店
ミルキーウエイ　さかい
メディアバレー　町田店
メディアポリス　新大久保店／成城店／府中店
モーリス　中野ブロードウエイ店／高円寺店／
中野北口店／野方店
モトナワールド　瑞江店
もりたや　小金井店／調布店
ヤマギワ(株)　世田谷店／東京店
ヤマギワソフト館
ユニックス
ヨッシーのせんべい　初台店
ロムハウス　国分寺店／成城学園店／中野坂上店
■千葉県
GAME いちばんかん　五香店／六高台店
GAME&HOBBY　キッド
mega　豊四季店
MUSIC&GAME　Happy
Piw/ぴゅう　柏店
Wonder GOO　江戸川台店／増尾店／柏店／
流山店／花野井店
Wonder STATION　鎌ヶ谷店
アドホック　湖北店
おもちゃのあづまや
ドキドキ冒険島　銚子店／君津店
ねくすとわん　臼井店
ハチスケ　四街道店
ファミーズ　千葉四街道ビートル店
ホームステージカスミ　八日市場店／茂原店
丸井　柏店
マジカルガーデン　稲毛店／南流山店
メディアバレー　千葉店
モトナワールド　船橋北口店／南行徳店
ヨッシーのせんべい　大久保店／津田沼本店
■神奈川県
BIG　港北NT店
Piw/ぴゅう　稲田堤店／淵野辺店／本厚木店
アイワールド　相模原店
ガリバー　京町店
相模原 ガミ堂
シータショップ　希望ヶ丘店／厚木店／戸塚店／
溝ノ口／藤沢店
ソフトピア　横浜西口店
ソフトランドBOSTON　鹿島田店
ソフトランドGARAGE　宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters　鶴見店
ソフトランドぶんぶん　元住吉店／向ヶ丘店／大倉山店
テレビッ子　あざみ野店／馬絹店
トイダック　相武台店 ／大和店 ／南林間店
ドキドキ冒険島　東海岸店／白楽店
ノジマ　上鶴間店／愛川店／伊勢原店／岡津店／
海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／溝の口A館店／
溝の口B館店／鵠沼店／湘南台店／城山店／
秦野店／相模原店／大井松田店／大雄山店／
大和店／中山店／辻堂店／ 湯河原店／
平塚西店／平塚店／緑ケ丘店
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンプラザ ジェイズ
丸井　川崎店
マジカルガーデン　横浜山手台店
マジカルステーション　さつき橋店／戸塚店
メディアポリス　厚木妻田店／座間店／十日市場店／
秦野渋沢店／相模大野店／大和店／日吉本町店／
武蔵中原店
ヤマギワ(株)　横浜店
ロムハウス　宮前平店／戸塚店／大口店／大船店／
鶴見店／南林間店
■山梨県
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ノジマ　向町店／甲府店／上野原店／韮崎店／
富士吉田店
ファミコンショップ桃太郎　上吉田店
■静岡県
100満ボルト　浜松本店／駅南店
PARADE　掛川店／湖西店／静岡川合店／
藤枝店／袋井店／三方原店
Wonder GOO　掛川店／榛原店／藤枝店
エスポット　新富士駅南店／静岡東店／藤枝店／
浜松有玉店／冨士店／駿東店
エマーソン　笠井本店／掛川店／アリーナ店／
モール街店／幸店／三島店／袋井店／浜北駅店／
浜北小林店／磐田国府台店／磐田今之浦店
華亜奴倶楽部 エマーソン　有楽街店
ゲームショップぱる　まがりかね本店
ドラゴンキッズ
ドリーム
ノジマ　岡町店／裾野店／北脇店／藤枝店／磐田店
ファミーズ　BOOK ONE店／篠原店
ファミコンランド　原島店／高丘店／高林店／
佐鳴台店／磐田店／浜北店／豊田店／本郷店
ブルート　川合店
フューチャービー　清水店
ホビヨン
マジカルガーデン　浜松高台店／清水店／千代田店
メディアポリス　掛川店／御殿場店／沼津店／
三島徳倉店／沼津仲見世店／袋井店／長泉店／
藤枝店／函南店／浜松高林店／浜北店／
富士店／冨士宮店／本吉原店
■愛知県
GROOVE!　本店／高蔵寺店
MAG MART　中村本店／一宮店／一社店／
江南店／高蔵寺店／勝川店／甚目寺店／
滝ノ水店／池下店／津島店／当知店／尾西店／
尾張旭店／平安通店／杁中店
TSUTAYA　上社駅前店／新城東店
一休さん　本店／御器所店／ 大曽根店／南区店
エイデン　岡崎店／蟹江店／蒲郡店／岩田店／
坂下店／四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／
新瑞橋店／西尾店／大樹寺店／知多店／知立店／
長久手店／田原店／碧南店／豊田元町店／
名駅本店／鳴海店／犬山店／西春店／安城店／
稲沢パールシティ店／香久山店／高浜店／
千音寺アズパーク店／弥富店／杁中店
オタッキー　パルコ西本店／金山店／御器所店／
小牧駅前店／新瑞橋店／中村公園店／平針店／
六番町店
おとわや　かりがね店
おもちゃのジャンボ　アスティ店／千代田橋店
おもちゃの街 ブレーメン
ゲームステーション 64ビット
ゲーム選隊　稲沢店／小牧店
コンプマート　向山店／大須 メガタウン／
大須 第1アメ横／豊田店／名古屋店
白樺書房
センキ　尾西店
童夢
トップカメラ　本店
ドリームランド　豊明店
ハーモニー　高蔵寺店
ハイパーファミコング　上和田店
ビックガレージ　江南店
ビルフェロー　豊田 サティ店
ファミーズ　共和店／阿久比店／柴田店／
太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／
半田インター店／半田駅前店／富木島店／
名港店／鳴海店
ファミコンランド　豊橋小松店
ファミコング　岡崎店
ファミコンランド　牛巻店／森本店／津島店／
アピタ港店／一宮北店／稲沢小池店／岩倉店／
江南店／桜木店／尾西三条店
ファミラン　豊田南店
ファンタジーワールド　西尾店
フェスタポート　鳴海店
フューチャービー　名古屋店
ポニーランド GAME CITY
マジカル　黒川店／瀬港店／西尾店
マジカルガーデン　岡崎インター店／岡崎北店／
刈谷店／ 極楽店／中村店／東郷店／南陽通り店／
豊橋ときわ通店／一宮北店／岡崎店／
江南店／港店／守山店／春日井店／甚目寺店／
石川橋店／千音寺店／町屋店／半田店／平針店／
碧南店／豊橋店／豊川店／豊田248店／
豊田インター店／堀田店／緑店／東郷店
マジカルステーション　錦店／名東店
メディアザウルス　大須店／中川店／一宮富士店／
豊明店
ヤマギワソフト　ナディアパーク店／メルサ店
■岐阜県
COMG!　茜部店
GAME SEVEN
Gパワーズ　かがしま店／岐阜店／岐阜北店
MAG MART　羽島店／鶉沼店／岐南店／金園店／
長良店／島店
TSUTAYA　ノースウエスト店／糸貫店
エイデン　高山店／多治見インター店／大垣店／
大垣南店／美濃加茂店／瑞浪店
キッズクラブチャオ　明智店
コンプマート　可児店／岐阜店／岐南店
パソコンヤ メディアチャンピオン
バローキッズクラブチャオ　領下店
ファミコン GP
ファミコンKids
ファミコンジャングル
ファミコンランド　ハッピーほずみ店／大垣店／
大垣バイパス店
マジカルガーデン　可児店
マジカルステーション　土岐店／各務原店
メディアザウルス　可児店
遊コン　知多半田駅前店
■三重県
Wonder GOO　名張店
エイデン　津店／鈴鹿店／松阪店
クロスロード
ゲーム選隊　白子店
コンプマート　四日市店
スーパーセンターBaX電気館　伊勢店／亀山店／
久居店／熊野店／志摩店／上野店／新鳥羽店／
大台店／津店／尾鷲店
スーパーランド　四日市一番店／ 四日市本店
ダイコクヤ　高柳本店／国道店／松阪店
ビルフェロー　桑名 サティ店
ファミランスペース 鈴鹿
マジカルガーデン　生桑店／四日市店
■奈良県
遊コン　奈良店
■和歌山県
TOY&HOBBY mimiY
おもっちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
スーパーセンターBaX電気館　串本店
ファミーズ　買取館
ミノスケ　本店
■滋賀県
PAPYRUS　八日市店
TSUTAYA　浜大津アーカス店
U☆BEAT　タカノ店／菩提寺店
Wonder GOO　栗東店
ヴイステーション　皇子山店／彦根店
ゲームプラザ元気302　堅田店
ゲームステーションみずの
トイショップみずの
マジカルガーデン　堅田店
■京都府
(株)あさだ
TSUTAYA　西院店
ザウルス　桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／
大将軍店
タカラトーイ(株)
ニュータイプ　常盤店／ 大将軍店／梅津店
ハイパーニュータイプ　桂店／西院店
ビルフェロー　亀岡サティ店
ファミQ　城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ビ・ドリーム
ファミザウルス　山科店
マジカルガーデン　野田川店
メディアショップギース　西院本店／長岡天神駅前店／
白梅町店
■石川県
COMG!　加賀店／小松店
GROOVE!　金沢有松店／金沢本店
三共ジョーシン　もとまち店キッズランド
ファミーズ　加賀店／金沢いろは店／井林店
■富山県
GROOVE!　富山堀川店
ゲンキランド　魚津店／呉羽店／天正寺店
三共ジョーシン株式会社　とやま本店
ハイパーゲンキランド　豊田店
ファミコンスペースシャトル　黒部店／砺波店／
奥田店／滑川店／高岡店／小杉店／清水店／
二口店
■福井県
TSUTAYA　若杉店
おもちゃのアリス
おもちゃのオカ　アミ店／ピア店／ベル店／パリオ店
サイト玩具店
ファミコンショップBIG　エスカ店／神明店／武生店
■大阪府
G.Z.フジヨシ
Tokio　なんばウオーク店
TSUTAYA　東香里店／梅田堂山店／美章園店
ヴイステーション　江坂店
ギャングスター　蛍池店／高石店
近鉄百貨店　阿倍野店
ゲーパラメッチャ　あべのベルタ店
ゲームショップ　むあにぃ平野店
スタンバイあにまにあ
そごう大阪店 おもちゃ売場
蔦屋書店　ベルパルレ国道1号線店
トイプラザ　光明池店
ドラゴンワールドクラブ　駒川店／池田店／豊中店／
万代店
ニシダヤ　藤井寺店
ビルフェロー　南高槻 サティ店
ファミコンザウルス　寝屋川店
ファミコンショップ どりーむらんど　相川店／桃谷店
ファミコンショップ ジョイ　寝屋川駅前店
ファミコンショップイーグル　新大阪店
フェスタワールド　熊取店
ホビーアイランド
ミノスケ　八尾店／鳳店／枚方店
ムーンベース　生野店／谷六店
メークフレンドなかよし　九条ナインモール店／
なんなんタウン店／なんばウォーク店／
ホワイティウメダ店
メディアCITY　江坂店
モンキーランド　牧野店
ヤマギワソフト　大阪店
遊コン　高槻店／長瀬店／あびこ店／
アルケミックス石橋店
■兵庫県
POWERメディアCITY　神戸徳井店
Tokio　つかしん店
TSUTAYA　阪神出屋敷駅店
Wonder GOO　伊川谷店／伊丹店
ヴイステーション　三田店／志染店／東加古川店
クロベェー　杭瀬店
ゲーマーズサポーター BUG　芦屋店／春日台店／
水道筋店／西明石店／打出店／白川台店
ゲームショップ ハッピーワン
ジョイプラザ
ドキドキ冒険島　サンコードー店／西脇店
ドラゴンワールドクラブ　加古川店／高砂店／
朝霧店／土山店／南塚口店
ビルフェロー　甲南山手 サティ店
ファミーズ　サンクスバラ公園店／サンクス西野店／
サンクス大鹿店
ファミコンショップPOPLAND　須磨店
マックス　甲子園店
メディアCITY　芦屋店／王子公園店／逆瀬川店／
須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／
明石店／六甲店
メディオ　伊丹店
モーモーランド　鳴尾店
遊コン　加古川店／学園都市店／西明石店／
塚口店／板宿店／姫路キャスパ店／姫路駅前店
■広島県
COMG!　福山蔵王店／本通店
TSUTAYA　楠木店
ゲームアーク　因島店／呉店／三原店／三次店／
松永店／焼山店／蔵王店／竹原店／東広島店／
尾道店／福山三之丸店
ソフト&ソフト
はとや
冒険王　安古市店
マジカルガーデン　呉店
遊コン　福山店
■岡山県
EVE　水島店
TSUTAYA　ノースランド店／清輝橋店／倉吉店／
津島モール店
Wonder GOO　妹尾店／岡南店／東倉敷店
表町メディオ!
コドモ館　トピア店
レガーロ!　津山店／平島店
遊コン　中山下店／津島店
遊プラザメディオ!
■鳥取県
ファミコンショップ ルック
遊コン　米子店
■島根県
ソフト館TOP
遊コン　松江店
■山口県
COMG!　南岩国店／岩国店
丸和　小郡店
■香川県
EVE　宇多津アリシア店
Wonder GOO　丸亀店
Pボーイ　香川店／国分寺店
ヴイステーション　屋島店／丸亀店
ファミコンショップP.BOYS　琴平店／善通寺店
マジカルガーデン　高松太田店／高松OPA店
■徳島県
TVゲームランドゼロ　徳島西店／藍住店
シータショップ　徳島店
ハイスコア　吉野本町店／矢三店
■高知県
EVE　佐川店
マジカルガーデン　御座店
■愛媛県
COMG!　松山南店
EVE　東石井店
カワモト　フジグラン店／ 重信店／大洲店／
八幡浜店
姫屋こどもデパート　新居浜店
ファミコンスーパーZ
ベストパックサービス松山店TVゲームコーナー
■福岡県
COMG!　永犬丸店
ヴイステーション　花畑店／春日店／小嶺店／
前原店／太宰府水城店／大牟田店／中間店
共和プランニング
ゲーム・ザ・モンスター　春日店／南ヶ丘店
ゲームソフト22
仔熊　筑紫野店
ジャックス　三ヶ森店／安部山店／祇園店／清水店
ジョイン　新栄町店／諏訪野店／大牟田駅前店
ソフトスタジオ
パルテック　小倉店／小倉南店／福岡店
ベストビデオ　香椎店／
西新店 TVゲームコーナー
ベスト電器　福岡店 TVゲームコーナー
マジカルガーデン　周船寺店
マジカルステーション　大善寺店／
八女インター店
メディアナイン　ザ・モール小倉店／城野店／
新宮店／折尾駅前店／折尾本店
丸和行橋サンパル
■佐賀県
マジカルガーデン　佐賀北店／南佐賀店
■長崎県
SASEBO GAME館 ぴゅあ　本店／下京店／
相浦店／大塔店／大野店／
ヴイステーション　長崎諫早店
ウエスト　西有家店
ファミコンハウス　大村店／運動公園通り店／
西三城店
遊ING　花丘店／京町店／城山店／大村店／
大野店／長崎店
■熊本県
ヴイステーション　熊本近見店／熊本大津店／
八代松江店
ゲームショップ　No.1
サンライト　新外店／白山店／武蔵ヶ丘店
チャレンジャー　横手店
トムズクラブ　八代店／一の宮店／山鹿店／
浄行寺店／大津店／白山店
ファミコンショップ ミッキー
ベストソフトタウン　新市街店
マジカルステーション　玉名店
遊ING　桜木店／長嶺店／浜線店
■大分県
(株)トキハ
JOY-フレンド　明野店／府内店
TVチャンプ　杵築店／森町店／宇佐店／大分店／
南大分店／日出店／日田店／別府店
デルタ
ベストパックサービス　ベスト大分GAME館
■宮崎県
ヴイステーション　都城店／日向店
シーガル宮崎　住吉店
ファミコンソフト パル
ベストソフトタウン　都城店
ベストビデオ　大塚店 TVゲームコーナー／
日南店 TVゲームコーナー
■鹿児島県
ヴイステーション　鹿屋店
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ファミコンBOY
ファミザラス　国分店／鹿屋店
マリオの店　城西店／西駅店
■沖縄県
TSUTAYA　山内店

イトーヨーカドー
ゲーム取扱い店

JUSCO
ジャスコ株式会社
ゲーム取扱い店

Daiei
ゲーム取扱い店

カメレオンクラブ
全店

TOPBOY
TV-GAME ENTERTAINMENT SPACE
全店

ファミコンショップ わんぱくこぞう
全店

7-ELEVEN
全店

K
全店

サンクス
全店

FamilyMart
全店

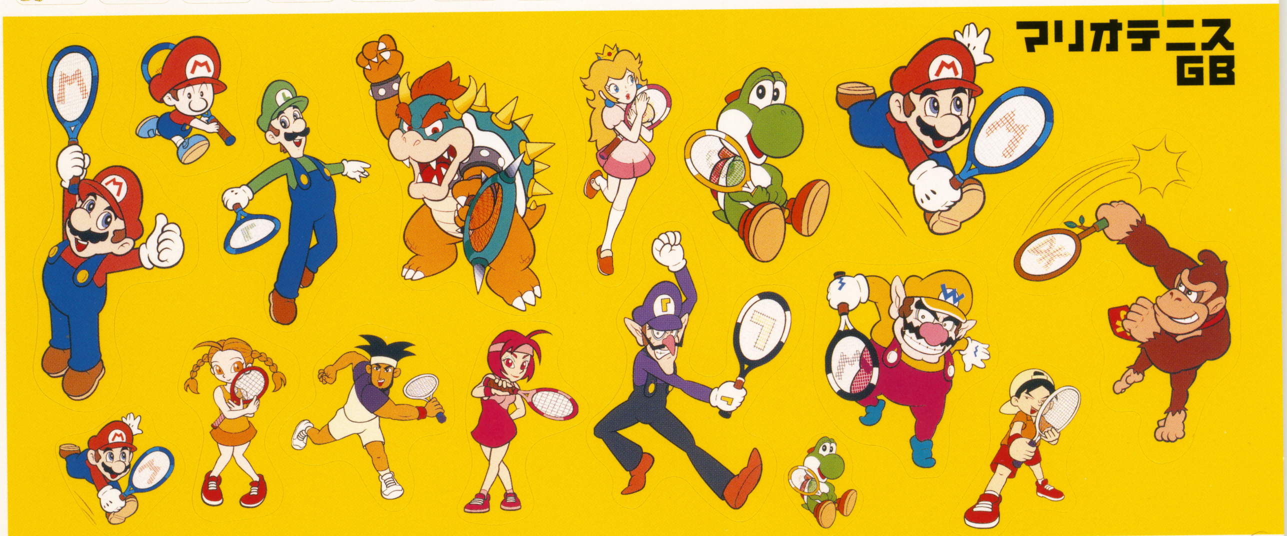
四国スパー
全店

LAWSON
全店

ポケモンスタジアム金銀



マリオテニスGB



ロックマンX

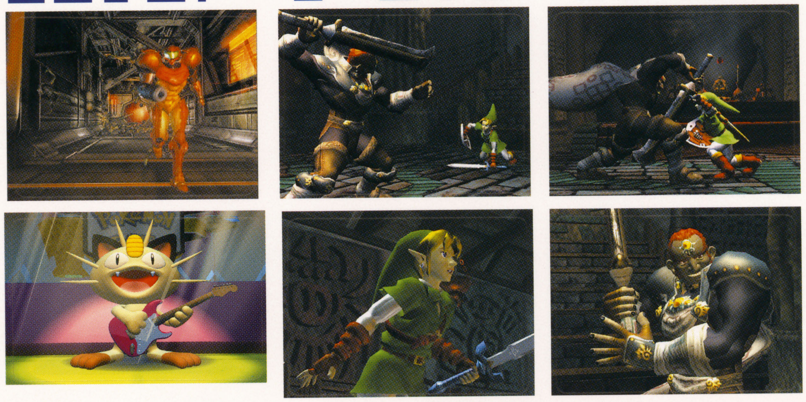
ロックマンEXE

ロックマンDASH

ロックマン



ニンテンドーゲームキューブデモ画面



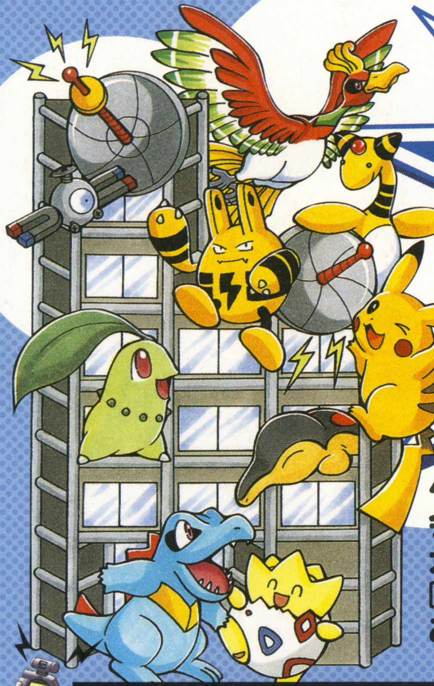
風来のシレン2



64+特製コントローラパック専用シール



月刊ファミ通64+12月号特別付録　特製シール



ポケモン金・銀 64+放送局



**ヘイ、放送局リスナーのみんな、
今回は、いつものタイプ別攻略のほかに、
大事なお知らせがあるんだ。
『ポケモンスタジアム金銀』を使用した
あの大会が、ついに開催されるらしいぜ。**

またあついバトルが くりひろげられるぜ!

第4回ポケモンリーグ 任天堂公式トーナメント全国大会 ニンテンドウカップ2000開催のお知らせ

全国のポケモントレーナーのみんな、ホントーにお待たせしました! 今年の11月上旬から12月下旬にかけて、全国各地でいよいよ第4回ポケモンリーグが開かれることになったぞ!

今回の大会では、12月14日発売予定のニンテンドウ64用ソフト、『ポケモンスタジアム金銀』を使用。参加したトレーナーは、ニンテンドウ64の映像と音声による迫力のバトルを、ソフトの発売前に体験することができちゃうってわけだ。これはおいしい!

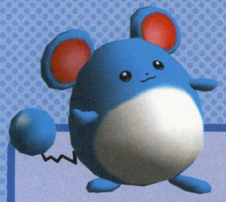
ここに、大会の開催日程と応募方法を掲載しておくので、腕自慢のポケモントレーナーは、レッツ応募だぜ!

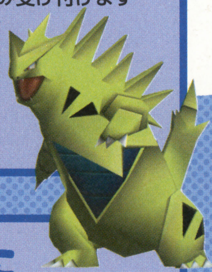


⬆使用ソフトは『ポケモンスタジアム金銀』。迫力あるバトルを、早く見てみたい!

応募の決まり

- 必ず往復はがきで応募しよう
- ひとりにつき1通のみ受け付けます
- 各大会ごとに締切が違うので注意しよう
- 年齢制限はナシ
- 応募者多数の場合、抽選になります





開催日程表

地区	開催日	申し込み締切日	会場
東京	11月3日(祝)	終了	品川インターシティホテル
宮城	11月5日(日)	終了	KHBロビースタジオ
大阪	11月12日(日)	10月25日(水)	ギャラクシーホール
高知	11月19日(日)	11月1日(水)	高知中央郵便局4Fホール
島根	11月23日(祝)	11月8日(水)	松江テルサ
石川	11月26日(日)	11月8日(水)	MROホール
山形	12月3日(日)	11月15日(水)	山形ビッグウイング大ホール
熊本	12月10日(日)	11月22日(水)	TKUプラザ
北海道	12月17日(日)	11月29日(水)	STVホール
愛知	12月23日(日)	12月6日(水)	ナディアパーク(デザインホール)

はがきの書きかた

往信面(青・表)

50 〒163-8696
新宿郵便局留
「ポケモンリーグ」係

※ここには何も書かないでね

返信面(緑・裏)

50 □□□-□□□□
ここには、自分の郵便番号、住所、名前を必ず書くこと

❶出場希望大会の、地区、会場名(左の開催日程表を参照)
❷住所 ❸名前
❹学年 ❺年齢
❻電話番号(市外局番から記入)

問い合わせ先 ポケモンリーグ事務局
☎03・5389・8159(平日13～19時)

※大会招待状、または落選のお知らせは、各大会の1週間まえまでに発送されます。集合時間、集合場所などの詳細は、大会招待状に明記されます。



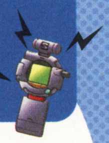
ポケモンリーグ2000公式ルールは、32ページを見てね!

こんなポケモンはイヤだ! カスミがデートに夢中でジムに帰ってこない。

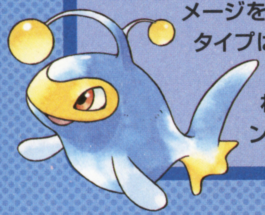
タイプ別攻略 みず編 ～『ポケモンスタジアム金銀』に備えて～

今回のタイプ別攻略は、みずタイプ！　『ポケモン金・銀・クリスタルバージョン』ははもちろん、年末に発売予定の『ポケモンスタジアム金銀』のバトルでも役立つ情報がたくさんあるので、みんなしっかり聴いてくれよな！

みずはいきもののいのちのみなもと



みずタイプの相性について



みずタイプのポケモンの長所は、弱点が少ないこと。2倍のダメージを食らってしまうわざは、でんき、くさタイプだけだ。逆に、みずタイプのわざで2倍のダメージを与えられるポケモンのタイプは、じめん、いわ、ほのお。みずタイプの攻撃わざは、どんなポケモンに対しても、ダメージ0ということがないのも強み。相手が特殊なわざを使っていない限り、攻撃すればとりあえず相手のHPを(強弱はともかく)必ず削ることができるのだ。

ゴーストタイプのような特別な設定もなく、わりとシンプルな考えかたでバトルに挑めるみずタイプは、比較的初心者に扱いやすいタイプだと言えるかもね。

みずタイプのわざのダメージが2倍になるポモケモンのタイプ	じめん／いわ／ほのお
みずタイプのわざのダメージが2分の1になるポケモンのタイプ	みず／くさ／ドラゴン
みずタイプのポケモンには2倍のダメージとなるわざのタイプ	でんき／くさ
みずタイプのポケモンには2分の1のダメージとなるわざのタイプ	はがね／ほのお／みず／こおり

みずタイプのわざについて

※マシン番号の欄の"ひ"は、ひでんマシンを表しています。『ポケモン金・銀・クリスタルバージョン』では、攻撃を受けたわざとポケモンのタイプが同じでも追加効果を受けることがあります。

みずタイプにはいろんな攻撃わざがある。ひでんマシンで覚えるわざが多いのも特徴だ。ひでんわざばっかり覚えすぎちゃったよーという人は、フスベシティの忘れオヤジの力を借りよう。

おすすめわざ

なみのり

威力はハイドロポンプより落ちるが、精度の高いなみのりをおすすめする。ひでんマシンなのですぐ覚えさせられるのもマル。みずタイプの定番の大わざといえる。

おすすめコンボ

こころのめ+ハイドロポンプ

ハイドロポンプのダメージはみずタイプ最大だけど、命中率が低いためリスクをともなう。そんな弱点を補ったのがこのコンボ。確実に大ダメージをあたえられるぞ！

あまごい+みずタイプの攻撃わざ

最初にあまごいを使い、みずタイプのわざの威力を上げておこうという、シンプルな狙いのコンボ。ただし、相手がかみなりを持っている場合は要注意。雨状態の場合、かみなりの命中率が100パーセントに上がってしまうのだ。

●みずタイプわざ全リスト

わざ名	威力	命中率	PP	マシン番号	解説
ハイドロポンプ	120	80	5	―	ふつうの攻撃
なみのり	95	100	15	ひ03	ふつうの攻撃。冒険中、水上を移動できる。
クラブハンマー	90	85	10	―	クリティカルヒットが出やすい
たきのぼり	80	100	15	ひ07	ふつうの攻撃。冒険中、急な滝を登ることができる
バブルこうせん	65	100	20	―	1割の確率で相手のすばやさを1段階下げる
オクタンほう	65	85	10	―	5割の確率で相手の命中率を1段階下げる
みずでっぽう	40	100	25	―	ふつうの攻撃
からではさむ	35	75	10	―	2～5ターン続けてダメージを与える。そのあいだ相手は逃げられない
あわ	20	100	30	―	1割の確率で相手のすばやさをさ1段階下げる
うずしお	15	70	15	ひ06	2～5ターン続けてダメージを与える。そのあいだ相手は逃げられない
あまごい	―	―	5	18	5ターンのあいだ雨状態にして、みずタイプのわざの攻撃力を上げる
からにこもる	―	―	40	―	自分のぼうぎょを1段階上げる

みずタイプのわざの威力が上がるどうぐ

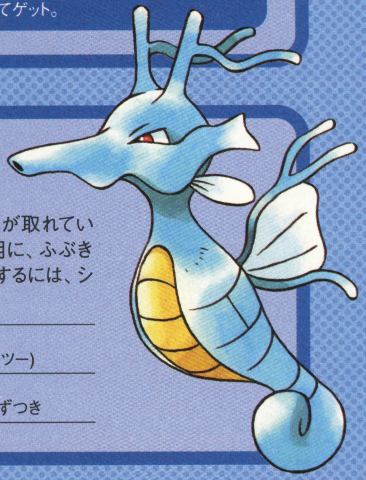
これをポケモンに持たせれば、バッチリみずタイプのわざの威力が上がるぞ。ゲットして戦闘を有利にしよう。

名前 しんぴのしずく

入手方法 なみのりを使い、ヨシノシティの西の小島に行ってゲット。

おすすめみずタイプポケモン大紹介

放送局おすすめのみずタイプのポケモンはこれ！　野生で最少レベルのものを入手できる場所(『金・銀』のもの)と、そのレベルで理想とする能力値も記しておいたので、ゲット時の参考にしよう。スターミーやヌオーもおすすめなんだけど、ほかのタイプのときに紹介しちゃったので、あえて違うものを選んでみたよ。



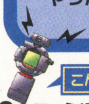
キングドラ

弱点が少ない点と、能力値がバランスが取れている点が、おすすめの理由。対ドラゴン用に、ふぶきと、りゅうのいぶきをマスターしておきたい。キングドラをゲットするには、シードラにりゅうのウロコを持たせて通信交換だ。

理想能力値		レベル	15
HP	37	とくこう	28
こうげき	20	とくぼう	14
ぼうぎょ	28	すばやさ	26

おすすめ入手ポイント
うずまき島の洞窟(レベル15　タッツー)

おすすめわざ
なみのり、ふぶき、りゅうのいぶき、ずつき



こんなポケモンはイヤだ！　ひそかにロケット団にあこがれている

全みずタイプパターン徹底研究

ポケモンは、タイプをふたつ合わせ持っているものも多い。みずタイプを持つポケモンのパターンは、以下の10種類だ。いつものように、これらをいろんな方向から分析してみるぞ。

●みず＋エスパー

該当ポケモン ヤドン、ヤドラン、ヤドキング、スターミー

相性のいいわざ かくとう、はがね、ほのお、みず、こおり、エスパー

相性の悪いわざ むし、ゴースト、でんき、くさ、あく

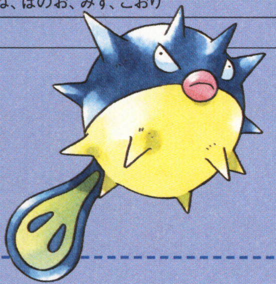
みずタイプの中では、弱点がもっとも多くなってしまった悲しい組み合わせ。相性面だけ見るとアタマが痛いが、このタイプに属するスターミーは、みずタイプでナンバーワンのすばやさを誇る。弱点の多さを計算に入れても、非常に使いやすい実戦向きのポケモンである。

●みず＋どく

該当ポケモン ハリーセン、メノクラゲ、ドククラゲ

相性のいいわざ かくとう、どく、むし、はがね、ほのお、みず、こおり

相性の悪いわざ じめん、でんき、エスパー



抵抗力を持つわざの種類は7つ。そして、弱点となるわざの種類は3つと、バランスは悪くない組み合わせだ。このタイプに該当するハリーセン、メノクラゲ、ドククラゲは、すべて釣りでゲットするポケモン。3種類とも現れるポイントは、32番道路だ。

●みず＋こおり

該当ポケモン パルシェン、ジュゴン、ラプラス

相性のいいわざ みず、こおり

相性の悪いわざ かくとう、いわ、でんき、くさ

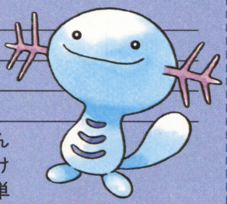
こおりタイプが加わったことにより、なんと相性のいいわざが減り、相性の悪いわざが増えてしまった。こおりタイプの攻撃わざが1.5倍ダメージになるのはうれしいが、初心者には扱いが難しいタイプの組み合わせと言えるだろう。

●みず＋じめん

該当ポケモン ウパー、ヌオー

相性のいいわざ どく、いわ、はがね、ほのお、でんき

相性の悪いわざ くさ



じめんタイプが追加されたことにより、なんとでんきタイプのわざのダメージがゼロになり、気をつけるのはくさタイプだけでいいという、みずタイプ単独のポケモン以上に初心者向きの組み合わせだ。ただし、該当のポケモンはすばやさが低いのがネックなので、なるべくレベルの低いうちにインドメタシンを使って、基礎ポイントをできるだけ上げておきたいところ。

●みず＋ドラゴン

該当ポケモン キングドラ

相性のいいわざ はがね、ほのお、みず

相性の悪いわざ ドラゴン

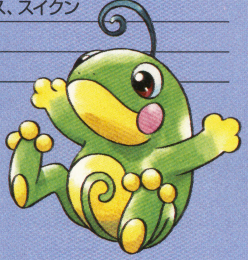
弱点はドラゴンタイプのみ。しかも、ドラゴンタイプのわざといっても種類はとても少ないし、使うポケモンも限られている。それでも不安というなら、ドラゴン対策としてふぶきを覚えておくといいだろう。このタイプに該当するキングドラは、能力値もバランスのとれた、超ビギナー向けの優秀なポケモンだ。

●みず

該当ポケモン ワニノコ、アリゲイツ、オーダイル、ニョロモ、ニョロゾ、ニョロトノ、コイキング、トサキント、アズマオウ、マリル、マリルリ、コダック、ゴルダック、クラブ、キングラー、ヒトデマン、シェルダー、テッポウオ、オクタン、パウワウ、シャワーズ、タッツー、シードラ、ゼニガメ、カメール、カメックス、スイクン

相性のいいわざ はがね、ほのお、みず、こおり

相性の悪いわざ でんき、くさ



みずタイプ単独のポケモンは、初心者にも扱いやすい。気をつけなければいけないわざのタイプは、でんきとくさ。これは、みずタイプのポケモン全般に言えることなのだが、わざマシン14でふぶきを覚えさせておけば、くさタイプにきちんと対抗できるぞ。

●みず＋ひこう

該当ポケモン ギャラドス、マンタイン

相性のいいわざ かくとう、じめん、むし、はがね、ほのお、みず

相性の悪いわざ いわ、でんき

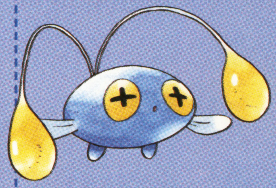
苦手なわざは2タイプだけだが、でんきタイプのわざで4倍ダメージを食らってしまうのが痛いところ。でんきタイプはバトルでの使用頻度も高いから、これはけっこうなハンデとなってのしかかる。でんきタイプのポケモンが出てきたら、決して無理をせず交代することをおすすめする。

●みず＋でんき

該当ポケモン チョンチー、ランターン

相性のいいわざ ひこう、はがね、ほのお、みず、こおり

相性の悪いわざ じめん、くさ



苦手タイプからでんきが消えているのがうれしい。代わりの弱点ができてしまったが、もしじめんタイプのポケモンを出されたときには、みずタイプのわざで対抗できる。くさタイプが出てきたらふぶきで対抗、じめんタイプが出てきたらなみのりで対抗……。このとき、勝負のポイントとなるのは、やはり速さだろうか？

●みず＋いわ

該当ポケモン サニーゴ、オムナイト、オムスター、カブト、カブトプス

相性のいいわざ ノーマル、どく、ひこう、ほのお、こおり

相性の悪いわざ かくとう、じめん、でんき、くさ

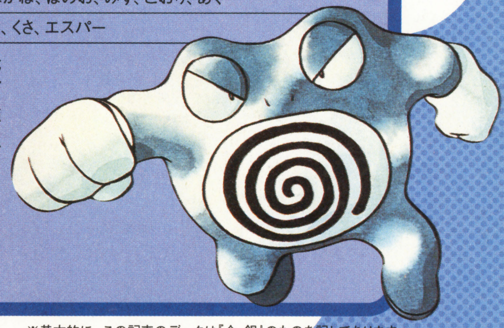
このタイプのポケモンの特徴として、物理攻撃には強いが、特殊攻撃にはめっぽう弱いということが挙げられる（除くサニーゴ）。とくに、くさタイプのわざには、びっくりするほどモロいので、覚悟しておくべし。

●みず＋かくとう

該当ポケモン ニョロボン

相性のいいわざ むし、いわ、はがね、ほのお、みず、こおり、あく

相性の悪いわざ ひこう、でんき、くさ、エスパー



かくとうタイプが追加され、抵抗力を持つわざのタイプが7種類にも増えているのが強み。もちろん、そのぶん弱点も少々増えているのだが。このタイプに属するポケモンは、ニョロボンのみ。さいみんじゅつ＋ハイドロポンプのコンボが使えるのが頼もしいね。

こんな**ポケモン**は**イヤ**だ！ 色違いのオーキド博士が出現する。

※基本的に、この記事のデータは『金・銀』のものを記してあります。

◆秋と言えばサンマ。脂が乗っておいしいんです。それにしてもアフロ家のおかずは魚が多いね。



◆ゴレムとは？ 命を持つ粘土ーアニメイトクレイで作られた、闘うフィギュア。
ゴレムと深い信頼関係を持つ者をゴレムマイトと呼ぶ。



◆前回までのあらすじ

新米ゴレムマイトのアフロは、いつも負けてばかり。いっぽうライバルのナギはクールかつ最強。今日こそアフロはいいところを見せてくれるのだろうか？

阿不路剣一郎（あふろけんいちろう） 新米ゴレムマイト。鯱丸の飼い主。気がゆるむとアフロヘアーになる。

鯱丸（しゃちまる） もともとは野良ゴレム。道ばたでいじめられていたところをアフロに救われる。

保尼伊ナギ（ほにいなぎ） スゴ腕のゴレムマイト。美少女にして、ハイパーな魚屋の娘。アフロのライバル!?

兎天（とてん） ナギのつれているゴレム。飼い主に似て非常にクールな性格。しかもメチャ強い。

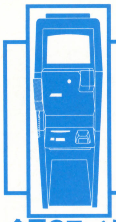




◆泥棒ネコさんもナギのいる魚松に入っちゃうなんてドジだね。けっきょくこの強盗はネコ? それともヒト?

◆和六里ハル先生に応援のおたよりを送ろう。あて先はファミ通64+編集部『ゴレムマイト　アフロ係』まで

次号(11月21日発売)につづく



ニンテンドウパワー ソフトリスト

2000.11.1

このコーナーでは11月書き換えのスーパーファミコンソフト&ゲームボーイソフトをすべて紹介。ロッピーの検索に役立つ商品番号、ジャンルだけでなく、パッケージ版が発売された当時の週刊ファミ通に掲載された、クロスレビューの合計点も掲載しているぞ。

全国のローソンに設置してあるMMS(通称Loppi)を使うと、スーパーファミコンやゲームボーイのソフトを書き換えることができる。すでに利用している人はゲームリストを。初めての人は使いかた解説も読んでね。

ゲームは専用のROMへ書き込もう

SFメモリカセットの中には、ゲームのプログラムを書き込むFブロックが8分割、データのセーブを行うBブロックが16分割になって入っている。どちらかのブロック数がいっぱいになるまで、何本でもソフトを書き込めるのだ。ちなみに、GBメモリカートリッジもFブロックが8、Bブロックが16分割になっているぞ。



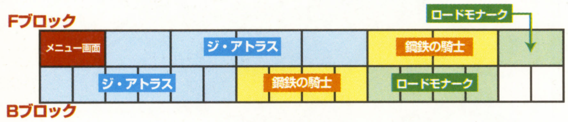
スーパーファミコン書き換え専用
SFメモリカセット
(3980円/税別)



ゲームボーイ書き換え専用
GBメモリカートリッジ
(2500円/税別)

ソフトの組み合わせかた

2本以上ソフトを書き込むと"メニュー画面(Fブロック1)"が自動的に書き込まれるので注意!『ジ・アトラス』(F:4 B:6)、『鋼鉄の騎士』(F:2 B:4)、『ロードモナーク』(F:1 B:4)を書き込むとFブロックは7、Bブロックは14使用するが、メニュー画面が入るためFブロックは8ピッタリになってしまうのだ。



Loppiの使いかた

ローソンでゲームを書き込むSFメモリカセットか、GBメモリカートリッジを購入。

Loppiのメニュー画面で"ゲーム書き換えシステム"という項目を選択しよう。



カセットやカートリッジを差し込み口にしっかりとセットし、スイッチを入れる。



ジャンルで検索
または
商品番号を直接入力

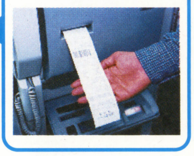
各ソフトの紹介画面が表示されるので、間違っていないかをここで確認する。



ブロック数がいっぱいになるまで何本でもソフトを選択し、一覧表示で最終決定。



Loppiの申込券が出てきたらスイッチを切り、カセットやカートリッジを抜き取ろう。



申込券とカセットまたはカートリッジをレジに持っていくと、書き込んでくれる。

NEW ニンテンドウパワー・オリジナルソフト **11月に書き換えができるソフトを一挙に紹介**

スーパーファミコン

ニンテンドウパワーオリジナルの新作ソフトもいいけど、昔懐かしの名作ソフトが低価格で書き込めるのもうれしいね。

●メーカー●商品番号●価格●Fブロック数●Bブロック数　クロスレビュー点数

ARETH　22
●やのまん●145131●1000円●F:4●B:4
主人公が女の子というちょっと変わったRPG。物語の舞台はアレサ王国。敵が落とした5種類のソウルを合成して、武器や防具を作ることが可能。

ARETHⅡ　27
●やのまん●604941●1000円●F:4●B:4
人気RPG第2弾。前作の主人公アリエルが、今度は地下世界を冒険する。戦闘シーンがよりスピーディーになり、モンスター図鑑なども強化された。

ELFARIAⅡ　29
●ハドソン●132748●1000●F:4●B:4
お金が存在しない世界"エルファリア"が舞台のRPG第2弾。今回は、エルフの少年の野望であるエルザードの復活を阻止することが目的なのだ。

FEDA　26
●やのまん●604925●1000円●F:5●B:4
プレイヤーの行動でストーリーが変化する、マルチシナリオシステムのシミュレーションRPG。戦闘シーンはリアルなアニメーションで展開される。

Last BibleⅢ　29
●アトラス●251453●1000円●F:6●B:4
大好評RPG『Last Bible』シリーズ第3弾。前作から数万年後の世界を舞台に、ガイアの力を持った主人公が冒険する。魔獣合体システムも健在だ。

MOTHER2 ギーグの逆襲　34
●任天堂●468355●1000円●F:6●B:4
ファミコンで大ヒットを記録した『MOTHER』の続編。美しい地球を破壊しようとするギーグを倒すため、幼い子供たちがいま冒険の旅に出る。

イーハトーヴォ物語　27
●ヘクト●827886●1000円●F:2●B:1
宮沢賢治の世界を舞台にしたRPG。『セロ弾きのゴーシュ』などさまざまな作品世界を冒険し、7冊の手帳を集めよう。戦闘や敵の概念がないのが特徴。

ウィザードリィ外伝Ⅳ~胎魔の鼓動~　28
●アスキー●112470●1000円●F:8●B:4
『ウィザードリィ外伝』シリーズ4作目。東洋にある3つの塔を舞台に冒険をくり広げる。450種2000パターン以上もの手強いモンスターが登場する。

エストポリス伝記　28
●タイトー●176524●1000円●F:2●B:4
神と人間の戦いを描いた本格派RPG。復活した4人の邪神を倒すため、勇者マキシムの子孫が戦う。キャラのす速さを重視した戦闘システムを採用。

旧約・女神転生　28
●アトラス●222208●1000円●F:4●B:4
ファミコンで人気のあった『女神転生I』と『女神転生II』をカップリング。『真・女神転生』などの要素を取り入れ、遊びやすくアレンジされている。

真・女神転生　36
●アトラス●233561●1000円●F:3●B:4
魔獣合成システムが特徴的な『女神転生』シリーズの続編。近未来の東京で神と悪魔の対立を描いたRPG。邪教の館での悪魔合体も健在だぞ。

真・女神転生Ⅱ　33
●アトラス●235385●1000円●F:4●B:4
マニアックな設定でカルト的人気を得たRPGの続編。前作から約半世紀後の東京が舞台だ。おなじみの悪魔合体システムもさらに進化している。

新桃太郎伝説　27
●ハドソン●555983●1000円●F:4●B:4
桃太郎が主人公のコミカルRPG。天気によってキャラの調子が変わったり、仲間の選びかたによってストーリーが変化するなど、新システムが満載だ。

ゼルダの伝説 神々のトライフォース　--
●任天堂●069035●1000円●F:2●B:4
さまざまなアクションをする主人公、リンクを操りって、光と闇のふたつの世界からな広大なフィールドを駆け巡る、アクションRPG。

ソード・ワールドSFC　23
●ティーアンドイーソフト●608092●1000円●F:3●B:4
パソコンから移植されたオムニバス形式のRPG。各シナリオの重要なシーンに登場する選択肢の選びかたによって、ストーリーが変化していくぞ。

ソード・ワールドSFC2 いにしえの巨人伝説　23
●ティーアンドイーソフト●693723●1000円F:4●B:4
『ソード・ワールドSFC』の続編。前作を上回る27本のマルチシナリオ、3種類から選べるバトルモードなど、随所にパワーアップがなされている。

大貝獣物語　25
●ハドソン●469394●1000円●F:6●B:4
幻大陸シェルドラドを舞台に"火の貝勇者"の冒険を描いた超大作RPG。仲間とともに、貝の力で封印されたファットバジャーの復活を阻止しよう!

ダウン・ザ・ワールド　28
●アスキー●118931●1000円●F:4●B:4
画面の外のプレイヤーが勇者となり、画面内のキャラクターを導いて冒険するという斬新な設定のRPG。戦略的なフォーメーションバトルが魅力だ。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説　29
●エポック社●607576●1000円●F:2●B:1
親切なシステムや魅力あるストーリーが、パソコンで大ヒットしたRPGの移植版。今作では、戦闘時に背景がつくなどのアレンジがなされている。

ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ　26
●エポック社●608106●1000円●F:3●B:4
パソコンで好評だったRPG第2弾。プレイヤーは前作の主人公セリオスの息子アトラスとなり、3人の仲間とともに地下都市の謎を解き明かすのだ!!

トルネコの大冒険 不思議のダンジョン　32
●チュンソフト●133515●1000円●F:3●B:4
『ドラゴンクエストIV』に登場したトルネコが主人公のRPG。入るたびに地形が変わる不思議なダンジョンで、究極の宝物を見つけ出すことが目的。

不思議のダンジョン2 風来のシレン　38
●チュンソフト●092428●1000円●F:8●B:16
『1000回遊べるRPG』のキャッチコピーでおなじみの『不思議のダンジョン』シリーズ第2弾。入るたびダンジョンのマップが変化するのだ。

ブレスオブファイアⅡ　28
●カプコン●469386●1000円●F:5●B:4
変身システムが話題になったRPGの続編。今作では168通りもの組み合わせが可能になったぞ。さらに、グラフィックや戦闘シーンもパワーアップ!

レナス 【古代機械の記憶】　29
●アスミック●144134●1000円●F:3●B:4
さまざまな種族が入り乱れる星レナスを舞台にしたRPG。左手だけで操作できるヘッドアップディスプレイシステムと、斬新な魔法システムが特徴。

レナス2~封印の使徒~　23
●アスミック●156442●1000円●F:8●B:4
好評を博した『レナス』シリーズ第2弾。プレイヤーは火や光など特徴の異なる8種類の精霊の中から4種類を選び、旅に同行させることができるのだ。

悪魔城ドラキュラXX　24
●コナミ●469017●1000円●F:4●B:0
人気アクションゲーム『悪魔城ドラキュラX』の世界観をそのままに、マルチシナリオシステムを採用。ムチをうまく使い、全7ステージを制覇しよう。

カービィボウル　28
●任天堂●468371●1000円●F:3●B:4
カービィをボールにして、ミニゴルフのようなゲームを楽しむアクションゲーム。起伏に富んだコースやショットの打ちわけなど、深い戦略がウリ。

がんばれゴエモン きらきら道中　--
●コナミ●468959●1000円●F:6●B:4
『がんばれゴエモン2』をベースにしたサブゲーム満載のアクションゲーム。サブゲームは全5種類。大好評のプレイヤーチェンジシステムを搭載だ。

がんばれゴエモン3　32
●コナミ●398764●1000円●F:4●B:4
ゴエモンが主人公のコミカルなアクションゲーム。おなじみの巨大ロボ"ゴエモンインパクト"は今作も健在。ひとりで遊んでも十分に楽しめるぞ。

奇々怪界 月夜草子　27
●ナツメ●722545●1000円●F:3●B:0
鬼にさらわれたかぐや姫を救い出すため、巫女の小夜が大活躍するアクションシューティングゲーム。オプションキャラの能力を使いこなせ!

奇々怪界 謎の黒マント　23
●ナツメ●722537●1000円●F:2●B:0
アーケードやファミコンで人気のアクションゲーム。滑り込みやおはらいスピンなどを駆使して、妖怪退治をしよう。ふたり同時プレイも可能だぞ。

アイコン説明:ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他

ニンテンドウパワーソフトリスト

キッドクラウンのクレイジーチェイス　28
●コトブキシステム●719706●1000円●F：2●B：0
クォータービューの画面が斬新だったアクションゲーム。5つのステージに仕掛けられたさまざまなトラップや、キャラたちのリアクションが楽しい。

魂斗羅スピリッツ　28
●コナミ●468932●1000円●F：2●B：0
人気アクションゲームのスーパーファミコン版。特殊部隊魂斗羅が、エイリアンを相手に派手な戦闘をくり広げる。ふたり同時プレイも可能だぞ。

サンドラの大冒険 ワルキューレとの出逢い　24
●2ナムコ●751111●1000円●F：2●B：0
『ワルキューレ』シリーズの名脇役サンドラが主人公のアクションゲーム。どんな病気でも治すという幻の薬を求めて、サンドラが世界中を駆け巡る。

スーパードンキーコング　31
●任天堂●468363●1000円●F：8●B：1
力持ちのドンキーコングと、すばしっこいディディーコングが大活躍する正当派アクションゲーム。40にもおよぶステージをすべてクリアーしよう。

スーパードンキーコング2　32
●任天堂●468967●1000円●F：8●B：1
綺麗なグラフィックが画期的だった『スーパードンキーコング』がパワーアップして帰ってきた。仲間と協力して、ステージクリアーを目指すのだ。

スーパードンキーコング3　30
●任天堂●468991●1000円●F：8●B：1
多彩なアクションシーンが楽しい『スーパードンキーコング』シリーズ第3弾。水切りジャンプや、協力プレイを駆使してつぎのステージへ進もう！

スーパーボンバーマン3　28
●ハドソン●469378●1000円●F：3●B：0
人気アクションゲームのシリーズ第3弾。最大5人まで遊べるバトルモードでは、やられた人がステージの外から攻撃できる新システムが追加された。

スーパーマリオコレクション　32
●任天堂●861367●1000円●F：4●B：4
ファミコンで発売された4つの『マリオ』が入ったお得なソフト。ただリニューアルされただけでなく、ステージごとにセーブできるようになったぞ。

スーパーマリオワールド　34
●任天堂●131130●1000円●F：1●B：1
『スーパーマリオ』シリーズの4作目。マントを使って空を飛べるマントマリオやヨッシーなどの多彩なアクションと、隠しステージが満載なのだ。

スーパーメトロイド　32
●任天堂●468347●1000円●F：6●B：4
ゲームボーイ版の続編。とてつもなく深い地下迷路にあるさまざなアイテムを入手し、パワーアップしながら進んでいくSFアクションゲーム。

スーパーワギャンランド　30
●ナムコ●608173●1000円●F：2●B：0
ファミコンからの移植となった、ワギャンが活躍するアクションゲーム。ボスとの対決は神経衰弱や、新たに加わったモザイク当てなどで行う。

スーパーワギャンランド2　27
●ナムコ●604933●1000円●F：2●B：0
人気アクションゲームの2作目。今回は新登場のミニワギャンステージをはじめとした、全55ステージが用意されている。難易度の設定も行えるぞ。

ストリートファイターⅡターボ　36
●カプコン●129224●1000円●F：5●B：0
大人気対戦格闘ゲーム『ストリートファイターII』のバージョンアップ版。キャラクターの動きがスピードアップし、四天王が使えるようになった。

それ行けエビス丸 からくり迷路　22
●コナミ●112640●1000円●F：2●B：0
『ゴエモン』シリーズでおなじみのエビス丸が登場するパズルゲーム。矢印などが描かれたカーソルを動かして、エビス丸をゴールまで誘導しよう。

超原人2　29
●ハドソン●283096●1000円●F：3●B：0
超原人が活躍するアクションゲーム。ダッシュやヘッドスライディングなどの新アクションを使って、全6ステージのクリアーを目指すのだ。

超魔界大戦 どらぼっちゃん　28
●ナグザット●281034●1000円●F：2●B：1
かわいいドラキュラの男の子、どらぼっちゃんが主人公のアクションRPG。魔界を支配しようとしているオオワルサーを倒すのが今回の目的なのだ。

超魔界村　27
●カプコン●131148●1000円●F：2●B：0
超人気アクションゲーム。プレイヤーはアーサーを操り、武器、魔法、二股ジャンプを駆使して、さらわれたプリンセスを助け出すことが目的だ。

ツインビーレインボーベルアドベンチャー　28
●コナミ●131890●1000円●F：2●B：4
シューティングゲームの『ツインビー』が、アクションゲームになった。宇宙征服を企むワルモン博士の野望を阻止し、メローラ姫を助け出そう。

デモンズ・ブレイゾン 魔界村 紋章編　28
●カプコン●112453●1000円●F：4●B：0
『魔界村』シリーズでおなじみのレッドアリーマーが主人公になったアクションゲーム。紋章の種類によってさまざまなアリーマーに変身できるのだ。

ドラえもん3 のび太と時の宝玉　23
●エポック社●693693●1000円●F：3●B：0
原始時代から未来へ時間旅行をしながら、ドラえもんたちが活躍するアクションゲーム。5人のキャラクターとアイテムを使いわけて、さきへ進もう。

ドラえもん4 のび太と月の王国　--
●エポック社●606740●1000円●F：3●B：0
ふたり同時プレイができるアクションゲーム。月から来たという女の子型ロボットを救ったドラえもんたちが、月の王国で大事件に巻き込まれた！

ファイナルファイト　29
●カプコン●108464●1000円●F：2●B：0
アーケード版からの移植となったアクションゲーム。タイプの異なるふたりのキャラからひとりを選び、さらわれてしまった市長の娘を救い出せ!!

ファイナルファイト2　--
●カプコン●110396●1000円●F：3●B：0
好評だったアクションゲームの続編。ガイの娘のマキ、おなじみのハガー、南米からやってきたカルロスの3人が、マッドギア相手に世界を駆け巡る。

リブルラブル　--
●ナムコ●143791●1000円●F：1●B：0
10年以上もまえにアーケードに登場した懐かしのアクションゲームが復活。グラフィックや操作方法、サウンドなどすべてが忠実に再現されているぞ。

ロックマン7　24
●カプコン●132764●1000円●F：4●B：0
人気アクションゲーム『ロックマン』シリーズの第7弾。ステージ内に隠された4枚のプレートを集めてラッシュと合体。スーパーロックマンに変身だ。

ロックマンX　26
●カプコン●131237●1000円●F：3●B：0
『ロックマン』シリーズにパーツシステムなどが導入された『X』。史上最強のレプリロイド・シグマの軍団相手に、ロックマンXやゼロは勝てるのか！

ワギャンパラダイス　30
●ナムコ●751120●1000円●F：3●B：0
かわいいワギャンが主人公のアクションゲーム。ミニゲームが12種類に増え、演出や仕掛けもパワーアップ。全28ステージクリアーを目指すのだ。

AⅢS.V.　25
●ビクターインタラクティブソフトウェア●288853●1000円●F：4●B：16
人気の鉄道シミュレーションゲーム。基本システムはパソコン版と同じだが、建築物の増加や車両を自分で開発できる新要素が盛りだくさんなのだ。

SUPER大航海時代　23
●コーエー●608122●1000円●F：2●B：4
いろいろな機種に移植されている名作シミュレーションゲーム。プレイヤーは没落貴族となり、家を再興するため帆船艦隊を率いて貿易の旅に出る。

Winning Post2 プログラム'96　25
●コーエー●608114●1000円●F：6●B：16
人気の競馬育成シミュレーションゲームが'96年のデータに変更された。ゲーム中のイベントもすべて一新。初心者でもわかる用語辞典もついている。

アースライト ルナ ストライク　22
●ハドソン●283118●1000円●F：6●B：4
近未来の宇宙が舞台のシミュレーションゲーム。プレイヤーは敵軍の宇宙連邦軍を倒すため、ロボットや戦車などのメカを利用して敵と戦おう。

鋼鉄の騎士　28
●アスミック●156736●1000円●F：2●B：4
第2次世界大戦の東部戦線を舞台にしたウォーシミュレーションゲーム。ドイツ軍の戦車中隊指揮官として、モスクワへ進軍するのが目的なのだ。

鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団　25
●アスミック●175854●1000円●F：3●B：4
ドイツ軍の戦車を操って、12都市を制圧していくのが目的のシミュレーションゲーム。キャラクターデザインにマンガ家の松本零士を起用している。

鋼鉄の騎士3 激突ヨーロッパ戦線　29
●アスミック●176541●1000円●F：3●B：4
戦車を扱ったシミュレーションゲーム第3弾。史実をもとにした15のシナリオが用意されている。対戦プレイもできるので人との駆け引きも楽しい。

ジ・アトラス　33
●ビクターインタラクティブソフトウェア●295809●1000円●F：4●B：16
大海原を舞台にまだ見ぬ大陸を発見し、世界大地図帳を完成させるのが目的のシミュレーションゲーム。発見した街で貿易を行い、資金を稼ごう。

シムシティー　34
●任天堂●131156●1000円●F：1●B：16
パソコンから移植された人気のシミュレーションゲームを、よりおもしろくアレンジ。市長となり、市民の不平不満を聞きながら街を発展させよう。

タクティクスオウガ　31
●クエスト●607461●1000円●F：6●B：4
名作シミュレーション『伝説のオウガバトル』の続編が、より戦略性を重視して登場。戦場に高度差が取り入れられ、よりリアルな戦闘が楽しめる。

デア ラングリッサー　33
●日本コンピューターシステム●608131●1000円●F：4●B：4
人気シミュレーションRPG。敵、味方の概念を超えたストーリーを楽しめるマルチエンディングや、傭兵指揮範囲などの独特なシステムが満載。

伝説のオウガバトル　27
●クエスト●854344●1000円●F：4●B：16
リアルタイム制のシミュレーションRPG。ゲームの目的は、悪の帝国に支配された世界を救うこと。派手な演出が盛りだくさんの戦闘シーンが魅力。

ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～　31
●コナミ●468924●1000円●F：8●B：4
自分自信を育て、さまざまな性格の女の子と恋愛を楽しむシミュレーションゲームの移植版。修学旅行の行きさきなどオリジナル要素も追加された。

ファイアーエムブレム 聖戦の系譜　36
●任天堂●469025●1000円●F：8●B：4
人気シミュレーションゲームの続編。シナリオは2部構成になっており、前半に登場したキャラクターの能力を受け継いだ子供たちが後半で活躍する。

ファイアーエムブレム 紋章の謎　34
●任天堂●131245●1000円●F：6●B：4
ファミコン版の『暗黒竜と光の剣』と、オリジナルストーリーの『紋章の謎』が楽しめる。魅力的なキャラクター、イベント、ストーリー展開は必見だ。

牧場物語　25
●ビクターインタラクティブソフトウェア●303526●1000円●F：4●B：4
畑や牧草地、家畜などを育てながら牧場を経営していくシミュレーションゲーム。女の子との恋愛や収穫祭などのイベントが多数用意されている。

魔神転生　26
●アトラス●254223●1000円●F：3●B：4
『真・女神転生』シリーズの世界観を使用したシミュレーションゲーム。核戦争後の東京を舞台に、主人公たちが活躍する。悪魔合体システムも健在。

魔神転生Ⅱ　27
●アトラス●281255●1000円●F：6●B：4
『女神転生』で好評の悪魔合体システムを取り入れた、タクティカルシミュレーションRPG第2弾。移動視点がクォータービューに変更されたぞ。

ミリティア　29
●ナムコ●608157●1000円●F：3●B：0
リアルタイムでゲームが進行するウォーシミュレーションゲーム。プレイヤーは、地球解放軍ミリティアの指揮官となり、全20ステージをクリアーだ。

ロードモナーク　24
●エポック社●249785●1000円●F：1●B：4
パソコンからの移植となったリアルタイムシミュレーションゲーム。4ヵ国の中からひとつを選択し、残る3ヵ国の土地をすべて占領するのが目的だ。

F-ZERO　37
●任天堂●129216●1000円●F：1●B：1
惑星規模の未来のカーレースをゲーム化にしたもの。1位を目指すグランプリモードと、1対1で対決するプラクティスモードが用意されているぞ。

磯釣り 離島編　20
●ビクターインタラクティブソフトウェア●281336●1000円●F：4●B：4
本格的な磯釣りが楽しめるソフト。実際と同じ釣りの名所で釣りができる。投げ込み釣りやルアー釣りなどの、さまざまな釣りかたで魚にアタック！

海のぬし釣り　26
●ビクターインタラクティブソフトウェア●283126●1000円●F：4●B：4
4人の家族が、それぞれに思い描く"海のぬし"を捜しに、大海原へ旅立った。100種類もの魚が泳いでいる海で、投げ釣りや船釣りなどを楽しもう。

川のぬし釣り2　31
●ビクターインタラクティブソフトウェア●283703●1000円●F：3●B：4
人気の釣りゲーム第2弾。ブラックバスの釣り大会など、イベントが豊富に用意されているほか、釣った魚のデータを記録できるようになったのだ。

実況ワールドサッカー2　23
●コナミ●722529●1000円●F：6●B：4
テレビ観戦のような実況が楽しめるサッカーゲーム。今回では、フォーメーションが細かく設定できるようになった。状況に合わせて変更しよう。

スーパー大相撲 熱戦大一番　26
●ナムコ●329762●1000円●F：2●B：0
好きな力士を選び、横綱を目指して戦う相撲ゲーム。気合いと足腰のパラメーターに注意して、30手もの技をくり出そう。対戦モードもあるぞ。

スーパーファミリーテニス　29
●ナムコ●076899●1000円●F：2●B：0
4人まで同時にプレイできるテニスゲーム。5つの大会を勝ち抜くトーナメントモード、友だちと対戦できるエキシビジョンモードなどが楽しめる。

スーパーブラックバス2　26
●スターフィッシュ●751081●1000円●F：4●B：4
ブラックバスを対象にした4つの釣り大会に出て優勝を目指す、釣りシミュレーション。天候が移り変わるなど、ありとあらゆる面で本格的なソフト。

スーパーブラックバス3　29
●スターフィッシュ●586897●1000円●F：8●B：4
人気のフィッシングゲームの続編。今回は、専門用語を解説してくれるヘルプ機能が付いただけでなく、RPG感覚で釣りを楽しめるモードもあるぞ。

スキーパラダイスWITHスノーボード　24
●ビクターインタラクティブソフトウェア●334367●1000円●F：2●B：0
スキーとスノーボードが楽しめるアクションゲーム。3Dのプレイ画面はスピード感バツグン！フリーライトをはじめとした3つのモードで遊べるぞ。

ダービージョッキー【騎手王への道】　22
●アスミック●184861●1000円●F：2●B：4
プレイヤーが騎手となり、さまざまなレースに出走する競馬シミュレーションゲーム。騎手学校卒業からスタートし、最終的にGI制覇が目的となる。

つり太郎　19
●ビクターインタラクティブソフトウェア●335916●1000円●F：2●B：1
釣りの醍醐味を存分に味わえる釣りシミュレーションゲーム。ブラックバスやイワナなど、さまさまな魚がリアルなグラフィックで登場するぞ。

デビルズコース　24
●ティーアンドイーソフト●853577●1000円●F：2●B：4
ポリゴンを使用した3Dゴルフゲームの第4弾。今回は空に浮かぶ岩や林立する石柱などの仮想コースが舞台。既存のコースにはない魅力があるぞ。

ナムコットオープン　31
●ナムコ●143839●1000円●F：2●B：4
『ナムコクラシック』などの流れをくんだゴルフゲーム。5つの大会に参加して賞金王を目指すツアーゴルフモードなど、3つのモードが楽しめる。

ワイアラエの奇蹟　28
●ティーアンドイーソフト●197530●1000円●F：2●B：4
『遥かなるオーガスタ』などの流れをくむ、3Dタイプのゴルフゲーム。天候の変化が取り入れられたため、よりいっそうリアルさが増した。

AXELAY　23
●コナミ●122025●1000円●F：2●B：0
疑似3Dを取り入れた新感覚シューティングゲーム。特殊武器をうまく選択して全6ステージを制覇し、アクスレイの世界に平和を取り戻すのだ。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他

ニンテンドウパワーソフトリスト

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

GRADIUSⅢ 33
●コナミ●117382●1000円●F：1●B：0
アーケード版を完全移植。スーパーファミコンだけのオリジナルステージを加えた全10ステージクリアーを目指そう。難易度設定機能もついている。

PHALANX --
●コトブキシステム●721107●1000円●F：2●B：0
本格派シューティングゲーム。異種生命体に奪われてしまった惑星ソテアを奪回するため、各ミッションをクリアーして、巨大ボスを撃破しよう。

SPACE INVADERS --
●タイトー●142379●1000円●F：1●B：0
大ブームを巻き起こした『スペースインベーダー』の完全移植版。モノクロ、セロハン、カラー、アップライトはもちろん、ナゴヤ打ちも健在だ。

キャラバンシューティングコレクション 27
●ハドソン●283711●1000円●F：1●B：0
名作シューティングゲームの『スターフォース』、『スターソルジャー』、『ヘクター'87』が1本のソフトに集まった。3本とも忠実に再現されているぞ。

極上パロディウス 27
●コナミ●468894●1000円●F：4●B：0
アーケードで人気のコミカルなシューティングゲームを完全移植。個性的な8種類の自機のほかに、ゴエモンたちが戦闘機として登場するのだ。

コズモギャング ザ ビデオ 27
●ナムコ●751090●1000円●F：2●B：0
ふたり協力プレイが楽しい固定画面のシューティングゲーム。ゲーム中にあっかんベーなどをする、かわいい悪党団コズモギャングズを攻撃しよう。

パロディウスだ！～神話からお笑いへ～ 29
●コナミ●468983●1000円●F：2●B：0
アーケードで人気のシューティングゲームを移植。自機を4つの中から選び、全10ステージを戦おう。スーパーファミコンのオリジナルステージもある。

ポップンツインビー 29
●コナミ●468975●1000円●F：2●B：0
ふたり同時プレイが可能な人気シューティングゲーム。パンチをしたり、相手を飛ばして遠隔操作ができるなど、新しい攻撃がたくさん用意されている。

RPGツクール SUPER DANTE 31
●アスキー●113841●1000円●F：2●B：16
町のマップやモンスターの配置、イベントなどを自由に設定して1本のRPGを作成できるソフト。完成済みのサンプルゲームが収録されているぞ。

SUPER億万長者ゲーム 22
●タカラ●184853●1000円●F：2●B：4
ボードゲームで人気の『億万長者ゲーム』が家庭用ゲームソフトになって登場。国際企業家になって、不動産や株を増やしながら億万長者を目指せ。

SUPER人生ゲーム3 23
●タカラ●185035●1000円●F：4●B：4
人気ボードゲームのシリーズ第3弾。高校生から社会人までの人生など、4つのゴールでプレイできる。今回はルーレットを回す力を調節できるぞ。

囲碁倶楽部 22
●ヘクト●339067●1000円●F：2●B：4
思考ルーチンをより簡略にすることで、スピーディーな打ち回しを実現した囲碁ゲーム。名局棋譜を再現したデータで、囲碁の勉強もできるのだ。

弟切草 25
●チュンソフト●469432●1000円●F：2●B：4
サウンドノベルという新しいジャンルに挑戦した作品。つぎつぎに選択肢を選んで話を進めていこう。選びかたによってエンディングが変化するぞ。

学校であった怖い話 25
●バンプレスト●296015●1000円●F：6●B：4
学園の七不思議をもとに、血も凍るような話が展開するアドベンチャーゲーム。生徒たちの話を聞く順番によって、ゲームの内容が変化するのだ。

かまいたちの夜 30
●チュンソフト●133507●1000円●F：6●B：4
『弟切草』に続くサウンドノベルシリーズ第2弾。雪に閉ざされたペンションを舞台に、恐怖の物語が展開する。随所に入る効果音が恐怖心をあおる！

決戦！ドカポン王国Ⅳ～伝説の勇者たち～ 29
●アスミック●143618●1000円●F：2●B：0
RPGの要素を盛り込んだすごろくタイプのボードゲーム。モンスターを倒して資金を稼ぎ、お姫さまのムコになるのが目的。4人同時プレイも可能。

真・麻雀 25
●コナミ●249815●1000円●F：1●B：4
地方ルールをはじめとしたさまざまなルールが設定できる、本格派の麻雀ゲーム。対戦相手には、過去の偉人たちが30人以上も登録されているのだ。

スーパー桃太郎電鉄Ⅱ 35
●ハドソン●132756●1000円●F：2●B：0
さまざまな機種に移植されているコミカルなボードゲーム。マップが海外まで広がり、カードの種類も大幅に増加。最大で4人同時プレイが可能だ。

大爆笑人生劇場 19
●タイトー●153656●1000円●F：2●B：4
『人生劇場』シリーズの続編。赤ちゃん時代、幼稚園時代など、全部で6つの時代を舞台に賞金を稼いでいこう。最大6人まで同時プレイが可能だぞ。

大爆笑 人生劇場～ずっこけサラリーマン編～ 21
●タイトー●144126●1000円●F：4●B：4
サラリーマンの人生をモチーフに、自分の将来を疑似体験できるボードゲーム。恋愛や結婚、子育てなど、人生に必要なことがすべて体験できるぞ。

晦 —つきこもり 26
●バンプレスト●293105●1000円●F：8●B：4
『学校であった怖い話』に続くホラーアドベンチャー。7人の男女が怪談を語り、彼らが話す順番を変えることで、その内容も変化していくのだ。

ドカポン外伝 炎のオーディション 24
●アスミック●138878●1000円●F：2●B：0
戦闘がカードバトルになったため、短時間で決着が着くようになった。キャラクターは全部で10種類。7つのマップで楽しむことかできるのだ。

ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情～ 25
●アスミック●123064●1000円●F：3●B：4
ファンタジーの世界を舞台にしたボードゲームの続編。シナリオ制の導入など全体的にパワーアップ。キャラクターデザインはマンガ家の柴田亜美。

ハロー！パックマン 33
●ナムコ●329754●1000円●F：3●B：0
あのパックマンがまったく新しいタイプのアクションゲームになって帰ってきた。自由気ままなパックマンを、いろいろな方法で誘導していこう。

プロ麻雀 極Ⅲ 28
●アテナ●199303●1000円●F：2●B：4
麻雀界を代表するトッププロと対戦できる麻雀ゲーム。ギャンブルモードではプロ雀士が用意したルールと、クリアー条件に挑戦することになるぞ。

魔女たちの眠り 35
●ビクターインタラクティブソフトウェア●288233●1000円●F：6●B：4
ミステリー作家の赤川次郎が原作、監修のサウンドノベル。小説の主人公となって、森に囲まれた町で起こる殺人事件の謎を解き明かすのだ。

夜光虫 25
●アテナ●221317●1000円●F：4●B：4
小説を読む感覚でゲームが進んでいくアドベンチャーゲーム。物語の要所要所に分岐点があり、その選択によってマルチストーリーになっている。

CAMEL TRY 24
●タイトー●175188●1000円●F：2●B：0
アーケードで人気だったアクションパズルゲーム。画面を回転させてボールをゴールへ導こう。スーパーファミコンオリジナルのステージもあるぞ。

PUZZLE BOBBLE 23
●タイトー●128805●1000円●F：1●B：0
フィールド上のカラフルな泡を全部消していく、面クリアー型のパズルゲーム。手持ちの泡を発射し、同じ色を3つ以上そろえて泡を消していこう。

クオンパSFC 27
●ティーアンドイーソフト●608084●1000円●F：2●B：4
6色の面で構成された立方体を転がして、パネルとそこに接する立方体の色を合わせて消していくパズルゲーム。ルールも操作方法もとても簡単だぞ。

コズモギャング ザ パズル 29
●ナムコ●608165●1000円●F：1●B：0
おなじみのコズモギャングが登場するパズルゲーム。コンテナやコズモなどで構成されたブロックをうまく組み合わせて、どんどん消していこう。

上海Ⅲ 27
●サン電子●608149●1000円●F：2●B：0
麻雀牌を使った定番のパズルゲーム。通常のノーマルモード、協力モードのほかに、"黄金牌"を取るのを競う対戦モードが追加されたのだ。

す～ぱ～なぞぷよ ルルーのルー 27
●バンプレスト●308790●1000円●F：2●B：4
あの『ぷよぷよ』が、詰め将棋ならぬ『なぞぷよ』となって帰ってきた。ストーリーモードや、つぎつぎと問題を解いていくモードなどが楽しめる。

す～ぱ～ぷよぷよ 28
●バンプレスト●326356●1000円●F：2●B：0
アーケード版からの移植となった大人気パズルゲーム。上から落ちてくるぷよを、同じ色どうしで4つ以上縦、横、斜めにつなげて消していこう。

パネルでポン 29
●任天堂●468941●1000円●F：2●B：0
下からせり上げてくパネルを入れ替えながら、同じ絵柄のパネルを縦か横に3枚以上並べて消していくパズルゲーム。多彩なモードが用意されている。

マリオのスーパーピクロス 31
●任天堂●468916●1000円●F：2●B：4
人気パズルゲームの『マリオのピクロス』がスーパーファミコンに登場。今回は、ワリオのピクロスというちょっとむずかしいモードが追加された。

NEW WizerdryⅠ・Ⅱ・Ⅲ～Story of Llyigemyn～ --
●メディアファクトリー●278980●3000円●F：8●B：16
ファミコン版の『ウィザードリィ』3部作が1本にまとめられたお得なソフト。『I』で育て上げたパーティーを使って『II』、『III』をプレイできるぞ。

NEW ミニ四駆レッツ&ゴー!! WGP2 --
●任天堂●329398●2000円●F：4●B：4
テレビアニメやコミックで人気の『爆走兄弟レッツ&ゴー』が完全オリジナルRPGとして登場。マシンをパワーアップして世界大会優勝を目指そう。

NEW WRECKING CREW'98 24
●任天堂●213608●2000円●F：4●B：4
懐かしの名作パズルゲームが再び登場。ファミコン版が忠実に移植されているほか、オリジナル版のトーナメントモード、対戦モードなどもあるぞ。

NEW 幻獣旅団 24
●アクセラ●430471●2000円●F：8●B：16
南方の小国を盟主として、大陸の統一を目指すシミュレーションゲーム。潮の満ち引きで地形が変化するなどの、多彩な仕掛けが盛りだくさんだ。

NEW スーパーファミコンウォーズ 31
●任天堂●396877●2000円●F：4●B：16
ファミコンで人気を博した『ファミコンウォーズ』のリニューアル版。ユニットやマップが大幅に追加されたほか、4人同時プレイも可能になった。

NEW ダービースタリオン98 31
●任天堂●515949●2000円●F：6●B：16
前作の『96』に'98年のデータを追加、変更した人気の競馬育成シミュレーションゲーム。競走馬を生産、育成させ、全GI制覇を目指すのだ。

NEW たまごっちタウン 21
●バンダイ●218511●2500円●F：2●B：4
たまごっちを繁殖させ、にぎやかな街を作るシミュレーションゲーム。75種類以上もいるたまごっちを飼育して、たまごっち図鑑を完成させよう。

NEW ファイアーエムブレム トラキア776 35
●任天堂●439665●2500円●F：8●B：16
壮大なストーリーを展開する大人気シミュレーションゲームの最新作。マップ上の味方全員の攻撃、防御を上げる軍師などの新要素が追加された。

NEW SUPER PUNCH-OUT!! 26
●任天堂●509566●2000円●F：4●B：4
ファミコンで人気のボクシングゲームをリニューアル。16人と対戦するチャンピオンシップと、KOまでのタイムを競うタイムアタックで遊べるぞ。

NEW スーパーファミリーゲレンデ 29
●ナムコ●213527●2000円●F：4●B：4
コントローラーを左右の足に見立てた操作が特徴のスキーゲーム。ストーリーモードや、タイムアタックなど4種類のモードで楽しめるのだ。

NEW リングにかけろ 22
●日本コンピュータシステム●810541●2000円●F：5●B：0
懐かしのコミック『リングにかけろ』を題材にしたアクションゲーム。"ブーメランフック"などの必殺技を駆使して、世界の強剛を倒すのだ。

NEW POWER倉庫番 24
●任天堂●114731●2000円●F：2●B：4
人気パズルゲームの『倉庫番』がアレンジされて帰ってきた。今作の目的は荷物整理ではなく、妖怪が出現する穴を巨大な岩でふさぐことなのだ。

NEW POWERロードランナー 21
●任天堂●329363●2000円●F：3●B：4
穴を掘って敵をかわし、宝を集める『ロードランナー』のリメイク版。海、山、森の3種類のステージで木材やレンガを集め、島を作るのが目的だ。

NEW お絵かきロジック 24
●世界文化社●057134●2000円●F：1●B：1
好評につき第2弾が登場。大人気ロジックパズルマガジン『お絵かきロジック』の読者から募集した問題を含んだ、全150問が収録されている。

NEW お絵かきロジック2 24
●世界文化社●658006●2000円●F：1●B：1
好評につき第2弾が登場。大人気ロジックパズルマガジン『お絵かきロジック』の読者から募集した問題を含んだ、全150問が収録されている。

NEW カービィのきらきらきっず 24
●任天堂●565849●2000円●F：4●B：1
ゲームボーイで人気だった、アクションパズルゲームの移植版。かわいくて親切、そして丁寧に作られているので、ゲーム初心者にオススメの1本。

NEW コラムス 23
●メディアファクトリー●218375●2000円●F：1●B：1
'90年にメガドライブで発売されたパズルゲームのリニューアル版。オリジナルを忠実に再現したモードのほかに、対戦モードなどが追加されている。

NEW すってはっくん 28
●任天堂●402125●2000円●F：6●B：4
いろんなものを吸ったり吐いたりできる"はっくん"を操作して、ステージ内に隠された虹のかけらを集めていくアクションパズルゲーム。

NEW ドクターマリオ 25
●任天堂●810738●2000円●F：1●B：1
同色のカプセル、ウイルスを4つ並べて消していく、名作パズルゲームの移植版。ファミコン版でできなかったコンピューター対戦が可能になった。

NEW ピクロスNP Vol.1 29
●任天堂●472832●2000円●F：2●B：1
縦横に書かれた数字をヒントにマス目を埋め、絵を完成させるパズルゲーム。キャラクターモードでは『ポケットモンスター』の問題が楽しめるぞ。

NEW ピクロスNP Vol.2 27
●任天堂●240931●2000円●F：2●B：1
雑誌ライクな手軽さが魅力の『ピクロスNP』シリーズ。2作目となる今作から、ふたり対戦時に1～3回戦までの対戦回数を決めれるようになった。

NEW ピクロスNP Vol.3 29
●任天堂●630853●2000円●F：2●B：1
お馴染みのパズルゲーム第3弾。ピクロス初心者にも安心のビギナーから、超上級者向けのプロフェッショナルまで、全120問を収録しているぞ。

NEW ピクロスNP Vol.4 29
●任天堂●469211●2000円●F：2●B：1
ニンテンドウパワーの定番ソフト『ピクロスNP』シリーズの4作目。『スターフォックス』に登場したキャラクターの絵が浮かび上がるモードもある。

NEW ピクロスNP Vol.5 23
●任天堂●410721●2000円●F：2●B：1
『ポケットモンスター』や『星のカービィ』などの人気キャラクターが問題になるキャラクターモード。今回は、いよいよ『ゼルダの伝説』の登場だ。

NEW ピクロスNP Vol.6 --
●任天堂●022870●2000円●F：3●B：4
コンスタントに新作が発売される『ピクロスNP』も、今作からグレードアップ。新作の120問と過去の名作120問の計240問が収録されている。

NEW ピクロスNP Vol.7 --
●任天堂●507636●2000円●F：3●B：4
シリーズ7作目に相応しい超難問から、初心者にも安心のやさしい問題まで、計240問を収録。ゲームボーイカラーなどが抽選で当たるモードもあるぞ。

NEW ピクロスNP Vol.8 --
●任天堂●516864●2000円●F：3●B：4
隔月で発売されていた『ピクロスNP』シリーズも本作でついに完結となった。フィナーレを飾るにふさわしい全240問が収録されているぞ。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他

Zooっと麻雀！ 24
●任天堂●241555●2000円●F：5●B：16
ニンテンドウパワーだけのオリジナル麻雀ゲーム。プレイヤーの打ち筋をコンピューターが解析し、自分だけのオリジナル雀士を作成できるのだ。

同級生2 --
●バンプレスト●396885●2000円●F：8●B：1
パソコンで人気を博した恋愛アドベンチャーゲーム。今作では、オリジナルキャラクターやグラフィック、シナリオなどが新たに追加されている。

はじまりの森 29
●任天堂●275239●2500円●F：8●B：4
“見る”、“話す”、“調べる” などのコマンドを選択して、物語を進めるアドベンチャーゲーム。祖父の住む村で出会った少女との再会を目指すのだ。

ファミコン探偵倶楽部Ⅱ うしろに立つ少女 29
●任天堂●406015●2000円●F：6●B：4
ディスクシステムで人気のアドベンチャーゲームをリメイク。ストーリーはそのままに、グラフィックやサウンドが大幅にパワーアップされている。

平成 新・鬼ヶ島 前編 --
●任天堂●329380●2000円●F：6●B：1
サテラビューの番組で好評だった昔話アドベンチャーゲームのリメイク版。昔話『桃太郎』に登場する犬、猿、キジが主人公となって大活躍するぞ。

平成 新・鬼ヶ島 後編 --
●任天堂●611760●2000円●F：6●B：1
『平成 新・鬼ヶ島』の後編。ストーリーは前作の続きだが、前作を知らなくても十分楽しめる。クリアーするとファミコン版をプレイできるのだ。

ゲームボーイ

3月1日から書き換えがスタートしたゲームボーイ。11月には3本が追加になり、全121タイトルがラインアップ！

●メーカー●商品番号●価格●Fブロック数●Bブロック数 クロレビ点数

アザーライフアザードリームスGB 24
●コナミ●041815●1000円●F：8●B：1
他機種で好評を得た、人と魔物の世界が舞台のRPG。主人公のコウを操り、塔に眠る魔物のタマゴを求めて旅立つのだ。魔物を融させることも可能。

アレサ 26
●やのまん●763977●1000円●F：1●B：1
1000画面を超える、広大なマップ上を冒険する正統派RPG。アレサ王国再建のため、ふたりの仲間を従えた少女が魔王ハワードに戦いを挑む！

アレサⅡ 23
●やのまん●338923●1000円●F：2●B：1
主人公のマテリア姫とパートナーのドールが大活躍する、シリーズ2作目。勇者たちは復活した魔王ハワードを倒すべく、再び冒険へと旅立った。

アレサⅢ 18
●やのまん●237787●1000円●F：2●B：1
大人気RPG『アレサ』シリーズの完結編。ハワードを倒したアレサ王国のおてんば王女マテリアが、王国滅亡の歴史を替えるため過去へと旅経つ。

海のぬし釣り2 23
●ビクターインタラクティブソフトウェア●745481●1000円●F：8●B：1
砂浜や磯で海釣りが楽しめるシリーズ第2弾。50種類以上の魚が登場するほか、投げ釣り、トローリングなど5種類の釣りかたでプレイできる。

格闘料理伝説ビストロレシピ 激闘★フードンバトル編 20
●バンプレスト●778915●1000円●F：8●B：1
料理のモンスター“フードン”をいろいろな食材を集めて作り、育て、戦わせるクッキングカードバトルゲーム。1品対1品の通信対戦もアツイぞ。

化石創世リボーン2 モンスターディガー 20
●スターフィッシュ●733008●1000円●F：8●B：4
化石を集め、さまざまな生物を蘇生させるRPG。ゲームの展開に影響を与える友情度が設定されたほか、通信ケーブルでモンスターの交換も可能だ。

川のぬし釣り3 26
●ビクターインタラクティブソフトウェア●804614●1000円●F：4●B：1
人気だった『川のぬし釣り』シリーズがゲームボーイに登場。ぬしを釣り上げるのが目的のモードや、水槽で魚を育てるモードなどがついている。

がんばれゴエモン～天狗党の逆襲～ 21
●コナミ●798967●1000円●F：8●B：1
敵を倒して、お金を稼ぎ、装備を整えていくオーソドックスなRPG。大江戸に迷いこんだ少年を操り、ゴエモンたちと事件を解決していくのが目的。

ぐるぐるガラクターズ 31
●アトラス●262901●1000円●F：8●B：1
“タツノコプロ”オリジナルデザインのかわいいキャラクターが登場するRPG。通信ケーブルを使えば、友だちのパーティーとの対戦ができるぞ。

ゴッドメディスン ～ファンタジー世界の誕生～ 25
●コナミ●732460●1000円●F：2●B：1
アニメーションたっぷりの戦闘シーンが魅力のRPG。3人の小学生がRPGの世界に入り、ゲームと現実のふたつの世界を救うのが目的となる。

サンリオタイムネット 過去編 23
●イマジニア●797669●1000円●F：8●B：4
ゆがんだ時間を元に戻すため、時のかけらであるモンスターを集めるRPG。サンリオキャラにモンスターバトルで勝つとヒントやモンスターをくれるぞ。

サンリオタイムネット 未来編 23
●イマジニア●798797●1000円●F：8●B：4
仲間にしたモンスターといっしょに、世界を元に戻す冒険をするRPG。基本の世界設定などは『過去編』と同じだが、多少のアレンジが施されている。

ゼルダの伝説DX 夢を見る島 32
●任天堂●370169●1000円●F：8●B：4
'93年に発売された同名の作品が、ゲームボーイカラー対応になって再び登場。嵐に巻き込まれて漂着した島で、リンクの新しい冒険がいま始まる。

ドラゴンスレイヤーⅠ 19
●エポック社●262935●1000円●F：1●B：0
3つの首を持つドラゴンを倒すのが目的のRPG。冒険の中で取ったアイテムを家に持ち帰るとパワーアップするという少し変わったシステムを採用。

ドラゴンスレイヤー外伝 眠りの王冠 24
●エポック社●286028●1000円●F：1●B：1
パソコンゲームでおなじみの『ドラゴンスレイヤー』シリーズの外伝。復活したドラゴンを封印するため、ドラゴンに父を殺された少年が旅に出る。

爆釣リトリーブマスター 23
●コナミ●534056●1000円●F：4●B：1
奥多摩湖、河口湖などの7つの湖を制覇し、伝説のブラックバスを釣り上げるのが目的のRPG。全部で80種類ものルアーが用意されているぞ。

ビタミーナ王国物語 24
●ナムコ●682438●1000円●F：2●B：1
異次元の世界“ビタミーナ王国”を舞台にしたRPG。攻撃、防御、魔法などの命令をスムーズに行える、ダイレクトバトルシステムが導入されている。

風来のシレンGB 月影村の怪物 36
●チュンソフト●046094●1000円●F：4●B：4
大人気RPG『不思議のダンジョン』シリーズ第3弾。入るたびにダンジョンの地形やアイテムが変化するシステムのおもしろさをそのまま楽しめる。

ボンバーマンクエスト 23
●ハドソン●031577●1000円●F：8●B：1
あの『ボンバーマン』がRPGになった。爆弾を使って、輸送中に逃げ出したモンスターをすべて捕まえるのが目的。友だちとの対戦プレイも可能だ。

女神転生 ラストバイブル 25
●アトラス●682462●1000円●F：8●B：1
『女神転生』シリーズがゲームボーイに登場。会話システムや合体システムなとで、敵を味方に引き込もう。通信ケーブルで、友だちと対戦も行える。

女神転生 ラストバイブルⅡ 26
●アトラス●744778●1000円●F：8●B：1
'92年に発売された『Ⅰ』の続編。今作は地球が舞台。仲間にした魔獣に武器や防具を装備できるようになるなど、随所にパワーアップがなされている。

メダロット(カブトバージョン) 23
●イマジニア●586366●1000円●F：4●B：4
新作が続々と登場している『メダロット』シリーズの1作目。プレイヤーはロボット(メダロット)を強化させ、悪の集団ロボロボ団をやっつけよう！

メダロット(クワガタバージョン) 23
●イマジニア●586374●1000円●F：4●B：4
ゲームに出てくるパーツは両バージョン合わせて240種類。どちらもストーリーは同じだが、最初に手に入れられるメダロットの種類が違うのだ。

GB原人2 19
●ハドソン●586340●1000円●F：2●B：0
コミカルな原人がステージ上を暴れ回るアクションゲーム。“GB達人”や“GB食人”、“GB盗人”など、能力の異なる新しい原人に変身できるのだ。

悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん 24
●コナミ●306274●1000円●F：2●B：0
コナミの『悪魔城ドラキュラ』シリーズをパロディ化したもので、最終ボスのガラモスを倒すのが目的だ。豊富なサブゲームも収録されているぞ。

アレイウェイ 31
●任天堂●050920●800円●F：1●B：0
純粋なブロック崩しゲーム。画面上のブロックが左右に動いたり、天井が下がってくるなど、シンプルだけどいろんな仕掛けが盛りだくさんなのだ。

カービィのブロックボール 27
●任天堂●384801●1000円●F：4●B：1
ブロック崩しの要領で、ボールになったカービィを打ち、スコアを獲得していくアクションゲーム。デデデ大王との宿命の対決がキミを待っている！

ゲームボーイギャラリー 22
●任天堂●085898●1000円●F：2●B：1
“ゲーム&ウォッチ”の名作ゲーム『マンホール』などを移植。懐かしさそのままの“むかし”モードと、アレンジされた“いま”モードがあるぞ。

ゲームボーイギャラリー2 23
●任天堂●410802●1000円●F：4●B：1
『パラシュート』や『ヘルメット』、『ドンキーコング』などが楽しめるソフト。ゲームを中断しても、続きから再開できるセーブ機能が付いたのだ。

ゲームボーイギャラリー3 21
●任天堂●383066●1000円●F：8●B：1
“ゲーム&ウォッチ”のゲームが遊べるシリーズ第3弾。『グリーンハウス』、『マリオブラザーズ』、『ドンキーコングJr.』などの5種類のゲームが遊べる。

ザ・首都高レーシング 22
●ポニーキャニオン●502057●1000円●F：1●B：1
マシンを改造しながら首都高で勝敗を競うレースゲーム。ハイウェイモードや、度胸だめしをするチキンモードなど、多彩なモードが楽しめるぞ。

スーパードンキーコングGB 24
●任天堂●060810●1000円●F：4●B：1
ドンキーとディディーを操り、ステージクリアーを目指す人気アクションゲーム。ゲームボーイとは思えないほど綺麗なグラフィックは必見だ。

スーパーマリオランド 26
●任天堂●889369●800円●F：1●B：0
マリオが潜水艦や飛行機に乗って、4つの国を冒険するアクションゲーム。それぞれの王国のボスを倒し、デイジー姫(ピーチ姫ではない)を救い出そう。

スーパーマリオランド2 6つの金貨 25
●任天堂●250473●800円●F：4●B：1
大人気アクションゲーム『スーパーマリオランド』の続編。ワリオが守る6つの金貨を手に入れるため、3つのアトラクションゾーンに潜入しよう。

スーパーマリオランド3 ワリオランド 25
●任天堂●019101●800円●F：4●B：1
『2』で悪役だった“ワリオ”が主人公になった、パワフルアクションゲーム。海賊のお宝を全部横取りして、立派なワリオ城を建てるのが目的だ。

ストリートファイターⅡ 21
●カプコン●745383●1000円●F：4●B：0
大人気対戦格闘ゲームのゲームボーイ版。体力が続く限り戦う、サバイバルモードが追加されたほか、各キャラの必殺技も忠実に再現されている。

高橋名人の冒険島3 21
●ハドソン●520641●1000円●F：2●B：0
ファミコンから移植されたアクションゲーム。今回は“石オノ”をはじめとしたのおなじみのアイテムのほかに、恐竜が仲間になってくれるのだ。

ドンキーコング 27
●任天堂●084701●1000円●F：4●B：1
往年の名作ゲームをGBにリニューアルしただけでなく、新たに100ステージ以上が追加された。多彩な技をくり出してドンキーコングを倒すのだ。

ドンキーコングランド 24
●任天堂●523852●1000円●F：4●B：1
横スクロール型アクションゲーム『スーパードンキーコングGB』の続編。ディディーとディクシーの2匹を操り、ドンキーコングを救出しよう。

熱闘！ 闘神伝 20
●タカラ●364886●1000円●F：4●B：0
デフォルメされた『闘神伝』のキャラクターが、再び熱いバトルをくり広げる。リングアウトシステムの採用で、緊張感のある戦いを再現している。

バイオニックコマンドー 20
●カプコン●530212●1000円●F：2●B：0
行方不明になった仲間を捜し出すのか目的のアクションゲーム。左腕から発射されるワイヤーと、右腕の攻撃用火器を駆使して仲間を見つけ出そう。

バブルボブル ジュニア 20
●タイトー●263061●1000円●F：1●B：0
アーケードやファミコンの同名作品を、ゲームボーイに移植。口から泡を吐くキャラを操り、敵を泡に封じ込めて退治していくアクションゲーム。

パックマン 20
●ナムコ●682454●1000円●F：1●B：0
日本はおろかアメリカにまでブームをおこしたアクションゲーム。新たに加えられた要素として、ふたり同時の対戦プレイができるようになった。

プチカラット 21
●タイトー●262943●1000円●F：8●B：1
ボールをぶつけて上から落ちてくるストーンを消していくパズルゲーム。おはなしやうでだめしなど、全6モードで遊ぶことができるぞ。

星のカービィ 22
●任天堂●193721●800円●F：2●B：0
吸い込んだ敵の能力をコピーするという、斬新な攻撃方法が話題になったアクションゲーム。デデデ大王を倒し、プププランドに平和をもたらそう。

星のカービィ2 29
●任天堂●193704●1000円●F：4●B：1
ピンクのかわいいカービィが大活躍するアクションゲームの第2弾。3匹の新キャラクターと合体することで、さらに多彩な攻撃が可能になったぞ。

ボンバーマンGB3 23
●ハドソン●733113●1000円●F：2●B：0
人気アクションゲームの3作目。マップに高低差ができたことで、ジャンプや飛び降りなどの新アクションが追加された。ストーリーモードもあるぞ。

魔界村外伝 22
●カプコン●530689●1000円●F：2●B：0
『魔界村』の敵キャラクター、レッドアリーマーが主人公のアクションゲーム。今回から、さきステージを確認できる幽体離脱が使用可能になった。

メトロイド2 25
●任天堂●194344●800円●F：2●B：1
脱皮をくり返しながら成長する、宇宙生命体メトロイドを倒すSFアクションゲーム。地下迷路の謎を解き、アイテムを見つけてサムスを強くしよう。

桃太郎電劇2 23
●ハドソン●733083●1000円●F：4●B：0
前作をパワーアップさせたシリーズ第2弾。桃太郎の変身が10種類に増えただけでなく、敵キャラクターの数も前作の2倍以上に増加しているぞ。

レッドアリーマー 魔界村外伝 25
●カプコン●804673●1000円●F：1●B：0
『魔界村』シリーズでお馴染みのキャラクター、レッドアリーマーを主人公にしたゲーム。アクションとRPG風の2種類のゲームが用意されている。

あにまるぶり～だ～2 22
●J・ウイング●502901●1000円●F：4●B：1
200種類以上の動物を育てられる育成シミュレーション。育てた子供を8つのコンテストで優勝させよう。通信ケーブルを使えば子供を作れるぞ。

海戦ゲーム　レーダーミッション 25
●任天堂●038989●800円●F：1●B：0
ふたつの海戦ゲームが楽しめるシミュレーションゲーム。レーダーで敵船を捜し、全滅させるGAME-Aと、潜水艦で魚雷戦を行うGAME-Bがある。

ゲームボーイウォーズ 31
●任天堂●250546●800円●F：2●B：1
ファミコンで人気を博した『ファミコンウォーズ』のゲームボーイ版。コンピューターが賢くなったので、対戦相手として十分やりごたえがある。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他

※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

ゲームボーイウォーズ ターボ　27
●ハドソン●281611●1000円●F：4●B：4
人気のウォーシミュレーションゲーム『ゲームボーイウォーズ』のリメイク版。マップ数が増えたほか、思考スピードも格段にアップしているのだ。

昆虫博士　26
●J・ウイング●502065●1000円●F：4●B：1
お花畑などのフィールド内に隠れている昆虫を採集して、育てていく育成シミュレーションゲーム。昆虫の育てかたによって形態が変化していくぞ。

スーパーブラックバス ポケット3　16
●スターフィッシュ●732982●1000円●F：8●B：1
スーパーファミコンで発売された釣りゲームの続編。川や湖だけでなく、海釣りも追加された。一流のプロを目指すシナリオモードなどが楽しめる。

ディノブリーダー2　21
●J・ウイング●503371●1000円●F：4●B：1
宇宙一の恐竜を育て上げるのが目的の育成シミュレーションゲーム。"フュージョン"と呼ばれる機械で新種を作り、最強の恐竜を作り出すのだ。

プリクラPocket 不完全女子高生マニュアル　16
●アトラス●834572●1000円●F：4●B：1
プリクラクィーン伝説の謎を解き明かしていくアドベンチャーゲーム。一定数以上のプリクラを集めると、システム手帳のような機能が使えるのだ。

プリクラPocket2 彼氏改造大作戦　20
●アトラス●834581●1000円●F：4●B：1
男の子を理想の彼氏に育て上げるのが目的の育成シミュレーションゲーム。育てた彼のプリクラをアルバムに保存したり、友だちの彼と対戦もできる。

プリクラPocket3 タレントデビュー大作戦　26
●アトラス●833762●1000円●F：8●B：1
高校3年生の女の子をタレントに育て上げるのが目的の育成シミュレーション。学校、遊び、タレント養成レッスンなどをバランスよく組み込もう。

牧場物語GB　29
●ビクターインタラクティブソフトウェア●045624●1000円●F：4●B：1
荒れ果てた牧場を立派な牧場に立て直す、牧場経営シミュレーションゲーム。男の子か女の子のどちらかを主人公に選び、作物や家畜を育てていこう。

魔神英雄伝ワタル　まぜっこモンスター2　25
●バンプレスト●036722●1000円●F：4●B：1
アニメ『魔神英雄伝ワタル』に登場するもんペットを育てるのが目的の育成シミュレーションゲーム。通信ケーブルを使えば、もんペットを交換できる。

ミニ4ボーイⅡ　--
●J・ウイング●518794●1000円●F：4●B：1
自分で組み立てたオリジナルミニ4駆を使って、ミニ4チャンピオンになるのが目的のシミュレーションゲーム。今作から主人公にパートナーがついた。

F1レース　24
●任天堂●796735●800円●F：1●B：1
全14コースで他車との熱いデッドヒートを体験できるレースゲーム。グランプリ、タイムトライアルなどが遊べるぞ。4人同時通信対戦も可能だ。

it's a ワールドラリー　22
●コナミ●041921●1000円●F：8●B：1
公道、雪道、砂漠などさまざまな道での走行が楽しめるレースゲーム。ラリーチャンプモードやタイムアタックモードなど4種類のモードが遊べるのだ。

ゴルフ　26
●任天堂●022373●800円●F：1●B：1
ファミコンからの移植となったゴルフゲーム。初心者向けの"JAPAN"と、上級者向けの"USA"が用意されている。対戦プレイも楽しめるぞ。

テニス　--
●任天堂●411124●800円●F：1●B：0
サーブ、ボレー、ロビング、スマッシュなど、実戦さながらのプレイが楽しめるテニスゲーム。通信ケーブルを使えば、友だちと対戦も可能だ。

サーガイヤ　20
●タイトー●264415●1000円●F：1●B：0
大人気シューティングゲームの『ダライアス』をゲームボーイ用にアレンジ。横スクロール型の通常ステージのほかに、ボスステージが用意されている。

スペースインベーダーズ　19
●タイトー●360759●1000円●F：1●B：0
アーケードゲームの元祖ともいえる名作シューティングゲーム。左右に移動できる砲台を操り、迫り来るインベーダーたちを全滅させるのだ。

ソーラーストライカー　23
●任天堂●193992●800円●F：1●B：0
縦スクロール型のシューティングゲーム。各ステージごとに登場するボスを倒し、地球を破壊へと導くトリノ星人の本拠地を攻撃して破壊するのだ。

ネメシスⅡ　24
●コナミ●306258●1000円●F：2●B：0
'91年に発売されたシューティングゲーム。難易度設定やステージセレクト、コンティニューなどの親切設計がたくさん搭載され、初心者にも安心だ。

beatmania GB　25
●コナミ●798959●1000円●F：8●B：0
アーケードで人気を博したDJシミュレーションゲームを移植。流れる音楽に合わせてタイミング良く指定されたボタンを押し、曲を演奏していこう。

GO！ GO！ ヒッチハイク　25
●J・ウイング●516937●1000円●F：4●B：1
アテネを出発し、アルバイトや野宿、ヒッチハイクをしながら最終目的地のロンドンに辿り着くのが目的のボードゲーム。最大4人同時プレイも可能。

オセロワールド　22
●ツクダオリジナル●799343●1000円●F：1●B：0
世界的に人気のオセロがゲームボーイで楽しめるソフト。通信ケーブルを使用すれば対人戦も可能。また待ち時間を制限するハンディもつけられる。

カービィのピンボール　27
●任天堂●193968●800円●F：2●B：1
『星のカービィ』に登場したキャラクターたちが大活躍するピンボールゲーム。かわいい仕掛けがいっぱいだけど、難易度は少し高めになってるぞ。

カエルの為に鐘は鳴る　30
●任天堂●390194●800円●F：4●B：1
サブレ王国の王子となって、さらわれたティラミス姫を助け出す、ドタバタ冒険活劇。誰にでもプレイできるアクションと適度な謎解きが魅力だ。

カンヅメモンスター パフェ　23
●スターフィッシュ●518816●1000円●F：8●B：1
'98に発売された『カンヅメモンスター』のゲームボーイカラー対応版。カンヅメから生まれたモンスターを育て、最強のモンスターを目指すのが目的。

コナミGBコレクションVol.1　22
●コナミ●834599●1000円●F：4●B：0
コナミの名作ゲームが帰ってきた。『グラディウス』、『ドラキュラ伝説』、『コントラ』、『コナミレーシング』の4タイトルが1本に詰め込まれている。

コナミGBコレクションVol.2　21
●コナミ●721654●1000円●F：4●B：0
シリーズ第2弾の今作は、『がんばれゴエモン』や『ガッタンゴットン』、『モトクロスマニアックス』、『ツインビーだII』の4本を収録しているぞ。

コナミGBコレクションVol.4　24
●コナミ●784109●1000円●F：4●B：0
コナミの人気ソフトがたくさん収められた同シリーズ第4弾。今回は『フロッガー』や『パロディウスだ！』など4つのゲームが楽しめるのだ。

将棋2　24
●ポニーキャニオン●501051●1000円●F：2●B：0
コンピュータの思考レベルが5段階に変化する本格的な将棋ゲーム。通常の対局モードのほかに、詰め将棋モードやミステリー将棋モードもあるぞ。

人生ゲーム　22
●タカラ●682446●1000円●F：2●B：1
人気のボードゲーム『人生ゲーム』が楽しさをそのままゲーム化。内容が異なる5種類のイベントマスをうまく選び、人生の成功者を目指すのだ。

対戦詰将棋　--
●アテナ●262901●1000円●F：8●B：0
プレイヤーの指し手に対して、コンピューターが即座に受け手を返してくれる将棋ゲーム。1手詰から15手詰まで全200問を収録しているのだ。

スーパー桃太郎電鉄2　22
●ハドソン●733105●1000円●F：2●B：1
さまざまな機種に登場している人気パーティゲーム。今回からキングボンビー＆ミニボンビーが登場、モノクロ画面ではあるが、十分恐怖を堪能できる。

ドラえもんカート　15
●エポック社●030953●1000円●F：2●B：1
『ドラえもん』に登場するキャラクターがカートに乗って、対決するレースゲーム。シナリオモード、VSモード、タイムアタックモードが楽しめるぞ。

ドラえもんのGAMEBOYであそぼうよ デラックス10　18
●エポック社●027502●1000円●F：2●B：1
『ドラえもん』のキャラクターたちといっしょに、さまざまなミニゲームが遊べるバラエティーゲーム。全10種類のミニゲームが用意されているぞ。

ナムコギャラリーVol.1　23
●ナムコ●364002●1000円●F：4●B：0
ナムコの名作ゲームが1本のソフトに集められた。『マッピー』、『ギャラガ』、『バトルシティー』、『ナムコクラシック』の4本が楽しめるソフトなのだ。

ナムコギャラリーVol.3　23
●ナムコ●306282●1000円●F：4●B：0
ナムコの懐かしいゲームが楽しめるシリーズ第3弾。今回は『スカイキッド』、『バベルの塔』、『雀卓ボーイ』など、計4本のゲームがプレイできるぞ。

パチパチパチス郎～ニューパルサー編～　24
●スターフィッシュ●519758●1000円●F：8●B：1
仲間にしたモンスターといっしょに、世界を元に戻す冒険をするRPG。基本の世界設定などは『過去編』と同じだが、多少のアレンジが施されている。

フェアリーキティの開運辞典 ～妖精の国の占い修行～　24
●イマジニア●586358●1000円●F：8●B：1
キティちゃんの占いゲームがゲームボーイに登場。占いの修行をつんでキティちゃんのレベルを上げると、いろいろな占いができるようになるのだ。

プロ麻雀 極 GB　19
●アテナ●733016●1000円●F：1●B：0
実在する9人のプロ雀士と対戦できる麻雀ゲームを移植。対戦回数やルールの異なる3つのコースで、それぞれ優勝を目指すモードが用意されている。

本格四人打麻雀 麻雀王　21
●童●497045●1000円●F：8●B：1
"麻雀王"になるために日本全国を旅する修行の旅モード、対戦相手を選んで勝負を挑むフリー対局の、ふたつのモードが楽しめる麻雀ゲーム。

麻雀クエスト　24
●J・ウイング●795976●1000円●F：4●B：1
キャラクターを操って麻雀の勝負をし、無敗を目指すゲーム。対局で相手に勝つと、勝負を有利にする特技やライフを奪うことができ、使用できる。

役満　24
●任天堂●021547●800円●F：1●B：0
ゲーム開始時に細かいルールを設定できる本格派麻雀ゲーム。個性的な打ち筋の5人の雀士と勝負をしたり、友だちとの対戦プレイで盛り上がろう。

遊戯王デュエルモンスターズ　24
●コナミ●732451●1000円●F：8●B：1
大人気のコミック『遊戯王』に登場するカードゲーム『マジック＆ウィザーズ』をゲームで再現。ソフト1本1本で最初の持ち札が異なっているのだ。

SAME GAME　24
●ハドソン●306312●1000円●F：2●B：1
パソコンで大ブームを巻き起こした思考派パズルゲーム。同じ種類のコマを消していく単純なルールなので、誰でもすぐに遊ぶことができるぞ。

カービィのきらきらきっず　31
●任天堂●384305●1000円●F：2●B：1
『星のカービィ』で活躍したキャラクターが登場するパズルゲーム。遊べるモードは全4種類。通信ケーブルを使用すれば、友だちと対戦も可能。

カラムー町はおおさわぎ！ ～ポリンキーズとおかしな仲間たち～　22
●スターフィッシュ●732991●1000円●F：8●B：1
お菓子のマスコットキャラが大活躍するアクションパズルゲーム。伝説のお菓子を手に入れるため、敵を避けながらステージ上にある鍵を集めよう。

クイックスアドベンチャー　24
●タイトー●587141●1000円●F：8●B：1
フィールド内を線で囲み、75パーセント以上の面積を占めるとクリアーになる名作パズルゲームのゲームボーイ版。元祖『QIX』が遊べるモードもある。

語楽王　TANGO！　24
●J・ウイング●781151●1000円●F：8●B：1
キーワードに合った単語をつないで、クロスワードのようにパズルを解いていくパズルゲーム。全105問にものぼるパズルをクリアーしよう。

コラムスGB 手塚治虫キャラクターズ　24
●メディアファクトリー●587494●1000円●F：4●B：1
手塚治虫キャラクターが総出演する落ちものパズルゲームの『コラムス』。上から落ちてくる宝石の色を入れ替え、つぎつぎに宝石を消していこう。

上海Pocket　25
●サン電子●586102●1000円●F：2●B：0
同じ絵柄の麻雀牌をふたつずつ選んで、消していくシンプルなパズルゲーム。通信対戦ができるこんこんモードやゴールドラッシュモードも熱い！

倉庫番伝説 光と闇の国　24
●J・ウイング●516881●1000円●F：8●B：1
パズルゲームを代表する名作『倉庫番』の移植版。初心者にも安心なやさしい問題から上級者向けの難しい問題まで、全125ステージが用意されている。

テトリス　29
●任天堂●585831●800円●F：1●B：0
あの名作落ちものパズルゲーム『テトリス』のゲームボーイ版。上から落下してくるさまざまなブロックを組み合わせ、横の列を揃えて消していこう。

テトリスDX　26
●任天堂●583669●1000円●F：4●B：1
『テトリス』がゲームボーイカラー対応になってグレードアップ。友だちや自分のプレイデータを基にしたコンピューター対戦が可能になった。

ドクターマリオ　31
●任天堂●018686●800円●F：1●B：0
あのマリオがパズルゲームになって登場。ビンの中にいる3種類のウイルスと、同色のカプセルを縦か横に4個以上並べてウイルスを撃退しよう。

パズルボブルGB　22
●タイトー●733091●1000円●F：1●B：01
同じ色のバブルを3つ以上くっつけて消していく、人気のパズルゲーム。ひとり用モードと対戦モード、タイムアタックの全3モードが楽しめるぞ。

ピクロス2　23
●任天堂●782823●1000円●F：4●B：1
縦と横の数字をヒントにドット絵を完成させる、お馴染み『ピクロス』の続編。絵の大きさが前作の4倍になるなどの新要素が盛り込まれている。

ぽけっとぷよぷよ通　25
●コンパイル●587338●1000円●F：2●B：0
さまざまなハードで発売されている大人気パズルゲームのゲームボーイ版。上から落ちてくるぷよを動かし、同じ色どうしを4個つなげて消していこう。

マリオのピクロス　29
●任天堂●796743●1000円●F：2●B：1
上と左に書かれた数字をヒントに、マス目状のブロックを埋めていく思考派パズルゲーム。正しく塗りつぶすと隠されたドット絵が浮かび上がるぞ。

モグラーニャ　24
●任天堂●394734●1000円●F：4●B：1
さらわれた家族を救い出すのが目的の、アクションパズルゲーム。穴を掘り、地上と地下を行き来しながら"黒いたま"を出口まで運ぶのだ。

ヨッシーのクッキー　24
●任天堂●413607●800円●F：1●B：0
上と横から迫ってくる5種類のクッキーをうまく動かし、同じ種類のクッキーを揃え、ラインを消していくパズルゲーム。ふたり同時プレイも熱い。

ヨッシーのパネポン　22
●任天堂●085804●1000円●F：4●B：0
下からせり上がってくる5種類のパネルを入れ替えて、同じ絵柄のパネルを縦や横に3枚以上揃えて消していくアクションパズルゲーム。

NEW スーパーマリオブラザーズデラックス　25
●任天堂●255726●1000円●F：8●B：1
人気アクションゲームの移植版。オリジナルゲーム以外に、ヨッシーのたまごや赤コインなどを見つけるチャレンジゲームを楽しむことができる。

NEW バルーンファイトGB　--
●任天堂●049964●1000円●F：1●B：0
ファミコンで人気を博したアクションゲームのリメイク版。1Pゲーム、2Pゲーム、バルーントリップの全3種類のモードが用意されている。

NEW F-1　ワールドグランプリ　--
●ビデオシステム●778893●1000円●F：8●B：1
'98年の公式データを用いているため、登場するコース名やチーム名はすべて実名のF-1ゲーム。グランプリやチャレンジなど全4モードが楽しめる。

アイコン説明：ロールプレイング　アクション　シミュレーション　シューティング　スポーツ　パズル　その他

ニンテンドウパワーソフトリスト

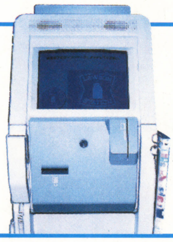
※クロスレビュー点数は、そのソフトが週刊ファミ通のクロスレビューで獲得した総合点数。4人のレビュアーが各自10点満点で採点するため40点が最高得点になる。

NEW カラムー町は大さわぎ！おかわりっ！ --
●スターフィッシュ●039195●1000円●F：8●B：1
湖池屋でおなじみのお菓子のキャラクターが登場するアクションパズルゲーム。ポケットプリンタを使えばお菓子やキャラのシールが作れるのだ。

ちびまる子ちゃん　まる子デラックス劇場 11月書き換え開始 25
●タカラ●014109●800円●F：1●B：0
マンガやアニメで人気の『ちびまる子ちゃん』が登場するアドベンチャーゲーム。選択肢を選びながら行動して、ストーリーを進めていくのだ。

スーパーボンブリス　デラックス 11月書き換え開始 25
●ビーピーエス●324949●1000円●F：2●B：1
人気落ちものパズルゲーム。上から落ちてくるピースをうまくはめ込んでラインを作り、そのライン内に爆弾が入っていれば爆発して消えるのだ。

ちびまる子ちゃん4　これが日本だよ！王子さま 11月書き換え開始 20
●タカラ●325015●1000円●F：1●B：0
テレビアニメで大人気の『ちびまる子ちゃん』が活躍するRPG第4弾。花輪くんの家にきた王子様のために、日本のグッズすべて捜しだそう。



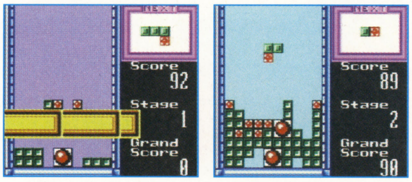
11月の書き換え開始ソフト紹介

ここでは、11月に新しく書き換え開始になるソフトを紹介するぞ。今月はゲームボーイソフトが3本。まず最初は、テトリスに継ぐ大人気落ちものパズルゲームの『スーパーボンブリス　デラックス』。そして、テレビアニメやマンガで人気の『ちびまる子ちゃん』が活躍する『ちびまる子ちゃん4』と『ちびまる子ちゃん　まる子デラックス劇場』だ。

スーパーボンブリス　デラックス

●ビーピーエス●324949●1000円●F：2●B：0

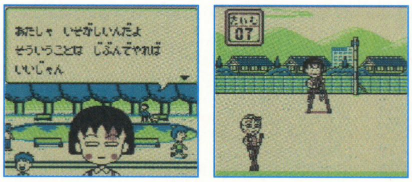
人気落ちものパズルゲーム『BOMBLISS』がニンテンドウパワーに登場だ。上から落ちてくるブロックを組み合わせて横のラインを消していこう。ただし、ライン内に爆弾がひとつでも入っていないとブロックを消すことはできない。爆弾を正方形に4つ集めて“デカボム”を作ったりしながら、上手くブロックを消していこう。初心者にも安心なトレーニングモードやフィールド上のブロックをすべて消すコンテストモードなどがあるぞ。



ちびまる子ちゃん4　これが日本だよ！王子さま

●タカラ●325015●1000円●F：1●B：0

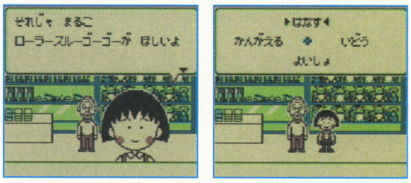
今年で10周年を迎かえた大人気テレビアニメ『ちびまる子ちゃん』のほのぼのとした世界が楽しめる、バラエティーゲーム第4弾。プレイヤーは“ちびまる子ちゃん”を操り、花輪くんの家にやってきたある国の王子様にプレゼントを渡すため、ひょっとこのお面やビー玉などの日本を代表するグッズを捜し出すのが目的となる。全8種類のミニゲームとくじ引きをクリアーしながらグッズを集めていこう。おなじみのキャラクターも登場するぞ。



ちびまる子ちゃん　まる子デラックス劇場

●タカラ●014109●1000円●F：1●B：0

テレビアニメの『ちびまる子ちゃん』を見ているような、原作の雰囲気を忠実に再現したアドベンチャーゲーム。はなす、かんがえる、よいしょ、いどうの選択肢の中から行動を選択して物語を進めていこう。物語の途中途中に用意されたミニゲームは、どれも簡単なようで以外と難しい。クリアーできないとさきへ進めないため、何度もプレイしてコツをつかもう。ミニゲームだけを選んで遊ぶこともできるのでちょっとした時間潰しにも最適だ。



3号連続!! 計100名に大プレゼント

ニンテンドウパワー用 SFメモリカセット & GBメモリカートリッジ あげちゃうよ。



ゲーム書き換えシステム・ニンテンドウパワーで使用する“SFメモリカセット”と“GBメモリカートリッジ”のセットを3ヵ月合計100名にプレゼント！　ニンテンドウパワーの使いかたや書き換えソフトリストは114ページを見てね。





応募方法 官製はがきに右下の応募券（コピー不可）を貼り、住所、氏名、年齢、職業（学年）、電話番号を書いて以下のあて先までお送りください。応募券が貼っていないと無効となります。たくさんのご応募お待ちしております。

第2次締め切り **2000年11月20日（月）** 当日消印有効

あて先 〒154-8528
（株）エンターブレイン　ファミ通64+編集部
「ニンテンドウパワー白ROMプレゼント」係

※11月号は50名。12月、1月号では各25名に抽選でプレゼントします。

プレゼント応募券
SFメモリカセット
GBメモリカートリッジ
PRESENT
12月号 オウボケン

INSTORE NOW!!!

新たに発売された全ソフト

NINTENDO64　GAME BOY　NINTENDO-POWER　64DD

'00/9/22~'00/10/21

CONTENTS



不思議のダンジョン 風来のシレン2 鬼襲来！ シレン城！

冒険	RPG
9月27日	6800円

ひとりよう　チュンソフト

バックアップカートリッジ
コントローラパック対応
振動パック対応
[redacted]
容量　256メガ

1000回遊べるRPG!!

多くのゲームファンを魅了した『不思議のダンジョン』シリーズ最新作がニンテンドウ64で登場！　主人公であるシレンの目的は鬼たちから村人を守るために、ひとりで城を造ること。また、今作ではダンジョンに潜っていくのではなく、シュテン山という山を登っていくことになるぞ。もちろん山頂までのルートは各階層に分かれていて、各階層のマップは入るたびにランダムに変化するのだ。



←立ちふさがるモンスターを倒しながら、シュテン山の山頂を目指そう。



➡ダンジョン内で拾えるアイテムもランダム。ピンチのときに使おう！

築城システム！

今回の冒険のメインとなる城造り。城を造るためには、ダンジョンに落ちている材料を拾い、山頂の村で城の部品に加工するのだ。各部品を作るには、決められた材料が必要になる。どんどん材料を集めていこう。



⬆拾った材料を加工して、城の部品を作っていこう！

⬇必要な部品を作って城を完成させよう！　すると……？





パーフェクトダーク

シューティング	ハードボイルド
10月21日	5800円

よにんよう　任天堂

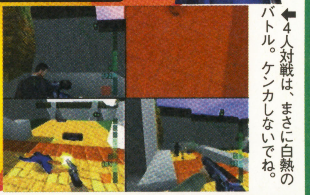
バックアップカートリッジ
メモリー拡張パック専用
コントローラパック対応
振動パック対応
[redacted]
容量：500メガ



ジョアンナ・ダーク (23)
Joanna Dark (23)

キャリントン協会の
新人エージェント(諜報員)。
武器を使いこなす能力や
優れた反射神経、
判断能力などが完璧。
スパイの最高の称号
パーフェクトダークを手に入れた。

近未来のエージェントになり、スリル満点のミッションをクリアーしていく3Dガンアクションゲーム。多彩な銃器類やハイテクなデバイスなど、未来感あふれる設定はマニアならずともその気にさせてくれる。ストーリーを進めていくソロ・ミッションに加え『007 ゴールデンアイ』で好評だった4人対戦まで可能なコンバット・ミッションなど楽しめる要素が満載だ。



⬅4人対戦は、まさに白熱のバトル。ケンカしないでね。



➡ジョアンナの勇姿。通常のプレイ画面では、手元のみの主観画像。



➡ハイテクなデバイスのひとつ、カムスパイの画像。映画のようでナイス。

NINTENDO64　NINTENDO64



ぽけっとぷよぷよ～ん

ファンタジー	パズル・アクション	ゲームボーイカラー対応	スーパーゲームボーイ対応
9月22日	3980円	ゲームボーイカラー専用	ポケットプリンタ対応
ふたりよう	コンパイル	バックアップカートリッジ	振動カートリッジ
		通信ケーブル対応	64GBパック対応
		赤外線ポート対応	容量： 8メガ

おなじみ『ぷよぷよ』のシリーズ第4弾だよ～ん

同じ色の“ぷよ”を4つくっつけると消える、というシンプルなルールのパズルゲーム『ぷよぷよ』。その第4弾となる今作では、倒した敵からもらえる“特技”が使えるのが特徴だ。これを有効に使って、有利に勝負を進めよう。相手と自分の看板を賭けて戦う通信対戦もアツいぜ!



⬆各キャラクターの持つ特技は個性的なものばかり。

⬇通信対戦で勝てば、看板をコレクションできるぞ。




⬆合間の会話が超楽しい ストーリーモードも健在だ。

イラストも集めちゃおう♥

さまざまなモードをプレイしていると、“イラストギャラリー”で見ることができるイラストが増えていく。このイラストは、ポケットプリンタでプリントアウトできる。キミは全部見ることができるかな?



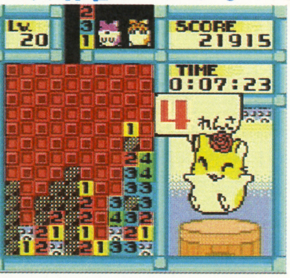


ハムスター倶楽部 あわせてチュー

キッズ	パズル	ゲームボーイカラー対応	スーパーゲームボーイ対応
9月22日	3980円	ゲームボーイカラー専用	ポケットプリンタ対応
ひとりよう	ジョルダン	バックアップカートリッジ	振動カートリッジ
		通信ケーブル対応	64GBパック対応
		赤外線ポート対応	容量： 32メガ

人気マンガのキャラクターが大活躍のパズルなのだ!

マンガで大人気のハムスター“しげっち”、“えんどーくん”、“ぷーちゃん”が大活躍するパズルゲーム。つぎつぎと落ちてくる数字のブロックと、キャラブロックを3つつなげると消えるというしくみ。選んだキャラクターの“ボム”の効果のちがいによってピンチを切り抜けるのが楽しいよ。キャラクターもパズルの展開によっていろいろな動きを見せてくれるぞ。


⬅やっぱり連鎖が楽しいよ。ちなみにいまいるのは、おじゃまキャラのジョセフィーヌ。

選んだ応援キャラクターでボムの効果がかわるぞ

セレクト画面で選べる応援キャラクターは3種類。それぞれのボム技に特徴があるのだ。

➡悩んだすえに、えんどーくんをセレクト。どんな働きを?



⬆ボム発動！ブロックの数字を入れ替えてくれたぞ。

⬇ハイスコアの画面で、自分と相性のいいキャラを見つけよう。

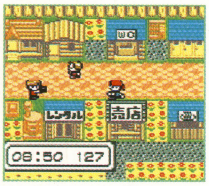



ぼくのキャンプ場

経営	シミュレーション	ゲームボーイカラー対応	スーパーゲームボーイ対応
9月22日	3980円	ゲームボーイカラー専用	ポケットプリンタ対応
ひとりよう	ナグザット	バックアップカートリッジ	振動カートリッジ
		通信ケーブル対応	64GBパック対応
		赤外線ポート対応	容量： 16メガ

ぼくだけのキャンプ場をつくろう!!

土地を整地して、いろんな施設を建設し、キャンプ場を経営していこう。お客さんの意見を聞きながら、施設の充実度や衛生度、安全度などに気を配るのだ。


⬅入場料をもらってお金を貯めたら、施設を建設して、キャンプ場を充実させよう。


ぼくの家
⬅セーブや食事のほか、宿帳や管理帳を見たりできる。


街でお買い物
➡街では、食べ物や飲み物、道具、武器などが買えるぞ。


⬆整地中に宝物（アイテム）が見つかることもあるぞ!



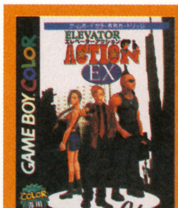
⬅つるはし、かま、スコップ、オノなどを駆使すれ。



⬅レベルが上がるといい道具が売り出されるぞ。



⬅釣りや狩りもできる。獲ったサカナは売れる。



エレベーターアクションEX

ハードボイルド	アクション	ゲームボーイカラー対応	スーパーゲームボーイ対応
9月29日	4500円	ゲームボーイカラー専用	ポケットプリンタ対応
ひとりよう	アルトロン	バックアップカートリッジ	振動カートリッジ
		通信ケーブル対応	64GBパック対応
		赤外線ポート対応	容量： 16メガ

名作アクションゲームがパワーアップ!!

ゲームセンターで大人気だった名作アクションゲーム『エレベーターアクション』がゲームボーイカラー専用となり、パワーアップして帰ってきた。ガードマンや番犬などが警備するビルに侵入し、機密文書を盗み出すのが目的。さまざまな武器を駆使して無事に機密を持ち帰ろう。

キミなら誰を選ぶ?

特徴の異なる3人のスパイからひとりを選んで任務を遂行するのだ。

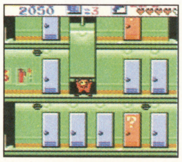

⬆スピード、体力ともに平均的なマイク。


⬇体力が少ないがスピードが秀でているサラ。


⬆スピードよりも体力が優れているガイ。

任務はビルへ侵入し、機密文書を盗むこと。

“!”マークのついた扉の部屋に機密文書が隠されている。“?”マークのついた扉は武器などのアイテムがゲットできるぞ。

➡エレベーターの下は危険大!! つぶされると即死しちゃうのだ。



⬆ビル内にあるすべての“!”マークがついた扉の部屋に入ろう。

⬇さまざまなビルに忍び込んで秘密を暴け!




新世紀 エヴァンゲリオン麻雀補完計画

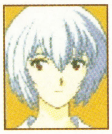
アニメ	麻雀
9月29日	3980円

ふたりよう　キングレコード

ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
容量：　16メガ

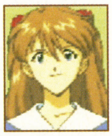
あのエヴァが麻雀(まあじゃん)に!!!!

人気アニメを題材にした麻雀ゲームが登場。"シナリオモード"では、登場人物と対戦しながらストーリーを進めよう。ほかにも麻雀だけを楽しめる"フリー対戦"や13体の使徒に勝ち抜くことが目的の"使徒十三番勝負"で遊べるぞ。



綾波登場!

←絶大な人気を誇った綾波レイももちろん出演。彼女はいったいどんな雀風なのだろう？



アスカも!

➡アスカはアニメと同様、ツッコミ役として寡黙な主人公のシンジと行動を共にする。

シナリオモード『麻雀補完計画』でシンジに！



←受話器の向こうでは雀牌を混ぜる音が。



←移動先の人物とふたり打ちで勝負だ！

主人公のシンジとなって、麻雀勝負を勝ち抜くのがプレイヤーの目的だ。父親は忙しくて授業参観に来られない、と言いながらじつは麻雀をしている。街とネルフ本部、2ステージのマップを移動しながら各所にいるキャラクターと対戦して、父親との勝負を目指そう。オートセーブ機能で、電池切れも心配なし！



←対戦相手の性格によって雀風も変化。



←物語が進むと、マップも広がるのだ。



スペースインベーダーX

SF	シューティング
9月29日	3980円

ひとりよう　タイトー

ゲームボーイカラー対応
容量：　32メガ

元祖 宇宙の侵略者が逆襲してきた！

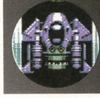
自機は3種類！



DEFENDER
平均的な性能を持つ、弱点のない扱いやすい機体。



STINGER
シールド性能が低いものの、破壊力が高い機体。



JUGGERNAUT
攻撃力は低いが、シールドが固い守備的な機体。

シューティングゲームの元祖『スペースインベーダー』が復活！　自機を左右に動かしインベーダーたちを撃破、という基本はそのままに、自機が選べたり、ボス戦が加わるなどパワーアップ！　とくに、UFOを撃つと手に入る13種類のアイテムに注目！　シールドを強化したり、多彩な攻撃が可能になったりするのだ。

ソーラーフレア！



⬆画面の敵を一掃！　ほかにもいろんなアイテムが！

⬇こちらは、敵を切り裂き、誘爆させるシュリケンだ。



シュリケン！

ボス戦も！



⬆ボス戦は、各ステージとも15レベルごとに登場する。



ソロモン

パズル	アクション
9月29日	4300円

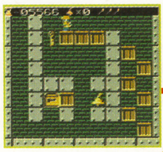
ひとりよう　テクモ

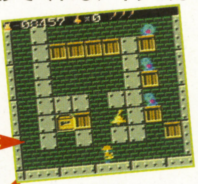
ゲームボーイカラー専用
バックアップカートリッジ
容量：　32メガ

名作パズルゲームが復活!?

往年の名作アクションパズル『ソロモンの鍵』。なんとこのゲームと『モンスターファーム』がドッキングしたのだ！　基本ルールは、敵を避けながら鍵を手に入れて、各部屋を脱出すること。用意されている部屋は50部屋以上。また、主人公を助けてくれるアイテムが15種類登場するぞ！

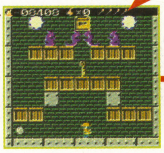
➡モンスターを避けながら鍵を取るのだ。

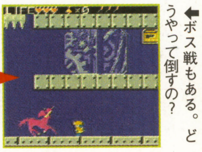




⬆『モンスターファーム』のモンスターが敵として登場。

➡鍵を取って扉から脱出するのだ〜！



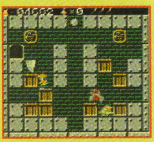


⬅ボス戦もある。どうやって倒すの？

円盤石を集めろ

どこかに落ちている"円盤石のかけら"を4つ集めると、モンスターを封印できる"円盤石"になる。この円盤石で気絶しているモンスターに触れれば、円盤石にそのモンスターを封印できるぞ。さらに、その円盤石を神殿に持っていくと封印されているモンスターを仲間にすることが可能だ。

➡どこかにある円盤石のかけらを集めろ！





⬅かけらが集まったら神殿へ持っていけ。



パズルデショーブヨ！ ウータマちゃん

パズル	パズル
9月29日	3800円

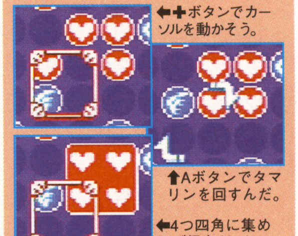
ふたりよう　ナグザット

ゲームボーイカラー対応
バックアップカートリッジ
通信ケーブル対応
容量：　8メガ

新感覚のパズルゲーム誕生！

操作は簡単、だけどハマる、パズルゲームが登場だ。✚ボタンでカーソルを動かして"タマリン"というピースを囲み、回転させて移動しよう。同じ種類のタマリンを4つ四角に集めて消せばスコアゲット！　消えていくタマリンにす速く同種類のタマリンをくっつけて連鎖消しすればさらに高得点。つぎつぎに現れるタマリンをどんどん消しまくる"とにかくタマリン"と、下の3つのモードが遊べるよ。

コレが基本の"き"

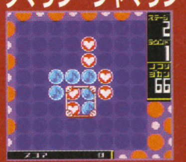


⬅✚ボタンでカーソルを動かそう。

⬆Aボタンでタマリンを回すんだ。

⬅4つ四角に集めれば得点ゲット！

タマリン・ジャマリン



⬆最初から置いてあるタマリンを時間内に全部消そう。

タマリンQ!?



⬆こちらは時間無制限。毎回配置が変わるのだ。

パズルで勝負よ!!



⬆ふたり対戦モード。消すことで相手をジャマできる。



牧場物語GB3
ボーイ・ミーツ・ガール

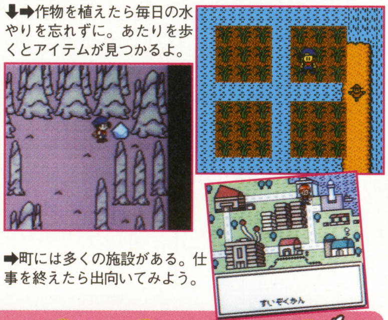
生活・育成	シミュレーションRPG
9月29日	4200円

ふたりよう　ビクターインタラクティブソフトウエア

ゲームボーイカラー専用　ポケットプリンタ対応　バックアップカートリッジ　通信ケーブル対応　容量：　16メガ

牧場での心暖まる生活がはじまるよ

土地を耕したり、家畜を世話しながら牧場を切り盛りする元祖いやし系ソフト第3弾。ほのぼの気分に浸りながら牧場での暮らしを謳歌しよう。今作では米作りにチャレンジしたり、イヌやネコといった8種類のペットを飼うことができたりと、さまざまな面でパワーアップしている。焦らずに、のんびりプレイしよう。



⬇➡作物を植えたら毎日の水やりを忘れずに。あたりを歩くとアイテムが見つかるよ。

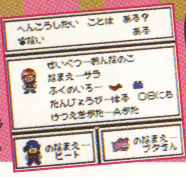
➡町には多くの施設がある。仕事を終えたら出向いてみよう。

主人公は男の子と女の子から選んでね



花の芽村からきた
ピート

どちらのキャラを選ぶかで、ストーリー展開やイベント内容が違ってくる。1本で2回楽しめるのだ。



➡選ばなかったキャラはパートナーになるよ。



父の牧場を継いだ
サラ



ゴン太のおきらく大冒険

ペット	アドベンチャー
9月29日	3980円

ひとりよう　アップスター

ゲームボーイカラー専用　バックアップカートリッジ　容量：　8メガ

CMで人気のゴン太が大活躍

ペットフードのCMで人気を博している、犬のゴン太が主人公のアドベンチャーゲームでお気楽に楽しもう。ゴン太の秘密がたくさん書かれた、子ゴン太の絵日記がなくなった！住み慣れた街を散策して情報を集めていくのだ。ときにはミニゲームにも挑戦してストーリーを進めなければならないぞ。数々のイベントをクリアーしながら、絵日記を回収せよ！



ゴン太
物語の主人公。あやしげな関西弁を駆使して情報収集だ。



子ゴン太
ゴン太ゆずりののんきさで、絵日記をなくしてしまった！



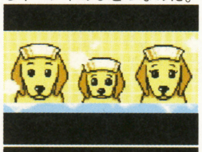
ゴン太ママ
ゴン太を圧倒する迫力を持つ、頼もしいお母さんなのだ

街をめぐって絵日記を回収だ



⬆いろんな建て物を回って情報を集めていくのだ。

⬇一家団らんの図。多数あるイベントのひとつなのだ。





⬆絵日記は各ページ、バラバラに。集めるのは大変だ。



スーパードールリカちゃん
～きせかえ大作戦～

アニメ・キッズ	アドベンチャー
10月6日	4300円

ふたりよう　ヴィアール・ワン

ゲームボーイカラー専用　バックアップカートリッジ　赤外線ポート対応　容量：　8メガ

女の子に人気のリカちゃんがゲームに登場!!

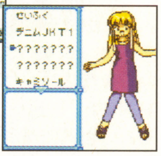
テレビアニメ『スーパードール・リカちゃん』がアドベンチャーゲームになって登場だ。プレイヤーは主人公のリカちゃんを操作して、いろいろな場所へ行き、さまざまな人と会話をすることでストーリーが進んでいく。また、リカちゃんでおなじみの着せ替えも健在。ミニゲームでポイントを溜めて、かわいい服をたくさん購入しよう。



いろんな服を

⬅リカちゃんの部屋でプレイできるミニゲームは全部で7種類!!

➡赤外線通信機能を使用すれば、友だちと洋服の交換もできるぞ。



集めちゃおう!!

ドールナイツといっしょに悪いやつらをやっつけろ!!



⬆いろいろな人と会話をしながら物語を進ていこう。

⬇リカちゃんをいつも助けてくれるドールリカ。





⬆リカちゃんがピンチになるとドールリカが現れて敵と戦うバトルモードもあるのだ。



カードキャプターさくら
～友枝小学校大運動会～

アニメ・スポーツ	アクション
10月6日	4280円

ふたりよう　エム・ティー・オー

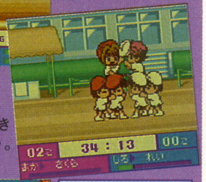
ゲームボーイカラー専用　ポケットプリンタ対応　バックアップカートリッジ　通信ケーブル対応　容量：　16メガ

12種目の競技で運動会を満喫しよう

さくらちゃんといっしょに、運動会の一日を楽しむゲームが出たぞ。まずは赤組か白組を選択し、ランダムに選ばれる7つの競技で総合得点を競い合おう。プレイの方法は、タイミングよくAやBボタンを押すだけ。競技によっては✚ボタンを使うこともあるよ。競技終了後には個人賞や総合得点の発表があるのだ。



二人三脚
⬅画面に合わせA、Bボタンを交互に押そう。転ばないように。



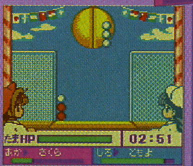
騎馬戦
➡制限時間内にできるだけ帽子を取ろう。ガードもできるよ。



⬅途中経過は赤組がリード。このまま最後まで突っ走るのだ！



➡さくらが見事に個人賞を受賞したよ。総合得点に加算されるぞ。



くす玉割り
⬆自分の組の色の玉を3つ以上揃えて消し続け、さきにくす玉を割ったら勝ち！

●種目一覧●
100メートル走
二人三脚
リレー
障害物競争
パン食い競争
大玉ころがし
綱引き合戦
騎馬戦
玉入れ
くす玉割り
バトンダンス
跳び箱



ロックマンX サイバーミッション

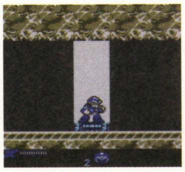
ロボット	アクション
10月20日	3980円

ひとりよう　カプコン

ゲームボーイカラー対応　スーパーゲームボーイ対応　ゲームボーイカラー専用　ポケットプリンタ対応　バックアップカートリッジ　振動カートリッジ　通信ケーブル対応　64GBパック対応　赤外線ポート対応　容量：　8メガ

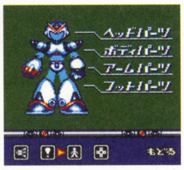
人気アクションがゲームボーイに登場!!

スーパーファミコンで人気を博したアクションゲーム『ロックマンX』と『ロックマンX2』。この2作品のいいところがミックスされてゲームボーイに登場だ！　ボスを倒すと手に入る特殊武器やステージ中に隠されたパーツをうまく使って、全8ステージをクリアーしよう！



オートセーブで安心

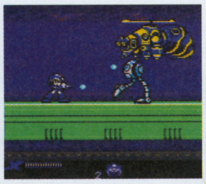
⬅オートセーブや連射機能など、携帯性を重視した機能も充実しているぞ。



➡パーツは全部で4種類。手に入れることで行動範囲がグーンと広がるぞ。

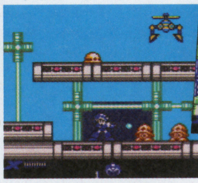
パーツを集めよう

ひたすら撃ちまくれ



⬆のっけから容赦ない攻撃ですな。バスターを撃ちまくって対処するしかない！

⬇ボス戦はもちろんのこと、ステージ道中も気が抜けない。全力で戦い抜くのだ！





さまざまな難関がキミを待っている!!



怪人ゾナー

コミカル・なぞなぞ	クイズ・アドベンチャー
10月21日	3800円

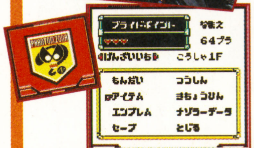
ふたりよう　任天堂

ゲームボーイカラー対応　スーパーゲームボーイ対応　ゲームボーイカラー専用　ポケットプリンタ対応　バックアップカートリッジ　振動カートリッジ　通信ケーブル対応　64GBパック対応　赤外線ポート対応　容量：　16メガ

ナゾラーバトルで私と勝負ゾナ！

主役は　私ゾナ！





⬅ナゾラーてちょうはアイテムの保管や通信ができるゾナ。

OH BABY!　このゲームは、なぞなぞとアドベンチャーがひとつになったソフトだゾナ。なぞなぞが勉強できる“ナンゾウ小学校”に転校した君は、先生、同級生や、私、怪人ゾナーと、ナゾラーバトルをくり返して、超一流のナゾラーをめざすゾナ！　遊べるなぞなぞは全部で600問ゾナ。テレビやビデオのリモコンで新しい問題を手に入れたり、通信ケーブルで友だちと対戦もできるゾナよ！

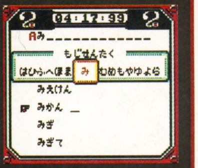
これがナゾラーバトルだゾナ！



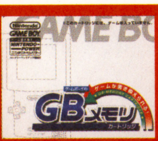
⬆ナンゾウ小学校を歩き回ってバトル相手を捜すゾナ。



⬆さぁ、ナゾラーバトルだゾナ。よ～く考えるゾナ！



⬆ナゾラーじしょで答えるゾナ。答えの理由もいるゾナよ。



F-1ワールドグランプリ

レース	シミュレーション
10月1日	1000円

ひとりよう　ビデオシステム

バックアップカートリッジ　Fブロック数　8　Bブロック数　1　容量：　16メガ

白熱の'98シーズンを完全再現！

ゲームボーイカラー初の公式ソフトとして、海外のみで発売されたF-1レースゲーム。'98年の公式データに基づいた実在のチーム、マシン、サーキット、ドライバーが登場する本格派。兄貴分のニンテンドウ64版でも好評だった“GRAND PRIXモード”や“CHALLENGEモード”などエキサイティングな展開が楽しめるぞ。



⬅先日チームとしては21年振りにワールドチャンピオンを決めた“真紅の跳ね馬”フェラーリももちろん登場！



➡レースのコンディションは設定で自由自在。ダメージや天候の変化、タイヤ交換の有無などが設定できる。

CHALLENGEモードで'98シーズンの実際の局面を体験せよ！

本当にあったシーンをシナリオとして採用。だから臨場感たっぷりだ！



⬅なんとかアレジを押さえ込んで、順位をキープ。



⬆フィジケラ念願のポールポジション。快挙だ。

⬇スタート失敗。新人だからね。

➡ピットからの指令でチャレンジがスタート！

今月のこのゲームで学べ！



このコーナーでは、いままでに発売されたスーパーファミコン、ゲームボーイ、ニンテンドウ64のソフトの中から勉強に役立つソフトを紹介していきます。

Get'虫倶楽部　みんなの昆虫図鑑

その他	その他	4400円

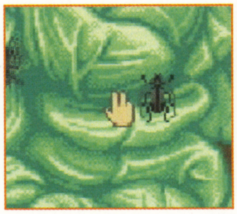
ジャレコ

ゲームボーイカラー対応　振動カートリッジ　バックアップカートリッジ　通信ケーブル対応　容量：　8メガ

不思議な世界で昆虫を捕まえていく昆虫採集ゲーム『Get'虫倶楽部　みんなの昆虫図鑑』。主人公の“しょうへい”は、突然“バグズランド”という世界にワープしてしまう。昆虫を捕まえ、図鑑を全部完成させればもとの世界に戻れることを知り、昆虫採集をすることに。登場する昆虫のは約300種類。カブト虫やクワガタ虫はもちろん、危険な毒がある害虫、天然記念物に指定されている珍しい虫たちも登場するのだ。アミやピンセットなど昆虫に合わせてさまざまな方法で捕まえられる。このゲームをプレイするだけで、さまざまな昆虫の生態が楽しく学習できるぞ。理科が苦手な人にオススメ！

➡捕らえたい昆虫を見つけるまで小川や草むらなど、場所をどんどん移動しよう。





⬅カミキリムシはキャベツ畑にたくさん潜んでいるぞ。ちゃんと捕まえられるかな？

モノマニア2000

モノマニア2000

今月のモノマニアは“駄菓子のヒミツ”がお休み。代わりに“コンビニマニアックス”が始まるので要注目だ！

この再現度に驚け！サンダーバード特集

日本で始めに放送されたのはなんと34年まえ。それでも、いまだに根強い人気を誇るジェリー・アンダーソン制作の人形特撮シリーズが『サンダーバード』だ。なかでも人気の高い、登場マシンのプラモデルをイマイがシリーズで販売している。レトロフューチャーな造型を堪能しよう。



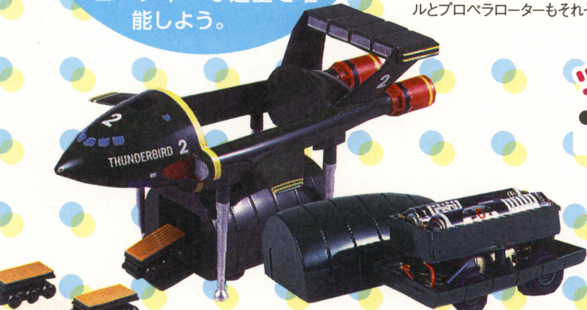
ジェットモグラ

●1/72 ジェットモグラ
●発売元／イマイ（以下同）
●価格／3800円
●問い合わせ先（以下同）／イマイ ☎054・261・4516
http://www.tokai.or.jp/imai/
●数あるコンテナメカの中でも、とくに人気の高いジェットモグラ。キャタピラはもちろん電動だが、それに合わせて本体のドリルとプロペラローターもそれぞれが違う速度で回転するのだ。



TB-5号

●TB-5号（ディスプレイ台付き）
●価格／1500円
●サンダーバード5号は通信中継用の宇宙ステーション。地球上のあらゆる電波を受信でき、救助の要請を待機をしている。もちろんモデルでも、サンダーバード3号とのドッキングも再現している。



ツインコンテナ

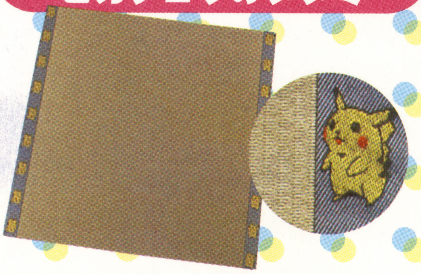
●電動TB-2ツインコンテナ
●価格／1500円
●大型のメカ運搬用シャトルがこのサンダーバード2号。レスキュービークルを輸送できる。ディスプレイ＆電動コンテナ2台セットの、たいへんオトク感にあふれるモデルなのだ。



ゼロエックス号

●ゼロエックス号（ディスプレイ台付き）
●価格／1500円
●ディスプレイ台付きの豪華なモデル。本編では前翼部と後翼部が分離する設定になっている。ミニチュアのサンダーバード2号とジェットモグラが付属するのも、見逃せないポイントだろう。

どうやって使おう？ピカチュウのタタミ



●フロアー畳（ピカチュウ）●価格／10000円
●ポケモングッズもここまで来た!? ピカチュウの模様が縁に入った、タタミが好評発売中だ。サイズは半畳サイズで、裏側に滑り止め加工をしてあるので、フローリングの部屋に置いて使ってもいい。問い合わせは松井織物（☎086・477・7028またはhttp://www.herikoubou.co.jp/）まで。

おなじみポケモンの通信ケーブルだ



●ポケットモンスター通信ケーブルシリーズ
●価格／通信ケーブル（ピカチュウ・トゲピー）各1980円、つけかえキット980円
●ケムコのゲームボーイ用通信ケーブルにトゲピー通信ケーブルとキャラクターつけかえキットが登場。ピカチュウ通信ケーブル同様、カラフルで目立つことまちがいなし！

ウルトラマンティガのポテトチップス、集めとく？



●カルビーポテトチップス　ウルトラマンティガ
●価格／オープンプライス
●ティガのカードがついたポテトチップスが10月24日までに全国で順次発売されるぞ。第1弾は全84種類。ラッキーカードを集めると、2枚でカードアルバムまたはミニバンダナ、5枚でスペシャルカードセットをもらえるのだ。



今月から始まるこのコーナーは、みんなの身近にあるコンビニの商品をテーマごとに紹介していくぞ！ そんなわけで第1回目となる今回は、この季節の人気商品“中華まん”を紹介。しかも、定番のものではなく、ちょっと変わった中華まんだ。寒い日には食べるまえに手が温められるし、食べればウマイ。最高ですな。

冬はやっぱり中華まんですな。新作中華まん2連発！

※数量限定販売のため、売り切れの場合がございます。（サンクス 広報）

フォンドボー・カレーまん



●サンクス　●価格/100円
●フランス料理で最高の味のベースとなるフォンドボーとフルーツを加え、まろやかに仕上がっている。濃厚な深みとコクが特徴の逸品。

豚キムチまん



●サンクス　●価格/100円
●隠し味にコチュジャンを使用して、ピリカラ仕立てになっている。具材のひとつであるニンニクの芽にはハーブニンニクを使用。食後の口臭も気にならない中華まんなのだ。

コンビニマニアックスへのリクエスト募集！

このコーナーではみんなのはがきを大募集している！ 紹介してほしい商品や調べてほしいコンビニの謎などをはがきに書いて下のあて先まで送ってくれ！ また、コンビニへの質問も受け付けちゃうぞ。はがきにはキミの住所、氏名、年齢、電話番号などを書くことを忘れずにね。おはがき待ってるぞ。

あて先　〒154-8528
東京都世田谷区若林1-18-10
みかみビル
ファミ通64+編集部
『コンビニマニアックス』係まで

ミニモノ情報

今月紹介しているピカチュウのタタミだが、本体のほかに縁用の生地のみでの販売もされているのだ。気になる価格は1200円。アイデア次第でいろいろな用途に使えるぞ。

ミニモノ情報

ウルトラマンティガのポテトチップスは定価設定がされていない。しかし極秘情報によると60円前後で販売されるそうだ。全種類コンプリートを目指して、コンビニ巡りをするがよい。

情報募集

2ヵ月振りの復活となったモノマニア。今月はお休みした駄菓子のヒミツも極秘調査を続行中だ。取り上げてほしいもののリクエストやタレコミ情報は編集部モノマニア係までどうぞ。

あそぶのうみそ



クロストーク連載

あそぶのうみそ そのじゅうに

森山健寛（エムティー・オー）

“三度のメシよりクルマが好き”。今回のあそぶのうみそは、その言葉にピッタリのエム・ティー・オーの森山健寛さんの登場です。数々のエピソードは、なんで男の子はクルマが好きなの？ というナゾを解くカギになるかもしれません。登場するクルマはマニアックではありますが、名車ぞろいです。Ladies and gentlemen! Start your engine!

——クルマが趣味とお聞きしたんですが？



森山 そうですね、小さなころからおもちゃのクルマさえあれば満足っていう子供だったんですよね。あと機械ものが好きだったので、目覚し時計なんかも**すぐバラバラに分解しちゃうんですよ**。歯車をコマにして遊ぶとか。けっこう、そういう人多いと思うんですけど。

——たしかにけっこういますよね。すぐに分解しちゃうからおもちゃを買ってもらえなくなったり（笑）。男の子のおもちゃとしてクルマってかなりメジャーだと思うんですけど、あえておうかがいすると、クルマって何が楽しいんですかね？

森山 何でしょうねぇ、**究極のひとり遊び**なんでしょうかねぇ。

——なるほど。



森山 クルマって大勢でワイワイ遊ぶモノじゃないでしょ。ひとりで遊べるわけですよね。そこがいいんですかね。あとはデザインですよね。おそらく、**時代の空気みたいなモノをいちばん凝縮している**んじゃないですか？ クルマの中に秘めたテクノロジーみたいなモノを無意識のうちに感じて、本能的にカッコイイと思うとかね。機械好き男の子がクルマに夢中になっていくのって必然性があると思います。

——そうかもしれませんね。

森山 たとえばプロボクサーやプロレスラーを見ると、いかにも強そうじゃないですか。あれは、鍛えあげた筋肉や精神力みたいなものがオモテに現れて、カタチになってると思いますし。クルマもその機械の持っている**ポテンシャル（潜在能力）がカタチなって現れて**いて、そこに男の子が憧れちゃうっていう構図なんでしょうね。

——ちなみにいちばん好きなクルマっていうのは？

森山 僕はイギリス車が好きなんですよ。事務所の壁もブリティシュグリーンにしたくらいにね（笑）。とくに昔はジャガーが好きだったんですよ。

——ジャガーはどういうところが？

森山 ジャガーがいいというのは、小学校6年生のときに出会った“カーグラフィック”（※1）という雑誌の影響なんです。当時はいまみたいな月刊誌ではなく、1号1車特集っていう感じで。創刊号がメルセデス・ベンツの特集で。その2号目か3号目がジャガー特集だったんですね。そこにEタイプ（※2）とXK120が載っていて、**完全にひと目惚れです**。

——ジャガー好きの子供ってシブいですね。



森山 マセてますよね（笑）。当時はクルマと言えば、担任の先生が観音開きのクラウンを中古で買って、得意満面に学校に乗ってきて、校庭で生徒を乗せて走り回るんですよ。みんな**乗せてもらいたくて先生のあとをついて回ったりして**。

——いまじゃ信じられない光景ですね（笑）。ちなみに最初に買ったご自分のクルマは何なんですか？

森山 日産のフェアレディ1500（※3）。SP1500っていうリアシートが横向きについた3人乗りがあったんですよ。フェアレディに“Z”がつくまえのオープンカーです。

——かっこいいですよね。

森山 そうなんですよ。ボディーの色は藤色。免許もらったその日に軽井沢までドライブですよ、MGと競争しながらね。

——加山雄三みたいじゃないですか！ 青春ですね。

森山 **ピンクのバミューダー**に白いTシャツに藤色のフェアレディで。

——めっちゃ目立ちますよね。



森山 そのころ“100マイルクラブ”っていうのがあったんですね。当時の最先端のクルマ好きが集まってできたクラブなんですけど、六本木のピザ屋にみんなで集まってお茶飲んだり食べたりして、そこから横浜まで走るんですけど、そのときのルールが平均時速100マイル、**イコール時速160キロ**（笑）。

——ハンパじゃないですね。

森山 だから“100マイルクラブ”。100マイルで走りきれたら会員になれる。

——捕まらないんですか？



森山 基本的に交通量は少ないし、万が一パトカーが追いかけて来ても、**パトカーより速いわけですよね**。

——ムチャクチャですね。

森山 みんなすごいクルマに乗ってるわけですから。コルベットとかベンツの300SL（※4）とかね。あと国産だとホンダのS600（※5）。

——あれって600ccですよね。160キロも出るんですか？

森山 チューンしちゃうんですよ。でもってみんなで銀座あたりをね、20台ぐらいで走るんです。でも僕のクルマだと敷き居が高くて、なかなか仲間に入れてもらえなくって。でも、くっついて走ったりしているうちにいつの間にか仲間みたいになってしまいました。

——そういう世界ってあったんですね。映画の中だけ世界なのかと思ってました。

森山 昔はあったんですよ、そういうクルマの世界。

——うらやましいですね。



森山 ちょうどそのころ、鈴鹿サーキットで第1回日本グランプリが開かれたんですけど、そのときのワークスレーサー（メーカー所属のレーサー）っていうのは、いつも**街中で飛ばしている人**ばっかりでしたね。優勝した生沢徹さんとか、式場さんとか。腕がよくて速いクルマに乗ってた人が、**サーキットいってそのままレーサー**になっちゃったという感じです。

——ああ。いい時代ですねぇ。なんか昔のヨーロッパの貴族の遊びみたいですよね。

森山 クルマはそうですよね。馬と同じ考えかたでレースが始まった。腕のよいドライバーを見つけてきて、自慢のクルマに乗せて走らせるような世界ですよね。



クルマの中に秘めたテクノロジーを本能的にカッコイイと思う

※1 カーグラフィック（CG）誌
1962年創刊。日本の自動車雑誌の草分け的存在。当時はまだ入手困難であった、欧米車の情報などをくわしく、そして美しい写真で紹介し人気を得る。日本の自動車マニアの育ての親的存在といっても過言ではない。みんな一度はお世話になってます。





ポルシェ博士の伝記を読んで感激してボロボロ泣きました

――庶民のものじゃないですよね。

森山　僕がはじめてクルマを買ったときも、近所じゃ、**ドラ息子がしょうがないな！** みたいな話になったしね（笑）。そのまえはオートバイを庭で改造してましたからね（笑）。

――オートバイもお好きだったんですか？

森山　オートバイはこれがまた（笑）。イタリアのバイクでドカティっていうのがありますよね。あれを多いときは6台持ってたんですよ。一時は日本一のドカティのコレクターになろうと思ってたんです。

――車種は？



森山　450デスモ、750S、それから900SS、マイクヘイルウッドレプリカの900、1000。とにかく全部買ってしまおうって思ってました。ところが志半ばにして**ものすごい美女に巡り会ってしまって……クルマですけどね**（笑）。あるとき家族とペンションに泊まったんですが、そこにケーターハムのスーパーセブン（※6）というクルマがありまして……。

――はい。



森山　それを見たときに、ふと以前に読んだ雑誌の記事を思い出したんです。どこかのペンションのオーナーがスーパーセブンに乗っていて、伊豆高原を走りまわっているっていう内容の。で、そこのご主人にお聞きしたところご本人で、すっかり意気投合ちゃって、つぎの朝にはドライブ（笑）。

――やはり引き合うものがあるんですかね（笑）。

森山　けっきょく一日お借りして、ひとりでドライブですよ。女房、子供もそっちのけで（笑）。東京に戻ってすぐにディーラーに電話して、なんとかオートバイを頭金がわりに引き取ってもらえませんか？　ってね。たしかスーパーセブンが5～600万円したんですよ。僕のドカティがだいたい150万円くらいだったので、最終的に**ドカティ4台と物々交換**（笑）。

――スゴイ話ですね。

森山　しかも女房にひとことも相談しないで買っちゃったんで。しばらく隠してたんですよ。じつは**ドカティも隠してあった**んですけどね。

――（笑）。



森山　その当時のマンションの駐車場にはクルマが1台とバイク1台が置いてあるんですね。残りのバイクは近所に隠してある。定期的に変わりばんこに駐車場に入れ替えて（笑）。

――そのうちの4台がスーパーセブンになっちゃったというワケですか。

森山　そうですね。けっきょく買ってからも女房には内緒にして。近所の屋根つきの農家のガレージに置かせてもらって、見つからないように**ヘルメットをかぶって走ってました**。

――（笑）。



森山　ところがある日、油断してヘルメットをかぶらないで走っていたら、近所の奥さんに見つかって、「お宅のご主人ヘンなクルマに乗ってる」って告げ口されて、すっかりバレました。クルマよりさきに家を建てる約束だったので、女房にはしかられました（笑）。

――なるほど。

森山　それから2年かけて家を建てて、晴れてスーパーセブンもガレージに入れてもらえるようになって（笑）。しかもスーパーセブンってバージョンが変わってもエンジンの違いぐらいじゃないですか、モデルチェンジもないし。だから**何台買い替えてもわからない**（笑）。

――わかんないでしょうねえ（笑）。

森山　最初、1600のSSっていうおとなしいバージョンだったんですけど、1年乗ってつぎにBDRというパワーのあるバージョンにしたんですよ。でも同じ色を買ってるからわからないんですよ。ナンバーは変わってるんですけどね。うちの女房はすごくのんびりしているので気がつかない。

――ラッキーですね（笑）。



森山　ところが3台目のときには、子供が気づいたんですよ。「お父さん何かナンバーが違うよ、どうしたの？」って。でまぁ、4台目のときは徹底的にレース仕様にしたので、女房にはそこで初めて「買いかえたよ」って白状したら、**「もうあきらめてる」**って言われました（笑）。

――内助の功っていうんでしょうか（笑）。ちがうのかな？

森山　どうなんでしょう（笑）。

――森山さんにとってクルマって完全におもちゃですよね。大人なのに大切なおもちゃがあるのって、いいですよね。

森山　本当にスーパーセブンは、**原寸大のおもちゃ**ですね。自分の活力源みたいなものなんでしょうね。

――お話をうかがっていると、けっこう速いクルマがお好きみたいですね。



森山　そうですね。ほんとは速いのが好きというわけでもないんですけど、デザイン的にかっこいいクルマが好きなんですね。結果として**かっこいいクルマは速い**んですよ。

――なるほど。

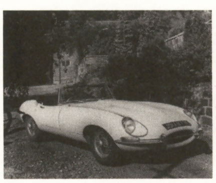
森山　何ていうのかな。**本能的に感じる**と言うか。たとえば、ポルシェならポルシェが持っている歴史があるじゃないですか。男の子の場合、そういうものを嗅ぎ取ってそこに惹かれちゃうっていうのはあるんじゃないかな。

――ポルシェと言うメーカーが歩んできた道のようなものですか？



森山　僕の場合は中学生のとき、ポルシェ博士の伝記を読んだんです。それで大感激しちゃって、ボロボロ涙が出てきて。いつかポルシェに乗りたいと思いましてね。だから歳をとったら、**銀髪になってポルシェに乗る**のが僕の中学のころの夢だったんです。

――すごい夢ですね。






左から**※2 ジャガーEタイプ** シルキーストレートと呼ばれる滑らかなエンジンでファンを魅了。ジャガー史上最もエレガントなクルマとの呼び声も高い。**※3 日産フェアレディ1500** 日本車初の本格的スポーツカー。1965年に開催された第1回日本グランプリで、ポルシェなど欧米の強剛を押さえクラス優勝を果たす。伝説多数。**※4 メルセデス・ベンツ300SL** カモメの羽根のようにドアが開くのでガルウイングと呼ばれた。かの石原裕次郎氏も所有。**※5 ホンダS600** 当時はオートバイメーカーとして有名だったホンダ初期の軽量スポーツカー。大型バイクなみの排気量ながらモータースポーツでも活躍をみせた。

写真提供：Car Graphic Library



最終的には飛行機のゲームをつくってみたい

森山　なぜかっていうと、当時のポルシェは家一軒分くらいの値段だったんですよ。

──いまでもポルシェは十分高いですよ。

森山　いまは1200万円くらいですよね。ワンルームマンション1軒分くらいかな？ 当時のポルシェはたぶん、350万円から400万円ぐらいしてるんですよ。そのころの初任給がだいたい1万円、いまの初任給が20万円とすると、いまの価値で7000万円くらいになっちゃうでしょ。

──たしかに土地付き一戸建てが買える！ ……ところで、いつかポルシェに乗りたいっていう目標ができたときに具体的に何かはじめたりなさったんですか？



森山　**全然です**（笑）。ただ漠然とかっこいいから。たとえば当時のポルシェのレーシングマネージャーが銀髪で“シルバーフォックス”っていうニックネームだったんです。その人がとにかくかっこいい！ 単純にそういう憧れだったり、伝記で読んだポルシェ博士のすごさだったり、とても漠然とした憧れでしたけど、強烈でしたね。

──カタチからはいるわけですね。

森山　そうですね。ですからあこがれが銀髪なんです。**ハゲちゃいけない**（笑）。



──**……。**と、ところでそのほかにはどんなクルマに乗りました？

森山　ホンダS600、トヨタS800（※7）、コロナ1600S（※8）、ブルーバードSSS（※9）、スカイラインGT、ベレットGT。GT系を乗ってて。外車はマニアックなところでルノーR8ゴルディーニ（※10）とか。

──えぇっ！ あ、あの名車を！



森山　ええ。すごくいいクルマでしたよ。当時所沢から新宿までクルマで通勤していたので**毎日がタイムアタック**（笑）。青梅街道全開なんですよ。信号と信号のあいだ全開ですよ。記録は35分です（笑）。

──すごいですね。

森山　当時の給料が3万円か4万円くらいで、1ヵ月のガソリン代が5万円ぐらい（笑）。

──不思議ですね。足りてないですよ。

森山　実家から通っていたので、多少は援助してもらってたと思いますけど、会社には内緒でアルバイトでデザインの仕事をしてましたね。

──なるほど。

森山　どこかが壊れて修理代が10万円だと、ちゃんと10万円分のアルバイトが舞い込むんですよ。

──（笑）。

森山　逆にアルバイトで20万円貯金できるなぁなんて思っていると、**ちゃんと20万円分クルマが壊れる**んです。

──そういう運命なんですね。



森山　ゴルディーニはよく故障しましたからね。毎日**今日は無事に帰れたなぁ**って安心するんですよ。オーバーヒートしちゃうので、基本的に夏でもヒーターは全開だし。ひどかったのは雨の夜にダイナモ（発電機）が壊れたとき。走ってるうちにライトが暗くなって、ワイパーを止めて、ライトもスモールにして、ウィンカーなんか絶対出さないで、がんばっていたら、赤信号で停止、ブレーキランプがついた瞬間エンジンも停止（笑）。

──ああ。

森山　雨の中、幹線道路の真ん中で立ち往生ですよ。うしろには行列（笑）。

──冒険ですね（笑）。僕も似たようなことがありました。古いクルマに乗っていたとき、高速道路は左側通行。追い越し車線は絶対に走らない。いつ止まってもいいように（笑）。でもそれがかわいかったりするんですよね。ダメな子ほどかわいい（笑）。



森山　そういうのってありますよね。壊れまくって、まわりから見ると信じられないような状況なんだけど、自分はすごくテンション高くて楽しい。まわりが見えなくなって、**コイツが最高って状態**。恋愛といっしょですね。

──そうやってドンドンのめり込んでいくんですよね。相手が不完全だからこそ、こちらからコミュニケーションをとらなきゃいけない。



森山　僕にとって**クルマは動物みたいなものです**。最近、ラブラドールという種類の犬を飼って、クルマって犬と同じだなって思ったんです。たぶん人によっては猫と同じだと思うだろうし、女の子と同じだと思う人もいるでしょうけど。

──どのへんが？

森山　クルマでも犬でも言葉は通じないですよね。でも犬がじーっとこっちの目を見て僕の言葉を待っているときがあるんですよ。クルマにたとえると、コーナーにさしかかる寸前。ハンドルを切ると僕の意志を理解しているかのように、コーナーを抜けてくれる。こんなときはクルマが僕の命令を待っていてくれて、**反応する準備をしてくれてる**んだなって感じるんですよね。

──なるほど。それで犬なんですね。

森山　もっともそれを感じるには、クルマとの一体感が必要なんですけど、日本のクルマにはそのへんのおもしろみがあまり感じられないんですよね。

──そういえばラリーに出場されたときの写真を拝見しましたけど、どうでした？

森山　一昨年なんですけどローバージャパンがスポンサーしてくれて、MGF（※11）でタスマニアラリーっていうのに出たんですね。もちろんラリーは楽しかったんですが、いちばんうれしかったのは完走したことじゃなくて、そこで知り合ったローバーオーストラリアの社長の飛行機に乗っけてもらったこと。

──今度は飛行機ですか（笑）。



森山　ふたり乗りで。パイロットが後ろに乗って。じつは少しだけ操縦させてもらったんですが、最高ですね。

──クルマって2次元の動きなんですけど。飛行機は3次元ですからね。

森山　そうなんですよ。しかもその人はプライベートの飛行場を持ってるんです。

左から**※6 ケーターハム・スーパーセブン**　もともとはロータス社製のキットカー。生産終了後もおとろえない人気のため、ケーターハム社が製造販売の権利を購入。**※7 トヨタS800**　大衆車パブリカのパーツを流用したコンパクトスポーツカー小さなエンジンと、空力に優れたボディの組み合わせにより、155キロの最高速を誇った。**※8 コロナ1600S**　当時ファミリーカーとして大成功をおさめたコロナのスポーティーモデル。日本車初のハードトップモデルでもある。**※9 ダットサンブルーバードSSS**　当時レースなどでも活躍していた、ブルーバードのホットモデル。当時の若者に人気の1台。ダットサンは現在の日産自動車。









——スゲー！



森山　もうほとんど映画の世界ですよ、メカニックのおじいちゃんがいて。今日はアクロバット用の飛行機は調子が悪いから、こっちのセスナに乗ってみなさいと言われて。ある程度の高度まで上がったところで操縦桿を渡されて。けっきょく1時間40分くらい僕が操縦桿を握らせてもらいました（笑）。

——すごいですねえ。

森山　日本だったら絶対にやらせてもらえない。

——そうでしょうね。なんかうらやましいですね。乗り物以外では何か趣味はあるんですか？

森山　じつは最近料理に凝ってまして。料理っていわゆる**家事の中で唯一クリエーティブなもの**なんじゃないかと思うんです。

——そうかもしれませんね。

森山　そういう意味で昔から好きだったんですけど、あるときイタリアに15年ぐらい住んでいた人にピザの焼かたを教えてもらったんですね。そこからエスカレートしてきて、そのうち**イタリア料理のフルコース**を作ろうってことになっちゃって（笑）。

——すごいですね。

森山　いろいろなお客さんを呼んで食べさせるのが好きになってしまってね。そうこうしているうちに、僕のピザの師匠がパン作りを覚えて。またそれも教えてもらって、すっかりハマってしまいました（笑）。いまはちょっとしたパン屋さんには負けないくらいになりました。パンの種類は少ないんですけどね。

——おいしそうですね。

森山　今度、編集部に持っていかなきゃいけないですね（笑）。

——よろしくお願いします（笑）。クルマもパンもそうですけど、めちゃくちゃ凝り性ですよね。

森山　凝り性です。

——ですよね。でもそれが楽しい人生の秘訣かもしれませんね。



森山　自分が何かをするじゃないですか、そのときに感じる楽しさみたいなものがありますよね。この**楽しさをなんとか人にも教えたい**なぁって思うんですよ。「やってみない？」って誘うのもいいんだけど、もっとたくさんの人に知ってもらいたいでしょ。そこで仕事の話にいっちゃうのも何なんですけど、レースが好きなもんですから、以前に『鈴木亜久里のF1スーパードライビング』というゲームをつくったことがあるんですよ。でも自分でいうのもヘンですけどおもしろくないんです。単純に何で鈴鹿のシケインを全開で走れるんだろうって思っちゃう。しかもF1って乗ったことないじゃないですか。そんな不満がありつつ、でもおもしろいレースゲームを作りたいって思っていたんです。そうしたら首都高を走っているときにヒラめいたんです。自分が首都高で飛ばしていて楽しいんだからこれをゲームにするべきなんじゃないかって。それで『首都高バトル』っていうゲームを、スーパーファミコンで作ったんですよ。

——なるほど。



森山　それと同じように**自分で体験した楽しさ**という意味で思いついたのが『かわいいペットシリーズ』。ペットを飼ってみて楽しかったことを飼えない人にも楽しんでもらおうって。

——なるほど。

森山　だから最終的には自分の夢でもある飛行機のゲームを作りたいですね。

——首都高の上を犬を横に乗せながら飛行機で飛ぶとか（笑）。

森山　いいですねぇ（笑）。

インタビュアー／編集部　加藤克明、堤俊浩
2000年8月31日 川崎エム・ティー・オー本社にて収録

クロストーク連載
あそぶのうみそ

そのじゅうに

もりやま**森山 健寛**たけひろ

百貨店や広告代理店などでデザイナーとして活躍。そのころ日本初の小型コンピューターゲームの企画とプロダクトデザインを手がける。これがきっかけで、ソフトウェア業界に転身。1996年にエム・ティー・オー（株）を設立。1948年長野県生まれ。



左から※10 **ルノーR8ゴルディーニ** 魔術師と異名を持つ往年の名チューナー、ゴルディーニ氏の手による名車。フレンチブルーが美しい。※11 **MGF** 英国のライトウェイトスポーツの老舗、MG社の意欲作。写真は森山氏が、オーストラリアで開催されたタスマニアラリーに参加したときのもの。みごと完走を果たしたとのこと。







縦置きはできません!!

DDF ROUND 11



全会員に配布されるソフトもすべて揃い、64DDの本領を発揮する環境が整った。DDF団員の諸君も活発な活動を行って、64DDのすばらしさを広めていってもらいたい。DDFはまだまだ発展していくのだ！

今月のベストバウト　スタキャラシリーズ1～3 完全カタログ!!

メールスタンプなどに使用できるキャラクターを集めるスタガチャ。8月から始まったスタバトルでも使うので、たくさんの種類を集めておきたいものだな。ところがスタガチャでゲットできるキャラクターは期間限定で変わってしまうのは知ってのとおり。そこで今回、DDFではシリーズ1～3のスタキャラを完全紹介しよう。スタバトルでのヒット率や、スタガチャでの出現率も紹介するので、参考にしてもらいたい。ちなみに名称のうしろに星がついているのがレアキャラだ。

●シリーズ 1：キモチ

	ナンバー	名称	ヒット率	出現率
	001	笑う男	51%	15%
	002	泣く男	22%	15%
	003	怒る男	60%	14%
	004	笑う女	42%	15%
	005	怒る女	55%	14%
	006	泣く女	34%	15%
	999	普通の女★	75%	6%
	998	輝ける男★	80%	6%

●シリーズ 2：ツール

	ナンバー	名称	ヒット率	出現率
	007	スカルストーン	50%	15%
	008	シークレットキー	31%	14%
	009	オタカラ	47%	15%
	010	パオチー	55%	15%
	011	ドクトリーナ	40%	15%
	012	アダムス	25%	15%
	997	スタカリー★	66%	6%
	996	スタタンク★	78%	6%

●シリーズ 3：アニマル

	ナンバー	名称	ヒット率	出現率
	013	ヨーモー	20%	14%
	014	シャケ	62%	14%
	015	ベック	43%	14%
	016	カプリス	28%	13%
	017	プールス	35%	13%
	018	ヴーヴ	53%	14%
	995	プルイチ★	70%	6%
	994	タルシー★	74%	6%
	993	プロペータ★	80%	6%

投稿募集中

DDFでは今月も団員諸君からの投稿を受け付けておる。私、エル・64DDへのファンレターを始め、64DDに関するものであれば内容はどんなものでもかまわない。キミの本名や住所、電話番号なども忘れずに明記するのだぞ。

あて先：ddf@dd.randnet.ne.jp
〒154-8528 (株)エンターブレイン
ファミ通64＋編集部 DDF係

12 2000

10月15日。アメリカで『Pokemon Gold and Silver』が発売された。ゲームイベントでも、外国人の姿が珍しくなくなった。ことゲームにおいて、日本はまちがいなくトップランナーだ。世界が注目する国の最新情報を、今月もレポートしよう。

マンスリーニュース&トピックス

MONTHLY NEWS & TOPICS selected by FAMITSU64+

秋のゲームイベントを振り返ってみよう

EVENT イベント

この秋行われた、3つのゲームイベントを大紹介！

まずは9月22日〜24日、幕張メッセで日本最大級の展示会"東京ゲームショウ2000秋"が開催されたぞ。会場では、ワンダースワンカラーを出展したバンダイブースなどに人気が集まっていた。恒例のド派手なステージイベントや、トークショウも多数行われたのだ。

また、東京ビッグサイトでは9月21日〜23日、"第38回アミューズメントマシンショー"が開催された。最新のアーケードゲーム約2000タイトルを体験できるとあって、こちらも大盛況だったぞ。

一方セガは、9月22日〜10月1日まで"Access to SEGA CyberClub"というネットワークイベントを開催。ネット上の仮想空間を会場に、ドリームキャストの新作発表会などを行ったぞ。連動した同社のアミューズメント施設では、実際にプレイもできたのだ。



東京ゲームショウ2000秋

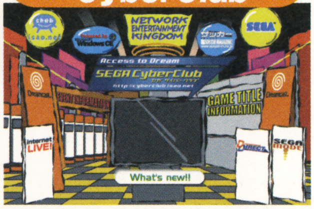
⬅9回目を迎えたゲームショウ。今回は、3日間で13万7400人のゲームファンが詰めかけたのだ。プレイステーション2の新作も多数展示されたぞ。



第38回アミューズメントマシンショー

⬅もっとも注目を集めていたのは、セガブース。なんと！バーチャファイターシリーズ最新作、『VF-X』が発表されたぞ。

Access to SEGA CyberClub



⬆ここが、セガのネットイベントの会場となったホームページ。グッズの販売やインタビューも行われたぞ。これからの新作発表会はこうなる？

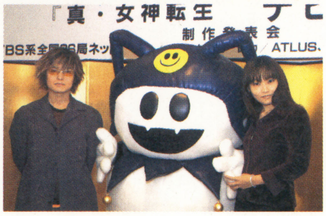
『真・女神転生 デビチル』テレビアニメ制作発表！

TOPICS トピックス

9月28日、テレビアニメ『真・女神転生 デビチル』の制作発表会が行われた。このアニメは、11月17日にアトラスから発売されるゲームボーイ用ソフト『真・女神転生 デビルチルドレン 黒の書・赤の書』をベースに制作したもの。発表会には『真・女神転生』シリーズの生みの親、アトラスの岡田耕始氏も出席したぞ。このアニメ版にも企画から参加してきた岡田氏は、「ゲームの世界観を活かした、子供に夢を与える作品ができました」と語っていたのだ。ゲームと同様、いろいろなデビルたちがつぎつぎ登場するこのアニメは、現在毎週土曜日午前7時30分〜8時、CBC/TBS系全国26局で絶賛放映中だ。



⬅アトラスの岡田氏。シリーズ初のアニメ化に気合十分だったぞ。



⬆主人公役の声優たちと、おなじみデビルのジャックフロスト。

『マリオテニスGB』CM撮影現場レポート

TOPICS トピックス

11月1日に発売される『マリオテニスGB』のテレビCMはもう見た？じつはこのCMの撮影は、10月3日に横浜のスタジオで行われたのだ。

元国体2位のテニス選手だったおかあさん役を演じているのは、『マリオテニス64』のCMにも出演した横山めぐみさん。前作と同じ子役との共演ということもあって、現場は終始なごやかな雰囲気で、撮影も順調に進んでいたぞ。じつはテニス経験のまったくない横山さんだが、そこは役者。プロテニスコーチからフォームのアドバイスを受けながら、本当の国体経験者のような華麗なスイングを決めていたぞ。まだ見ていない人は、ぜひチェックしてね！



⬆リビングルームをスタジオに再現し、撮影が行われたのだ。



⬅横山めぐみさん。ゲームCMへの出演をいちばん喜んでいるのは、おいごさんだそうだ。

News Headlines
2000 09.11〜2000 10.10

09.11 ●台風14号の影響で、東海地方を中心に集中豪雨。4人が死亡、4人が行方不明、56000戸が床上浸水、約5500人が避難した。

09.14 ●爆笑問題の田中裕二が、左睾丸が腫れる症状で入院。その後摘出手術を受け、10月1日に無事退院会見を開いた。

09.15 ●シドニーオリンピックが開幕。開会式で南北朝鮮がいっしょに行進するなど、平和と協調を世界に示した。

09.18 ●俳優の中井貴一が米オレゴン州ポートランドの教会で挙式。

09.20 ●韓国の金大中大統領が来日、森首相と北朝鮮支援問題などで会談した。

09.22 ●米経済誌フォーブスの2000年版米国長者番付によると、1位は7年連続でマイクロソフトのビル・ゲイツ会長。資産総額は、前年から220億ドル減少して630億ドル（6兆7000億円）。

09.23 ●主要7ヵ国蔵相・中央銀行総裁会議（G7）がプラハで開催された。

09.24 ●巨人が中日を5-4のサヨナラ勝ちで下し、4年ぶりにセ・リーグを制覇した。
●民事再生法下で再建中の百貨店そごうの東京店（有楽町）が閉店セールを終え、43年の歴史に幕をおろした。

09.25 ●大蔵省は、国の借金である債務残高が5兆円を超えたことを発表した。
●テレビ朝日の下平アナウンサーが番組制作発表会で、ウッチャンナンチャンの内村光良との交際を公に。

09.27 ●2000年ベストジーニストの表彰式が行われ、一般投票で選ばれた草彅剛と、浜崎あゆみが出席、喜びを語った。

09.29 ●密会をフライデーされた、西武の松坂大輔投手が、日本テレビ柴田倫

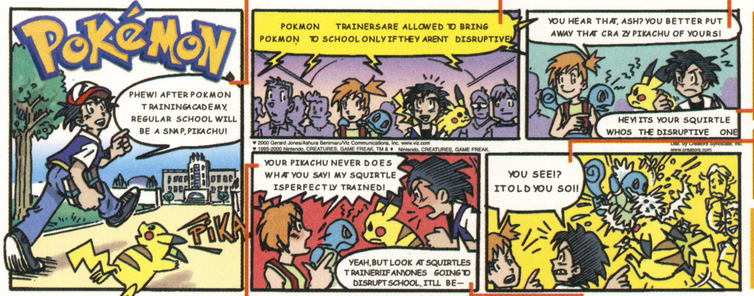
世界で活躍中！ポケモン最新情報

SCOOP スクープ

任天堂は2001年から、ポケモンの関連グッズを販売している"ポケモンセンター"を、世界10数都市に開設することを明らかにしたぞ。まずは来年中をめどにアメリカはニューヨークと、イギリスはロンドンに出店、その後順次世界各地に店舗を展開していく予定だ。

続いては、10月15日に『Pokemon Gold and Silver』が発売されたばかりのアメリカ発の情報だ。今回の発売にあたり、ルギアの形をしたクルマが全米30都市を巡るというキャンペーンが開催されたぞ。車体には大型モニターが積まれ、体験プレイやグッズの配布が行われたのだ。さらに9月10日から、ポケモンのマンガが新聞に連載されているぞ。これは、小学館の米子会社ビズ・コミュニケーションが、ワシントン・ポストやシカゴ・トリビューンなど23紙に配給しているもの。その発行部数は、合計1270万部にもなるとのことだ。

ポケモンマンガ米紙で連載中



アッシュ：フー、ポケモン塾が終わったから、いつもの学校に行かなきゃ。

放送：ポケモントレーナーは、学校の秩序を乱さないポケモンだけを連れてくるようにしてください。

ミスティ：アッシュ、いまの聞いた？　あなたのダメピカチュウを外につまみ出しなさいよ！

アッシュ：なにおッ！　おまえのゼニガメのほうが、秩序を乱してるじゃないか！

ミスティ：あなたのピカチュウなんて、言うこと全然聞かないじゃない。私のゼニガメはよーくしつけているわ！

アッシュ：ゼニガメのトレーナーを見てみろよ！誰かさんのほうが、迷惑なんじゃないのか？

ふたり：ほーら、言ったとおりだろ？

⬅9月10日に配給された第1回の日曜版。

翻訳責任：ファミ通64+編集部

ポケモンセンター世界へネットへ



⬆東京と大阪のポケモンセンターには約1600点もの関連グッズがある。

➡販売専用のホームページを開設し、インターネット経由で世界中どこからでもポケモングッズを購入できるようにする計画もあるらしいぞ。こちらは、新製品情報などが載っている現在のポケモンセンターのホームページ。(http://www.nintendo.co.jp/n10/p_center/)



全米でルギアカーキャンペーン



↘これがウワサのルギアカー。以前本誌でも紹介した"ピカチュウカー"のルギアバージョンだ。ちゃんとしっぽまで付いているぞ。いまのところ来日の予定はないが、ぜひとも生で見てみたいところだね！

ロボットと暮らそう！家庭用3種類タカラから

INFORMATION 情報

タカラは9月27日、日常生活の手助けをしてくれたり話し相手になってくれる、ユニークで便利な"ホームロボットシリーズ"を3種類発売した。価格はすべて3500円(税別)。

玄関の見張り番"Ku-Ku"は玄関や部屋の入り口に置けば、動きや声でお見送りやお出迎えをしてくれる。

悩み相談係"Mu-Mn"は話しかけるとご主人のご機嫌に合わせて相づちを打ってくれる聞き上手なヤツ。お目覚め係"Sa-Sa"は、さまざまな音や言葉で起こしてくれるロボット。ふつうの目覚ましじゃ起きられないっていう人も、大丈夫かも!?

もうひとり暮らしも寂しくない？



⬅"Ku-Ku"は侵入者を感知すると警告音で威嚇してくれるのだ。

⬅"Mu-Mu"は背中に喜怒哀楽のスイッチがついている。

⬅"Sa-Sa"に出かける時間をセットすれば注意してくれる。

名称決定"Xbox"！参入メーカーも発表

SCOOP スクープ

米マイクロソフトは9月20日、同社が開発中の家庭用ゲームマシンの正式名称を"Xbox"と発表。あわせてロゴマークと参入サードパーティー155社の名を明らかにしたぞ。

サードパーティーのうち日本のメーカーは50社。アトラス、カプコン、コーエー、コナミ、ナムコ、ハドソンといったゲームファンにはおなじみのメーカーが名を連ねていて、新ハードへの期待は膨らむばかりだよね。またiモードでユニークなゲームを作っているドワンゴや、カプコンのもとで『ストII』シリーズを制作しているアリカなどの会社もチェックしておきたい。ただし、スクウェア、エニックスが入っていないのがちょっと残念だね。

発売は、以前に発表されたとおり2001年秋に日本、米国、欧州でいっせいに行われる。どんなソフトが出るのか、いまから気になるよね。



⬅Xboxのロゴ。コードネームがほぼそのまま正式名称に。黄緑色がシンボルカラー？

世アナウンサーとの交際を認めた。
●5月に起きた西鉄高速バスが乗っ取られ3人が死傷した事件で、佐賀県警は逮捕された17歳の少年に5年間の医療少年院送致を言い渡した。

10.01 ●シドニーオリンピックが閉幕。日本は3度目の五輪で悲願の優勝を果たした田村亮子選手、陸上女子マラソンを制した高橋尚子選手らの金4個を含む18個のメダルを獲得した。
●5年に一度の国税調査が実施された。
●DDI、KDD、IDOの3社が合併、国際・長距離・携帯の電話サービスを行う通信会社"KDDI"が発足した。
●マリナーズ佐々木主浩投手が、大リーグ新人記録の37セーブ目を挙げた。

10.03 ●歌手浜崎あゆみのシングル、アルバム、DVDがオリコンランキングで同時に1位を記録。3部門同時は初。

10.05 ●大統領選挙後、混乱が続いていたユーゴスラビア連邦で民衆が蜂起。ミシェロビッチ大統領は退陣を表明。

10.06 ●鳥取県西部を震源とする震度6の地震が発生、西日本を中心にビルや家屋の倒壊など大きな被害が出た。

10.07 ●プロ野球パ・リーグのダイエーが、2年連続のリーグ優勝。

10.08 ●F1ワールドグランプリ第16戦が三重県鈴鹿サーキットで開催され、ミハエル・シューマッハーが優勝。3度目の年間総合優勝を決めた。

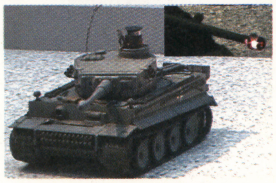
10.09 ●埼玉県与野市にジョン・レノン・ミュージアムが開館。セレモニーに夫人のオノ・ヨーコさんが出席。

10.10 ●筑波大の白川英樹名誉教授が、2000年のノーベル化学賞を受賞。業績は"伝導性ポリマーの発見と開発"。日本人の同賞受賞者は9人目となる。

プラモデル・ラジコンショー2000開催！

9月21日～24日幕張メッセで、"プラモデル・ラジコンショー2000 in TOKYO第40回全日本模型ホビーショー"が開催された。これは模型メーカー72社が一堂に集う、最新ホビーの祭典だ。各社とも21世紀に向けた自慢の新製品を展示。先行販売や会場だけの限定販売も行われたぞ。なかでも注目を集めた商品は、バンダイの"ウイングガンダム パーフェクトグレードモデル"や東京マルイのエアガン"M203グレネードランチャー"、タミヤのラジコン"16分の1 ドイツ重戦車タイガーI"など。リアルなフォルムやギミックに大人も子供も目を見張っていたのだ。





↑主砲も光る！ エンジン音まで再現したドイツ重戦車タイガーI。

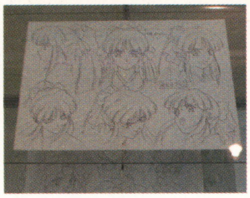
↑会場は、まるで大きなおもちゃ箱のようだったぞ。

サクラ大戦コレクション2000 サクラのすべてが一堂に！

『サクラ大戦』シリーズのアートイベント"サクラ大戦コレクション2000"が9月21日～24日、東京池袋で開催されたぞ。会場にはマンガ家の藤島康介氏やアニメーターの松原秀典氏らシリーズ作家陣の貴重な原画や、メインキャラクターたちの設定画などが100点以上も展示されていたのだ。さらに、"サクラ大戦歌謡ショウ"で使われた衣装や舞台のデザイン画なども公開され、たくさんのファンが足を止めてうっとりと見とれていたぞ。『サクラ大戦』の世界を間近に感じられるこのイベントは、大盛況だったのだ。



↑歌謡ショウで使われていた華麗な衣装が、間近に見られたのだ。



↑ファンにはたまらない貴重な原画もたくさん展示されていたぞ。

21体のゴジラが出陣！ "どこでもゴジラキャンペーン"

10月5日東京世田谷の東宝スタジオで、12月16日公開の映画『ゴジラ×メガギラス G消滅作戦』の宣伝イベント、"どこでもゴジラキャンペーン"の出陣式が挙行されたぞ。式には"同時に2体以上現れない"というこれまでのタブーを破り、21体ものゴジラが集結。おはらいを受けたあと、全国へと出陣していったのだ。ちなみに、一般のお祭りや運動会、家庭の誕生会にも呼ぶことができるぞ。問い合わせは公式ホームページから。締切は10月31日。応募多数の場合は抽選となる。

●ゴジラ公式ホームページ
http://www.godzilla.co.jp/

↓神妙に頭を垂れ、玉串をささげる、とっても礼儀正しいゴジラ。





↑コブシをふりあげ気合を入れる、21体のゴジラたち。いざ、全国へ出陣だ！

秋のテーマパークはイベント盛りだくさん！

行楽の秋まっ盛り！ 家の中でゲーム三昧っていうのもいいけれど、たまにはお弁当を作って、外へ出かけてみては？ ここでは4つのテーマパークで現在開催中の、アトラクションやイベントを大紹介しちゃうぞ!!

サンリオピューロランド

11月1日のキティの誕生日を記念し、"ハローキティバースデーフェスタ"を9月8日～11月8日まで開催中だ。パーク全体がパーティー会場のように華やかに飾られているぞ。ボーイフレンドのダニエル率いる音楽隊の演奏や、特大ケーキのまえで記念撮影も楽しめる。また、期間限定でメモリアルグッズが販売され、キティの好物のデザートも食べることができるぞ！



↑毎年人気のシリアルナンバー付きバースデードールは、10月28日より限定700個販売、1万円（予価）だ。

問い合わせ先:サンリオピューロランド ☎042・339・1111

東京・京都・梅田ジョイポリス

9月30日より、新アトラクション"五条霊戦記//GOJOE～5.1 SOUNDE"がオープンしている！ これは現在公開中の映画『五条霊戦記//GOJOE』をモチーフとしたもので、ヘッドフォンをして体験するサウンドホラーハウスなのだ。この映画は邦画では初めて5.1チャンネル立体サラウンドを採用。アトラクションでも同じ音響効果を再現しているのだ。料金は全館共通で500円となっている。



↑源義経と弁慶との戦いを描くサイバーアクション映画を"耳"で体感してみよう。

問い合わせ先:ジョイポリス／東京 ☎03・5500・1801・京都 ☎075・365・8778・梅田 ☎06・6366・3647

ナムコ・ワンダーエッグ3

10月7日～31日、20世紀最後のハロウィンを祝うイベント、"ワンダーハロウィン・ファイナル"を開催中。クイズラリーやカボチャの重さ当てゲームなど、盛りだくさんのイベントを実施している。なお、この期間は入園料が大人200円、子供100円に割り引き中だ。また10月29日の午後6時からは、旅行券50000円など仮装コンテストを開催。優秀な仮装には豪華賞品がもらえるぞ。

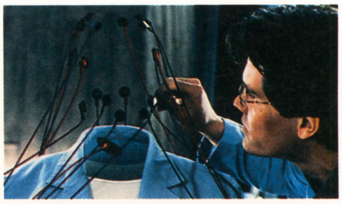


↑10月29日は仮装していけば入園無料、またはパスポートが1000円引きになる。

問い合わせ先:ナムコ・ワンダーエッグ3 ☎03・3700・3451

ネオジオワールド東京ベイサイド

10月14日～2001年1月8日の期間、公開中の映画『インビジブル』をモチーフにした新3Dサウンドホラーアトラクションがオープン！ 映画は極秘実験により透明人間になった天才科学者が、犯罪を重ねていくというSFサスペンス。アトラクションでは、セットや立体音響、照明などで映画の世界を臨場感たっぷりに演出。透明人間の存在をリアルに感じることができるのだ。体験料金は500円。



↑映画『インビジブル』の1シーン。キミも透明人間に"会って"みる？

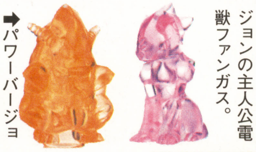
問い合わせ先:ネオジオワールド東京ベイサイド ☎03・3599・0800.

先取り Next Month & Another Infomation

年末商戦を間近にひかえ、各メーカーからたくさんのタイトルが発売される。サンタクロースに何を頼むか、そろそろ考え始めたほうがいいかもね。

テレファング、アンテナマスコットキャンペーン

いよいよ11月3日に発売される、ゲームボーイを携帯電話のように使うユニークなシステムが話題の『携帯電獣テレファング』。このソフトの初回限定版には、ゲームの中で電波を受信すると先端が光る周辺機器、"テレファングパワーアンテナ"が同梱されることは、以前本誌でお伝えしたよね。さらに今回は、"アンテナマスコット"がもれなくプレゼントされるキャンペーンが実施されることが明らかになったぞ。これは、右記の店舗でソフトを購入すると、ゲーム中に登場するモンスター（電獣）をかたどったクリアマスコットがもらえるというもの。テレファングパワーアンテナに付けて友だちに自慢しちゃおう！　キャンペーンはマスコットがなくなり次第終了なので、早めにお店へゴー！



←スピードバージョンの主人公電獣ファンガス。

➡パワーバージョンの主人公電獣クリプト。



➡これがテレファングパワーアンテナ。プレイ中に先端が光るのだ。

●キャンペーン実施店舗（50音順）
イトーヨーカドー全店、ジャスコ全店、ダイエー全店、トイザ"ら"ス全店、ハローマック全店、ユニー/アピタ全店のTVゲーム売場
※地域によっては一部実施していない店舗もあります。
●問い合わせ先:スマイルソフトユーザーサポート
☎03・5465・0752 平日10:00～12:00、13:00～16:30 土日祝日休み

20世紀デザイン切手に『機動戦士ガンダム』

郵政省は10月23日、20世紀デザイン切手シリーズ第15集を発行する。今回は『機動戦士ガンダム』など、1975年～1983年に社会的ブームになったできごとをテーマとした10枚の切手が1シートとなっている。何と言っても目を引くのがガンダムとアムロの切手と余白に描かれた『ガンダム』主要キャラクターのイラスト。ファンならこれは買い、だね。同切手シリーズはアンケート結果をもとに、日本の20世紀を象徴する題材を選び、17の時代で区切って毎月23日（ふみの日）に発行されてきた。今回の15集にはガンダムのほかに、大ヒット曲『およげ！ たいやきくん』、学園ドラマ『3年B組金八先生』など、30歳前後の人には懐かしいデザインが揃っている。価格は80円切手8枚50円切手2枚で740円。全国の郵便局で購入できる。



➚10枚のデザインの題材は、中島みゆき『時代』、『およげ！ たいやきくん』、『カラオケの流行』、さだまさし『秋桜』、ピンクレディー『UFO』、『3年B組金八先生』、『機動戦士ガンダム（ガンダムとザク・アムロとガンダム）』、『電子音楽の流行』、NHKドラマ『おしん』。

マリオテニス64任天堂ホームページトーナメント開催中

『マリオテニス64』の腕試しのチャンス！　現在トーナメントが開催されているぞ！　と言っても、どこかで誰かと試合をするのではなく、ひとりでプレイしたリングショットで競うルールなのだ。応募はインターネットの任天堂ホームページからしかできないので、大人の人にお願いしてぜひ参加してみよう！

●マリオテニス64ホームページ
http://www.nintendo.co.jp/n01/n64/software/nus_p_nm8j/index.html





●締切
10月31日。終了後、上位20名の名前がホームページに掲載される。なお、ひとり何回でも応募可能だ。
●賞品
優勝:マリオショートテニスセット＋
ショートテニス用ネット・ポストセット
2位、3位:マリオショートテニスセット
4位、5位:マリオショートテニスボール3個＋
アクセサリー2個
抽選で20名:『マリオテニス64』缶バッジ5個セット

2000 10.14 ～ 11.30 Monthly Calender

10

14	(Sat)	松原八幡神社灘けんか祭り（兵庫県姫路市）
		とやま国体秋季大会（富山県～19日）
15	(Sun)	全米で『Pokemon Gold and Silver』発売開始
16	(Mon)	
17	(Tue)	WORLD PC EXPO 2000（東京ビッグサイト～21日）
18	(Wed)	パラリンピックシドニー大会（～29日）
19	(Thu)	サイボーグクロちゃん2～ホワイトウッズの逆襲～（ゲームボーイ）
20	(Fri)	ロックマンXサイバーミッション（ゲームボーイ）
21	(Sat)	ファミ通64+12月号発売
		パーフェクトダーク（ニンテンドウ64）
		怪人ゾナー（ゲームボーイ）
		プロ野球日本シリーズ開幕
22	(Sun)	F-1 WORLD GRAND PRIX 第17戦マレーシアGP（セパン）
		菊花賞（GI・京都競馬場）
23	(Mon)	お菓子フェスティバル（東京ビッグサイト～24日）
24	(Tue)	
25	(Wed)	
26	(Thu)	ワールド・キャラクター・コンベンション（東京ビッグサイト）
27	(Fri)	□いあたまを○くする図形の達人（ゲームボーイ）
		JETでGO！（ゲームボーイ）
		神田古本まつり（～11月3日）
28	(Sat)	第13回東京国際映画祭（渋谷Bunkamuraほか～11月5日）
		国際身障者スポーツ大会（富山県）
29	(Sun)	天皇賞（秋）（GI・東京競馬場）
30	(Mon)	上海観光祭（中国）
		国際園芸見本市（オランダ）
31	(Tue)	

11

01	(Wed)	マリオテニスGB（ゲームボーイ）
		コナミスーパーベースボール2000（東京ドーム）
02	(Thu)	唐津くんち（佐賀県唐津市）
03	(Fri)	文化の日
		携帯電獣テレファング スピードバージョン/パワーバージョン（ゲームボーイ）
		血と汗と涙の高校野球（ゲームボーイ）
		ねんりんピック2000（大阪市）
		箱根大名行列（神奈川県箱根町）
04	(Sat)	ニューヨークマラソン（アメリカ・ニューヨーク）
05	(Sun)	大相撲11月場所初日（福岡市）
06	(Mon)	
07	(Tue)	米大統選挙投票日
08	(Wed)	
09	(Thu)	
10	(Fri)	カスタムロボV2（ニンテンドウ64）
		テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン（ゲームボーイ）
		名護ツールド沖縄（沖縄県名護市）
11	(Sat)	
12	(Sun)	エリザベス女王杯（GI・京都競馬場）
13	(Mon)	山田地蔵祭り（秋田市）
14	(Tue)	
15	(Wed)	七五三宮詣り
		平成13年用年賀はがき発売
16	(Thu)	ウッディ ウッドペッカーのゴー！ゴー！レーシング（ゲームボーイ）
		Dance Dance Revolution GB2（ゲームボーイ）
		ボジョレー・ヌーボー解禁
17	(Fri)	真・女神転生デビルチルドレン赤の書/黒の書（ゲームボーイ）
		ドキドキ伝説 魔法陣グルグル（ゲームボーイ）
18	(Sat)	秋葉神社鎮火大祭（東京都墨田区）
19	(Sun)	マイルCS（GI・京都競馬場）
20	(Mon)	
21	(Tue)	ファミ通64+1月号発売
		罪と罰～地球の継承者（ニンテンドウ64）
		モンスタータクティクス（ゲームボーイ）
22	(Wed)	ロックマンDASH（ニンテンドウ64）
		エアーフォースデルタ（ゲームボーイ）
		コマンドマスター（ゲームボーイ）
		グリンチ（ゲームボーイ）
		ポップンミュージックGBディズニーチューンズ（ゲームボーイ）
23	(Thu)	勤労感謝の日
		お菓子フェスティバル2000（東京ビッグサイト～24日）
24	(Fri)	仙界異聞録 準提大戦 ～TVアニメーション「仙界伝封神演義」より～（ゲームボーイ）
25	(Sat)	ジャパンCダート（GI・東京競馬場）
26	(Sun)	ジャパンC（GI・東京競馬場）
		ワールド・キャラクター・コンベンション11（東京ビッグサイト）
27	(Mon)	バンジョーとカズーイの大冒険2（ニンテンドウ64）
28	(Tue)	
29	(Wed)	
30	(Thu)	Dance Dance Revolution ディズニーダンシングミュージアム（ニンテンドウ64）
		ハムナプトラ～失われた砂漠の都（ゲームボーイ）

From READERs

今月のテーマは任天堂だ。先日発表になった次世代マシン“ニンテンドーゲームキューブ”や、すでにスペースワールドで出典された“ゲームボーイアドバンス”など、これからもまだまだ任天堂から目が離せないね。今回はこのふたつのゲーム機に関する質問が多かったけど、本誌8ページを見てもらえれば謎も解けるんじゃないかな？ ということで、みんなのおたより待ってま〜す！

今月のテーマ：『任天堂』

任天堂！ オレはプレイステーション2を無視してゲームキューブ、ゲームボーイアドバンスについていくぜっ！ たとえ受験生であっても……(痛)。（岩手県 JOKER 15歳）

●あんたはエライ！ それでこそ真の任天堂ファンだぜ！ ゲームボーイアドバンスはぜったい売れると思うし、ニンテンドーゲームキューブも魅力あるゲーム機だね。そんだけの意気込みがあれば、まちがいなく受験も合格ですな。ついでにその意気込みでファミ通64＋も毎月購入してちょうだい。（大学受験を失敗したゲーム好きの悪魔）

ディスクシステムの名作である『謎の村雨城』。半年に1回ぐらいやるがかなり難しく、クリアーできそうもないので攻略をお願いします。（福岡県 白石泰志 18歳）

●あ、『謎の村雨城』ね。知ってる知ってる。あれってけっこう難しいよね〜。え、攻略法？ よし、任せとけ！ まず青雨道中から青雨城に行って青雨城主を倒し、つぎに赤雨道中経由で赤雨城に潜入して赤雨城主を倒そう。そのあと緑雨道中の奥にある緑雨城で緑雨城主を倒し、その足で桃雨道中を駆け抜けて桃雨城にいる桃雨城主を倒すんだ。すると村雨城に行けるので、一気にムラサメを倒す。そのあとなんだかわけのわからんところでナゾの生命体を倒せばめでたくクリアーってわけ。わかった？（かなり大雑把な編集者）



⬅ 大阪府
リンクサリア親衛隊
とてもていねいに描かれている『ムジュラ』のイラスト。絵本に出てそうなかわいい絵だね。

僕は最近任天堂のキャラクターについて変に思っています。それは、マリオ、リンク、ピカチュウ、ドンキーなどにはみ〜んな鼻があります。しかし、カービィだけはなぜか鼻がないのです。なんでカービィだけないのでしょうか？（埼玉県 ゴリチョ 13歳）

●いい匂いのする料理を食べるときって幸せだったりするよね？ でも逆に、ドリアンなどの匂いのキツイ食べ物を食べるときは勇気がいるでしょ？ カービィは何でも吸い込んじゃうから臭覚がないほうが便利なのかも。違うっぽいけど。（匂いに敏感な編集者）

「任天堂？ 任天堂って昔、花札作っていたあの任天堂のことかい!?」と祖父が言ってました。（神奈川県 コギトエルゴスム 22歳）

●1889年（明治22年）現社長の曽祖父に当たる山内房治郎氏が花札の製造を開始したのが、任天堂のルーツ。もちろん現在も作り続けています。（他社の歴史に詳しい編集者）



任天堂ってすごいね。とくに僕がすごいと思うのはニンテンドウパワー。（奈良県 路 15歳）

●書き換え専用の『SFメモリカセット』と『GBメモリカートリッジ』には何回ゲームが書き換えられるのか任天堂さんに問い合わせたところ、10000回まではテスト済みとのこと。ニンテンドウパワーって本当にすごいでしょ!!（ニンテンドウパワーソフトリスト担当者）

任天堂大好きです。3年まえの2月にプレイステーションと『ファイナルファンタジーVII』を購入以降任天堂製品以外は買ってません。これからも買いません。（滋賀県 なるとの毛 16歳）

●なるほど、任天堂大好きっ子ちゃんなわけですね。でも、任天堂製品といっても、いまだに『ウルトラハンド』や『ラブテスター』、『ゲームウオッチ』、『花札』などを買っている猛者もいるのでまだまだです。なるとの毛さんも任天堂道を突き進み、精進してくださいな。そして、これからも任天堂をすみからすみまで扱ってる64+をよろしくね。（ニンテン導師）

⬆ 東京都
みるく姫
またまた『ムジュラ』のイラスト。こちらもすごく綺麗に色付けされてて上手い！ また送ってくださいね。

⬋ 北海道
成瀬 晶
『マリオストーリー』でずっと留守番をしていたルイージ。もっとルイージが活躍するゲームを出してほしいね。



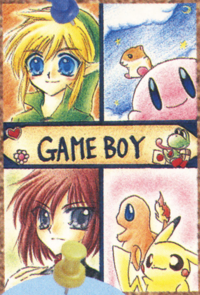
スペースワールドで宮本さんを見た。とっても得した気分だった！ 編集長ガンバレ！（大阪府 荒木瑞規 10歳）

●俺もこの前、三軒茶屋のバッティングセンターで、某俳優Eさんを見た。子連れで来ているらしく、その人の子供がずっと左打席を占領していた。損した気分だった。というより、左打席が1ヵ所しかないので、けっきょく打てなかった。がんばれ、俺！（バカタール加藤）

ごくフツーの質問なんですが、任天堂ってナゼ任天堂？ 名前の由来は何ですか？ 「知らないの？」って言われそうですが、知らない子がほかにもいると思います！（大分県 ブちゅ 29歳）

●“永遠の繁栄と幸福”を意味する古代ギリシャ語の“ニム・テ・ヌドゥ”。これがニンテンドウ→任天堂となったんだとか。というのは大ウソ。“運を天に任せる”が由来しているそうです。（博識でウソつきの編集者）

ご意見・ご感想



⬆ 神奈川県
李遠ときや
カービィ、ゼルダ、ポケモン、ポケモン2、ヨッシーのクッキーが描かれているよ。みんなはどれがお好み？

10月号の「あそぶのうみそ」の飯島さんのお話はすごくよかった。ゲームのことだけじゃなくていろいろ考えさせられました。なんとなく感じてはいても言葉にならなかったものが、スパッと出てきて「あ！ それ！ それが言いたかったの」って思えた。はぁ〜スッキリ♥（大阪府 村岡裕子 38歳）

●そうですね、何ごともスッキリするというのはひとつの快感です。そのスッキリでひとつ。飯島さんの話とは関係無いのですが、先日読んだ『ハサミ男』という小説にはすっかり騙されました。人は何ごとにおいてもスッキリしたいという欲望がありますよね、納得というやつ。その欲望をうまく利用して読む人を思いっきり騙してくれちゃいます。ややオススメ。（こばしら21号）

おはがき大募集！

ファミ通64＋オリジナル図書カード



ファミ通64＋オリジナルTシャツ



“FromREADERs”では毎号テーマを決めて、アンケートはがきで寄せられた読者のご意見をドーンと掲載しちゃいます。もちろんテーマ以外の内容でもぜんぜんオーケー！ 採用者にはファミ通64＋オリジナルの図書カード&Tシャツをプレゼントしちゃうぞ。役立つ意見、無意味な意見などをドシドシ応募してくださいッ！ 気になるつぎの募集テーマは“今年最後の一大イベント“クリスマス”。今年のクリスマスにプレゼントして欲しいゲームや、過去のクリスマスに起こった出来事などを書いて送ってね。本誌に対する意見や要望でもオーケーだよ。なお、こちらは2月号に掲載予定だ。アンケートはがきだけでなく、Eメールでも受け付け中。右のアドレスへ気軽に送ってね！

募集するテーマは『クリスマス』です。

あて先はこちら
〒154-8528
(株)エンターブレイン
ファミ通64+編集部
FromREADERs係
Eメールはこちら
n64-plus
@ml.enterbrain.co.jp
件名：12月号FromREADERs係
＊住所・氏名・年齢・ペンネームなども忘れずに＊

このはがきをかいているときに大変なことに気がつきました。アンケートのおもしろかった記事の数がものすごく多かったんです。しかも近ごろは定価が安いので得した気分で大発見でした。（富山県　GBだいすきクラブ　16歳）

●このはがきを読んでいて大変なことを思いつきました。アンケートの集計結果で、いちばん人気があった記事の担当者には編集長から金一封と慰労休暇一週間。いやー、なんていい職場なんだ。
（休みを勝ち取ったつもりの編集者）



⬅ 神奈川県
ぢん
本誌連載中の『ゴレムマイトアフロ』のイラスト。アフロはいつになったらナギに勝てるようになるのかな?

お悩み相談

アンケートはがきが無料なのは何か秘密が？

（宮崎県　飽子　13歳）

●聞くも涙のお話なんですが、じつはあのはがき手作りなんです。編集部員の奥さん、子ども、お母さん、お父さん、お爺ちゃん、お婆ちゃんと、血縁総出で毎晩毎晩しこしこ紙を漉く工程から始め、2週間で約10万枚のはがきを納品しているんです。先月はこばしらのお母さんが血を吐きました。社会って厳しいんですね〜。
（村田教頭）

ゲームボーイアドバンスの発売が楽しみですが、いまはランドネットの月会費（毎月3300円）を払うのが精一杯です。発売日当日まで、お金が残っているかどうか心配です。
（神奈川県　匿名希望　16歳）

●会費徴収開始から1年が経過すると、ランドネットの会費は毎月1500円になります。差額の1800円をアドバンス貯金に回せば、5ヵ月ちょいで買えてしまうというわけですね。ですから匿名希望さんも、多少遅れてはしまいますが、ランドネットを続けながら『マリオカートADVANCE』で遊べるはずです。いまは心配せずに『ポリゴンスタジオ』や『日本プロゴルフツアー』を元気にプレイしましょう。（マジメに答えてしまったランドネット広報編集者）

読者プレゼント

応募締切 **2000年11月11日（土）** 当日消印有効

希望のプレゼントが決まったら、本誌綴じ込みのアンケートはがきに必要事項と希望の商品番号、本誌に対するご意見・ご希望などを記入のうえ、お送りください（切手は不要です）。
※当選者は2月号で発表します。

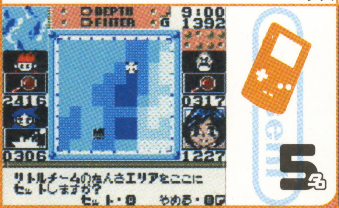
1 パーフェクトダーク ファミ通64+編集部



2 カスタムロボV2 ファミ通64+編集部



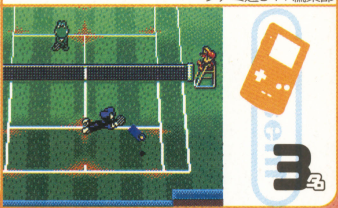
3 海底伝説トレジャーワールド ダズ



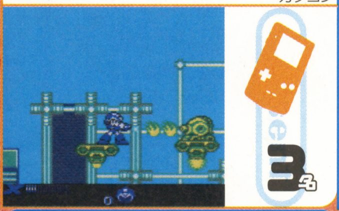
4 真・女神転生デビルチルドレン&ポスター アトラス
※『赤の書』、『黒の書』の選択は編集部にお任せください。



5 マリオテニスGB ファミ通64+編集部



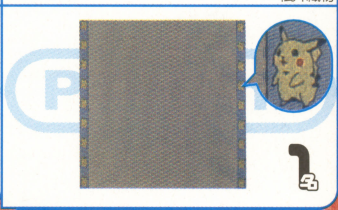
6 ロックマンX　サイバーミッション カプコン



7 ニンテンドウスペースワールドスタッフTシャツ 任天堂



8 フロアー畳（ピカチュウ） 松井織物



9 ポケットモンスター通信ケーブルセット ケムコ



10 カルビーお菓子詰め合わせセット カルビー
※詰め合わせセットにウルトラマンティガは含まれません。



11 コブン人形 カプコン



当選されたかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

➡ 山形県
かきるあきる
当コーナーの常連さんが今回もかわいいイラストを送ってくれました〜。ピーチ姫は永遠のアイドルですな。



10月号プレゼント当選者発表

1.マリオストーリー　山口県　白神和臣／福島県　兼子良兵／静岡県　坂本幸弥　2.GB華蘭虎龍学園〜花札・麻雀〜　埼玉県　勝部 俊／愛知県　小南正樹／東京都　針ヶ谷正雄　3.コロコロカービィ　神奈川県　山本小百合／埼玉県　三屋真琴／長野県　北澤武幸　4.なかよしペットシリーズ③かわいい仔犬　大阪府　森川貴央／静岡県　露木美奈／群馬県　佐藤亜矢　5.パーフェクトチョロQ　大阪府　寺田裕徳／大阪府　吉村浩明　6.X-メン Tシャツ　秋田県　進藤幹生／大阪府　久本立志／岡山県　影山義樹／滋賀県　小橋 明／神奈川県　斧口智彦　7.ショートテニス用ラケット　島根県　若松修二／鳥取県　浜田 歩／東京都　衣川智幸　8.百鬼夜行妖怪コレクション 6体セット　静岡県　川口和哉　9.きびだんご　埼玉県　水澤美緒／神奈川県　西田拓人／東京都　難波文也

STAFF on

発行人／編集人　浜村弘一
編集長　加藤克明
副編集長　宮川 隆
アートディレクター　村田順一
編集スタッフ　吉村順司／秋山 誠／堤 俊浩／中野岳人／渡邉 忍／藤原教弘／坂本達哉／渡辺千恵子
制作スタッフ　宮本大輔
制作協力　長嶋恒光／石倉夕里／松本 圭／三浦有美子／木川幸美
名誉師範　田原誠司
魂収集家　永田泰大

ライティング
加藤善嗣／百渓 曜／井佐和人　風来のシレン2　別冊付録
サカタカツミ　ゲームのハテナ　102
スタジオエクレア　ビタ郎　コロコロカービィ　54／トライフォースタイムス　84
チョップ　極楽!!　マリオストーリー調査隊　80
長谷部 勲　パーフェクトダーク　66
藤沢 弾　カスタムロボV2　62
本田やよい　新作ゲームクロスレビュー　14
増田 厚　ポケモン金・銀64+放送局　107
もがみたかふみ　ロックマンX サイバーミッション　70
LEVEL 1　ローリング内沢　新作ゲームクロスレビュー　14

デザイン
大西若葉　コロコロカービィ　54／極楽!!　マリオストーリー調査隊　80
キューファクトリー　マリオテニス64　74／マリオテニスアカデミー　82
CORN FLAKES　林田貢司　アドバンスタイムス　10／We love ROCKMAN!!　25／真・女神転生デビルチルドレン　34／コマンドマスター　38／ドラゴンクエストIII／ドキドキ伝説 魔法陣グルグル　45／ロックマンX サイバーミッション　70
斉藤大助　風来のシレン2　別冊付録
プリグラフィックス　カスタムロボV2　62／トライフォースタイムス　84／カードヒーロー道場　86／牧場物語GB3　76
ブルー　中村 治　ポケモン金・銀64+放送局　107
松井咲子　マンスリーニュース&トピックス　132
マッハ55号　小西忠明　ニンテンドーゲームキューブ　8
リーウェイスタジオ　岸本治恵　新作スクープ　32／DDF　131
ロッカ・グラフィカ　真々田稔　パーフェクトダーク　66

フォトグラフ
スタジオアトム
Car Graphic Library　あそぶのうみそ　126

イラストレーション
荒井清和　新作ゲームクロスレビュー　14
たなかじゅんこ　秘密結社　ゲボゲボ団　96
西小野ゆうこ　ゲームのハテナ　102
姫野かげまる　ポケモン金・銀64+放送局　107

コミック
和六里ハル　ゴレムマイト・アフロ　110

制作進行　川合 昇／山本一正／藤田昇／伊藤美穂／中井優一
広告　増形幸夫／原川朗広／安部寿一／幸 宏樹／高橋利恵／田山麻子
PP部　伊勢哲也／今村吉修／平野修策
雑誌営業　後藤 剛／酒井朋喜／堂前秀隆
製作購買　青木孝道
協力　任天堂株式会社

1月号は 11月21日(火)発売

定価 490円

来月も『風来のシレン2』をバッチリ攻略するよ！



© 2000 CHUN SOFT/すぎやまこういち

巻頭特集は何度遊んでも遊び尽くせない『風来のシレン2』。エンディングはもちろん、その後の冒険までも徹底的に攻略だ。さらに超大ボリュームでお届けする攻略スペシャル第2弾は、『バンジョーとカズーイの大冒険2』、『罪と罰』、『カスタムロボV2』、『ロックマンDASH』、『真・女神転生デビルチルドレン』、『マリオテニスGB』など。『ポケモンスタジアム金銀』や『マリオパーティ3』の最新情報も収録。秘密の企画もベールを脱ぐのか！？

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの午後12時から午後17時のあいだに、カスタマーサポート☎03・5433・7868で受け付けております。また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

ファミ通64+アンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表の部分には、ファミ通64+へのご意見、ご希望などを書いてください。
アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⬭を、濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⬭からはみ出したり薄かったりすると、機械が読みとれない場合があります。はがきが折れ曲がっていたり汚れていたりしても読みとれなくなりますので、ご注意ください。また、マークシート以外の部分はペンなどで記入していただいてもけっこうです。

●マークシート記入例

良い例　悪い例

ファミ通64+ 12月号のアンケートにお答えください

❶ ファミ通64+の12月号でおもしろかった記事はどれですか？
下記の中から選んでください（いくつでも）。

❷ 逆につまらなかった記事はどれですか？
下記の中から選んでください（いくつでも）。

1	ニンテンドーゲームキューブ最新情報	26	徹底解析　牧場物語GB3
2	アドバンス・タイムス	27	極楽!!　マリオストーリー調査隊
3	64+ MONTHLY DATA	28	マリオテニスアカデミー
4	新作ゲームクロスレビュー	29	トライフォースタイムス
5	バリ禁すべしゃる	30	カードヒーロー道場
6	ロックマンEXE	31	全日本若林通信
7	ロックマンDASH	32	バカタール総合研究所
8	ロックマン制作者インタビュー	33	秘密結社ゲボゲボ団
9	新作スクープ　ポケモンスタジアム金銀	34	ゲエムバカ専門学校
10	新作スクープ　真・女神転生デビルチルドレン	35	ゲームコロッセオ
11	新作スクープ　ゼルダの伝説　ふしぎの木の実　大地の章	36	ゲームのハテナ
12	新作スクープ　モンスタータクティクス	37	魂の叫び
13	新作スクープ　コマンドマスター	38	真相クンと噂チャン
14	新作スクープ　罪と罰～地球の継承者	39	新・名作伝説
15	新作スクープ　マリオパーティ3	40	ポケモン金・銀64+放送局
16	新作スクープ　バンジョーとカズーイの大冒険2	41	ゴレムマイト・アフロ
17	新作スクープ　桃太郎1→2	42	ニンテンドウパワーソフトリスト
18	新作スクープ　グランディア	43	IN STORE NOW
19	新作スクープ　ポケットの中の王国	44	モノマニア2000
20	新作スクープ　その他のソフト	45	あそぶのうみそ
21	徹底解析　コロコロカービィ	46	DDF
22	徹底解析　カスタムロボV2	47	MONTHLY NEWS & TOPICS
23	徹底解析　パーフェクトダーク	48	From READERs
24	徹底解析　ロックマンXサイバーミッション	49	付録　風来のシレン2攻略完全ガイドブック
25	徹底解析　マリオテニスGB	50	折込み付録　特製シール

郵便はがき

料金受取人払

世田谷局承認

131

差出有効期限
平成14年
3月31日まで
郵便切手は
いりません

154-8736

（受取人）
東京都世田谷区若林1-18-10
（株）エンターブレイン

ファミ通64+編集部

ファミ通64+（ロクヨンプラス）12月号係

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□□□　都道府県			
☎（　　）　—		希望するプレゼント番号		
Eメールアドレス				

本書に対するご意見・ご感想　ペンネーム　匿名希望

ファミ通64+ 12月号アンケート　エンピツで記入して下さい

1 おもしろかった記事
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

2 つまらなかった記事
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

3 学年・職業
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

4 インターネット
1 2 3 4 5

5 購読している雑誌
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

6 ゲームの購入本数
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

7 ニンテンドウパワーの書き換え
1 2 3 4 5 6

8 本誌の購入理由
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

9 内容について
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

10 連載コミックについて
1 2 3 4 5 6 7

11 ゲームボーイアドバンスについて
1 2 3 4 5

12 ニンテンドーゲームキューブについて
1 2 3 4 5

13 お気に入りのゲーム

14 期待の新作ゲーム

---

3 学校・学年、または職業を教えてください（ひとつだけ）。
1.小学校1年以下 2.小学校2年 3.小学校3年 4.小学校4年 5.小学校5年 6.小学校6年 7.中学1年 8.中学2年 9.中学3年 10.高校1年 11.高校2年 12.高校3年 13.浪人生 14.大学・短大生 15.専門学校生 16.会社員 17.自営業 18.専業主婦 19.フリーター 20.その他

4 あなたはインターネットをやったことがありますか?
(やったことがある人でEメールアドレスを持っている人は表面に記入してください)
1.ない 2.やってみたいとは思う 3.やったことはあるが頻繁にはやらない 4.頻繁にやっている 5.ホームページを持っている

5 あなたがいつも読んでいる雑誌を教えてください(いくつでも)。
1.週刊ファミ通 2.月刊ファミ通ブロス 3.ファミ通PS 4. ファミ通DC 5.ファミ通Wave 6.その他のPS誌 7.その他のDC誌 8.Vジャンプ 9.電撃NINTENDO64 10.The 64 DREAM 11.ニンテンドウスタジアム 12.週刊少年ジャンプ 13.週刊少年マガジン 14.週刊少年サンデー 15.週刊少年チャンピオン 16.コロコロコミック 17.コミックボンボン

6 あなたがこの1年間に買ったニンテンドウ64、ゲームボーイのゲームは何本ですか？
1.なし 2.1本 3.2本 4.3本 5.4本 6.5本 7.6本 8.7本 9.8本 10.9本 11.10本以上

7 あなたはニンテンドウパワーの書き換えシステムを利用したことがありますか？
1.ない 2.1回だけ 3.2回 4.3回 5.4回以上 6.システムをしらなかった

8 本誌を買おうと思った理由を教えてください(いくつでも)。
1.書店で見て 2.コンビニで見て 3.週刊ファミ通の広告を見て 4.知人に奨められて 5.表紙にひかれて 6.スペースワールドの情報が読みたかったから 7.マリオストーリーの攻略が読みたかったから 8.ゲームの情報が詳しかったから 9.ゲーム以外の記事がおもしろかったから 10.誌面のデザインがきれいだったから 11.いつも買っているから 12.ニンテンドーキューブの情報が読みたかったから 13.ゲームボーイアドバンスの情報が読みたかったから 14.その他

9 本誌の内容について教えてください(いくつでも)。
1.ゲーム情報がくわしくていい 2.誌面が派手で興味をひく 3.記事の内容がわかりやすい 4.文字がよみやすい 5.攻略情報が役にたつ 6.ゲーム情報が少ない 7.誌面がゴチャゴチャして読みにくい 8.ほかのニンテンドウ64誌と区別がつかない 9.攻略記事の掘り下げかたが不満 10.ゲーム以外の記事が読みたい 11.これからも攻略記事を別冊付録でつけてほしい 12.攻略記事は本誌にまとめてほしい 13.これからもシールをつけてほしい 14.シールがなくてもいいから値段を下げてほしい

10 連載コミックについて教えてください(いくつでも)。
1.おもしろい 2.キャラクターがかわいい 3.設定がよい 4.アフロのシールがうれしい 5.アフロのゲームで遊びたい 6.つまらない 7.どこがいいのかわからない

11 ゲームボーイアドバンスについて教えてください。
1.発売されたらすぐに買う 2.おもしろいソフトがあれば買う 3.安ければ買うかもしれない 4.興味はあるがゲームボーイカラーで十分 5.興味もないし、買う気もない

12 ニンテンドーゲームキューブについて教えてください。(いくつでも)。
1.発売されたらすぐに買う 2.おもしろいソフトがあれば買う 3.安ければ買うかもしれない 4. 興味はあるがニンテンドウ64で十分 5.興味もないし、買う気もない

13 これまでに発売されたニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DDのソフトでお気に入りのものを教えてください（3つまで）。

14 これから発売されるニンテンドウ64、ゲームボーイ、ニンテンドウパワー、64DDのソフトで欲しいものを教えてください（3つまで）。

ご協力ありがとうございました。

月刊ファミ通64+(プラス)【2000.12 10/21発売号】
ファミ通64+ ロクヨン+プラス
●平成12年12月1日発行(毎月1回1日発行) ●第2巻 第12号 通巻18号
●発行所 株式会社エンターブレイン ●発行人／編集人 浜村弘一
●〒154-8528 東京都世田谷区若林 1-18-10 Tel.03-5433-7850(営業局)
Nintendo powered by ファミ通
特別定価 550円 本体524円
T1107863120551
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©2000 ENTERBRAIN, INC. 雑誌 07863-12

ファミ通64+
ロクヨン+プラス
2000. 12



●まとめて大攻略 秋の攻略特集

●バリ禁 秘技スペシャル

●別冊付録 風来のシレン2

enter brain